

1 Arithmétique dans \mathbb{Z}

1.1 Division euclidienne et congruences

Théorème 1.1.1 (Division euclidienne) Soit $(a, b) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{N}^*$. Il existe un unique couple $(q, r) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{N}$ tel que

$$\begin{cases} a = bq + r \\ 0 \leq r < b \end{cases}.$$

q est le **quotient** et r le **reste** de la division euclidienne de a par b .

Proposition 1.1.1 (Congruence et opérations) Soient $a, a', b, b' \in \mathbb{Z}$ et $m, n \in \mathbb{N}^*$. Si $a \equiv b[n]$ et $a' \equiv b'[n]$, alors $a + a' \equiv b + b'[n]$. et $aa' \equiv bb'[n]$.

Exemple 1.1.1 Le chiffre des unités de 13^{65363} est 7.

1.2 Nombres premiers

Définition 1.2.1 (Valuation p -adique) Soient $a \in \mathbb{Z}^*$ et p un nombre premier. Il existe un unique entier naturel n tel que p^n divise a et p^{n+1} ne divise pas a . L'entier n est appelé la valuation de p dans a et est noté $v_p(a)$.

Théorème 1.2.1 (Décomposition en facteurs premiers) Tout entier $n \geq 2$ admet une décomposition en facteurs premiers, c'est-à-dire qu'il existe p_1, p_2, \dots, p_k des entiers premiers deux à deux distincts et

$$(\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_k) \in (\mathbb{N}^*)^k \text{ tels que } n = p_1^{\alpha_1} p_2^{\alpha_2} \dots p_k^{\alpha_k} = \prod_{l=1}^k p_l^{\alpha_l}.$$

Autrement dit : $n = \prod_{p \in \mathcal{P}} p^{v_p(a)}$ et cette décomposition est unique. La décomposition est unique à l'ordre près des facteurs.

Proposition 1.2.1 (Critère de divisibilité à l'aide de la valuation) Si $n = p_1^{\alpha_1} p_2^{\alpha_2} \dots p_k^{\alpha_k}$ et $m = p_1^{\beta_1} p_2^{\beta_2} \dots p_k^{\beta_k}$, avec p_1, p_2, \dots, p_k des entiers premiers deux à deux distincts. Alors $mn | m$ si et seulement si : $\forall l \in \llbracket 1, k \rrbracket, \alpha_l \leq \beta_l$.

Exemple 1.2.1 Soient $a, b \in \mathbb{N}^*$. Montrer que $a^2 | b^2$ implique que : $a | b$, puis $\sqrt{2}$ est irrationnel.

1.3 PGCD, PPCM et applications

1.3.1 PGCD

Définition 1.3.1 (PGCD) Soit $(a, b) \in (\mathbb{N}^*)^2$. Le plus grand élément diviseur commun de a et b est appelé pgcd de a et b . On le note $\text{pgcd}(a, b)$ ou $a \wedge b$.

Proposition 1.3.1 (Expression du PGCD avec les valuations) Soient p_1, p_2, \dots, p_k des entiers premiers deux à deux distincts et $(\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_k) \in \mathbb{N}^k$ et $(\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_k) \in \mathbb{N}^k$ tels que $a = p_1^{\alpha_1} p_2^{\alpha_2} \dots p_k^{\alpha_k}$ et

$$b = p_1^{\beta_1} p_2^{\beta_2} \dots p_k^{\beta_k}. \text{ Alors } a \wedge b = \prod_{l=1}^k p_l^{\min(\alpha_l, \beta_l)}.$$

Définition 1.3.2 (Couple d'entiers premiers entre eux) Soient a et b deux entiers. On dit qu'ils sont premiers entre eux si $a \wedge b = 1$, ce qui signifie que les seuls diviseurs communs de a et b sont 1 et -1 .

Remarque 1.3.1 Si $d = a \wedge b$, si et seulement si il existe donc a' et b' dans \mathbb{Z}^* tels que $a = da'$ et $b = db'$ et on a : $a' \wedge b' = 1$.

Proposition 1.3.2 (Algorithme d'Euclide) Soit $(a, b) \in (\mathbb{N}^*)^2$. Soit r le reste de la division euclidienne de a par b . Alors on a : $a \wedge b = b \wedge r$.

Soit $(a, b) \in (\mathbb{N}^*)^2$. On veut calculer $a \wedge b$. Pour ceci nous allons appliquer l'algorithme d'Euclide : on forme une suite d'entier $r_0, r_1, r_2, r_3, \dots$ en commençant par $r_0 = a$ et $r_1 = b$. Pour k dans $\overline{\mathbb{N}^*}$, on suppose les deux entiers naturels non nuls r_{k-1} et r_k construits. On note r_{k+1} le reste de la division euclidienne de r_{k-1} par r_k ($r_{k-1} = q_{k+1}r_k + r_{k+1}$ avec q_{k+1} un entier) et nous avons : $0 \leq r_{k+1} < r_k$. De plus grâce à la proposition précédente, nous avons : $r_{k-1} \wedge r_k = r_k \wedge r_{k+1}$. La suite d'entiers $r_0, r_1, r_2, r_3, \dots$ est strictement décroissante et donc il existe k_0 tel que : $r_{k_0} > 0$ et $r_{k_0+1} = 0$. Ainsi on a : $r_{k_0} | r_{k_0-1}$ et donc : $r_{k_0} \wedge r_{k_0-1} = r_{k_0}$. Or nous avons : $a \wedge b = r_0 \wedge r_1 = r_1 \wedge r_2 = \dots = r_k \wedge r_{k-1} = \dots r_{k_0} \wedge r_{k_0-1} = r_{k_0}$. Ainsi le pgcd de a et b est le dernier reste non nul de la succession de divisions euclidiennes que l'on a effectuées.

