

CCP2019

Corrigé

Yann Salmon

14 août 2019

1 Inversions de permutations

1.1 Tri et inversions

Question 1. 1 a une inversion avec 0; 4 en a avec 0, 2 et 3; 0 aucune; 2 aucune; 5 avec 3. Soit un total de 5 inversions.

Question 2.

```
def tri_bulle(L) :
    for i in range(len(L)-1, 0, -1) :
        for j in range(len(L)-1, len(L)-i-1, -1) :
            if L[j] < L[j-1] :
                L[j], L[j-1] = L[j-1], L[j]
```

Question 3. L'algorithme échange $L[j]$ et $L[j-1]$ lorsque $L[j] < L[j-1]$: cela supprime une inversion. Montrons qu'on en n'a pas ainsi créé d'autre. La position relative des $L[i]$ pour $i < j-1$ par rapport à aux valeurs initialement en $j-1$ et j ne change pas, donc le nombre d'inversions non plus. De même pour les $L[i]$ avec $i > j$.

Question 4.

```
def nombre_inversions(L) :
    total = 0
    for i in range(len(L)-1, 0, -1) :
        for j in range(len(L)-1, len(L)-i-1, -1) :
            if L[j] < L[j-1] :
                L[j], L[j-1] = L[j-1], L[j]
                total = total + 1
    return total
```

1.2 Table d'inversion d'une permutation

Question 5. Il s'agit de $[1, 3, 0, 0, 1, 0]$.

Question 6. Soit σ une permutation de taille $n \geq 1$. Avec les notations de l'énoncé, pour tout $i \in \llbracket 0, n \rrbracket$,

$$\begin{aligned} \alpha_i &= \text{Card} \{j \in \llbracket i+1, n \rrbracket \mid \sigma_j < \sigma_i\} \\ &\leq \text{Card} \llbracket i+1, n \rrbracket \\ &= n - i - 1, \end{aligned}$$

donc

$$\alpha_i \in \{0, \dots, n - i - 1\},$$

ce qui, avec le décalage d'indice, correspond au terme général du produit cartésien définissant E_n .

Question 7. On a $\alpha_0 = \text{Card} \{j \in \llbracket 1, n \rrbracket \mid \sigma_j < \sigma_0\}$. Mais puisque $\sigma_0 \notin \sigma_0$, c'est aussi $\text{Card} \{j \in \llbracket 0, n \rrbracket \mid \sigma_j < \sigma_0\}$. Puisque σ est une permutation, on a donc $\alpha_0 = \text{Card} \{j \in \llbracket 0, n \rrbracket \mid j < \sigma_0\}$, ce qui vaut σ_0 par construction des entiers naturels.

Question 8. Compte tenu de l'égalité des cardinaux, il suffit de montrer l'injectivité.

Soit $n \geq 1$ et soit σ et σ' deux permutations de taille n qui ont la même table α . On va montrer que $\sigma^{-1} = \sigma'^{-1}$.

En effet, l'indice du zéro est nécessairement $\min \{k \in \llbracket 0, n \rrbracket \mid \alpha_k = 0\}$: c'est forcément un tel k (ce qui assure qu'il existe de tels k), et si $\sigma_k = 0$ et $k' < k$ alors $\alpha_{k'} > 0$ à cause du zéro situé à droite de k' .

Notons donc $k_0 = \sigma_0^{-1} = \sigma'^{-1}$. S'il existe $k \in \llbracket 0, k_0 \rrbracket$ tel que $\alpha_k = 1$ alors la plus petite de ces positions est $\sigma_1^{-1} = \sigma'^{-1}$; sinon cette position est $\min \{k \in \llbracket k_0 + 1, n \rrbracket \mid \alpha_k = 0\}$.

On note $k_1 = \sigma_1^{-1} = \sigma'^{-1}$. En traitant comme ci-dessus les différentes possibilités, on montre de même que $\sigma_2^{-1} = \sigma'^{-1}$. De proche en proche on détermine $\sigma^{-1} = \sigma'^{-1}$ puis $\sigma = \sigma'$.

