

## Applications linéaires

**Exercice**  $\mathcal{L}$  Pour chaque application proposée, dire si elle est linéaire de  $E$  vers  $F$  pour les espaces proposés :

- |   |   |
|---|---|
| <p>1 <math>x \mapsto 2x^2</math><br/>(<math>E = \mathbb{R}</math> ; <math>F = \mathbb{R}</math>)</p> <p>2 <math>(x; y) \mapsto 2x - 4y + 2</math><br/>(<math>E = \mathbb{R}^2</math> ; <math>F = \mathbb{R}</math>)</p> <p>3 <math>(x; y; z) \mapsto (x + y ; y - z ; z + 2x ; 3x + 4y - \frac{1}{3}z)</math><br/>(<math>E = \mathbb{R}^3</math> ; <math>F = \mathbb{R}^4</math>)</p> <p>4 <math>X = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} -2 &amp; 3 \\ 3 &amp; -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}</math><br/>(<math>E = \mathcal{M}_2(\mathbb{R})</math> ; <math>F = \mathcal{M}_2(\mathbb{R})</math>)</p> <p>5 <math>(x_1; \dots ; x_n) \mapsto \max_{i \leq n} x_i</math><br/>(<math>E = \mathbb{R}^n</math> ; <math>F = \mathbb{R}</math>)</p> | <p>6 <math>(x; y; z) \mapsto \begin{pmatrix} 2 &amp; 1 &amp; -3 \\ 2 &amp; 6 &amp; 0 \\ -2 &amp; 5 &amp; 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}</math><br/>(<math>E = \mathbb{R}^3</math> ; <math>F = \mathcal{M}_3(\mathbb{R})</math>)</p> <p>7 <math>X = \begin{pmatrix} x &amp; y \\ z &amp; t \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} y \\ t \end{pmatrix}</math><br/>(<math>E = \mathcal{M}_2(\mathbb{R})</math> ; <math>F = \mathcal{M}_{2,1}(\mathbb{R})</math>)</p> <p>8 <math>(x; y) \mapsto \sqrt{3x^2 + 5y^2}</math><br/>(<math>E = F = \mathbb{R}^2</math>)</p> <p>9 <math>M \mapsto \begin{pmatrix} 1 &amp; 3 &amp; 0 \\ -1 &amp; 2 &amp; 0 \\ 5 &amp; 2 &amp; 0 \end{pmatrix} M</math><br/>(<math>E = \mathcal{M}_{3,8}(\mathbb{R})</math> ; <math>F = \mathcal{M}_{3,8}(\mathbb{R})</math>)</p> <p>10 <math>(x_1; x_2; \dots ; x_{n-1}; x_n)</math><br/>(<math>E = \mathbb{R}^n</math> ; <math>F = \mathbb{R}^{n-2}</math>)</p> |
|---|---|

Parmi les applications linéaires, lesquelles sont des endomorphismes ?

**Exercice**  $\mathbf{1}$  Soit  $n \in \mathbb{N}^*$ . On se donne, pour  $1 \leq k \leq n$ , une application  $\pi_k$  définie sur  $\mathbb{R}^n$  par  $\pi_k(chu) = x_k$  où l'on note  $chu = (x_1; x_2 \dots ; x_n) \in \mathbb{R}^n$ .

Etablir que  $\pi_k$  est une application linéaire de  $\mathbb{R}^n$  dans  $\mathbb{R}$ . On l'appelle *projection canonique selon la k-ième coordonnée*.

**Exercice**  $\mathbf{2}$  Soit  $E$  un espace vectoriel. Etablir que les applications suivantes sont linéaires :

$$\begin{aligned} \varphi : E \times E &\longrightarrow E \times E & \psi : E &\longrightarrow E^3 \\ (x; y) &\mapsto (y; x) & x &\mapsto (x ; \pi \cdot x ; \sqrt{2} \cdot x) \end{aligned}$$

**Exercice**  $\mathbf{3}$  Pour une série statistique quantitative de valeurs réelles  $x_1; x_2 ; \dots ; x_n$ , on désigne par  $\bar{x}$  sa moyenne et  $\sigma_x$  son écart-type.

Dans toute la suite,  $n$  est un entier naturel non nul fixé.