Définition 1.3.3 (PGCD d'une famille d'entiers) L'entier $a_1 \wedge \dots \wedge a_n$ est le plus grand commun diviseur des entiers a_1, \dots, a_n , soit $\max(\text{Div}(a_1) \cap \dots \cap \text{Div}(a_n))$.

Définition 1.3.4 (Entiers premiers entre eux dans leur ensemble) Si le pgcd de a_1, \dots, a_n vaut 1, alors ces entiers sont premiers entre eux dans leur ensemble.

1.3.2 Applications du PGCD

Proposition 1.3.3 (Relation de Bézout) Soient $a, b \in \mathbb{Z}^*$ et on pose $d = a \wedge b$. Il existe deux entiers u, v tels que $d = au + bv$. De plus, $\{am + bn, (m, n) \in \mathbb{Z}^2\} = d\mathbb{Z}$.

Théorème 1.3.1 (Bézout) Soient $a, b \in \mathbb{Z}^*$. On a : $a \wedge b = 1$ si et seulement s'il existe $m, n \in \mathbb{Z}$ tels que $1 = ma + nb$.

Exemple 1.3.1 Résoudre $(S) : \begin{cases} x \equiv 6[17] \\ x \equiv 4[15] \end{cases}$, dans lequel l'inconnue x appartient à \mathbb{Z} .

Proposition 1.3.4 (Relation de Bézout pour une famille d'entiers) Si d est le pgcd de a_1, \dots, a_n , alors il existe des entiers relatifs u_1, \dots, u_n tels que $a_1u_1 + \dots + a_nu_n = d$.

Théorème 1.3.2 (Bézout pour une famille d'entiers) a_1, \dots, a_n sont premiers entre eux dans leur ensemble si et seulement s'il existe des entiers relatifs u_1, \dots, u_n tels que $a_1u_1 + \dots + a_nu_n = 1$.

Théorème 1.3.3 (Gauss) Soient $a, b, c \in \mathbb{Z}^*$. Si $a|bc$ et $a \wedge c = 1$, alors $a|b$.

Exemple 1.3.2 Soit p un nombre premier. Soit $k \in \llbracket 1, p-1 \rrbracket$, alors p divise $\binom{p}{k}$.

1.3.3 PPCM

Définition 1.3.5 Soit $(a, b) \in (\mathbb{N}^*)^2$. Le plus petit multiple commun est appelé ppcm de a et b . On le note $\text{ppcm}(a, b)$ ou $a \vee b$.

Proposition 1.3.5 (Expression du PPCM avec les valuations) Soient p_1, p_2, \dots, p_k des entiers premiers deux à deux distincts et $(\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_k) \in \mathbb{N}^k$ et $(\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_k) \in \mathbb{N}^k$ tels que $a = p_1^{\alpha_1} p_2^{\alpha_2} \dots p_k^{\alpha_k}$ et $b = p_1^{\beta_1} p_2^{\beta_2} \dots p_k^{\beta_k}$. Alors $a \vee b = \prod_{l=1}^k p_l^{\max(\alpha_l, \beta_l)}$.

2 L'anneau $\mathbb{K}[X]$

2.1 Divisibilité et division euclidienne

Théorème 2.1.1 (Division euclidienne) Soient A et B deux polynômes sur \mathbb{K} , avec B non nul. Il existe un unique couple (Q, R) de polynômes sur \mathbb{K} telles que

$$A = BQ + R \quad \text{et} \quad d^\circ R < d^\circ B.$$

C'est la division euclidienne de A par B . On appelle Q le quotient et R le reste.

2.2 PGCD, PPCM

Définition 2.2.1 (PGCD et PPCM) 1. Il existe un unique polynôme nul ou unitaire D tel que

$$\forall P \in \mathbb{K}[X], (P|A \text{ et } P|B) \Leftrightarrow P|D.$$

Autrement dit D est le polynôme unitaire de plus haut degré de qui divise A et B .

Le polynôme D est le **plus grand commun diviseur** de A et B , noté $A \wedge B$.

2. Il existe un unique polynôme M nul ou unitaire tel que

$$\forall P \in \mathbb{K}[X], (A|P \text{ et } B|P) \Leftrightarrow M|P.$$

Le polynôme M est le **plus petit commun multiple** de A et B , noté $A \vee B$.

Définition 2.2.2 (Polynômes premiers entre eux) Les polynômes A et B sont premiers entre eux si $A \wedge B = 1$.

Remarque 2.2.1 Si $A \wedge B = D$, alors il existe A_1 et B_1 dans $\mathbb{K}[X]$ tels que $A = DA_1$ et $B = DB_1$ et $A_1 \wedge B_1 = 1$.

Proposition 2.2.1 (Relation de Bézout) Soient $A, B \in \mathbb{K}[X]$. On pose $D = A \wedge B$. Il existe $U, V \in \mathbb{K}[X]$ tels que $AU + BV = D$.