Question 9.

```
def permutation_vers_table(L) :
    n = len(L)
    res = [0] * n
    for i in range(0, n) :
        compte = 0
        for j in range(i+1, n) :
            if L[j] < L[i] :
                compte = compte + 1
        res[i] = compte
    return res
```

Question 10. On exploite le fait que pour tout naturel k , $k = \text{Card} \llbracket 0, k \rrbracket$. La liste L contient le nombre d'éléments plus petits après l'indice courant, mais on peut calculer le nombre d'éléments plus petits à gauche si on progresse de gauche à droite dans la construction de σ . On se donne un tableau de booléens pour savoir quelles sont les valeurs déjà prises par la permutation; on compte $L[i]$ valeurs non-prises pour trouver la valeur de σ_i .

```
def table_vers_permutation(L) :
    n = len(L)
    sigma = [0] * n
    deja_mis = [False] * n
    for i in range(0, n) :
        k = 0
        compte = 0
        while deja_mis[k] or compte < L[i] :
            if not deja_mis[k] :
                compte = compte + 1
            k = k + 1
        sigma[i] = k
        deja_mis[k] = True
    return sigma
```

2 Automates et langages rationnels

Question 11. Clairement, $\{a\}^* \cup \{b\}^* \subseteq \sqrt{L}$. Soit u un mot contenant un a ainsi qu'un b . Alors uu présente un a (dans la deuxième u) après un b (du premier u), donc n'est pas dans L . Finalement, $\sqrt{L} = \{a\}^* \cup \{b\}^*$.

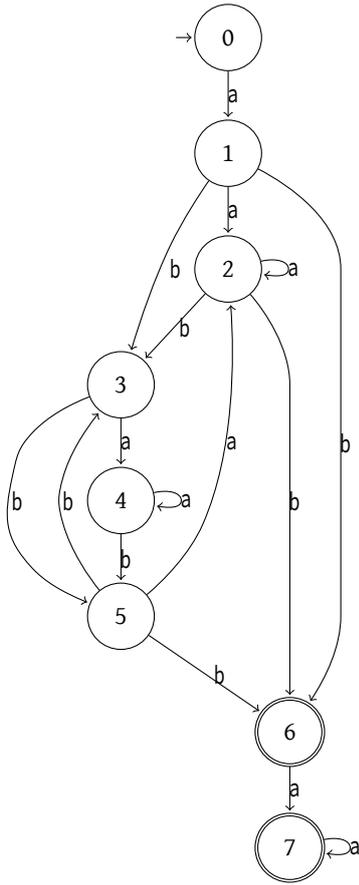
Question 12. De même que précédemment, $\sqrt{L} \cap \Sigma^* \{b\} \Sigma^* \{a\} \Sigma^* = \emptyset$ et $\sqrt{L} \cap \Sigma^* \{a\} \Sigma^* \{b\} \Sigma^* = \emptyset$. On trouve encore $\sqrt{L} = \{a\}^* \cup \{b\}^*$.

Question 13. Il suffit de prendre $A_{3,\{1\}}$, par définition.

Question 14. a. L' est décrit par l'expression régulière sur l'alphabet approprié $a_1(a_2 + b_3 a_4^* b_5)^* b_6 a_7^*$.

b. $P = \{a_1\}, S = \{b_6, a_7\}, F = \{a_1 a_2, a_1 b_3, a_2 a_2, a_2 b_3, b_3 a_4, b_3 b_5, a_4 a_4, a_4 b_5, b_5 a_2, b_5 b_3, a_1 b_6, a_2 b_6, b_5 b_6, b_6 a_7, a_7 a_7\}$.

c. Le langage L' ne contient pas le mot vide, donc son automate de Glushkov est :



Question 15. On applique l'algorithme classique. Seuls les états accessibles sont considérés

	a	b
{0}	{1}	
{1}	{2}	{3, 6}
{2}	{2}	{3, 6}
{3, 6}	{4, 7}	{5}
{4, 7}	{4, 7}	{5}
{5}	{2}	{3, 6}

Les états finals sont {3, 6} et {4, 7}.

