

1. Matrices par blocs

Il peut être utile d'écrire une grosse matrice de façon plus ramassée à l'aide de blocs.

Voici quelques exemples :

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 5 & 6 & 7 \\ 0 & 0 & 8 & 9 \\ 0 & 0 & 0 & 10 \end{pmatrix} = \left(\begin{array}{c|c} B & C \\ \hline (0) & D \end{array} \right) = \begin{pmatrix} B & C \\ (0) & D \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} B & C \\ 0 & D \end{pmatrix}$$

où $B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 5 & 6 \\ 0 & 0 & 8 \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_3(\mathbb{R})$, $C = \begin{pmatrix} 4 \\ 7 \\ 9 \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{3,1}(\mathbb{R})$, $(0) = (0 \ 0 \ 0) \in \mathcal{M}_{1,3}(\mathbb{R})$ et $D = (10)$.

On peut aussi cloisonner autrement A :

$$A = \begin{pmatrix} A_1 & A_2 \\ (0) & A_3 \end{pmatrix}$$

où $A_1 = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 5 \end{pmatrix}$, $A_2 = \begin{pmatrix} 3 & 4 \\ 6 & 7 \end{pmatrix}$, $A_3 = \begin{pmatrix} 8 & 9 \\ 0 & 10 \end{pmatrix}$ et $(0) = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$.

Dans ces 2 cas, on dira que A est triangulaire par blocs.

De même $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 0 \\ 3 & 4 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 5 & 6 \\ 0 & 0 & 7 & 8 \end{pmatrix}$ est diagonale par blocs :

$$A = \left(\begin{array}{cc|cc} A_1 & & 0 & \\ & & 0 & A_2 \end{array} \right)$$

avec $A_1 = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}$ et $A_2 = \begin{pmatrix} 5 & 6 \\ 7 & 8 \end{pmatrix}$.

GÉNÉRALISONS

On appelle matrice par blocs, la donnée d'une matrice $A \in \mathcal{M}_{N,P}(\mathbb{K})$ de la forme :

$$A = \begin{pmatrix} A_{1,1} & \cdots & A_{1,p} \\ \vdots & & \vdots \\ A_{n,1} & \cdots & A_{n,p} \end{pmatrix} \quad \text{avec : } \forall (i,j) \in \llbracket 1, n \rrbracket \times \llbracket 1, p \rrbracket \quad : A_{i,j} \in \mathcal{M}_{r_i, t_j}(\mathbb{K}).$$

On a donc $\sum_{i=1}^n r_i = N$ et $\sum_{j=1}^p t_j = P$.

Opérations sur les matrices par blocs

(a) Transposition par blocs

Si $A = \begin{pmatrix} A_{1,1} & \cdots & A_{1,p} \\ \vdots & & \vdots \\ A_{n,1} & \cdots & A_{n,p} \end{pmatrix}$, alors $A^T = \begin{pmatrix} A_{1,1}^T & \cdots & A_{n,1}^T \\ \vdots & & \vdots \\ A_{1,p}^T & \cdots & A_{n,p}^T \end{pmatrix}$.

(b) Combinaison linéaire par blocs

Soit A et B deux matrices de même taille, écrites avec des blocs de tailles **compatibles** pour l'addition, alors toute combinaison linéaire de A et B s'écrit par blocs :

$$\lambda A + \mu B = \begin{pmatrix} \lambda A_{1,1} + \mu B_{1,1} & \dots & \lambda A_{1,p} + \mu B_{1,p} \\ \vdots & & \vdots \\ \lambda A_{n,1} + \mu B_{n,1} & \dots & \lambda A_{n,p} + \mu B_{n,p} \end{pmatrix}.$$

(c) Produit par blocs

Si A et B sont écrites par blocs sous la forme :

$$A = \begin{pmatrix} A_{1,1} & \dots & A_{1,p} \\ \vdots & & \vdots \\ A_{n,1} & \dots & A_{n,p} \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad B = \begin{pmatrix} B_{1,1} & \dots & B_{1,q} \\ \vdots & & \vdots \\ B_{p,1} & \dots & B_{p,q} \end{pmatrix}$$

avec des blocs de tailles compatibles pour le produit matriciel, alors :

$$AB = \begin{pmatrix} C_{1,1} & \dots & C_{1,q} \\ \vdots & & \vdots \\ C_{n,1} & \dots & C_{n,q} \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad \forall (i,j) \in \llbracket 1, n \rrbracket \times \llbracket 1, q \rrbracket : C_{i,j} = \sum_{\alpha=1}^p A_{i,\alpha} B_{\alpha,j}$$

Démonstration (non exigible) 1 (elle est sur le site de la classe Mathématiques / Polycopiés)

Remarque importante : Le produit par blocs précédent s'effectue comme un produit usuel mais, le produit matriciel **n'étant pas commutatif**, il est impératif de faire **attention à l'ordre** dans lequel on écrit chaque produit $A_{i,\alpha} B_{\alpha,j}$.