- Démontrer que l'application  $(x_1 \dots x_n) \mapsto \bar{x}$  est linéaire en précisant les espaces de départ et d'arrivée. Qu'en est-il de  $(x_1 \dots x_n) \mapsto \sigma_x$  ?
- Soient  $P = (p_i)_{i \leq n}$  une  $n$ -liste de *poids* strictement positifs. On rappelle que la moyenne pondérée par les poids  $p_1 \dots p_n$  se calcule :

$$\mu_P(x) = \frac{p_1 x_1 + p_2 x_2 + \dots + p_n x_n}{p_1 + p_2 + \dots + p_n}$$

Etablir que  $\mu_P : x \mapsto \mu_P(x)$  est également linéaire sur les mêmes espaces.

- On fixe  $x = (x_1 \dots x_n)$ . Peut-on dire que  $\psi : P \mapsto \mu_P(x)$  est linéaire ?
- Déterminer la dimension de  $\ker(\mu_P)$ . En donner une représentation graphique pour  $n = 2$  avec  $p_1 = p_2 = 1$ .

**Exercice 4** ● $\Theta^{\mathbb{C}\sharp}$  On se place dans l'espace  $E = \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  des matrices carrées d'ordre  $n \geq 2$ .

- Démontrer que  $trans : X \mapsto {}^tX$  est linéaire et en déterminer le noyau. En déduire que  $trans$  est un automorphisme de  $E$ .
- On définit sur  $E$  l'application *trace* notée  $tr$  par :  $tr : X \mapsto \sum_{k=1}^n X_{kk}$ .  
Justifier que  $X$  est une forme linéaire de  $E$  puis déterminer une base et la dimension de son noyau.
- L'application  $det : M \mapsto det(M)$  est-elle linéaire sur  $E$ ?

**Exercice 5** ● $\Theta^{\mathbb{C}\sharp}$  On se donne  $\varphi$  définie sur  $\mathbb{R}^3$  par  $\varphi(x; y; z) = (3x - 2y + z; 2y - z)$ .  
Identifier  $ker(\varphi)$  ainsi  $Im(\varphi)$  en précisant les espaces vectoriels de référence dans lesquels ils sont inclus.

**Exercice 6** ● $\Theta^{\mathbb{C}\sharp}$  On considère une application linéaire  $\varphi : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  satisfaisant les relations suivantes :

$$\varphi(2; 1) = (1; 0; 1) \quad ; \quad \varphi(-1; 1) = (0; 1; 1)$$

Démontrer qu'il existe une unique  $\varphi$  ainsi définie et déterminer son noyau et son image.

**Exercice 7** ● $\Theta^{\mathbb{C}\sharp}$  On se donne  $\varphi$  définie sur  $\mathbb{R}^2$ , une application linéaire dont le noyau est  $K = vect(1; -2)$  et l'image  $vect(2; 1; 0)$ .  
Décrire une telle application  $\varphi$  au moyen de son expression générale, identifier ses espaces de départ et d'arrivée.  
Y-a-t-il unicité d'une telle application  $\varphi$ ?

**Exercice 8** ● $\Theta^{\mathbb{C}\sharp}$  On note  $(e_1; e_2; e_3)$  la base canonique de  $\mathbb{R}^3$ . On pose ensuite, pour  $\varphi \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^3)$  :

$$\varphi(e_1) = e_2 - e_3 \quad ; \quad \varphi(e_2) = 2e_1 + 3e_2 + e_3 \quad ; \quad \varphi(e_3) = e_1 - 4e_2 + e_3$$

Expliciter  $\varphi(x; y; z)$  de façon générale et déterminer noyau et image de  $\varphi$ . Cette application est-elle un isomorphisme ?

**Exercice 9** ● $\Theta^{\mathbb{C}\sharp}$  On considère les applications  $u$  et  $v$  définies sur  $\mathbb{R}^4$  par :

$$u(x; y; z; t) = (x; -y; x + z; 2t) \quad ; \quad v(x; y; z; t) = (y; x; x - z; t)$$

- Vérifier que  $u$  et  $v$  sont des automorphismes.
- Justifier que  $u + v$  et  $u - v$  sont des applications linéaires. Sont-ce des automorphismes ?

