

Devoir maison n°5

Corrigé

Programmation linéaire et relaxation continue

Question 1

- Une condition $X \geq 0$ peut s'écrire $-X \leq 0$, donc quitte à rajouter des lignes contenant des -1 dans la matrice A et des 0 dans la matrice B , le problème est bien équivalent.
- Si A est non carrée, on peut se ramener à une matrice carrée, quitte à rajouter des lignes de 0 dans A ou B .
- Si on cherche à minimiser $C^T X$, cela revient à maximiser $-C^T X$, donc on se ramène au problème précédent en remplaçant C par $-C$.

1 Programmation entière

Question 2 Soit (A, B) une instance de EZU. En rajoutant la contrainte supplémentaire $0 \leq X \leq 1$, on peut, d'après la question précédente, se ramener à une instance (A', B') telle que $(A, B) \in \text{EZU}$ si et seulement si $(A', B') \in \text{PE}$. Cette construction peut bien se faire en temps polynomial, d'où la réduction.

Question 3 On a $\mu(C) = 1$ si et seulement s'il existe $i \in \{1, 2, 3\}$ tel que $\mu(\ell_i) = 1$. Comme $\mu(\ell_i) \in \{0, 1\}$, on en déduit le résultat.

Question 4 On pose $A = (a_{ij})_{i,j \in \llbracket 1, m \rrbracket \times \llbracket 1, n \rrbracket}$ et $B = (b_i)_{i \in \llbracket 1, m \rrbracket}$ telles que :

- si v_j apparaît dans C_i , alors $a_{ij} = -1$;
- si \bar{v}_j apparaît dans C_i , alors $a_{ij} = 1$;
- sinon, $a_{ij} = 0$;
- $b_i = -1 + k$ où k est le nombre de négations qui apparaissent dans C_i .

Dès lors montrons que φ est satisfiable si et seulement s'il existe X tel que $AX \leq B$.

- supposons φ satisfiable et soit μ un modèle de φ . On pose $X = (\mu(v_1)\mu(v_2)\cdots\mu(v_n))^T$. On a alors $[AX]_i = \sum_{j=1}^n a_{ij}x_j$. Dès lors, si $C_i = \ell_1 \vee \ell_2 \vee \ell_3$, on a $[AX - B]_i = -\mu(\ell_1) - \mu(\ell_2) - \mu(\ell_3) - 1 \leq 0$;
- réciproquement, soit $X \in \mathcal{M}_{m,1}(\{0, 1\})$ tel que $AX \leq B$. On pose, pour $j \in \llbracket 1, m \rrbracket$, $\mu(v_j) = x_j$. Par le même calcul que précédemment, on montre que $\mu(C) = 1$ en utilisant la question précédente.

Question 5 Il est clair que $\text{PE} \in \text{NP}$, un certificat étant un tel vecteur X , et une vérification consiste à calculer AX et à vérifier les inégalités, ce qui se fait bien en temps polynomial. On obtient donc $3\text{-SAT} \leq_m^p \text{EZU} \leq_m^p \text{PE}$, 3-SAT est NP-difficile et $\text{PE} \in \text{NP}$, donc ces problèmes sont bien NP-complets.

2 Couverture des arêtes par les sommets

Question 6 Soit $X = (x_1 \dots x_n)^T$ un vecteur à coefficients dans $\{0, 1\}$. On pose $C = \{i \in \llbracket 1, n \rrbracket \mid x_i = 1\}$. Alors X est solution du problème EZU si et seulement si C est solution de Couverture par Sommets : le cardinal de C est exactement la somme $\sum_{i=1}^n x_i$ et X vérifie $x_i + x_j \geq 1$ pour $\{i, j\} \in A$ si et seulement si C est une couverture par sommets : $x_i + x_j \geq 1$ si et seulement si $x_i = 1$ ou $x_j = 1$ (ou les deux) si et seulement si $x_i \in C$ ou $x_j \in C$ (ou les deux).

Question 7 Une solution à ce problème EZU est aussi une solution au problème PL, d'où l'inégalité.

Question 8 On remarque que pour tout $i \in \llbracket 1, n \rrbracket$, $y_i \leq 2x_i$ et on utilise la question précédente pour conclure.

