

---

## Python td 6 bis - Exercices : simulation de variables aléatoires

---

### Exercice 1

Pour tout entier  $n$  strictement positif, on considère l'expérience suivante : on dispose de  $n$  urnes initialement vides, numérotées de 1 à  $n$  et d'un grand stock de boules que l'on dispose une à une dans ces urnes. Pour chaque boule, on choisit au hasard et de façon équiprobable l'urne dans laquelle la boule est déposée. On note  $X_n$  le rang du premier placement pour lequel une des urnes contiendra deux boules.

Ecrire une fonction Python intitulée `def X(n)` : qui simule cette expérience aléatoire et affiche la valeur de  $X(n)$ .

### Exercice 2

On considère une suite de variables aléatoires  $(X_k)_{k \in \mathbb{N}}$  suivant toutes la loi  $\mathcal{G}(p)$  et une variable aléatoire  $N$  suivant la loi de Poisson de paramètre  $\lambda$ . Soit  $S$  la variable aléatoire définie par  $S = \sum_{k=0}^N X_k$ , c'est-à-dire que

$$\forall \omega \in \Omega, S(\omega) = \sum_{k=0}^{N(\omega)} X_k$$

Ecrire une fonction Python intitulée `def S(p, lambda)` : qui simule la variable  $S$ .

### Exercice 3

Un joueur réalise une suite de lancers indépendants d'une pièce. Cette pièce donne Pile avec la probabilité  $p \in ]0, 1[$ . On note  $N$  la variable aléatoire égale au rang d'apparition du premier Pile.

Si  $N$  prend la valeur  $n$ , le joueur place  $n$  boules numérotées de 1 à  $n$  dans une urne, puis il extrait une boule au hasard dans cette urne. On dit alors que le joueur a gagné si la boule obtenue porte un numéro impair, et qu'il a perdu si la boule porte un numéro pair.

Ecrire un programme Python qui simule cette expérience aléatoire, qui affiche les valeurs de  $N$  et de  $X$ , puis qui indique si le joueur a gagné ou perdu.

### Exercice 4

Soit  $U$  et  $V$  deux variables aléatoires indépendantes, telles que  $U$  suit la loi uniforme (à densité) sur  $[-3, 1]$  et  $V$  suit la loi uniforme (à densité) sur  $[-1, 3]$ .

Soit  $p \in ]0, 1[$  et  $Z$  une variable aléatoire indépendante de  $U$  et  $V$ , telle que  $Z(\Omega) = \{-1, 1\}$ ,  $P(Z = 1) = p$  et  $P(Z = -1) = 1 - p$ .

On note enfin la variable aléatoire  $X$  définie par :

$$\forall \omega \in \Omega, X(\omega) = \begin{cases} U(\omega) & \text{si } Z(\omega) = 1 \\ V(\omega) & \text{si } Z(\omega) = -1 \end{cases}$$

Ecrire une fonction Python intitulée `def X(p)` : qui simule la variable  $X$ .

### Exercice 5

(QSP HEC 2022)

On considère la fonction Python suivante :

```
def simul(p):
    stop=0
    n=0
    while stop==0:
        A=rd.binomial(1,p)
        B=rd.binomial(1,p)
        n=n+2
        if A!=B :
            stop=1
    return (n,B)
```

On appelle cette fonction avec  $p \in ]0, 1[$ .

On considère une suite de variables  $(X_k)_{k \in \mathbb{N}^*}$ , mutuellement indépendantes, telles que pour tout  $k \in \mathbb{N}^*$ ,  $X_k$  donne le résultat du  $k$ -ième appel de `rd.binomial(1,p)` s'il a lieu.

1. On note alors  $(N, Y)$  le couple de variables aléatoires renvoyé par l'appel de la fonction.  
Déterminer la loi de  $N$  et vérifier que  $\sum_{k \in N(\Omega)} P(N = k) = 1$ .
2. Déterminer la loi de  $Y$ .
3. Question subsidiaire : intérêt de cet algorithme ?