

## Programme de colle n° 5

à partir du lundi 8 décembre

- **Chapitres pouvant faire l'objet d'exercices**

- Variables aléatoires discrètes infinies
- Lois usuelles discrètes infinies

- **Question de cours/exercices à préparer**

*Les exercices doivent être préparés **avant** la colle.*

(Q1) Soit  $\lambda \in \mathbb{R}_+^*$  et  $Y$  une variable aléatoire suivant la loi de Poisson de paramètre  $\lambda$ .

1. Justifier que la variable aléatoire  $\frac{1}{Y+1}$  est bien définie et donner son support.
2. Rappeler l'énoncé du théorème de transfert pour une variable aléatoire discrète infinie  $X$  dont le support s'écrit  $\{x_k, k \in \mathbb{N}\}$  et une fonction  $g$  définie sur le support de  $X$ .
3. A l'aide du théorème de transfert, **justifier que**  $\frac{1}{Y+1}$  admet une espérance et donner la valeur de  $\mathbf{E}\left[\frac{1}{Y+1}\right]$ .

(Q2) Mériadec veut compléter sa collection de cartes Pokémon. Sur les 100 cartes holographiques qui existent, il en possède déjà 97 et il souhaite acquérir les 3 dernières.

Chaque semaine, il achète un paquet de cartes. Chaque paquet contient exactement une carte holographique choisie uniformément parmi les 100 cartes existantes. Chaque paquet coûte 12 euros.

Soit  $X$  (resp.  $Y$ ,  $Z$ ) la variable aléatoire égale au nombre de semaines nécessaires à Mériadec pour acquérir sa 98ème (resp. 99ème, 100ème) carte holographique, sans compter le temps qu'il a fallu pour obtenir les 97 (resp. 98, 99) précédentes.

Soit enfin  $S$  la variable aléatoire égale à la somme déboursée par Mériadec pour qu'il obtienne ses trois dernières cartes holographiques.

- (a) Justifier soigneusement quelle est la loi de  $X$ .
- (b) Donner la loi de  $Y$  et de  $Z$ .
- (c) Exprimer  $S$  au moyen de  $X$ ,  $Y$  et  $Z$ .
- (d) Quelle est la somme moyenne que à Mériadec va déboursier pour compléter sa collection ?

(Q3) Mériadec part à Perros-Guirec jouer au « Kasino ». Devant lui se trouvent deux machines à sous,  $\mathcal{M}_1$  et  $\mathcal{M}_2$ . Il choisit une des deux machines :  $\mathcal{M}_1$  avec probabilité  $\frac{1}{3}$  et  $\mathcal{M}_2$  avec probabilité  $\frac{2}{3}$ . Il joue ensuite sans discontinuer (on considère sa fortune infinie) sur la machine qu'il a choisie jusqu'à obtenir pour prix un tracteur de collection (un modèle unique). A chaque partie, la probabilité de gagner ce tracteur sur  $\mathcal{M}_1$  est de  $p_1 \in ]0, 1[$  et sur  $\mathcal{M}_2$  de  $p_2 \in ]0, 1[$ .

On note  $X$  la variable aléatoire égale au nombre de fois que Mériadec joue pour obtenir le tracteur.

On note  $M_1$  « Mériadec choisit la machine  $\mathcal{M}_1$  » et  $M_2$  « Mériadec choisit la machine  $\mathcal{M}_2$  ».

- (a) Soit  $k \in \mathbb{N}^*$ . Déterminer soigneusement  $\mathbf{P}_{M_1}(X = k)$ . Donner sans justifier  $\mathbf{P}_{M_2}(X = k)$ .
- (b) Déterminer la loi de  $X$ .

- (c) Pour tout  $x \in ]0, 1[$ , on admet que la série  $\sum_{n \geq 1} nx^{n-1}$  est convergente et que  $\sum_{n=1}^{+\infty} nx^{n-1} = \frac{1}{(1-x)^2}$ .

Démontrer que  $X$  admet une espérance et calculer  $\mathbf{E}[X]$ .

(Q4) Soient  $X$  et  $Y$  deux variables aléatoires indépendantes qui suivent toutes deux la loi  $\mathcal{G}\left(\frac{1}{5}\right)$ .

- (a) Démontrer que pour tout entier  $n \in \mathbb{N}$ ,  $\mathbf{P}(X > n) = \left(\frac{4}{5}\right)^n$ .
- (b) Soit  $n \in \mathbb{N}$ . Expliquer l'égalité :  $(\min(X, Y) > n) = (X > n) \cap (Y > n)$ .
- (c) En déduire  $\mathbf{P}(\min(X, Y) > n)$  en fonction de  $n$ . En déduire la loi de  $\min(X, Y)$ .
- (d) Déterminer le plus petit entier naturel non nul  $n_0$  pour lequel  $\mathbf{P}(\min(X, Y) > n) \leq \frac{1}{1000000}$ .

Indication. On donne :  $\frac{\ln(10)}{\ln(4/5)} \approx -10,31$ .