2.1 Propriétés de la racine carrée d'un langage rationnel

Question 16.

$$\begin{aligned}
 u \in \sqrt{L} &\Leftrightarrow uu \in L \\
 &\Leftrightarrow \delta^*(q_0, uu) \in F \\
 &\Leftrightarrow \delta^*(\delta^*(q_0, u), u) \in F \\
 &\Leftrightarrow \exists q \in Q, \delta^*(q_0, u) = q \wedge \delta^*(q, u) \in F \\
 &\Leftrightarrow \exists q \in Q, \delta^*(q_0, u) \in \{q\} \wedge \delta^*(q, u) \in F \\
 &\Leftrightarrow u \in L_{q_0, \{q\}} \wedge u \in L_{q, F}.
 \end{aligned}$$

Question 17. On a alors $\sqrt{L} = \bigcup_{q \in Q} L_{q_0, \{q\}} \cap L_{q, F}$: c'est une union finie d'intersections finies de langages rationnels, c'est donc un langage rationnel.

Question 18. Soit $u \in \sqrt{L} \circ \sqrt{L}$. Il existe $v \in \sqrt{L}$ tel que $u = vv$. Mais $vv \in L$ par définition de \sqrt{L} , donc $u \in L$. D'où l'inclusion.

3 Algorithmique des mots sans facteur carré

3.1 Fonctions utiles sur les listes

Question 19.

```
let rec longueur = fonction
| [] -> 0
| _::t -> 1 + longueur t
```

Question 20.

```
let rec sous_liste l k long =
  if k > 0 then
    sous_liste (List.tl l) (k-1) long
  else if long = 0 then
    []
  else
    (List.hd l) :: sous_liste (List.tl l) 0 (long-1)
```

3.2 Un algorithme naïf

Question 21. 1 et 3 contiennent une répétition, pas les autres.

Question 22. On peut supposer que w commence par a , et que l'autre lettre est b . Pour être sans répétition, après a on ne peut poursuivre que par b , puis à nouveau par un a . Si on essaye d'ajouter une quatrième lettre, cela ne peut être a (sinon on aurait un facteur aa), mais pas b non plus car alors w commence par $abab$ et a donc la répétition ab . D'où le résultat par contraposée.

Question 23. On coupe la liste en son milieu et on vérifie que les deux parties sont égales. J'exploite l'égalité de listes de OCaml; c'est une comparaison terme à terme.

```
let estCarre w =
  let l = longueur w in
  if l mod 2 = 1 then
    false
  else let ls2 = l/2 in
    (sous_liste w 0 ls2) = (sous_liste w ls2 ls2)
```

Question 24. Dans le modèle de complexité proposé, le calcul de longueur et les extractions de sous-listes ne coutent rien et la comparaison est en $O(|w|/2)$. D'où une complexité linéaire.

Question 25. Il faut faire attention à ne pas se retrouver avec une liste de taille $< 2m$. Pour éviter de recalculer la longueur à chaque fois on utilise une fonction auxiliaire.

```
let contientRepetitionAux w m =
  let l = longueur w in
  let rec tester k w' =
    if l < k+2*m then
      false
    else match w' with
      | [] -> false
      | _::t -> estCarre (sous_liste w' 0 (2*m)) || tester (k+1) t
  in
  tester 0 w
```

Question 26. Soit c un facteur carré de w : il existe x, y, z tels que $w = yxxz$ et $c = xx$. On a $|w| = |y| + |z| + 2|x|$ donc $|x| \leq \frac{|w|}{2}$.

Question 27. On procède naïvement en testant tous les m possibles.

```

let contientRepetition w =
  let l = longueur w in
  let rec tester m =
    if m > l/2 then
      false
    else
      contientRepetitionAux w m || tester (m+1)
  in
  tester 1

```

Question 28. `contientRepetitionAux` est en $O(m|w|)$. D'où la complexité totale en $O(|w|^2)$.

3.3 Algorithme de Main-Lorentz

Question 29. Il s'agit de ababa.