**Exercice 10** *Une caractérisation à retenir*

Soit  $E$  un  $\mathbb{K}$  espace vectoriel et  $f \in \mathcal{L}(E)$ . Démontrer qu'on a :

$$E = ker(f) \oplus im(f) \Leftrightarrow ker(f) = ker(f^2) \wedge im(f) = im(f^2)$$

**Exercice 11** ● $\Theta^{\mathbb{C}\sharp}$  *Une étude des hyperplans*

On se place dans l'espace vectoriel  $\mathbb{R}^n$ . On note  $\varphi$  une forme linéaire définie sur  $\mathbb{R}^n$ .

- Démontrer que, si  $\varphi$  est non nulle, le noyau de  $\varphi$  est de dimension  $n - 1$ .
- Justifier que la matrice de  $\varphi$  dans la base canonique est une matrice ligne.  
On note alors  $A = (a_1; \dots; a_n)$  cette matrice ligne.
- Justifier que le noyau de  $\varphi$  s'écrit  $\{(x_1 \dots x_n) \in \mathbb{R}^n \mid a_1x_1 + \dots + a_nx_n = 0\}$ .
- Etablir que tout ensemble de la forme  $\{(x_1 \dots x_n) \in \mathbb{R}^n \mid a_1x_1 + \dots + a_nx_n = 0\}$  est le noyau d'une forme linéaire.
- En déduire que les solutions de tout système linéaire homogène forment un espace vectoriel.

**Exercice 12** A partir des matrices

Les matrices suivantes représentent des applications linéaires dans les bases canoniques de  $\mathbb{R}^3$ . Donner les noyau et image respectifs de ces applications (dont on donnera une base et la dimension).

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 3 \\ 0 & 2 & 4 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} ; \quad B = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 3 \\ 2 & 2 & 4 \\ 4 & 0 & 10 \end{pmatrix} ; \quad C = \begin{pmatrix} 3 & -6 & 1 \\ -13 & 24 & -4 \\ 6 & -12 & 2 \end{pmatrix}$$

**Exercice 13** Donner les matrices

1. Pour chaque application définie, vérifier qu'elle est linéaire puis donner sa matrice relativement aux bases canoniques. On veillera à identifier si besoin les espaces vectoriels de départ et d'arrivée.

(a) L'application  $f : (x; y) \mapsto (2x - y; 3y)$

(b) L'application  $g : (x; y; z; t) \mapsto (z - x; y + 2t; x + y + z - t)$

(c) L'application  $h : (x; y; z) \mapsto (x + y + z; 3z - 2y)$

(d) L'application  $M_A : X \mapsto \begin{pmatrix} 2 & 4 & -1 \\ 0 & 2 & 1 \\ -2 & 3 & 0 \end{pmatrix} X$  avec  $X \in \mathcal{M}_3(\mathbb{R})$

2. Pour chacune des applications précédentes, déterminer l'image et le noyau. On indiquera leurs dimensions respectives.

**Exercice 14** On note  $f$  et  $g$  les endomorphismes de  $\mathbb{R}^3$  admettant pour matrices respectives, relativement aux bases canoniques :

$$Mat_f = A = \begin{pmatrix} 1 & 4 & 2 \\ 0 & -3 & -2 \\ 0 & 4 & 3 \end{pmatrix} ; \quad Mat_g = B = \begin{pmatrix} 3 & -3 & -2 \\ -2 & 1 & 2 \\ 3 & -2 & -2 \end{pmatrix}$$

- Démontrer que  $\mathcal{B} = (u_1; u_2; u_3)$  avec  $u_1 = (1; -1; 1)$  et  $u_2 = (1; 0; 0)$  et  $u_3 = (0; -1; 2)$  est une base de  $\mathbb{R}^3$ .
- Déterminer les matrices de  $f$  et  $g$  relativement à la base  $\mathcal{B}$ .
- Démontrer que  $\mathcal{C} = (u_3 - u_1 + 2u_2; u_2 - u_1; u_1)$  avec  $v_1 = (1; 0; 1)$  est une base de  $\mathbb{R}^3$ .
- Déterminer les matrices de  $f$  et  $g$  relativement à la base  $\mathcal{C}$ .

