

1. Écrire une fonction `dist(x1, x2)` qui prend en arguments deux listes de même taille, et calcule la distance euclidienne entre les deux.

```

from math import sqrt
def dist(x1, x2) :
    S = 0
    for i in range (len(x1)) :
        S += (x1[i]-x2[i])**2
    return sqrt(S)

```

2. Écrire une fonction `distances_au_point(delits, x)` qui prend en arguments la matrice contenant les données criminelles des N individus et une liste de longueur p contenant les données criminelles d'un nouvel individu, et qui renvoie une liste `distances` de longueur N où la i -ème case contient la distance de x à l'observation i de délits.

```

def distances_au_point(delits, x) :
    distances = []
    N = delits.shape[0]
    for i in range (N) :
        x_i = delits[i] # observation i
        distances.append(dist(x, list(x_i)) ) # dist n'accepte que des
        listes en entrée
    return distances

```

3. Écrire une fonction `trier_individus(distances)` qui prend en argument une liste contenant les distances de x à chaque observation et qui renvoie une liste `indices_tries` contenant les indices de la liste rangés par distance croissante. On pourra utiliser la fonction `sorted` de Python.

```

def trier_individus(distances) :
    N = len ( distances )
    def f(i) :
        return distances[i]
    return sorted ( range (N), key=f)

```

4. Écrire une fonction `moyenne_des_k_voisins(indices_tries, notes, k)` qui prend en arguments la liste contenant les indices des observations triées par distance croissante à x , la liste contenant les notes d'insoumission des individus et le nombre de voisins à considérer, et qui renvoie la moyenne des notes d'insoumission des k plus proches voisins de x .

```

def moyenne_des_k_voisins(indices_tries, notes, k) :
    indices_voisins = indices_tries[:k]
    note = 0
    for i in indices_voisins :
        note += notes[i]
    note /=k # Division par k pour obtenir la moyenne
    return note

```

5. En déduire une fonction `k_plus_proches_voisins(delits, notes, x, k)` qui renvoie la note d'insoumission estimée pour le citoyen ayant x comme données criminelles.

```

def k_plus_proches_voisins(delits, notes, x) :
    distances = distances_au_point(delits, x)
    indices_tries = trier_individus(distances)
    note = moyenne_des_k_voisins(indices_tries, notes, k)
    return note

```

6. Pour fixer les valeurs initiales des k pôles, on procède de la manière suivante : pour chacun des k pôles, pour chacun de ses q descripteurs, on choisit une valeur aléatoire uniformément répartie entre la valeur minimale et la valeur maximale de ce descripteur calculée sur l'ensemble

des M données. Écrire une fonction `initialisation_poles`(infos, k) qui génère la matrice `poles` initiale. On pourra utiliser les fonctions `min` et `max` de Python, ainsi que la fonction `uniform(a, b)` du package `random`, qui renvoie un nombre aléatoire compris entre a et b .

```

from random import uniform
import numpy as np
def initialisation_poles(infos, k) :
    M, q = infos.shape
    poles = np.zeros((k, q))
    for qq in range(q) :
        mini, maxi = min(infos[:, qq]), max(infos[:, qq])
        for kk in range(k) :
            poles[kk, qq] = uniform(mini, maxi)
    return poles

```

7. Après l'étape d'initialisation, il faut affecter chaque observation à son pôle le plus proche. Écrire une fonction `pole_le_plus_proche`(poles, x) qui prend en arguments la matrice contenant les caractéristiques des pôles et une liste contenant les caractéristiques d'un individu, et qui renvoie l'indice du pôle le plus proche de x .

```

def pole_le_plus_proche(poles, x) :
    k = poles.shape[0]
    distance_min = np.inf
    pole_x = 0
    for j in range(k) :
        distance = dist(x, list(poles[j]))
    if distance < distance_min :
        distance_min = distance
    return pole_x = j

```

8. Écrire une fonction `poles_les_plus_proches`(poles, infos) qui renvoie une liste qu'on appellera `repartition`, dont la i -ième case contient l'indice du pôle le plus proche de l'observation i .

```

def poles_les_plus_proches(poles, infos) :
    M = infos.shape[0]
    repartition = []
    for i in range(M) :
        repartition.append(pole_le_plus_proche(poles, list(
            infos[i])))
    return repartition

```

9. Écrire une fonction `nouveaux_poles`(infos, repartition, k) qui renvoie une matrice `poles` contenant les caractéristiques des barycentres de chaque catégorie.

La principale difficulté réside dans le calcul du nombre d'observations n_ℓ affectées à chaque catégorie ℓ : en effet, on en a besoin pour le calcul des moyennes. Nous allons créer une liste de taille k dans laquelle nous allons stocker ces nombres n_ℓ .

```

def nouveaux_poles(infos, repartition, k) :
    M, q = infos.shape
    nb_observations = [0 for i in range(k)]
    poles = np.zeros((k, q))
    for i in range(M) :
        l = repartition[i] # catégorie à laquelle appartient
                          # l'observation i
        poles[l] += infos[i] # on l'ajoute aux autres
                             # observations de même classe qu'elle
        nb_observations[l] += 1
    # Il ne nous reste plus qu'à diviser chaque pôle l par le
    # nombre d'observations classées l
    for l in range(k) :
        if nb_observations[l] != 0 :

```

```
poles[l] /= nb_observations[l]
return poles
```

10. En déduire une fonction `k_moyennes (infos, k)` qui renvoie la matrice `poles` des pôles, correspondant aux k classes trouvées par l'algorithme des k -moyennes.

```
def k_moyennes (infos, k) :
    poles = initialisation_poles (infos, k)
    a_bouge = True
    while a_bouge :
        repartition = poles_les_plus_proches (poles, infos)
        poles0 = nouveaux_poles (infos, repartition, k)
        if
            a_bouge = (poles != poles0).any () # teste si les
                pôles ont bougé
        poles = poles0
    return poles
```

11. Si un nouveau citoyen atteint la majorité, comment le classerons-nous? On suppose qu'on dispose de ses données complètes, rangées dans une liste x de longueur q , et des caractéristiques `poles` des pôles calculées par l'algorithme des k -moyennes.

```
pole_le_plus_proche (poles, x)
```