Question 30. Supposons que uv contient un carré centré sur u . En reprenant les notations de l'énoncé, on a $w = w'w''$, $u = u'w'w'' = u'w'w''w'$ et $v = w''v''$. Notons i la position du début de w'' dans u , de sorte que $u'w' = u[0, i - 1]$ et $w''w' = u[i, |u| - 1]$. Par construction, w' est un suffixe commun à $u[0, i - 1]$ et u , donc $|\text{lcs}(u[0, i - 1], u)| \geq |w'|$, et w'' est un préfixe commun à $u[i, |u| - 1]$ et v , donc $|\text{lcp}(u[i, |u| - 1], v)| \geq |w''|$. Ainsi, la quantité étudiée est plus grande que $|w'| + |w''|$, qui vaut $|w|$, soit encore $|u[i, |u| - 1]| = |u| - 1 - i + 1 = |u| - i$. D'où le sens direct.

Montrons la réciproque. Travaillons dans $u[i, |u| - 1]$, mot de longueur $|u| - i$. Ce mot commence par les lettres de $\text{lcp}(u[i, |u| - 1], v)$ et s'achève par des lettres de $\text{lcs}(u[0, i - 1], u)$ (car c'est un suffixe de u). La relation sur les longueurs assure que ces deux mots comprennent toutes les lettres de $u[i, |u| - 1]$: si l'égalité est réalisée, alors $u[i, |u| - 1] = \text{lcp}(u[i, |u| - 1], v) \cdot \text{lcs}(u[0, i - 1], u)$; sinon, il y a chevauchement mais on peut l'éliminer en prenant un préfixe w'' et un suffixe w' un peu plus courts de sorte que $u[i, |u| - 1] = w''w'$, $v = w''v''$ et $u[0, i - 1] = u'w'$, ce qui établit le résultat.

Question 31. $\text{pref}_u = [6, 1, 0, 0, 0, 1]$ et $\text{pref}_{u,v} = [1, 3, 0, 0, 0, 1]$.

Question 32.

i	f	g	$\text{pref}[i]$
0	—	0	12
1	1	3	2
2	1	3	1
3	3	3	0
4	4	12	8
5	4	12	2
6	4	12	1
7	4	12	0
8	4	12	4
9	4	12	2
10	4	12	1
11	4	12	0

Question 33. Notons v le miroir de u . Soit i un indice. $v[0, i]$ est le miroir de $u[|u| - 1 - i, |u| - 1]$, donc, puisque le passage au miroir change les préfixes en suffixes, on a $\text{suff}_u[i] = \text{pref}_v[|u| - 1 - i]$. On peut donc calculer suff_u en calculant v puis pref_v puis en renversant le tableau obtenu : les opérations nouvelles sont linéaires, donc on reste dans la même gamme de complexité que pour le calcul de pref_u .

Question 34. On calcule les tableaux suff_u et $\text{pref}_{u,v}$ à l'aide des algorithmes précédents puis on vérifie par essais exhaustifs (avec une boucle) l'existence d'un i tel que $\text{suff}_u[i - 1] + \text{pref}_{u,v}[i] \geq |u| - i$. Le cas $i = 0$ doit être géré à part car $\text{suff}_u[-1]$ n'existe pas (conceptuellement c'est zéro).

Question 35. Le calcul des deux tableaux coûte $O(|u|)$ (admis par l'énoncé). Le reste de l'algorithme ne fait aucune comparaison de caractère, d'où la complexité globale $O(|u|)$.

Question 36. Soit w le mot à étudier. Si $|w| \leq 1$, on renvoie Faux. Sinon on découpe $w = uv$ avec u et v de taille moitié (à un près). On étudie récursivement u , puis si nécessaire v . S'il n'y a aucun carré, on applique la procédure définie ci-dessus pour chercher un carré centré sur u , puis si besoin une procédure semblable pour un carré centré sur v .

Question 37. On a la relation de récurrence $C_n \approx 2C_{\frac{n}{2}} + O(n)$. C'est la même relation que celle du tri fusion, donc on a de même $C_n = O(n \log(n))$.