Théorème 2.2.1 (Théorème de Bézout) $A \wedge B = 1$ si et seulement s'il existe deux polynômes U, V tels que $AU + BV = 1$.

Remarque 2.2.2 (IMPORTANTE) L'algorithme d'Euclide vu sur \mathbb{Z} est le même sur $\mathbb{K}[X]$.

Exemple 2.2.1 $(X^4 - 3X^3 + X^2 + 4) \wedge (X^3 - 3X^2 + 3X - 2) = X - 2$.

Théorème 2.2.2 (Théorème de Gauss) Soient $(A, B, C) \in \mathbb{K}[X]^2$ tels que A divise BC et $A \wedge B = 1$. Alors, A divise C .

Exemple 2.2.2 Soient $m, n \in \mathbb{N}^*$ et $(F, G) \in \mathbb{C}_n[X] \times \mathbb{C}_m[X]$ avec $d^\circ F = n$ et $d^\circ G = m$. Soit

$\phi : \begin{cases} \mathbb{C}_{m-1}[X] \times \mathbb{C}_{n-1}[X] & \rightarrow \mathbb{C}_{m+n-1}[X] \\ (U, V) & \mapsto UF + VG \end{cases}$. Montrer que ϕ est un isomorphisme d'espaces vectoriels si et seulement si : $F \wedge G = 1$.

Définition 2.2.3 (PGCD d'une famille finie de polynômes) Soient $A_1, \dots, A_n \in \mathbb{K}[X]$ des polynômes dont l'un au moins est non nul. On appelle plus grand commun diviseur (ou PGCD) de A_1, \dots, A_n le diviseur commun unitaire de A_1, \dots, A_n de degré maximal. On note celui-ci $A_1 \wedge \dots \wedge A_n$.

Proposition 2.2.2 (Relation de Bézout) Soient n un entier supérieur ou égal à 2, A_1, \dots, A_n une famille de n polynômes et D leur PGCD. Il existe des polynômes U_1, \dots, U_n tels que

$$A_1U_1 + \dots + A_nU_n = D.$$

Définition 2.2.4 (Premiers entre eux dans leur ensemble) Soient n un entier supérieur ou égal à 2, A_1, \dots, A_n une famille de n polynômes. Ces polynômes sont premiers entre eux dans leur ensemble si leur PGCD vaut 1.

Théorème 2.2.3 (Théorème de Bézout) Soient n un entier supérieur ou égal à 2, A_1, \dots, A_n une famille de n polynômes. Les propositions suivantes sont équivalentes.

1. Les polynômes A_1, \dots, A_n sont premiers entre eux dans leur ensemble.
2. Il existe des polynômes U_1, \dots, U_n tels que $A_1U_1 + \dots + A_nU_n = 1$.

2.3 Polynômes irréductibles

Définition 2.3.1 (Polynômes irréductibles) Un polynôme A de $\mathbb{K}[X]$ est dit irréductible dans $\mathbb{K}[X]$ lorsque :

1. $d^\circ A \geq 1$ (c'est-à-dire A est non constant).
2. Les seuls diviseurs de A sont les polynômes constants et les polynômes associés à A (les polynômes de la forme λA avec λ dans \mathbb{K}^*).

Théorème 2.3.1 (Décomposition d'un polynôme comme produit d'irréductibles) Soit A un polynôme non constant. Il se décompose de façon à l'ordre des facteurs près : $A = \lambda P_1^{n_1} \dots P_k^{n_k}$, avec $\lambda \in \mathbb{K}^*$, P_1, \dots, P_k des polynômes unitaires irréductibles deux à deux non associés et n_1, \dots, n_k dans \mathbb{N}^* .

Proposition 2.3.1 (Polynômes irréductibles et décomposition sur \mathbb{C}) 1. Les polynômes irréductibles de $\mathbb{C}[X]$ sont les polynômes de degré un.

2. Soit A polynôme non constant de $\mathbb{C}[X]$ avec $n = d^\circ A$ (qui est dans \mathbb{N}^*). Alors il existe une unique décomposition à l'ordre près de A sous la forme $\lambda \prod_{i=1}^r (X - \alpha_i)^{k_i}$, où λ est le coefficient dominant de A , les α_i sont les racines deux à deux distinctes de A et k_i est l'ordre de multiplicité de α_i .

Proposition 2.3.2 (Polynômes irréductibles et décomposition sur \mathbb{R}) 1. Les polynômes irréductibles de $\mathbb{R}[X]$ sont les polynômes de degré un et les polynômes de degré deux ayant un discriminant strictement négatif.

2. Soit $A \in \mathbb{R}[X]$ non constant. Alors A s'écrit sous la forme

$$\lambda \prod_{i=1}^r (X - \alpha_i)^{k_i} \prod_{i=1}^s (X^2 + b_i X + c_i)^{l_i}, \text{ où } \alpha_1, \dots, \alpha_r \text{ dans } \mathbb{R} \text{ deux à deux distincts, les polynômes réels } X^2 + b_i X + c_i \text{ sont deux à deux distincts et à discriminant strictement négatif et les } k_i \text{ et } l_i \text{ sont des entiers naturels non nuls.}$$

Exemple 2.3.1 Dans $\mathbb{C}[X]$, on a : $X^n - 1 = \prod_{k=0}^{n-1} (X - e^{\frac{2ik\pi}{n}})$.