(d) Exemple Soit $(A, B, C, D) \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})^4$. Effectuer le produit par blocs suivant :

$$\begin{pmatrix} A & B \\ C & D \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & I_n \\ I_n & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} & \\ & \end{pmatrix}.$$

Montrer que la matrice $\begin{pmatrix} 0 & I_n \\ I_n & 0 \end{pmatrix}$ est inversible et déterminer son inverse (sous forme de blocs!)

Calculer son déterminant. Que peut-on en déduire sur les matrices $\begin{pmatrix} A & B \\ C & D \end{pmatrix}$ et $\begin{pmatrix} B & A \\ D & C \end{pmatrix}$?

(réponse : elles ont même rang et même déterminant avec un facteur $(-1)^n$ près).

2. Déterminant d'une matrice triangulaire par blocs

Soit $A = \begin{pmatrix} B & C \\ (0) & D \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ avec $B \in \mathcal{M}_p(\mathbb{K})$ et $D \in \mathcal{M}_q(\mathbb{K})$, on a alors $\det A = \det B \cdot \det D$.

Démonstration 2

On décompose $A = \begin{pmatrix} I_p & C \\ (0) & D \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} B & (0) \\ (0) & I_q \end{pmatrix}$. Or

$$\left| \begin{array}{cc|cccc} I_p & C & & & & \\ (0) & D & & & & \\ \hline & & 1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ & & 0 & 1 & 0 & & 0 \\ & & 0 & 0 & 1 & & 0 \\ & & 0 & 0 & 0 & \ddots & \vdots \\ & & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & 1 \\ \hline & & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & 0 \\ & & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & 0 \end{array} \right| = \det D \text{ par développement selon la première colonne puis selon la}$$

nouvelle première colonne ... p fois jusqu'à "tomber" sur D .

On fait de même pour $\begin{vmatrix} B & (0) \\ (0) & I_q \end{vmatrix} = \det B$ par développement selon la dernière colonne puis selon la nouvelle dernière colonne ... q fois jusqu'à "tomber" sur B . On en déduit le résultat.

Remarque importante : Le bloc de zéros (0) est indispensable sinon la formule est fausse.

Corollaire :

$$\det \begin{pmatrix} A_1 & & (*) \\ & \ddots & \\ (0) & & A_k \end{pmatrix} = \det \begin{pmatrix} A_1 & & (0) \\ & \ddots & \\ (*) & & A_k \end{pmatrix} = \prod_{j=1}^k \det A_j$$

Démonstration 3 Récurrence sur k et transposition.

Exemple :

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & 15 & 74 & 49 \\ 3 & 4 & 53 & 67 & 123 \\ 0 & 0 & 5 & 54 & 19 \\ 0 & 0 & 0 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 7 & 3 \end{vmatrix} = \det \begin{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} & & (*) \\ & (5) & \\ (0) & & \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 7 & 3 \end{pmatrix} \end{pmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{vmatrix} \times 5 \times \begin{vmatrix} 2 & -1 \\ 7 & 3 \end{vmatrix} = -130$$

3. Matrices équivalentes et rang - matrice J_r

Définition :

$$(A, B) \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})^2 \text{ sont équivalentes si : } \exists (P, Q) \in GL_n(\mathbb{K}) \times GL_p(\mathbb{K}) \text{ tel que } A = PBQ$$

Proposition : La relation "est équivalente" est une relation d'équivalence sur $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$.

Démonstration : exercice 4

Définition : $J_r(n, p) = \begin{pmatrix} I_r & (0) \\ (0) & (0) \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$, $J_n(n, p) = (I_n \quad (0))$, $J_p(n, p) = \begin{pmatrix} I_p \\ (0) \end{pmatrix}$, $J_0(n, p) = (0)$.

Proposition : $A \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$ est équivalente à $J_r(n, p)$ SSI $\text{rg}(A) = r$.

Démonstration 5

Corollaire : $(A, B) \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})^2$ sont équivalentes SSI : $\text{rg}(A) = \text{rg}(B)$.

Démonstration 6

Corollaire : $\forall A \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K}) : \text{rg}(A) = \text{rg}(A^T)$.

