

Programme de colle n° 5

à partir du lundi 8 décembre

- **Chapitres pouvant faire l'objet d'exercices**

- Variables aléatoires discrètes infinies
- Lois usuelles discrètes infinies

- **Question de cours/exercices à préparer**

Les exercices doivent être préparés avant la colle.

(Q1) Soit $\lambda \in \mathbb{R}_+^*$ et Y une variable aléatoire suivant la loi de Poisson de paramètre λ .

1. Justifier que la variable aléatoire $\frac{1}{Y+1}$ est bien définie et donner son support.
2. Rappeler l'énoncé du théorème de transfert pour une variable aléatoire discrète infinie X dont le support s'écrit $\{x_k, k \in \mathbb{N}\}$ et une fonction g définie sur le support de X .
3. A l'aide du théorème de transfert, justifier que $\frac{1}{Y+1}$ admet une espérance et donner la valeur de $\mathbf{E} \left[\frac{1}{Y+1} \right]$.

(Q2) Mériadec veut compléter sa collection de cartes Pokémons. Sur les 100 cartes holographiques qui existent, il en possède déjà 97 et il souhaite acquérir les 3 dernières.

Chaque semaine, il achète un paquet de cartes. Chaque paquet contient exactement une carte holographique choisie uniformément parmi les 100 cartes existantes. Chaque paquet coûte 12 euros.

Soit X (rest. Y, Z) la variable aléatoire égale au nombre de semaines nécessaires à Mériadec pour acquérir sa 98ème (resp. 99ème, 100ème) carte holographique, sans compter le temps qu'il a fallu pour obtenir les 97 (resp. 98, 99) précédentes.

Soit enfin S la variable aléatoire égale à la somme déboursée par Mériadec pour qu'il obtienne ses trois dernières cartes holographiques.

- (a) Justifier soigneusement quelle est la loi de X .
- (b) Donner la loi de Y et de Z .
- (c) Exprimer S au moyen de X, Y et Z .
- (d) Quelle est la somme moyenne que à Mériadec va débourser pour compléter sa collection ?

(Q3) Mériadec part à Perros-Guirec jouer au « Kasino ». Devant lui se trouvent deux machines à sous, \mathcal{M}_1 et \mathcal{M}_2 . Il choisit une des deux machines : \mathcal{M}_1 avec probabilité $\frac{1}{3}$ et \mathcal{M}_2 avec probabilité $\frac{2}{3}$. Il joue ensuite sans discontinuer (on considère sa fortune infinie) sur la machine qu'il a choisie jusqu'à obtenir pour prix un tracteur de collection (un modèle unique). A chaque partie, la probabilité de gagner ce tracteur sur \mathcal{M}_1 est de $p_1 \in]0, 1[$ et sur \mathcal{M}_2 de $p_2 \in]0, 1[$.

On note X la variable aléatoire égale au nombre de fois que Mériadec joue pour obtenir le tracteur.

On note M_1 « Mériadec choisit la machine \mathcal{M}_1 » et M_2 « Mériadec choisit la machine \mathcal{M}_2 ».

- (a) Soit $k \in \mathbb{N}^*$. Déterminer soigneusement $\mathbf{P}_{M_1}(X = k)$. Donner sans justifier $\mathbf{P}_{M_2}(X = k)$.
- (b) Déterminer la loi de X .

- (c) Pour tout $x \in]0, 1[$, on admet que la série $\sum_{n \geq 1} nx^{n-1}$ est convergente et que $\sum_{n=1}^{+\infty} nx^{n-1} = \frac{1}{(1-x)^2}$.

Démontrer que X admet une espérance et calculer $\mathbf{E}[X]$.

(Q4) Soient X et Y deux variables aléatoires indépendantes qui suivent toutes deux la loi $\mathcal{G}\left(\frac{1}{5}\right)$.

- (a) Démontrer que pour tout entier $n \in \mathbb{N}$, $\mathbf{P}(X > n) = \left(\frac{4}{5}\right)^n$.
- (b) Soit $n \in \mathbb{N}$. Expliquer l'égalité : $(\min(X, Y) > n) = (X > n) \cap (Y > n)$.
- (c) En déduire $\mathbf{P}(\min(X, Y) > n)$ en fonction de n . En déduire la loi de $\min(X, Y)$.
- (d) Déterminer le plus petit entier naturel non nul n_0 pour lequel $\mathbf{P}(\min(X, Y) > n) \leq \frac{1}{1000000}$.

Indication. On donne : $\frac{\ln(10)}{\ln(4/5)} \approx -10,31$.