

# 1 Partition d'une liste d'entiers

## 1.1 Sous-listes et partitions

1. Rappel : il y a deux manières de parcourir une liste en Python, par les indices ou par les valeurs.

\_\_\_\_\_ Parcours par les indices \_\_\_\_\_

```
def occurrences(L,x):
    n = len(L)
    c = 0
    for i in range(n):
        if L[i]==x:
            c += 1
    return c
```

\_\_\_\_\_ Parcours par les valeurs \_\_\_\_\_

```
def occurrences(L,x):
    c = 0
    for y in L:
        if y==x:
            c += 1
    return c
```

2. 

```
def est_sous_liste(L,L1):
    for x in L1:
        if x not in L:
            return False
    for x in L:
        if occurrences(L,x) < occurrences(L1,x):
            return False
    return True
```

3. 

```
def est_partition(L,L1,L2):
    if not est_sous_liste(L,L1):
        return False
    if not est_sous_liste(L,L2):
        return False
    concat = L1+L2
    if not est_sous_liste(L,concat):
        return False
    for x in L:
        if occurrences(L,x) != occurrences(concat,x):
            return False
    return True
```

## 1.2 Problème de la partition

\_\_\_\_\_ Parcours par les indices \_\_\_\_\_

4. 

```
def tous_positifs(L):
    n = len(L)
    for i in range(n):
        if L[i] < 0:
            return False
    return True
```

\_\_\_\_\_ Parcours par les valeurs \_\_\_\_\_

```
def tous_positifs(L):
    for x in L:
        if x < 0:
            return False
    return True
```

\_\_\_\_\_ Parcours par les indices \_\_\_\_\_

5. 

```
def somme(L):
    n = len(L)
    s = 0
    for i in range(n):
        s += L[i]
    return s
```

\_\_\_\_\_ Parcours par les valeurs \_\_\_\_\_

```
def somme(L):
    s = 0
    for x in L:
        s += x
    return s
```

6. (a) Si  $\text{somme}(L)$  est impair, le problème de la partition de  $L$  n'a pas de solution.  
En effet, si  $L_1$  et  $L_2$  sont une partition de  $L$  satisfaisant le problème, alors  $\text{somme}(L_1) = \text{somme}(L_2)$  et  $\text{somme}(L) = \text{somme}(L_1) + \text{somme}(L_2) = 2 \times \text{somme}(L_1)$ , donc  $\text{somme}(L)$  est forcément pair.
- (b) Si  $L$  une liste telle que  $\text{somme}(L)$  soit pair.
- Si le problème de la partition de  $L$  a une solution  $(L_1, L_2)$ , alors  $\text{somme}(L_1) = \text{somme}(L_2)$  et  $\text{somme}(L) = \text{somme}(L_1) + \text{somme}(L_2)$ , donc  $\text{somme}(L_1) = \frac{\text{somme}(L)}{2}$ .
  - Réciproquement, s'il existe une sous-liste  $L_1$  de  $L$  telle que  $\text{somme}(L_1) = \frac{\text{somme}(L)}{2}$ , alors en prenant  $L_2$  le complémentaire de  $L_1$ , on obtient bien une partition de  $L$  satisfaisant le problème.

### 1.3 Résolution naïve

7. (a) Si  $L$  est de taille  $n$ , il y a  $2^n$  sous-listes  $L_1$  de  $L$  dont les éléments apparaissent dans le même ordre que dans  $L$ .  
En effet, pour chaque élément  $x$  de  $L$ , on a deux choix indépendants : soit on garde  $x$  dans  $L_1$ , soit on ne le garde pas.
- (b) Puisqu'il y aurait un nombre exponentiel de sous-listes  $L_1$  à tester, et que pour chacune d'entre elles, le calcul de  $\text{somme}(L_1)$  se fera en temps linéaire, alors dans le pire des cas la réponse est **False** et il faudra toutes les tester : on aura donc une complexité temporelle exponentielle.
8. Tout d'abord, on remarque que si  $0 \leq n\_max < \text{len}(L)$ , l'accès à  $L[n\_max]$  (ligne 6) ne produira pas d'erreur.  
Ensuite, si on passe par le **return** de la ligne 6, on effectue au plus deux appels récursifs, avec  $n\_max' = n\_max - 1$ . Donc la valeur de  $n\_max$  décroît strictement à chaque appel récursif. De plus, cette valeur est entière, donc elle va atteindre une valeur strictement négative en un nombre fini d'étapes. Or la fonction `sous_somme` termine immédiatement si  $n\_max < 0$  (lignes 4 et 5).  
Ainsi, l'appel à `sous_somme(L, n_max, total)` termine pour toute liste  $L$  d'entiers positifs et tous entiers  $n\_max < \text{len}(L)$  et  $total \in \mathbb{N}$ .
9. On montre cette propriété par récurrence sur  $n\_max$  :
- cas  $n\_max < 0$  : dans ce cas,  $L[0:n\_max+1]$  est la liste vide, donc une telle sous-liste n'existe pas et il est correct de renvoyer **False** (lignes 4 et 5) ;
  - cas  $n\_max \geq 0$  :
    - si  $total < 0$ , comme  $L$  est supposée ne contenir que des entiers positifs, une telle sous-liste n'existe pas, et il est correct de renvoyer **False** (lignes 4 et 5) ;
    - si  $total = 0$ , la sous-liste vide convient, et il est correct de renvoyer **True** (lignes 2 et 3) ;
    - sinon :
      - Soit une telle sous-liste  $L_1$  existe et contient la valeur  $L[n\_max]$  : dans ce cas, en enlevant cette valeur à  $L_1$ , on obtient une sous-liste de  $L[0:n\_max]$  dont la somme des éléments vaut  $total - L[n\_max]$ . Ainsi, par hypothèse de récurrence, le premier appel récursif de la ligne 6 renvoie **True**, donc `sous_somme(L, n_max, total)` renvoie **True**, ce qui est correct.
      - Soit une telle sous-liste  $L_1$  existe et ne contient pas la valeur  $L[n\_max]$  : dans ce cas,  $L_1$  est une sous-liste de  $L[0:n\_max]$  dont la somme des éléments vaut  $total$ . Ainsi, par hypothèse de récurrence, le second appel récursif de la ligne 6 renvoie **True**, donc `sous_somme(L, n_max, total)` renvoie **True**, ce qui est correct.
      - Soit une telle sous-liste n'existe pas : dans ce cas, par hypothèse de récurrence, les deux appels récursifs de la ligne 6 vont renvoyer **False**, et `sous_somme(L, n_max, total)` renvoie **False**, ce qui est correct.

