

Concours blanc n°1
Corrigé (60 points)

Exercice 1 (18 points)

1. i) On a $(x+1)^2 = x^2 + 2x + 1.$ (\$)

ii) Puis, $(x+1)^3 = (x^2 + 2x + 1)(x+1) = x^2 + 3x^2 + 3x + 1.$ (\$)

iii) On a $(x+1)^3 - (x+2)(x-3)(1-2x) = x^3 + 3x^2 + 3x + 1 - (x^2 - x - 6)(1-2x)$
 $= x^3 + 3x^2 + 3x + 1 - (x^2 - 2x^3 - x + 2x^2 - 6 + 12x)$ (\$)
 $= x^3 + 3x^2 + 3x + 1 + 2x^3 - 3x^2 - 11x + 6$
 $= 3x^3 - 8x + 7.$ (\$)

2. i) On a $(x-1)^2 - (2-x)(x-1) = (x-1)((x-1) - (2-x))$ (1/2\$)
 $= (x-1)(x-1-2+x)$
 $= (x-1)(2x-3)$ (1/2\$)

ii) Enfin $(x^2 - 4)(x+3) - (x-2)(x+1) = (x-2)(x+2)(x+3) - (x-2)(x+1)$ (1/2\$)
 $= (x-2)((x+2)(x+3) - (x+1))$
 $= (x-2)(x^2 + 5x + 6 - x - 1)$
 $= (x-2)(x^2 + 4x + 5).$ (1/2\$)

Le discriminant de $x^2 + 4x + 5$ vaut $\Delta = 4^2 - 4 \times 1 \times 5 = -4 < 0$ donc on ne peut pas factoriser plus l'expression.

3. i) Pour résoudre $2x^2 - x - 1 = 0$, on calcule le discriminant de $2x^2 - x - 1$: $\Delta = (-1)^2 - 4 \times 2 \times (-1) = 1 + 8 = 9 > 0.$ (\$) Donc l'équation admet deux solutions :

$$x_1 = \frac{-(-1)+3}{2 \times 2} = 1 \quad (1/2\$) \quad \text{et} \quad x_2 = \frac{-(-1)-3}{4} = -\frac{1}{2}. \quad (1/2\$)$$

Ainsi, $2x^2 - x - 1 = 0$ si et seulement si $x = 1$ ou $x = -\frac{1}{2}.$

- ii) Pour résoudre $2x^2 + 4x - 6 \leq 0$, commençons par déterminer les racines de $2x^2 + 4x - 6$: le discriminant vaut $\Delta = 64 > 0$, donc $2x^2 + 4x - 6$ admet deux racines : $x_1 = \frac{-4-8}{4} = -3$ et $x_2 = \frac{-4+8}{4} = 1.$ (\$) On obtient alors le tableau de signes de $2x^2 + 4x - 6$:

x	$-\infty$	-3	1	$+\infty$
$2x^2 + 4x - 6$	+	0	-	0

(\$) pour le tableau

Ainsi, $2x^2 + 4x - 6 \leq 0$ si et seulement si $x \in [-3; 1]$ (\$) pour l'intervalle et les crochets .

- iii) On a $(x^2 - x)(2x^2 - 5x + 2) = x(x-1)(2x^2 - 5x + 2).$ Le discriminant de $2x^2 - 5x + 2$ vaut $\Delta = 9$ et donc $2x^2 - 5x + 2$ admet deux racines $x_1 = 2$ et $x_2 = \frac{1}{2}.$ (\$) On peut alors dresser le tableau de signes :

x	$-\infty$	0	$\frac{1}{2}$	1	2	$+\infty$
x	-	0	+	+	+	+
$x - 1$	-	-	-	0	+	+
$2x^2 - 5x + 2$	+	+	0	-	-	+
$(x^2 - x)(2x^2 - 5x + 2)$	+	0	-	0	-	0

(\\$)pour le tableau

Donc $(x^2 - x)(2x^2 - 5x + 2) < 0$ si et seulement si $x \in \left]0; \frac{1}{2}\right[\cup]1; 2[$.**(\\$)pour l'intervalle et les crochets**

