

Application 1 et 2

$$1) \vec{J}_{(ME/P)} = y \vec{y} \quad (y > 0)$$

Il s'agit des lois de Coulomb

$$\vec{b}_t(M) \wedge \vec{J}_{(ME/P)} = \vec{0} \Leftrightarrow \vec{b}_t(M) = b_t(M) \vec{y}$$

$$\vec{b}_t(M) \cdot \vec{J}_{(ME/P)} < 0 \Leftrightarrow b_t(M) \cdot y < 0 \Leftrightarrow b_t(M) < 0$$

$$\text{Donc } \vec{b}_t(M) = -|b_t(M)| \vec{y}$$

$$|b_t(M)| = k |b_n(M)| = \frac{\rho}{\sigma} \frac{mg}{L}$$

Donc

$$\vec{b}_t(M) = -\frac{\rho}{\sigma} \frac{mg}{L} \vec{y}$$

$$2) \text{ On a : } \left\{ \mathcal{C}_{(P=0)} \right\} = \left\{ \begin{array}{l} \vec{R} \\ m_I \end{array} \right\}$$

$$\vec{R} = \int \vec{b}_t(M) dl = \int \left[b_n(M) \vec{x} + b_t(M) \vec{y} \right] dl$$

$$= \int_{-L/2}^{L/2} \frac{mg}{L} (\vec{x} - l \vec{y}) dx$$

$$= \frac{mg}{L} \left(\int_{-L/2}^{L/2} dx \right) (\vec{x} - l \vec{y})$$

$$= mg \frac{L}{L} (\vec{x} - l \vec{y})$$

$$\text{donc : } \vec{R} = mg (\vec{x} - l \vec{y})$$

$$m_I = \int \vec{x} \wedge \vec{b}_t(M) dx$$

$$= \int_{-L/2}^{L/2} x \cdot \vec{x} \wedge \frac{mg}{L} (\vec{x} - l \vec{y}) dx$$

$$= \int_{-L/2}^{L/2} x \frac{mg}{L} (-y \vec{z} - l \vec{x}) dx$$

$$= -\frac{mg}{L} \left(\int_{-L/2}^{L/2} x dx \right) (y \vec{z} + l \vec{x})$$

$$\left[\frac{1}{2} x^2 \right]_{-L/2}^{L/2} = \frac{1}{2} \left[\left(\frac{L}{2} \right)^2 - \left(-\frac{L}{2} \right)^2 \right] = 0$$

$$\text{donc } m_I = \vec{0}$$

$$\text{Finalement : } \left\{ \mathcal{C}_{(P=0)} \right\} = \left\{ \begin{array}{l} mg (\vec{x} - l \vec{y}) \\ \vec{0} \end{array} \right\}_I$$

Application 3

$$\left\{ \begin{array}{l} \sum (P_{\text{ext}} \rightarrow P_{\text{int}}) \\ \sum \vec{M}_O \end{array} \right\} = \left\{ \begin{array}{l} \vec{R} \\ \vec{M}_O \end{array} \right\}$$

$$\begin{aligned} \vec{R} &= \iint_{S(H)} \vec{p} \, ds = \iint_{S(H)} P \left(1 - \frac{r}{R}\right) ds \vec{x} \\ &= P \left[\iint_{(S)} \left(1 - \frac{r}{R}\right) ds \right] \vec{x} \quad (\text{on fait sortir les constantes par } \vec{x}) \\ &= P \left[\iint_{(S)} ds - \iint_{(S)} \frac{r}{R} ds \right] \vec{x} \\ &= P \left[S - \frac{1}{R} \iint r ds \right] \vec{x} \quad (S: \text{surface totale du disque}) \end{aligned}$$

$$\iint r ds = \iint r \cdot r \, dr \, d\theta$$

$$= \iint r^2 \, dr \, d\theta$$

$$= \int_0^R r^2 \, dr \times \int_0^{2\pi} d\theta$$

$$\int_0^R r^2 \, dr = \left[\frac{1}{3} r^3 \right]_0^R = \frac{1}{3} R^3$$

$$\int_0^{2\pi} d\theta = 2\pi$$

$$\text{donc } \vec{R} = P \left[S - \frac{1}{R} \left(\frac{2\pi R^3}{3} \right) \right] \vec{x}$$