Démonstration 7

4. Caractérisation du rang par matrices extraites

Soit $A \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$. $\text{rg}(A) = r$ SSI il existe une matrice A' extraite de A tel que $A' \in GL_r(\mathbb{K})$ et si toute matrice carrée B extraite de A de taille $k \times k$ avec $k > r$ vérifie $\det B = 0$.

Exemple : $A = \begin{pmatrix} 0 & 2 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 2 & 5 \\ 0 & 4 & 5 & 9 \end{pmatrix}$ Donner 2 exemples de matrices A' et 4 exemples de matrices B .

5. Matrices semblables

Définition :

$$(A, B) \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})^2 \text{ sont semblables si : } \exists P \in GL_n(\mathbb{K}) \text{ tel que } A = PBP^{-1}$$

Remarque importante : Si deux matrices sont semblables alors elles ont même rang, même déterminant, même trace, même valeurs propres, même polynôme caractéristique, même polynôme minimal,

mais la réciproque est fausse. **Contre-exemple** : $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ et $B = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$.

Proposition : La relation "est semblable" est une relation d'équivalence sur $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$.

Démonstration : exercice 8

Exemples de calcul :

$$T_{1,j}(\lambda)A = \begin{pmatrix} a_{1,1} + \lambda a_{j,1} & a_{1,2} + \lambda a_{j,2} & \cdots & a_{1,n} + \lambda a_{j,n} \\ a_{2,1} & a_{2,2} & \cdots & a_{2,n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{n,1} & a_{n,2} & \cdots & a_{n,n} \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad AT_{2,n}(\lambda) = \begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & \cdots & a_{1,n} + \lambda a_{1,2} \\ a_{2,1} & a_{2,2} & \cdots & a_{2,n} + \lambda a_{2,2} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{n,1} & a_{n,2} & \cdots & a_{n,n} + \lambda a_{n,2} \end{pmatrix}.$$

PROPRIÉTÉS

P_1 Pour tous $i \neq j$ et pour tout $\lambda \in \mathbb{K} : (I_n + \lambda E_{i,j})(I_n - \lambda E_{i,j}) = I_n - (0) = I_n$, donc $T_{i,j}(-\lambda) = T_{i,j}(\lambda)^{-1}$

et donc **L'inverse d'une transvection est une transvection**.

P_2 Pour tous $i \neq j$ et pour tout $\lambda \in \mathbb{K} : \det T_{i,j}(\lambda) = 1$ et donc $T_{i,j}(\lambda) \in SL_n(\mathbb{K})$.

P_3 La multiplication à gauche par une matrice de transvection $T_{i,j}(\lambda)$ correspond à l'opération élémentaire $L_i \leftarrow L_i + \lambda L_j$.

P_3 **bis** La multiplication à droite par une matrice de transvection $T_{i,j}(\lambda)$ correspond à l'opération élémentaire $C_j \leftarrow C_j + \lambda C_i$.

P_3 **ter** L'opération $T_{i,j}(1)T_{j,i}(-1)T_{i,j}(1)A$ a pour effet de remplacer L_i par L_j et L_j par $-L_i$. (on ne pourrait pas échanger sans changer le signe, parce que sinon on changerait le déterminant).

Théorème fondamental :

Toute matrice $A \in SL_n(\mathbb{R})$ se décompose en produit fini de matrices de **transvection**.

On va appliquer **l'algorithme du pivot de Gauss** pour transformer A en I_n en utilisant uniquement des transvections.

Comme A est inversible (car $\det A = 1 \neq 0$), sa première colonne n'est pas nulle. S'il existe $i \geq 2$ tel que $a_{i,1} \neq 0$, alors l'opération $L_1 \leftarrow L_1 - \frac{a_{i,1} - 1}{a_{i,1}} L_i$ permet de mettre un coefficient 1 en position (1,1), sinon, nécessairement $a_{1,1} \neq 0$ et on fait $L_1 \leftarrow L_2$ et $L_2 \leftarrow -L_1$ pour se ramener au cas précédent.