10. (a) 

```
def partition(L):
    total = somme(L)
    n_max = len(L) - 1
    if total % 2 == 1:
        return False
    else:
        return sous_somme(L,n_max,total//2)
```

- (b) Dans le pire des cas, à chaque passage dans la ligne 6 de la fonction `sous_somme`, on effectuera deux appels récursifs, ce qui donnera une complexité temporelle exponentielle. Dans ce cas, les différents appels récursifs correspondent au test de chaque sous liste  $L_1$  de  $L$  dont les éléments apparaissent dans le même ordre que dans  $L$ .

#### 1.4 Résolution par programmation dynamique

Version 'à la main'

11. 

```
def init_false(n,m):
    T = []
    for i in range(n):
        T_i = []
        for j in range(m):
            T_i.append(False)
        T.append(T_i)
    return T
```

Version 'en une ligne'

```
def init_false(n,m):
    return [[False]*m for _ in range(n)]
```

12. 

```
def sous_somme_dyna(L,total):
    n = len(L)
    T = init_false(n+1,total+1)
    # première colonne
    for i in range(n+1):
        T[i][0] = True
    for i in range(1,n+1):
        for j in range(1,total+1):
            j2 = j - L[i-1]
            if j2 < 0:
                T[i][j] = T[i-1][j]
            else:
                T[i][j] = T[i-1][j] or T[i-1][j2]
    return T[n][total]
```

13. 

```
def partition_dyna(L):
    total = somme(L)
    if total % 2 == 1:
        return False
    else:
        return sous_somme_dyna(L,total//2)
```

## 2 Randonnée (d'après Mines-Ponts 2021)

14. 

```
SELECT nom
FROM Participant
WHERE annee >= 1999 AND annee <= 2003
```

15. 

```
SELECT COUNT(*)
FROM Participant
WHERE annee >= 1999 AND annee <= 2003
```

16. On peut obtenir la difficulté de la randonnée n°42 à l'aide d'une sous-requête :

```
SELECT nom
FROM Participant
WHERE diff_max < (SELECT diff FROM Rando WHERE id = 42)
```

17. 

```
SELECT MAX(deniv) FROM Rando
```

18. 

```
SELECT nom
FROM Rando
WHERE deniv = (SELECT MAX(deniv) FROM Rando)
```

19. 

```
SELECT diff, AVG(duree)
FROM Rando
GROUP BY diff
```

20. 

```
SELECT diff
FROM Rando
WHERE deniv <= 800 -- on ne garde que les randonnées de dénivelé <= 800m
GROUP BY diff -- on regroupe ces randonnées par difficulté
HAVING MAX(duree) <= 150 -- pour chaque difficulté, on teste la durée maximale
-- d'une telle randonnée
```

21. 

```
SELECT P.nom, R.nom
FROM Participant as P JOIN Historique as H JOIN Rando as R
ON P.id = id_pers AND id_rando = R.id
```

22. 

```
SELECT id_pers, id_rando
FROM Historique as H JOIN Participant as P JOIN Rando as R
ON id_pers = P.id AND id_rando = R.id
WHERE diff > diff_max
```

23. 

```
SELECT P.nom, R.nom
FROM Participant as P, Rando as R -- on fait un produit cartésien
WHERE R.diff <= P.diff_max
```

24. On reprend la question 23 mais on teste aussi que (P.id,R.id) n'apparaît pas dans Historique. Pour cela, on peut écrire une sous-requête qui compte combien de fois l'entrée (P.id,R.id) apparaît dans Historique, et tester que cette sous-requête renvoie 0 :

```
SELECT P.nom, R.nom
FROM Participant as P, Rando as R -- on fait un produit cartésien
WHERE R.diff <= P.diff_max
AND 0 = (SELECT COUNT(*)
        FROM Historique
        WHERE id_pers = P.id AND id_rando = R.id)
```