- iv) Déterminons tout d'abord l'ensemble de définition de $\frac{2x^2 - 5x + 2}{x^2 + 3x + 2}$. **(1/2\$)** Pour cela, il faut déterminer les racines de $x^2 + 3x + 2$. Or son discriminant vaut $9 - 8 = 1$ donc $x^2 + 3x + 2$ admet deux racines : -2 et -1 .**(\\$)** Donc l'inéquation est définie sur $\mathbb{R} \setminus \{-2; -1\}$. **(1/2\$)**
Par ailleurs, $2x^2 - 5x + 2 = 0$ si et seulement si $x = \frac{1}{2}$ ou $x = 2$ (d'après la question précédente). On obtient alors le tableau de signes suivant :

x	$-\infty$	-2	-1	$\frac{1}{2}$	2	$+\infty$		
$2x^2 - 5x + 2$	+		+		0	-	0	+
$x^2 + 3x + 2$	+	0	-	0	+			+
$\frac{2x^2 - 5x + 2}{x^2 + 3x + 2}$	+		-		0	-	0	+

(\\$)pour le tableau

D'où $\frac{2x^2 - 5x + 2}{x^2 + 3x + 2} \geq 0$ si et seulement si $x \in \left]-\infty; -2\right[\cup \left]-1; \frac{1}{2}\right[\cup \left]2; +\infty\right[$.**(\\$)pour l'intervalle et les crochets**

Exercice 2 (9 points)

1. L'entreprise peut produire entre 0 et 6000 produits donc l'ensemble de définition de f est $\mathcal{D}_f = [0; 6]$.**(\\$)**
2. L'entreprise réalise un bénéfice nul lorsque $f(x) = 0$ **(\\$)** i.e. $-x^2 + 5x - 4 = 0$. Or le discriminant de f vaut $\Delta = 25 - 16 = 9 > 0$ donc f admet deux racines $x_1 = \frac{-5 - 3}{-2} = 4$ et $x_2 = \frac{-5 + 3}{-2} = 1$.**(\\$)** Ainsi l'entreprise réalise un bénéfice nul lorsqu'elle vend 1000 objets ou 4000 objets.
3. L'entreprise est bénéficiaire lorsque $f(x) \geq 0$.**(\\$)** Or le tableau de signes de f est donné par :