**Exercice 15** Déterminer les rangs des matrices suivantes :

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 2 & -1 & 0 \end{pmatrix} ; \quad B = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} ; \quad C = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 3 \\ 2 & 3 & 0 & 4 \\ 2 & 5 & -4 & 0 \end{pmatrix} ; \quad D = \begin{pmatrix} 2 & 2 & 0 \\ 1 & 2 & 1 \\ 0 & 2 & 2 \end{pmatrix}$$

**Exercice 16** Déterminer, en fonction de  $a \in \mathbb{R}$ , le rang de la matrice  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 4 \\ 1 & 3 & a \end{pmatrix}$ .

Dans le cas où  $A$  serait inversible, préciser son inverse.

**Exercice 17** Pour  $a$  et  $b$  deux réels donnés, on définit la matrice  $A = \begin{pmatrix} a & 2 & -1 & b \\ 3 & 0 & 1 & -4 \\ 5 & 4 & -1 & 2 \end{pmatrix}$

Démontrer que  $rg(A) \geq 2$ . Pour quelles valeurs de  $a$  et de  $b$  a-t-on  $rg(A) = 2$ ?

**Exercice 18** Soit  $E$  le  $\mathbb{R}$ -espace vectoriel  $\mathbb{R}^3$ .

On définit un endomorphisme  $f$  de  $E$  tel que  $\mathcal{M}_{\mathcal{B}}(f) = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \\ -1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$  avec  $\mathcal{B}$  base canonique de  $\mathbb{R}^3$ .

Justifier que  $E = \text{Ker}(f) \oplus \text{Im}(f)$ . A-t-on  $f$  projecteur ?

**Exercice 19** Déterminer les valeurs propres de la matrice  $A = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & -2 & 3 \end{pmatrix}$  et expliciter les sous-espaces propres associés.

**Exercice 20** On rappelle que la matrice Attila d'ordre  $n \in \mathbb{N}^*$  est la matrice  $H_n \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  dont tous les coefficients sont des uns. Retrouver la relation liant  $H_n^k$  avec  $H_n$  (pour  $k \in \mathbb{N}^*$ ) et en déduire les valeurs propres de  $H_n$ . Quel est le rang de  $H_n$  ?

**Exercice 21** (D'après EML 2014 voie E)

Soit  $E = \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$  et  $F = \left\{ \begin{pmatrix} a & b \\ 0 & c \end{pmatrix} ; (a; b; c) \in \mathbb{R}^3 \right\}$ .

- Démontrer que  $F$  est un sous-espace vectoriel de  $E$  et en donner une base.
- On note  $T = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$  et on définit  $f$  sur  $F$  par  $f(N) = TNT$ . Justifier que  $f \in GL(F)$ .
- La famille  $\mathcal{B} = (E_{1\ 1} ; E_{1\ 2} ; E_{2\ 1} ; E_{2\ 2})$  désigne la base canonique de  $E$ .  
Démontrer que la sous-famille  $\mathcal{A} = (E_{1\ 1} ; E_{1\ 2} ; E_{2\ 2})$  est une base de  $F$ .
- Déterminer  $\mathcal{M}_{\mathcal{A}}(f)$ , la matrice de  $f$  relativement à la base  $\mathcal{A}$ .
- Etablir que, pour tout  $\lambda \in \mathbb{R}$ , l'ensemble  $S_\lambda = \{M \in F ; f(M) = \lambda M\}$  est un sous-espace vectoriel de  $F$ .
- Déterminer les  $\lambda \in \mathbb{R}$  pour lesquels  $S_\lambda$  est de dimension non nulle.

**Exercice 22** Soit  $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ .

Déterminer le polynôme caractéristique de  $A$  puis son polynôme minimal et en déduire  $A^3$ ,  $A^5$  et  $A^{-1}$ .

**Exercice 23** Soit  $A = \begin{pmatrix} 1 & 4 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$ . Trouver les valeurs propres de  $A$  et déterminer les espaces propres correspondants.

En déduire l'écriture d'une matrice  $P$  inversible telle que  $P^{-1}AP$  soit diagonale. Calculer alors  $A^n$  pour  $n \in \mathbb{N}$ .

**Exercice 24** Dans le cas général d'une matrice  $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ , expliciter le polynôme caractéristique  $P_A(X)$ .

En déduire une étude du spectre de  $A$  et proposer alors une étude de diagonalisabilité de  $A$ .