2.4 Fractions rationnelles

Ici $\mathbb{K} = \mathbb{R}$ ou $\mathbb{K} = \mathbb{C}$.

Définition 2.4.1 (Degré) Si $F = \frac{P}{Q}$, avec $P, Q \in \mathbb{K}[X]$ est non nulle, alors $\deg(P) - \deg(Q)$ est indépendant du représentant choisi. Cette quantité est le degré de F . Par convention, $\deg(0) = -\infty$.

Proposition 2.4.1 (Partie entière) Il existe un unique couple $(E, F_1) \in \mathbb{K}[X] \times \mathbb{K}(X)$ tel que $F = E + F_1$ et $\deg(F_1) < 0$. E est la **partie entière** de F .

Définition 2.4.2 (Pôle) Soit $F \in \mathbb{K}(X)$ de forme irréductible $\frac{P}{Q}$. Les racines de Q sont les pôles de F . Si α est une racine d'ordre k de Q , on dit que α est un pôle d'ordre k de F .

Proposition 2.4.2 (Décomposition en éléments simples dans $\mathbb{C}(X)$) Soit $F \in \mathbb{C}(X)$ et

$$(\alpha_k)_{1 \leq k \leq n} \in \mathbb{C}^n \text{ les pôles de } F \text{ d'ordres } (r_k)_{1 \leq k \leq n}. F \text{ s'écrit de manière unique } F = E + \sum_{k=1}^n \sum_{j=1}^{r_k} \frac{\lambda_{k,j}}{(X - \alpha_k)^j},$$

où E est la partie entière de F et pour tout $k \in \llbracket 1, n \rrbracket$, $\sum_{j=1}^{r_k} \frac{\lambda_{k,j}}{(X - \alpha_k)^j}$ est la partie polaire de F relative à α_k . C'est sa décomposition en éléments simples.

Exemple 2.4.1 (Dérivée logarithmique) Si $P = \lambda \prod_{k=1}^p (X - \alpha_k)^{n_k}$, alors $\frac{P'}{P} = \sum_{k=1}^p \frac{n_k}{X - \alpha_k}$.

Proposition 2.4.3 (Décomposition en éléments simples dans $\mathbb{R}(X)$) Soit $F = \frac{P}{Q}$ une fraction rationnelle à coefficients réels, écrite sous forme irréductible. Notons

$Q = \lambda \prod_{k=1}^p (X - \alpha_k)^{r_k} \prod_{k=1}^q (X^2 + \beta_k X + \gamma_k)^{s_k}$ la factorisation de Q en produits de polynômes irréductibles dans $\mathbb{R}[X]$. Alors F s'écrit de manière unique

$$F = E + \sum_{k=1}^p \sum_{j=1}^{r_k} \frac{\lambda_{k,j}}{(X - \alpha_k)^j} + \sum_{k=1}^q \sum_{j=1}^{s_k} \frac{c_{k,j}X + d_{k,j}}{(X^2 + \beta_k X + \gamma_k)^j},$$

où E est la partie entière de F et les $\lambda_{k,j}$, $c_{k,j}$, $d_{k,j}$ sont des réels. C'est la décomposition en éléments simples de F dans $\mathbb{R}(X)$.

La proposition suivante est valable pour $\mathbb{K} = \mathbb{R}$ ou $\mathbb{K} = \mathbb{C}$:

Proposition 2.4.4 (Coefficient d'un pôle simple) Si $F = P/Q \in \mathbb{K}(X)$ et α est racine simple de Q , alors $Q = (X - \alpha)S$, avec $S(\alpha) \neq 0$ et le coefficient de $\frac{1}{X - \alpha}$ dans la décomposition en élément simple de F : $\frac{P(\alpha)}{S(\alpha)} = \frac{P(\alpha)}{Q'(\alpha)}$.

3 Groupes

3.1 Groupes et sous-groupes

3.1.1 Groupes

Définition 3.1.1 (Groupe) Soit G un ensemble muni d'une loi de composition interne $*$ ($\forall x, y \in G, x * y \in G$).

On dit que G a une structure de groupe si :

- La loi $*$ est associative : $\forall x, y, z \in G, x * (y * z) = (x * y) * z$.
- La loi $*$ est munie d'un élément neutre $e \in G$: $\forall x \in G, x * e = e * x = x$.
- Tout élément x de G possède un symétrique ou inverse : $\exists x' \in G, x * x' = x' * x = e$.
On note $x^{-1} = x'$.

Remarque 3.1.1 $\forall x, y \in G, (x * y)^{-1} = y^{-1} * x^{-1}$.