$$\text{or } S = \pi R^2$$

$$\Rightarrow \vec{R} = P \left(\pi R^2 - \frac{2\pi R^2}{3} \right) \vec{x}$$

$$\boxed{\vec{R} = \frac{P \pi R^2}{3} \vec{x}}$$

$$\vec{m}_O = \int \vec{OM} \wedge \vec{P}_{BH} ds$$

$$\vec{OM} = r\vec{e}_r = r(\cos\theta\vec{y} + \sin\theta\vec{z})$$

donc

$$\begin{aligned} \vec{OM} \wedge \vec{P}_{BH} &= r(\cos\theta\vec{y} + \sin\theta\vec{z}) \wedge P\left(1 - \frac{r}{R}\right)\vec{x} \\ &= rP\left(1 - \frac{r}{R}\right)(-\cos\theta\vec{z} + \sin\theta\vec{y}) \end{aligned}$$

donc :

$$\vec{m}_O = \iint rP\left(1 - \frac{r}{R}\right)(-\cos\theta\vec{z} + \sin\theta\vec{y}) ds$$

$$= \iint rP\left(1 - \frac{r}{R}\right)(-\cos\theta\vec{z} + \sin\theta\vec{y}) r dr d\theta$$

$$= P \int_0^R r^2 \left(1 - \frac{r}{R}\right) dr \times \int_0^{2\pi} (\sin\theta\vec{y} - \cos\theta\vec{z}) d\theta$$

$$\text{or on a : } \int_0^{2\pi} (\sin\theta\vec{y} - \cos\theta\vec{z}) d\theta = \left[\int_0^{2\pi} \sin\theta\vec{y} \right] - \left[\int_0^{2\pi} \cos\theta\vec{z} \right]$$

$$= \left[-\cos\theta \right]_0^{2\pi} \cdot \vec{y} - \left[\sin\theta \right]_0^{2\pi} \cdot \vec{z}$$

$$\text{Donc : } \vec{m}_O = \vec{0}$$

$$\text{Mais finalement on a : } \left\{ \vec{z} \text{ (Axe } \rightarrow \text{ Pullon)} \right\} = \left\{ \begin{array}{c} \frac{\pi PR^2}{3} \vec{x} \\ 3 \\ \vec{0} \end{array} \right\}$$

Application 4

1) Le plan tangent commun à O et 1 est $(A, \vec{x}, \vec{y}) \perp \vec{z}$

on a :

$$\left\{ \begin{array}{l} \vec{c} \\ (0 \rightarrow 1) \end{array} \right\} = \left\{ \begin{array}{l} \vec{R} = a\vec{x} + b\vec{y} \\ \vec{\omega} = c\vec{z} \end{array} \right\}$$

$\vec{R} = b\vec{y} + a\vec{x}$; $c\vec{z}$ moment de rotation

effort normal : $b\vec{y}$
effort tangentiel : $a\vec{x}$

et :

$$\left\{ \begin{array}{l} \vec{v} \\ (1/0) \end{array} \right\} = \left\{ \begin{array}{l} \dot{\theta}\vec{z} \\ \vec{v}_{(A \in 1/0)} \end{array} \right\}$$

$\dot{\theta}\vec{z}$ vitesse de roulement
 $\vec{v}_{(A \in 1/0)}$ vitesse de glissement

$\vec{N} = b\vec{y}$ (dirigé de O vers 1)

donc

$$b > 0$$

• On applique les lois de Coulomb

↳ Glissement : $\vec{v}_{(A \in 1/0)} \wedge \vec{T} = \vec{0}$ (vérifié)

$\vec{v}_{(A \in 1/0)} \cdot \vec{T} < 0 \Leftrightarrow \vec{v}_{(A \in 1/0)} \cdot a\vec{x} < 0$
↳ porté par $-\vec{x}$.

$$\Leftrightarrow a > 0$$

↳ Roulement : $\dot{\theta}\vec{z} \wedge c\vec{z} = \vec{0}$ (vérifié)

$\dot{\theta}\vec{z} = c\vec{z} < 0 \Leftrightarrow \dot{\theta}c < 0$

or $\dot{\theta} < 0$, car la rotation se fait de \vec{y} vers \vec{x}

$$\Leftrightarrow c > 0$$

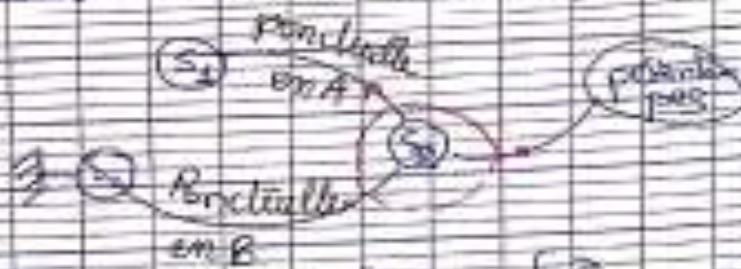
2) La dernière relation des lois de Coulomb, donne :