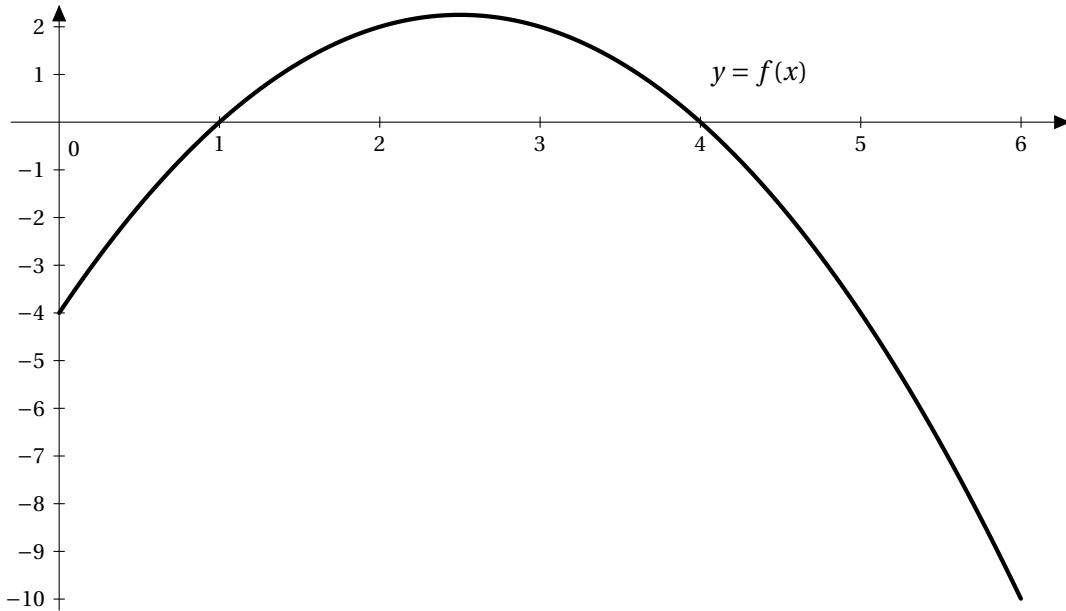
x	0	1	4	6
f	-	0	+	0

(\\$)pour le tableau

Donc l'entreprise est bénéficiaire si elle vend entre 1000 et 4000 objets.

4. On a $f(1) = 0 = f(4)$ donc le maximum de f est obtenu en $x = \frac{1+4}{2} = \frac{5}{2}$,**(\\$)** ce qui représente 2500 objets vendus.
5. Si elle vend 240 objets, le bénéfice réalisé est $f(0,24) < 0$ donc l'entreprise perd de l'argent **(1/2\$)** ; en revanche, si elle vend 2400, $x = 2,4$ et comme $f(2,4) > 0$, l'entreprise est bénéficiaire. **(1/2\$)**

6. Le graphe obtenu est le suivant :



(\\$) pour les points $(1; 0)$ et $(4; 0)$

(\\$) pour l'allure générale

Exercice 3 (9 points)

1) Par définition de P , $P(1) = 1^3 - 2 \times 1^2 - 5 \times 1 + 6 = 1 - 2 - 5 + 6 = 0$. (§) Donc 1 est racine de P (1/2§) et par suite, on peut factoriser P par $(x - 1)$. (1/2§)

2) On cherche trois réels a , b et c tels que pour tout $x \in \mathbb{R}$, $P(x) = (x - 1)(ax^2 + bx + c)$.

Or $(x - 1)(ax^2 + bx + c) = ax^3 + (b - a)x^2 + (c - b)x - c$. (§) Donc $P(x) = (x - 1)(ax^2 + bx + c)$ si et seulement

$$\text{si } \begin{cases} a = 1 \\ b - a = -2 \\ c - b = -5 \\ -c = 6 \end{cases} \text{ (§) i.e. } \begin{cases} a = 1 \\ b = -2 + a = -2 + 1 = -1 \\ c = -6 \end{cases} \text{ (§)}$$

Ainsi $P(x) = (x - 1)(x^2 - x - 6)$.

3) On cherche à présent à factoriser $x^2 - x - 6$. Or son discriminant vaut 25 donc $x^2 - x - 6$ possède deux racines : $x_1 = -2$ et $x_2 = 3$. (§) D'où finalement, $P(x) = (x - 1)(x + 2)(x - 3)$ pour tout $x \in \mathbb{R}$. (§)

4) On peut alors déduire de la factorisation de P son signe :

x	$-\infty$	-2	1	3	$+\infty$
$x - 1$	-	-	0	+	+
$x^2 - x - 6$	+	0	-	-	0
P	-	0	+	0	+

(§§) pour le tableau

Ainsi, $P(x) \geq 0$ si et seulement si $x \in [-2; 1] \cup [3; +\infty[$.

Exercice 4 (10 points)

Situation 1

Dans cette première situation, on effectue des tirages successifs avec remises. Les boules étant indiscernables, nous sommes en situation d'équiprobabilité.

La probabilité que la première boule soit blanche est $\mathbb{P}(A) = \frac{3}{4}$ (\$) puisqu'il y a trois boules blanches sur les quatre présentes dans l'urne.

Par ailleurs, $\mathbb{P}(B) = \frac{3}{4} \times \frac{3}{4} \times \frac{3}{4} = \frac{27}{64}$ (\$) puisqu'à chaque tirage, il faut tirer une des trois boules blanches.