- Exemple 3.1.1**
1. $(\mathbb{Z}, +)$, $(\mathbb{Q}, +)$, $(\mathbb{R}, +)$, $(\mathbb{C}, +)$, (\mathbb{Q}^*, \times) , (\mathbb{Q}_+^*, \times) , (\mathbb{R}^*, \times) , (\mathbb{R}_+^*, \times) , (\mathbb{C}^*, \times) , (\mathbb{U}, \times) , (\mathbb{U}_n, \times) sont des groupes. Ils sont tous commutatifs.
 $(\mathbb{Z}, +)$, $(\mathbb{Q}, +)$, $(\mathbb{R}, +)$, $(\mathbb{C}, +)$ admettent 0 pour élément neutre et pour x dans l'un de ces groupes, l'inverse est $-x$.
 (\mathbb{Q}^*, \times) , (\mathbb{Q}_+^*, \times) , (\mathbb{R}^*, \times) , (\mathbb{R}_+^*, \times) , (\mathbb{C}^*, \times) , (\mathbb{U}, \times) , (\mathbb{U}_n, \times) admettent 1 pour élément neutre et pour x dans l'un de ces groupes, l'inverse est $1/x$.
 2. $(GL_n(\mathbb{K}), \cdot)$ est un groupe de matrices pour la multiplication matricelle, d'élément neutre I_n .
 3. $GL(E)$, avec E un espace vectoriel, d'élément neutre Id_E .

Définition 3.1.2 (Produit fini de groupes) Soient $(G_1, *_1), \dots, (G_n, *_n)$ n groupes. Soit $*$ la loi de composition interne définie sur $G_1 \times \dots \times G_n$ par :

$$\forall (g_1, h_1, \dots, g_n, h_n) \in G_1^2 \times \dots \times G_n^2, (g_1, \dots, g_n) * (h_1, \dots, h_n) = (g_1 *_1 h_1, \dots, g_n *_n h_n).$$

$(G_1 \times \dots \times G_n, *)$ est le groupe produit de G_1, \dots, G_n .

3.1.2 Sous-groupes

Proposition 3.1.1 (Caractérisation des sous-groupes) Soit H une partie d'un groupe $(G, *)$. H est un sous-groupe de G si et seulement si :

- $e \in H$.
- $\forall x, y \in H, x * y^{-1} \in H$.

Exemple 3.1.2 Soit $(G, *)$ un groupe. Montrer que $Z = \{g \in G, \forall x \in G, xg = gx\}$ est un sous-groupe de G .

3.1.3 Intersection de groupes, groupe engendré par une partie

Proposition 3.1.2 (Intersection de sous-groupes) Soit $(H_i)_{i \in I}$ une famille (finie ou infinie) de sous-groupes d'un groupe $(G, *)$. Alors $\bigcap_{i \in I} H_i$ est sous-groupe de G .

Définition 3.1.3 (Sous-groupe engendré par une partie) Soit $(G, *)$ un groupe et A une partie de G . On note $\langle A \rangle$ le sous-groupe engendré par A qui est, au sens de l'inclusion, le plus petit sous-groupe de G contenant A .

3.1.4 Les sous-groupes du groupe $(\mathbb{Z}, +)$

Proposition 3.1.3 (Sous-groupes de \mathbb{Z}) Pour $n \in \mathbb{Z}$, l'ensemble $n\mathbb{Z} = \{nk, k \in \mathbb{Z}\}$ des multiples de n est un sous-groupe de $(\mathbb{Z}, +)$. De plus, tout sous-groupe de $(\mathbb{Z}, +)$ est de cette forme.

3.2 Morphisme de groupe

3.2.1 Définition et exemples

Définition 3.2.1 (Morphisme de groupes) Soient $(G, *)$ et (H, \top) deux groupes et une application $f : G \rightarrow H$. On dit que f est un morphisme de groupe si $\forall (x, y) \in G^2, f(x * y) = f(x) \top f(y)$. On note en général $f : (G, *) \rightarrow (H, \top)$ un morphisme entre $(G, *)$ et (H, \top) .

Proposition 3.2.1 Soit $(G, *)$ et (H, \top) deux groupes de neutres respectifs e_G et e_H . Soit $f : G \rightarrow H$ un morphisme de groupes. Alors :

1. $f(e_G) = e_H$.
2. $\forall x \in G, f(x)^{-1} = f(x^{-1})$.

Exemple 3.2.1 1. Le déterminant $\det : (GL_n(\mathbb{C}), \times) \mapsto (\mathbb{C}^*, \times)$ est un morphisme de groupes.

2. Les morphismes de groupes $g : (\mathbb{Q}, +) \rightarrow (\mathbb{R}, +)$ sont de la forme $g : x \mapsto x\alpha$, avec $\alpha \in \mathbb{R}$.

3.2.2 Image et noyau d'un morphisme

Proposition 3.2.2 (Image directe et image réciproque de sous-groupes par un morphisme) Soit $f : (G, *) \rightarrow (H, \top)$ un morphisme de groupes, et G' et H' des sous-groupes de G et H respectivement. Alors $f(G')$ est un sous-groupe de H et $f^{-1}(H')$ est un sous-groupe de G .

Définition 3.2.2 (Noyau et image d'un morphisme) Soit $f : (G, *) \rightarrow (H, \top)$ un morphisme de groupes.

1. On appelle noyau de $f : \text{Ker}(f) = f^{-1}(\{e_H\}) = \{x \in G; f(x) = e_H\}$ qui est un sous-groupe de G .
2. On appelle image de $f : \text{Im}(f) = f(G) = \{y \in H; \exists x \in G, y = f(x)\}$ qui est un sous-groupe de H .

Proposition 3.2.3 (Caractérisation des morphismes injectifs/surjectifs) Soit

$f : (G, *) \rightarrow (H, \top)$ un morphisme de groupes.

