GRAMMAIRE MP*- 2023-2024

Les temps et aspects du présent

I – Present simple et present BE + V-ING

PRESENT SIMPLE	PRESENT BE + V-ING
Pas d'auxiliaire : il n'est pas repéré par rapport au	Forme repérée : liée au moment de
moment d'énonciation : forme indéterminée.	l'énonciation.
A – Énoncés génériques	=> Valeur de commentaire.
Information sans commentaire :	
	- description / position : <i>She's standing. She's</i>
- habitude : We spend summers in Scotland.	working.
- caractéristique : Dogs bark. I teach.	- itération : He is winking at her.!
- vérité générale : The sun rises in the East.	
- Etat, sentiment, opinion : I feel sick. I think he's a	Mais aussi :
liar.	
	- You're always complaining !
<u>B – Énoncés spécifiques</u>	- You're being stupid.
On informe seulement.	
	Expression de l'avenir (prise de décision):
- recettes : Break 4 eggs, mix with flour.	
- commentaire sportif : Smith shoots.	'When are you leaving ?'
- indications scéniques : He stands up and goes to	'I'm leaving tomorrow.'
the kitchen.	
+ renvoi au futur (emploi du temps) : I leave school at 4.	

II - Present Have + Ven (Present Perfect)

Le présent Have + V-en relie le passé au présent, il sert à faire un bilan. Il indique que le processus n'est pas terminé ou qu'il a encore des conséquences sur le présent.

- I've written 5 letters. = C'est ce que j'ai accompli jusqu'à présent.
- 'Are you home?'

'No, I've lost my key $!' \rightarrow Bilan$ de la perte de clé : il est dehors.

• 'Did you like the game ?'

'Yes! I've really enjoyed it!' \rightarrow Question portant sur le moment **révolu** => **Réponse** sous l'effet du **plaisir** causé: **bilan.**

- Valeur d'expérience : I've never been to New York. I've already read this book.
- Valeur de passé récent : I've just had a chat with the neighbour.

Ces valeurs sont les mêmes pour le Present perfect BE + V-Ing, combiné avec la valeur de BE + V-ING => bilan d'une activité :

I've been thinking. I've been writing letters. Someone has been smoking here! I've been living here for 20 years.