De manière analogue, $\mathbb{P}(C) = 3 \times \frac{3}{4} \times \frac{3}{4} \times \frac{3}{4} = \frac{27}{64}$ (\$) ; pour obtenir exactement une boule noire, il faut d'abord choisir une position pour la boule noire, soit 3 possibilités, puis la boule noire a une probabilité de sortir égale à $\frac{1}{4}$ et les deux boules blanches ont une probabilité de sortir de $\frac{3}{4}$ chacune. **(\\$)pour l'explication du calcul**

Enfin, $\mathbb{P}(D) = 1 - \mathbb{P}(\bar{D}) = 1 - \frac{1}{64} = \frac{63}{64}$ (\$) En effet, \bar{D} est l'évènement : "Obtenir trois boules noires" et $\mathbb{P}(\bar{D}) = \frac{1}{4} \times \frac{1}{4} \times \frac{1}{4} = \frac{1}{64}$ (\$)

Situation 2

Cette fois, les boules sont tirées simultanément, donc on ne tient plus compte de l'ordre et il n'y a plus répétition. En revanche, nous sommes toujours en situation d'équiprobabilité.

1. Il faut choisir trois boules parmi les quatre présentes dans l'urne donc au total, on a 4 tirages possibles. (\$)
2. Il y a un seul tirage avec les trois boules blanches donc $\mathbb{P}(B) = \frac{1}{4}$ (\$) Il y a trois tirages avec exactement une boule noire donc $\mathbb{P}(C) = \frac{3}{4}$ (\$) et $\mathbb{P}(D) = 1$ (\$) car il n'y a pas de tirage sans boule blanche.

Exercice 5 (7 points)

1. Le dé étant équilibré, il y a équiprobabilité et $\mathbb{P}(A) = \frac{1}{6}$ (\$), $\mathbb{P}(B) = \frac{3}{6} = \frac{1}{2}$ (\$) et $\mathbb{P}(C) = \frac{3}{6} = \frac{1}{2}$ (\$)

2. Tout d'abord, il faut déterminer p_2 et p_4 . La somme des probabilités étant égale à 1, on peut écrire

$$\frac{1}{24} + p_2 + \frac{1}{24} + p_4 + \frac{1}{2} + \frac{1}{6} = 1 (\$)$$

i.e. $\frac{3}{4} + 3p_4 = 1$ d'où $p_4 = \frac{1}{12}$ ($1/2 \$$) et donc $p_2 = \frac{1}{6}$. ($1/2 \$$)

Donc $\mathbb{P}(A) = p_2 = \frac{1}{6}$, $\mathbb{P}(B) = \frac{1}{24} + \frac{1}{6} + \frac{1}{24} = \frac{1}{4}$ (\$) et $\mathbb{P}(C) = \frac{1}{6} + \frac{1}{12} + \frac{1}{6} = \frac{5}{12}$ (\$).

Exercice 6 (7 points)

1. La fonction f est définie dès que $x - 2 \neq 0$ donc $\mathcal{D}_f = \mathbb{R} \setminus \{2\}$. (\$)

2. Soit a, b et c trois réels. On a $ax + b + \frac{c}{x-2} = \frac{ax(x-2) + b(x-2) + c}{x-2} = \frac{ax^2 + (b-2a)x + c - 2b}{x-2}$. (\$)

Donc $f(x) = ax + b + \frac{c}{x-2}$ si et seulement si $\begin{cases} a = 2 \\ b - 2a = 1 \\ c - 2b = -2 \end{cases}$ (\$) i.e $\begin{cases} a = 2 \\ b = 1 + 2a = 5 \\ c = -2 + 2b = 8 \end{cases}$.(\$)

Ainsi $f(x) = 2x + 5 + \frac{8}{x-2}$ pour tout $x \in \mathcal{D}_f$.

3. Pour déterminer la position de \mathcal{C}_f et Δ , il faut déterminer le signe de $f(x) - (2x + 5)$ (\$) i.e. le signe de $\frac{8}{x-2}$ d'après la question précédente. Or le tableau de signes de $\frac{8}{x-2}$ est le suivant :

x	$-\infty$	2	$+\infty$
$\frac{8}{x-2}$	-		+

(\$) pour le tableau

Donc \mathcal{C}_f est en dessous de Δ sur $]-\infty; 2[$ et au-dessus sur $]2; +\infty[$. (\$)