1. f est injective si et seulement si $\text{Ker}(f) = \{e_G\}$.

2. f est surjective si et seulement si $\text{Im}(f) = H$.

Définition 3.2.3 (Isomorphisme, automorphismes de groupes) Soit $(G, *)$ et (H, \top) deux groupes. Un isomorphisme de groupe entre G et H est un morphisme de groupes bijectif entre G et H . Dans ce cas, on dit que G et H sont isomorphes.

Proposition 3.2.4 (Réciproque d'un isomorphisme de groupes) La bijection réciproque d'un isomorphisme de groupes est elle-même un isomorphisme de groupes.

3.3 Groupes monogènes et cycliques

3.3.1 Définitions des groupes monogènes et cycliques

Définition 3.3.1 (Groupe monogène) Un groupe $(G, *)$ est monogène s'il existe $g \in G$ tel que : $G = \{g^k, k \in \mathbb{Z}\}$.

Définition 3.3.2 (Groupe cyclique) Un groupe est dit cyclique lorsqu'il est monogène et fini.

Exemple 3.3.1 1. $(\mathbb{Z}, +)$ est monogène, engendré par 1.

2. (\mathbb{U}_n, \times) est cyclique, engendré par $e^{\frac{2i\pi}{n}}$.

Proposition 3.3.1 (Description des groupes monogènes infinis) Tout groupe monogène infini est isomorphe à \mathbb{Z} .

3.4 Ordre d'un élément dans un groupe

Définition 3.4.1 (Ordre d'un élément) Soit $(G, *)$ un groupe d'élément neutre e_G . Soit $g \in G$. On dit que g est d'ordre fini s'il existe un entier naturel n non nul tel que $g^n = e_G$. L'ordre de g est le plus petit entier naturel n non nul tel que : $g^n = e_G$.

Proposition 3.4.1 (Sous-groupe engendré par un élément d'ordre fini) Si g est d'ordre n , alors

$$\forall k \in \mathbb{N}, g^k = e_G \Leftrightarrow n|k \text{ et } \langle g \rangle = \{e, g, g^2, \dots, g^{n-1}\}$$

Exemple 3.4.1 Soient G un groupe et $a, b \in G$ tels que $ab = ba$ avec a d'ordre p et b d'ordre q . Si p et q sont premiers entre eux, quel est l'ordre de ab ?

Théorème 3.4.1 (Ordre d'un élément dans un groupe fini) Soit $(G, *)$ un groupe fini de cardinal n . Soit $a \in G$. Alors a est d'ordre fini p et on a : $p|n$.

Exemple 3.4.2 \mathbb{U}_n est le seul sous-groupe de (\mathbb{C}^*, \times) de cardinal n .

3.5 Le groupe \mathcal{S}_n

Définition 3.5.1 (Groupe symétrique) Le groupe symétrique, noté \mathcal{S}_n , est l'ensemble des permutations (bijections) de $\llbracket 1, n \rrbracket$. (\mathcal{S}_n, \circ) est un groupe de cardinal $n!$. Si $n \geq 3$, ce groupe est non commutatif.

Notations :

Soit $\sigma \in \mathcal{S}_n$. On note $\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & \dots & n \\ \sigma(1) & \sigma(2) & \dots & \sigma(n) \end{pmatrix}$.

Définition 3.5.2 (Transposition) Une transposition de \mathcal{S}_n est une permutation τ telle qu'il existe $i, j \in \llbracket 1, n \rrbracket$ satisfaisant $i \neq j$, $\tau(i) = j$ et $\tau(j) = i$ et pour tout entier k différent de i, j , $\tau(k) = k$. On note $\tau = (i, j)$.

Définition 3.5.3 (Cycle) Soient $p \geq 2$ et $A = \{a_1, \dots, a_p\} \subset \llbracket 1, n \rrbracket$. Soit σ la permutation définie par : $\forall x \notin A, \sigma(x) = x$ et : $\forall i \in \llbracket 1, p-1 \rrbracket, \sigma(a_i) = a_{i+1}$ et $\sigma(a_p) = a_1$. σ est appelé cycle de longueur p de support A . On note $\sigma = (a_1, \dots, a_p)$.

Proposition 3.5.1 (Décomposition d'une permutation en cycles) Toute permutation se décompose comme un produit de cycles à supports disjoints. Cette décomposition est unique à l'ordre des facteurs près. Par ailleurs les cycles de ce produit commutent entre eux.

Proposition 3.5.2 (Partie génératrice de \mathcal{S}_n) Les transpositions engendrent \mathcal{S}_n . Ainsi tout élément de \mathcal{S}_n est un produit de transposition.

Définition 3.5.4 (Signature) Il existe un et un seul morphisme de groupes $\varepsilon : (\mathcal{S}_n, \circ) \rightarrow (\{1, -1\}, \times)$ tel que pour toute transposition τ , on ait : $\varepsilon(\tau) = -1$.

On a donc : $\forall \sigma, \sigma' \in \mathcal{S}_n, \varepsilon(\sigma\sigma') = \varepsilon(\sigma)\varepsilon(\sigma')$.

Exemple 3.5.1 Soit \mathcal{A}_n l'ensemble des permutations de \mathcal{S}_n de signature un. Alors \mathcal{A}_n est un sous-groupe de \mathcal{S}_n et de cardinal $n!/2$.

