Institut Préparatoire aux Etudes d'Ingénieurs de Nabeul

**Informatique:** TP Python

# TP 1. Simulation Numérique Modules de calcul scientifique : Numpy et Matplotlib

## Exercice 1:

Construire un objet de type numpy.ndarray

- a dont les termes sont les multiples de 3 compris entre 0 et 27;
- b dont les termes sont les puissances de 2 de  $2^0 = 1$  et  $2^{12} = 4096$ ;

## Exercice 2:

Pour cet exercice, on prend n = 1000000. On pourra augmenter ou diminuer cette valeur en fonction de la machine utilisée.

- 1. Calculer  $\sum_{i=0}^{n} i$  sans utiliser numpy.
- 2. Chronométrer le temps nécessaire pour le calcul précédent, par exemple en utilisant time.clock().

- 3. Utiliser un tableau numpy et la méthode sum pour calculer à nouveau la somme proposée.
- 4. Comparer le temps de calcul avec la méthode précédente.

## Exercice 3:

On peut justifier que:

$$\pi = 2 \prod_{n=1}^{+\infty} \frac{4n^2}{4n^2 - 1}$$

appelé le produit de Wallis.

1. Écrire une fonction itérative, d'argument n, calculant :

$$2\prod_{i=1}^{n} \frac{4i^2}{4i^2 - 1}$$

- 2. Écrire une fonction utilisant un tableau numpy, effectuant le même calcul.
- 3. Comparer le temps de calcul de ces deux fonctions.

## Fonctions vectorisées de numpy

Le module numpy définit un bon nombre de fonctions mathématiques qui sont **vectorialisées**. Cela signifie qu'une telle fonction  $x \longrightarrow F(x)$ , accepte en arguments des tableaux numériques T et retourne les tableaux [F(T[1]), ..., F(T[l-1])], si l = len(T).

Avec len(T) est la longueur du tableau T.

Vous pouvez sous numpy **vectorialiser vos propres fonctions** avec la fonction **vectorize** comme illustré ci-dessous :

```
>>> import numpy as np
  >>> def f(x):
         if(x>0):
                 return 1
          elif x==0:
                 return 0
          else:
7
                 return -1
  >>> t = np.linspace(-2,2,11); t
9
  array([-2., -1.6, -1.2, -0.8, -0.4, 0., 0.4, 0.8, 1.2, 1.6, 2.])
  >>> f(t) # Erreur
11
  >>> vf = np.vectorize(f)
  >>> vf(t)
  array([-1, -1, -1, -1, -1, 0, 1, 1, 1, 1])
```

## Exercice 4:

Soit la fonction  $h(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}}e^{-\frac{1}{2}x^2}$ . Créer des tableaux xt et ht qui contiennent respectivement 41 valeurs reparties uniformement pour  $x \in [-4,4]$  et l'évaluation de la fonction h sur ces valeurs.

#### Exercice 5:

Ecrire un script qui demande à l'utilisateur des nombres  $a_1, a_2, b_1, b_2, c_1, c_2$  et trace le triangle ABC.

## Exercice 6:

Réaliser le graphe de la fonction  $y(t) = v_0 t - \frac{1}{2}gt^2$  pour  $v_0 = 10$ , g = 9.81, et  $t \in [0, 2v_0/g]$ . Le label sur l'axe des x devra être "temps (s)" et le label sur l'axe des y "hauteur (m)".

## Exercice 7:

La fonction  $f(x,t) = e^{-(x-3t)^2} sin(3\pi(x-t))$  décrit pour une valeur fixe de t une onde localisée en espace. Faire un programme qui visualise cette fonction comme une fonction de x dans l'intervalle  $x \in [-4,4]$  pour t=0.