↳ Glissement : $a = fb$

↳ Roulement : $c = \eta b$

Application 5

On donne le schéma ci-dessous :



1) P.S appliqué à S_2 : $\left\{ \mathcal{C}(S_2 \rightarrow S_2) \right\} = \left\{ \begin{matrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{matrix} \right\}$

$\left\{ \mathcal{C}(S_1 \rightarrow S_2) \right\} + \left\{ \mathcal{C}(A \rightarrow S_2) \right\} + \left\{ \mathcal{C}(P \rightarrow S_2) \right\} = \left\{ \begin{matrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{matrix} \right\}$

$\left\{ \mathcal{C}(S_1 \rightarrow S_2) \right\} = \left\{ \begin{matrix} T_1 \vec{x} + T_2 \vec{y} \\ 0 \\ 0 \end{matrix} \right\}$

$\left\{ \mathcal{C}(S_0 \rightarrow S_2) \right\} = \left\{ \begin{matrix} \vec{0} \\ 0 \\ 0 \end{matrix} \right\}$



Retournons ce tenseur en A.

$\vec{M}_A(S_0 \rightarrow S_2) = \vec{M}_B(S_0 \rightarrow S_2) + \vec{M}_A(A \rightarrow S_2)$
 $= L \vec{x} \wedge T_2 \vec{y} = L T_2 \vec{z}$

donc : $\left\{ \mathcal{C}(S_0 \rightarrow S_2) \right\} = \left\{ \begin{matrix} T_2 \vec{z} \\ 0 \\ 0 \end{matrix} \right\}$

$\left\{ \mathcal{C}(P \rightarrow S_2) \right\} = \left\{ \begin{matrix} -mg \vec{y} \\ 0 \\ 0 \end{matrix} \right\}$

$\vec{M}_A(P \rightarrow S_2) = \vec{M}_G(P \rightarrow S_2) + \vec{M}_A(G \rightarrow S_2)$
 $= (\vec{e}_y - x_0 \vec{x}) \wedge (-mg \vec{y})$

$= -mg (\vec{e}_y \wedge \vec{y} + x_0 \vec{x} \wedge \vec{y})$

$= -mg (-\sin \alpha \vec{z} + x_0 \cos \alpha \vec{z})$

$= mg (\sin \alpha - x_0 \cos \alpha) \vec{z}$

Le TRS appliqué à S_2 donne :

$$X_{12} \vec{x} + Y_{12} \vec{y} + Y_{02} \vec{y} - mg \vec{y} = \vec{0}$$

en proj. sur \vec{x}

$$X_{12} \cos \alpha - Y_{12} \sin \alpha - Y_{02} \sin \alpha = 0 \quad (1)$$

en proj. sur \vec{y} :

$$X_{12} \sin \alpha + Y_{12} \cos \alpha + Y_{02} \cos \alpha - mg = 0 \quad (2)$$

en proj. sur \vec{z} :

$$Y_{02} + mg (\cos \alpha - X_{12} \cos \alpha) = 0 \quad (3)$$

2) Dans le contact $S_1 - S_2$ au point A on a

$\vec{v}^{(A \in S_2 / S_1)}$ est perpendiculaire $(-\vec{x})$

car la planche a tendance à glisser vers le bas sous l'effet du poids

$$\text{et } \vec{R}_{(S_1 \rightarrow S_2)} = \underbrace{X_{12} \vec{x}}_{\substack{\text{Eff.} \\ \text{tangential}}} + \underbrace{Y_{12} \vec{y}}_{\substack{\text{Eff.} \\ \text{normal}}}$$

Appliquons les lois de Coulomb du glissement:

$$\vec{v}^{(A \in S_2 / S_1)} \wedge X_{12} \vec{x} = \vec{0} \quad (\text{vérification})$$

$$\Rightarrow \vec{v}^{(A \in S_2 / S_1)} \cdot X_{12} \vec{x} < 0 \Leftrightarrow X_{12} > 0$$

$$\text{car } |X_{12}| = \frac{p}{f} |Y_{12}|$$

or X_{12} et Y_{12} sont > 0

$$\text{Donc: } X_{12} = \frac{p}{f} Y_{12} \quad (4)$$

3) On dispose de 4 équations pour 4 inconnues $X_{12}, Y_{12}, Y_{02}, X_e$
 où manipulation des 4 éqs donne: $X_e = ctg \alpha + L \left(1 - \frac{ctg \alpha}{f} \right)$

Remarque

$$\text{T.R.S. on proj. } \begin{cases} \vec{x} & X_{12} - mg \sin \alpha = 0 \\ \vec{y} & Y_{12} + Y_{02} - mg \cos \alpha = 0 \end{cases}$$