4 Structures d'anneau, de corps

4.1 Révisions de sup sur les anneaux

Définition 4.1.1 (Structure d'anneau) Soit A un ensemble muni de deux lois de composition interne notées $+$ et \times . On dit que $(A, +, \times)$ est un anneau lorsque :

- $(A, +)$ est un groupe commutatif; son neutre est noté 0_A (élément neutre additif).
- La loi \times est associative.
- La loi \times est distributive par rapport à la loi $+$ ($\forall x, y, z \in A, x \times (y + z) = x \times y + x \times z$ et $(x + y) \times z = x \times z + y \times z$).
- La loi \times admet un élément neutre, noté 1_A et appelé élément unité de A .

Si de plus la loi \times est commutative on dit que $(A, +, \times)$ est un anneau commutatif.

Exemple 4.1.1 1. $(\mathbb{Z}, +, \times), (\mathbb{Q}, +, \times), (\mathbb{R}, +, \times), (\mathbb{C}, +, \times), (\mathbb{K}[X], +, \times)$ sont des anneaux commutatifs.

2. $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ est un anneau, non commutatif si $n > 1$.

4.2 Calculs dans un anneau et les éléments inversibles

Proposition 4.2.1 (Binôme de Newton) Dans un anneau $(A, +, \times)$, lorsque deux éléments a et b commutent ($a \times b = b \times a$) on a la formule suivante :

$$\forall n \in \mathbb{N}, (a + b)^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} a^k b^{n-k}.$$

Proposition 4.2.2 (Formules de factorisation) Soit $(A, +, \times)$ un anneau.

1. $\forall a, b \in A, \forall n \in \mathbb{N}$,

$$1 - a^n = (1 - a) \left(\sum_{k=0}^{n-1} a^k \right) = \left(\sum_{k=0}^{n-1} a^k \right) (1 - a).$$

2. $\forall (n, p) \in (\mathbb{N}^*)^2, \forall (a_1, \dots, a_n) \in A^n, \forall (b_1, \dots, b_p) \in A^p$,

$$\sum_{i=1}^n \left(\sum_{j=1}^p a_i b_j \right) = \sum_{j=1}^p \left(\sum_{i=1}^n a_i b_j \right) = \left(\sum_{i=1}^n a_i \right) \left(\sum_{j=1}^p b_j \right).$$

3. Si $ab = ba$ alors :

$$\forall n \in \mathbb{N}^*, a^n - b^n = (a - b) (a^{n-1} + a^{n-2}b + \dots + ab^{n-2} + b^{n-1}) = (a - b) \left(\sum_{k=0}^{n-1} a^k b^{n-k-1} \right).$$

Définition 4.2.1 (Élément inversible) Soit $(A, +, \times)$ un anneau. Soit $x \in A$. On dit que x est inversible s'il existe y dans A tel que $x \times y = y \times x = 1_A$. Dans ce cas, on note $x^{-1} = y$ (et donc l'inverse de x est unique).

Proposition 4.2.3 (L'ensemble des éléments inversibles d'un anneau) Si A est un anneau alors, en notant $\mathcal{U}(A)$ l'ensemble de ses éléments inversibles, le couple $(\mathcal{U}(A), \times)$ est un groupe.

4.3 Sous-anneau

Définition 4.3.1 (Sous-anneau) On considère un anneau $(A, +, \times)$ et une sous-partie A' de A . On dit que la partie A' est un sous-anneau de A lorsque :

1. $(A', +)$ est un sous-groupe de $(A, +)$.
2. La partie A' est stable pour la loi \times : $\forall (a, b) \in A'^2, ab \in A'$.
3. L'élément unité de A est dans A' : $1_A \in A'$.

A' hérite ainsi d'une structure d'anneau.

Exemple 4.3.1 L'ensemble $\mathbb{Z}[i] = \{a + ib, a, b \in \mathbb{Z}\}$ est un sous-anneau de \mathbb{C} et ses inversibles sont $1, -1, i$ et $-i$.

4.4 Produit d'anneaux

Définition 4.4.1 (Produit fini d'anneaux) Soient $(A_1, +_1, \times_1), \dots, (A_n, +_n, \times_n)$ n anneaux. Soit $+$ et \times les lois de composition interne définies sur $A_1 \times \dots \times A_n$ par :

$$\forall (x_1, y_1, \dots, x_n, y_n) \in A_1^2 \times \dots \times A_n^2,$$

$$(x_1, \dots, x_n) + (y_1, \dots, y_n) = (x_1 +_1 y_1, \dots, x_n +_n y_n),$$

$$(x_1, \dots, x_n) \times (y_1, \dots, y_n) = (x_1 \times_1 y_1, \dots, x_n \times_n y_n).$$

$(A_1 \times \dots \times A_n, +, \times)$ est un anneau et c'est l'anneau produit de A_1, \dots, A_n .

4.5 Morphisme d'anneaux

Définition 4.5.1 (Morphisme d'anneaux) Soit $(A, +_A, \times_A)$ et $(B, +_B, \times_B)$ deux anneaux.

