

Problème de Mathématiques

Référence pp1603 — Version du 6 décembre 2025

Soit E , un espace vectoriel réel de dimension $n \geq 2$.

1. Soit $p \in L(E)$, un projecteur.

1.a. Démontrer que les sous-espaces vectoriels $\text{Ker } p$ et $\text{Im } p$ sont supplémentaires dans E .

1.b. En déduire que la trace de p est égale au rang de p .

1.c. Réciproquement, un endomorphisme u de E tel que $\text{tr } u = \text{rg } u$ est-il nécessairement un projecteur ?

2. Donner un exemple de deux matrices A et B de $\mathcal{M}_3(\mathbb{R})$, de rang 1, telles que A soit diagonalisable et que B ne soit pas diagonalisable. (On justifiera la réponse !)

3. Soit u , un endomorphisme de E , de rang 1.

3.a. Démontrer qu'il existe une base $\beta = (e_1, \dots, e_n)$ de E telle que

$$\mathcal{M}_{\beta}(u) = \begin{pmatrix} 0 & \cdots & 0 & a_1 \\ 0 & \cdots & 0 & a_2 \\ \vdots & & \vdots & \vdots \\ 0 & \cdots & 0 & a_n \end{pmatrix}$$

où a_1, a_2, \dots, a_n sont des nombres réels.

3.b. Démontrer que u est diagonalisable si, et seulement si, la trace de u n'est pas nulle.

3.c. On suppose que $\text{tr } u = \text{rg } u = 1$. Démontrer que u est alors un projecteur.

3.d. Démontrer que la matrice

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix}$$

est la matrice d'un projecteur de \mathbb{R}^3 . Déterminer l'image et le noyau de ce projecteur. (On caractérisera une droite vectorielle par un vecteur directeur et un plan vectoriel par une équation cartésienne.)

Solution ✱ Quelques propriétés des projecteurs

1. a. On rappelle qu'un vecteur $x \in E$ appartient à l'image du projecteur p si, et seulement si, $p(x) = x$ (ce qui signifie que $\text{Im } p$ est le sous-espace propre associé à la valeur propre 1).

Si $x \in \text{Ker } p \cap \text{Im } p$, alors $x = p(x)$ (puisque $x \in \text{Im } p$) et $p(x) = 0$ (puisque $x \in \text{Ker } p$), donc $x = 0$, donc $\text{Im } p$ et $\text{Ker } p$ sont en somme directe.

D'autre part,

$$\forall x \in E, \quad x = p(x) + (x - p(x))$$

où $p(x) \in \text{Im } p$ (évident) et $[x - p(x)] \in \text{Ker } p$ puisque

$$p(x - p(x)) = p(x) - p^2(x) = p(x) - p(x) = 0.$$

Donc E est bien la somme de $\text{Im } p$ et de $\text{Ker } p$.

Finalement, $E = \text{Im } p \oplus \text{Ker } p$.

REMARQUE.— On peut aussi invoquer le théorème du rang, puisque E est un espace de dimension finie.

1. b. Comme E est un espace de dimension finie, il existe une base

$$\mathcal{B}_1 = (e_1, \dots, e_r)$$

de $\text{Im } p$ (où r est donc le rang de p) et une base

$$\mathcal{B}_0 = (e_{r+1}, \dots, e_n)$$

de $\text{Ker } p$. Comme ces deux sous-espaces sont supplémentaires dans E , la famille

$$\mathcal{B} = (e_1, \dots, e_r, e_{r+1}, \dots, e_n)$$

est une base \mathcal{B} de E et

$$\text{Mat}_{\mathcal{B}}(p) = \begin{pmatrix} I_r & 0 \\ 0 & 0_{n-r} \end{pmatrix}$$

puisque $p(e_k) = e_k$ pour $1 \leq k \leq r$ et $p(e_k) = 0$ pour $r < k \leq n$.

On en déduit que la trace de p est égale à r , c'est-à-dire au rang de p .

1. c. Considérons l'endomorphisme u canoniquement associé à la matrice

$$A = \text{Diag}\left(\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, 0_{n-2}\right).$$

Le rang et la trace de u sont égaux à 2, mais u n'est pas un projecteur puisque $A^2 \neq A$.

2. Posons

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad B = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Il est clair que $\text{rg}(A) = \text{rg}(B) = 1$ et que A est diagonal(isabl)e.

D'autre part, B est triangulaire, donc ses valeurs propres sont ses coefficients diagonaux : 0 est donc la seule valeur propre de B . Si B était diagonalisable, alors il existerait une matrice inversible Q telle que

$$Q^{-1}BQ = \text{Diag}(0, 0, 0) = 0_3$$

donc

$$B = Q \times 0_3 \times Q^{-1} = 0_3,$$

ce qui est faux. Donc B n'est pas diagonalisable.

3. a. Comme $\text{rg } u = 1$ et $\dim E = n$, le théorème du rang montre que $\dim \text{Ker } u = n - 1$: il existe une base (e_1, \dots, e_{n-1}) de $\text{Ker } u$. Comme la famille (e_1, \dots, e_{n-1}) est libre et que $\dim E = n$, il existe un vecteur e_n tel que

$$\beta = (e_1, \dots, e_{n-1}, e_n)$$

soit une base de E (théorème de la base incomplète).

Par définition, $u(e_k) = 0$ pour $1 \leq k < n$ et, comme β est une base de E , il existe des scalaires a_1, \dots, a_n tels que

$$u(e_n) = \sum_{k=1}^n a_k \cdot e_k.$$

On résume cela par

$$\mathcal{M}_{\beta}(u) = \begin{pmatrix} 0 & \cdots & 0 & a_1 \\ 0 & \cdots & 0 & a_2 \\ \vdots & & \vdots & \vdots \\ 0 & \cdots & 0 & a_n \end{pmatrix}.$$

3. b. On en déduit que $\text{tr } u = a_n$ et que $\text{Sp}(u) = \{0, a_n\}$ puisque les valeurs propres d'une matrice triangulaire sont ses coefficients diagonaux.

• Si $\text{tr } u = 0$, alors $a_n = 0$, donc $\text{Sp}(u) = \{0\}$ et comme $u \neq \omega$, on en déduit (comme au 0) que u n'est pas diagonalisable.

• Si $\text{tr } u \neq 0$, alors

$$\dim \text{Ker } u = n - 1 \quad \text{et} \quad \dim \text{Ker}(u - a_n I) \geq 1$$

(un sous-espace propre n'est jamais réduit à $\{0\}$), donc

$$\sum_{\lambda \in \text{Sp}(u)} \dim \text{Ker}(u - \lambda I) \geq \dim E,$$

donc u est diagonalisable. Dans ce cas, il existe une base γ de E telle que

$$\mathcal{M}_{\gamma}(u) = \text{Diag}(0, \dots, 0, a_n).$$

3. c. Si $\text{tr } u = 1$, alors $a_n = 1$, donc (en reprenant les notations de la question précédente)

$$\mathcal{M}_{\gamma}(u^2) = \mathcal{M}_{\gamma}(u),$$

donc $u^2 = u$, donc u est bien un projecteur.

3. d. On vérifie facilement que

$$A^2 = A$$

donc A est bien la matrice d'un projecteur.

Le rang de A est clairement égal à 1, donc

$$\text{Im } A = \mathbb{R} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

D'après le théorème du rang, le noyau de A est donc un plan. On déduit de l'examen des colonnes de A que

$$\text{Ker } A = \text{Vect} \left(\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$$

et donc (calcul classique, à savoir faire) que

$$\text{Ker } A = [x + y - z = 0].$$