Ensuite, en utilisant le coefficient (1,1) comme pivot, une succession d'opérations sur les lignes puis sur les colonnes permet d'annuler tous les autres coefficients de la première ligne et de la première colonne : il existe donc des matrices de transvection M_1, \dots, M_p et N_1, \dots, N_q telles que

$$M_1 \cdots M_p A N_1 \cdots N_q = \begin{pmatrix} 1 & (0) \\ (0) & A_1 \end{pmatrix} \text{ où } A_1 \in SL_{n-1}(\mathbb{K}).$$

On recommence le même algorithme sur A_1 et ainsi de suite (récurrence finie) jusqu'à la matrice I_n (car $\det A = 1$). Ainsi, il existe des matrices de transvection $M'_1, \dots, M'_r, N'_1, \dots, N'_s$ telles que

$$M'_1 \cdots M'_r A N'_1 \cdots N'_s = I_n.$$

On en déduit donc que $A = M_r'^{-1} \cdots M_1'^{-1} N_s'^{-1} N_1'^{-1}$. Or l'inverse d'une transvection est aussi une transvection, donc

$$A = T_{i_1, j_1}(\lambda_1) \cdots T_{i_k, j_k}(\lambda_k)$$

En conclusion :

Toute matrice de $SL_n(\mathbb{K})$ est un produit fini de matrices de **transvections**.

10. Transvections par blocs

On dit que l'on a effectué la **transvection par blocs** $C_1 \leftarrow C_1 + C_2 T$, lorsque l'on peut effectuer le produit par blocs :

$$\left(\begin{array}{c|c} A_{1,1} & A_{1,2} \\ \hline A_{2,1} & A_{2,2} \end{array} \right) \times \left(\begin{array}{c|c} I_p & 0 \\ \hline T & I_q \end{array} \right) = \left(\begin{array}{c|c} A_{1,1} + A_{1,2}T & A_{1,2} \\ \hline A_{2,1} + A_{2,2}T & A_{2,2} \end{array} \right)$$

On dit que l'on a effectué la **transvection par blocs** $C_2 \leftarrow C_2 + C_1 T$, lorsque l'on peut effectuer le produit par blocs :

$$\left(\begin{array}{c|c} A_{1,1} & A_{1,2} \\ \hline A_{2,1} & A_{2,2} \end{array} \right) \times \left(\begin{array}{c|c} I_p & T \\ \hline 0 & I_q \end{array} \right) = \left(\begin{array}{c|c} A_{1,1} & A_{1,2} + A_{1,1}T \\ \hline A_{2,1} & A_{2,2} + A_{2,1}T \end{array} \right)$$

On dit que l'on a effectué la **transvection par blocs** $\boxed{L_1 \leftarrow L_1 + TL_2}$, lorsque l'on peut effectuer le produit par blocs :

$$\left(\begin{array}{c|c} I_p & T \\ \hline 0 & I_q \end{array} \right) \times \left(\begin{array}{c|c} A_{1,1} & A_{1,2} \\ \hline A_{2,1} & A_{2,2} \end{array} \right) = \left(\begin{array}{c|c} A_{1,1} + TA_{2,1} & A_{1,2} + TA_{2,2} \\ \hline A_{2,1} & A_{2,2} \end{array} \right)$$

On dit que l'on a effectué la **transvection par blocs** $\boxed{L_2 \leftarrow L_2 + TL_1}$, lorsque l'on peut effectuer le produit par blocs :

$$\left(\begin{array}{c|c} I_p & 0 \\ \hline T & I_q \end{array} \right) \times \left(\begin{array}{c|c} A_{1,1} & A_{1,2} \\ \hline A_{2,1} & A_{2,2} \end{array} \right) = \left(\begin{array}{c|c} A_{1,1} & A_{1,2} \\ \hline A_{2,1} + TA_{1,1} & A_{2,2} + TA_{1,2} \end{array} \right)$$

Lien avec les transvections "classiques" :

Si l'on pose $T = (t_{i,j})_{(i,j) \in \llbracket 1,n \rrbracket \times \llbracket 1,p \rrbracket}$ et $M = \left(\begin{array}{c|c} A_{1,1} & A_{1,2} \\ \hline A_{2,1} & A_{2,2} \end{array} \right)$, la transvection par blocs : $C_1 \leftarrow C_1 + C_2T$ revient à effectuer les np transvections "classiques" sur $M : \forall (i,j) \in \llbracket 1,n \rrbracket \times \llbracket 1,p \rrbracket$:

$$C_i(M) \leftarrow C_i(M) + t_{i,j}C_{j+n}(M), \text{ ce qui justifie la concision de l'écriture par blocs.}$$

Remarque importante : $\left(\begin{array}{c|c} I_p & 0 \\ \hline T & I_q \end{array} \right)$ et $\left(\begin{array}{c|c} I_p & T \\ \hline 0 & I_q \end{array} \right)$ sont triangulaires et leurs diagonales n'est composées que de **1**. En conséquence elles sont inversibles et de déterminant **1**. On en déduit qu'effectuer une transvection par blocs ne modifie ni le rang, ni le déterminant (*comme les transvections "classiques"*).