**Exercice 25** On donne la matrice :

$$A = \begin{pmatrix} 4 & 1 & -1 \\ 2 & 5 & -2 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

- Déterminer les valeurs propres de  $A$ .
- Pour chacun des espaces propres, construire une base. On mentionnera la dimension de chaque espace propre.
- Vérifier que ces espaces sont en somme directe.
- En déduire l'écriture d'une matrice  $P$  inversible telle que  $P^{-1}AP$  soit une matrice diagonale.

**Exercice 26** On donne les matrices :

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 1 & 1 \\ 2 & 4 & 2 \\ 1 & 1 & 3 \end{pmatrix} ; \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} ; \quad C = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 \\ 1 & 2 & -1 \\ -1 & 1 & 4 \end{pmatrix}$$

Indiquer pour chacune si elle est, ou non, diagonalisable.

**Exercice 27** (D'après concours ENS-D2 Paris-Saclay 2016)

On considère les applications  $u$  et  $v$  définies par :

$$\begin{aligned} u : \mathbb{R}^3 &\longrightarrow \mathbb{R}^2 & v : \mathbb{R}^2 &\longrightarrow \mathbb{R}^3 \\ (z_1; z_2; z_3) &\mapsto (2z_1 - z_3; 3z_1 + z_2 + 2z_3) & (z_1; z_2) &\mapsto (z_1 + z_2; -z_2; 2z_1 - z_2) \end{aligned}$$

1. Vérifier que  $u$  est une application linéaire et en donner la matrice  $H$  relativement aux bases canoniques.
2. Donner, de même, la matrice  $K$  de  $v$  relativement aux bases canoniques.
3. Déterminer le noyau de  $u$ . L'application  $u$  est-elle injective ? Procéder de même avec  $v$ .
4. Déterminer l'image de  $u$ . L'application  $u$  est-elle surjective ? Procéder de même avec  $v$ .
5. Calculer le produit  $HK$  et établir que  $(HK)^2 = \lambda I_2$  où l'on déterminera le réel  $\lambda$ .
6. Démontrer sans calcul que  $HK$  est inversible. Quelles en sont les valeurs propres ?
7. Déterminer  $(u \circ v)^2$

**Exercice 28** (D'après oral HEC -voie E)

Pour  $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$  on note  $D$  et  $T$  les applications suivantes :

$$\begin{aligned} D : \mathcal{M}_2(\mathbb{R}) &\longrightarrow \mathbb{R} & T : \mathcal{M}_2(\mathbb{R}) &\longrightarrow \mathbb{R} \\ A &\mapsto ad - bc & A &\mapsto a + d \end{aligned}$$

1. Démontrer que  $T$  est une forme linéaire sur  $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ . Qu'en est-il de  $D$  ?
2. Démontrer que  $\forall A \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R}) \quad \forall B \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R}) \quad D(AB) = D(A)D(B) \quad \wedge \quad T(AB) = T(BA)$
3. On suppose qu'il existe  $P \in GL_2(\mathbb{R})$  tel que  $P^{-1}AP = B$ . Démontrer qu'alors  $D(A) = D(B)$  et  $T(A) = T(B)$ .
4. Déterminer  $\text{Ker}(T)$ . On en donnera une base et la dimension.
5. Quelles sont les valeurs propres de  $T$  ?

**Exercice 29** (D'après oral HEC -voie E)

Soit  $f$  un endomorphisme de  $\mathbb{R}^3$  dont la matrice de représentation dans la base canonique est :

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 2 & -2 \\ -1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

1. Démontrer que  $2f - f^2 = id_{\mathbb{R}^3}$ . L'application  $f$  est-elle un projecteur ?
2. Justifier que  $f$  est un automorphisme de  $\mathbb{R}^3$ . En donner l'automorphisme réciproque.
3. Démontrer que la seule valeur propre de  $f$  est 1. Décrire l'espace propre associé.
4. Démontrer qu'on ne peut trouver de matrice  $P$  inversible telle que  $P^{-1}AP$  soit diagonale.
5. Déterminer une base de  $\mathbb{R}^3$  dans laquelle la matrice de  $f$  soit  $C = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$
6. Calculer explicitement  $A^n$  en fonction de  $n \in \mathbb{N}$ .