Question 9 Il faut montrer que Y est bien une solution du problème EZU puis utiliser la question 6. En effet, pour $a = \{i, j\} \in A$, $x_i + x_j \geq 1$, donc l'une de ces deux valeurs est $\geq \frac{1}{2}$, donc y_i ou y_j est égal à 1. Dès lors, la 2-approximation est :

Entrée : graphe $G = (S, A)$.
Début algorithme
 $X \leftarrow$ solution au problème PL.
 $Y \leftarrow$ vecteur calculé comme décrit précédemment.
 $C \leftarrow \{i \in \llbracket 1, n \rrbracket \mid y_i = 1\}$.
Renvoyer C .

Comme on a admis que PL pouvait se résoudre en temps polynomial, cet algorithme est polynomial.

3 Couverture d'ensemble

Question 10 Il suffit de reformuler la relaxation continue donnée dans l'énoncé...

- * **Instance :** un entier N et une collections d'ensembles $S_1, \dots, S_n \in \mathcal{P}(\llbracket 1, N \rrbracket)$.
- * **Solution :** un vecteur $X \in \mathcal{M}_{n,1}(\{0, 1\})$ vérifiant $\sum_{j \in J(x)} x_j \geq 1$ pour tout $x \in \llbracket 1, N \rrbracket$.
- * **Optimisation :** minimiser $\sum_{i=1}^n x_i$.

Ce problème est bien équivalent : $x_i = 1$ si et seulement si $i \in I$ et la contrainte $\sum_{j \in J(x)} x_j \geq 1$ assure qu'il existe $i \in I$ tel que $x \in S_i$. On a également $|I| = \sum_{i=1}^n x_i$.

Question 11 D'après l'algorithme $\mathbb{E}(|I|) = \sum_{i=1}^n \mathbb{P}(i \in I) = \sum_{i=1}^n x_i$. On conclut comme en question 7 en remarquant qu'une solution à coefficients dans $\{0, 1\}$ est en particulier une solution au problème de relaxation continue.

Question 12 On commence par montrer l'inégalité demandée : on pose $f(t) = e^{-t} + t - 1$. On a $f'(t) = 1 - e^{-t}$. On obtient le tableau de variation :

t	$-\infty$	0	$+\infty$
$f'(t)$	-	0	+
f	$+\infty$	0	$+\infty$

Ce qui donne bien l'inégalité voulue. On a alors :

$$\begin{aligned}
 \mathbb{P}\left(x \notin \bigcup_{i \in I} S_i\right) &= \prod_{j \in J(x)} \mathbb{P}(i \notin I) \\
 &= \prod_{j \in J(x)} (1 - x_i) \\
 &\leq \prod_{j \in J(x)} e^{-x_i} \\
 &= e^{\sum_{j \in J(x)} -x_i} \\
 &\leq e^{-1}
 \end{aligned}$$

On obtient l'inégalité demandée en passant à l'événement contraire.

Question 13 On a :

$$\mathbb{P}\left(x \notin \bigcup_{i \in I} S_i\right) \leq \left(\frac{1}{e}\right)^{\lceil 2 \ln N \rceil} \leq \frac{1}{e^{2 \ln N}} = \frac{1}{N^2}$$

Question 14 Par la question précédente, la probabilité qu'il existe un élément non couvert est égale à $N \frac{1}{N^2} = \frac{1}{N}$.

Question 15

$$\begin{aligned}
 \mathbb{P}(|I| \leq (4 \ln N + 2) |I|^*) &= 1 - \mathbb{P}(|I| > (4 \ln N + 2) |I|^*) \\
 &\geq 1 - \frac{\mathbb{E}(|I|)}{(4 \ln N + 2) |I|^*} \\
 &\geq 1 - \frac{1}{2} = \frac{1}{2}
 \end{aligned}$$

La première inégalité est due à l'inégalité de Markov. La deuxième inégalité vient du fait que $\mathbb{E}(|I|) \leq \lceil 2 \ln N \rceil \mathbb{E}(|I'|) \leq \lceil 2 \ln N \rceil |I|^*$ d'après la question 11, I' désignant un ensemble renvoyé par `Couv_Alea`.
