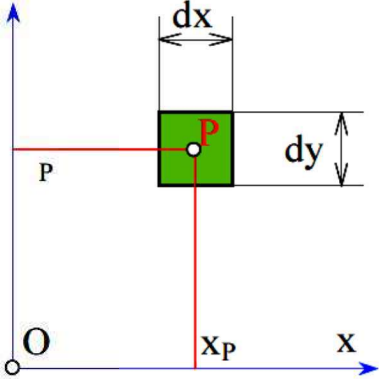
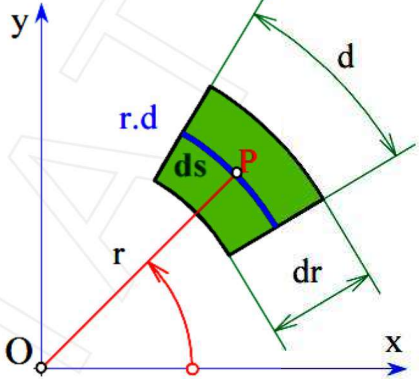
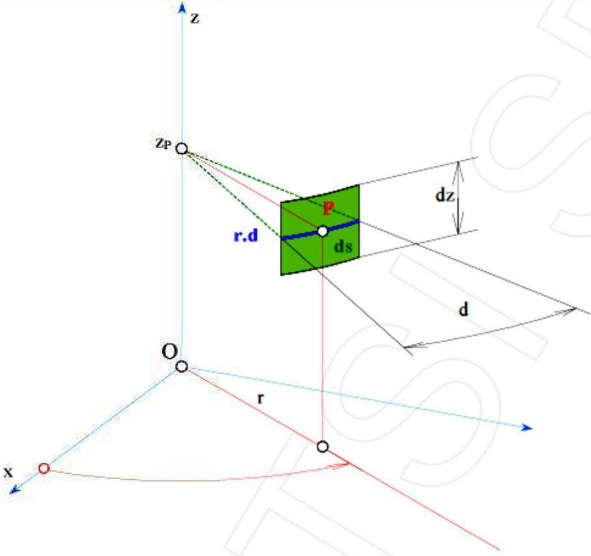
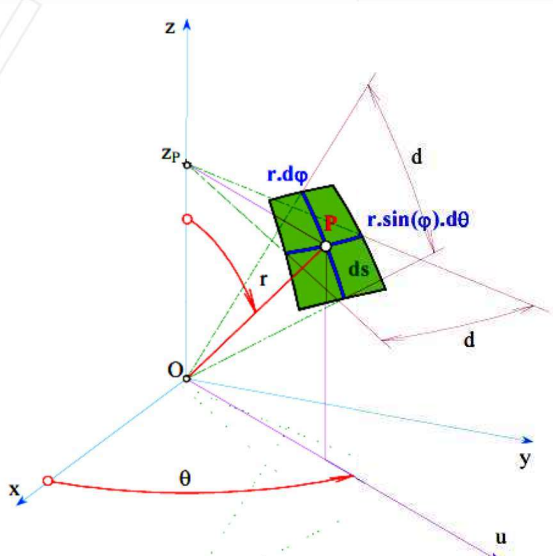


Paramétrage d'une surface de contact

ds : surface élémentaire pour le calcul du torseur des actions locales par intégration.

Coordonnées Cartésiennes <i>"Surface plane basique"</i>	Coordonnées polaires <i>"Surface de type disque ou couronne"</i>
	
Surface élémentaire : $ds = dx \cdot dy$ avec $\begin{matrix} \overrightarrow{OP} \\ x_p \\ y_p \end{matrix}$	Surface élémentaire $ds = r \cdot dr \cdot d\theta$ avec $\begin{matrix} \overrightarrow{OP} \\ r \cdot \cos(\theta) \\ r \cdot \sin(\theta) \end{matrix}$
Coordonnées cylindriques <i>"Surface cylindrique"</i>	Coordonnées sphériques <i>"Surface sphérique"</i>
	
Surface élémentaire: $ds = r \cdot d\theta \cdot dz$ avec $\begin{matrix} \overrightarrow{OP} \\ r \cdot \cos(\theta) \\ r \cdot \sin(\theta) \\ z_p \end{matrix}$	Surface élémentaire: $ds = r^2 \cdot \sin(\varphi) \cdot d\theta \cdot d\varphi$ avec $\begin{matrix} \overrightarrow{OP} \\ r \cdot \sin(\varphi) \cdot \cos(\theta) \\ r \cdot \sin(\varphi) \cdot \sin(\theta) \\ r \cdot \cos(\varphi) \end{matrix}$ et $\begin{matrix} \overrightarrow{z_p P} \\ r \cdot \sin(\varphi) \cdot u \end{matrix}$