1. Un morphisme d'anneaux est une application $f : A \rightarrow B$ respectant les structures d'anneaux, c'est-à-dire vérifiant :

$$\forall (a, b) \in A^2, \quad f(a +_A b) = f(a) +_B f(b), \quad f(a \times_A b) = f(a) \times_B f(b) \quad \text{et} \quad f(1_A) = 1_B.$$

2. Un morphisme d'anneaux bijectif est appelé isomorphisme d'anneaux.

Définition 4.5.2 (Noyau et image d'un morphisme d'anneaux) Soit $f : A \rightarrow B$ un morphisme d'anneaux.

1. On appelle noyau de f , noté $\text{Ker}(f)$, l'ensemble des antécédents par f de 0_B dans A :

$$\text{Ker}(f) = f^{-1}(\{0_B\}) = \{x \in A; f(x) = 0_B\}.$$

2. On appelle image de f , noté $\text{Im}(f)$, l'ensemble des images par f des éléments de A :

$$\text{Im}(f) = f(A) = \{y \in B; \exists x \in A, y = f(x)\}.$$

Proposition 4.5.1 (Caractérisation des morphismes injectifs/surjectifs) Soit $f : A \rightarrow B$ un morphisme d'anneaux.

1. f est injective si et seulement si $\text{Ker}(f) = \{0_A\}$.
2. f est surjective si et seulement si $\text{Im}(f) = B$.

Proposition 4.5.2 (Réciproque d'un isomorphisme d'anneaux) La bijection réciproque d'un isomorphisme d'anneaux est elle-même un isomorphisme d'anneaux.

4.6 Intégrité, corps

Définition 4.6.1 (Anneau intègre) Soit $(A, +, \times)$ un anneau. Il est dit intègre lorsque :

1. $A \neq \{0_A\}$.
2. \times est commutative.
3. $\forall (a, b) \in A^2, ab = 0 \implies [(a = 0) \text{ ou } (b = 0)]$.
Ceci équivaut à : si $a \neq 0$ et $b \neq 0$ alors $ab \neq 0$.

Exemple 4.6.1 $(\mathbb{Z}, +, \times)$ et $(\mathbb{K}[X], +, \times)$ sont des anneaux intègres.

Définition 4.6.2 (Structure de corps) Un ensemble \mathbb{K} muni de deux lois de composition interne $+$ et \times est un corps lorsque :

1. $(\mathbb{K}, +, \times)$ est un anneau commutatif.
2. $0_{\mathbb{K}} \neq 1_{\mathbb{K}}$.
3. Tout élément de $\mathbb{K} \setminus \{0_{\mathbb{K}}\}$ admet un inverse pour \times dans \mathbb{K} .

Exemple 4.6.2 1. Les ensembles $\mathbb{C}, \mathbb{R}, \mathbb{Q}$ pour les lois $+$ et \times usuelles sont des corps commutatifs.
2. Tout anneau intègre fini A est un corps.

Définition 4.6.3 (Sous-corps) Soit $(\mathbb{K}, +, \times)$ un corps et \mathbb{L} une partie de \mathbb{K} . On dit que \mathbb{L} est un sous-corps de \mathbb{K} lorsque :

1. \mathbb{L} est un sous-anneau de \mathbb{K} .
2. $\forall x \in \mathbb{L} \setminus \{0_{\mathbb{K}}\}, x^{-1} \in \mathbb{L}$.

Autrement dit \mathbb{L} est un sous anneau de \mathbb{K} qui a une structure de corps.

Exemple 4.6.3 L'ensemble $\mathbb{Q}[\sqrt{2}] = \{a + \sqrt{2}b; (a, b) \in \mathbb{Q}^2\}$ est un sous-corps de \mathbb{R} .

4.7 Idéal d'un anneau commutatif

4.7.1 Définition et premières propriétés

Définition 4.7.1 (Structure d'idéal) On appelle idéal de A une partie I de A telle que :

1. $(I, +)$ est un sous-groupe de $(A, +)$;
2. I est stable par la multiplication par un élément quelconque de A : $\forall x \in I, \forall a \in A, ax \in I$.

Proposition 4.7.1 (Noyau d'un morphisme d'anneaux) Soit f un morphisme d'anneaux de A dans B (A et B anneaux commutatifs). Alors $\text{Ker } f$ est un idéal de A .

Proposition 4.7.2 (Idéal engendré par un élément) L'ensemble $xA = \{xa; a \in A\}$ des multiples d'un élément x de A est un idéal, appelé **idéal engendré** par x .

Proposition 4.7.3 (Idéaux de \mathbb{Z}) Les idéaux de l'anneau \mathbb{Z} sont les $n\mathbb{Z}$, pour $n \in \mathbb{N}$.

Proposition 4.7.4 Pour $a, b \in \mathbb{Z}^*$, on a : $a\mathbb{Z} + b\mathbb{Z} = (a \wedge b)\mathbb{Z}$.

Proposition 4.7.5 (Idéaux de $\mathbb{K}[X]$) Soit \mathbb{K} un sous-corps de \mathbb{C} .

Les idéaux de $\mathbb{K}[X]$ sont de la forme $B\mathbb{K}[X] = \{BQ, Q \in \mathbb{K}[X]\}$, avec B dans $\mathbb{K}[X]$. Si on impose à B d'être unitaire, alors B est unique (pour un idéal non nul).

Proposition 4.7.6 Pour $A, B \in \mathbb{K}[X] \setminus \{0\}$, on a : $A\mathbb{K}[X] + B\mathbb{K}[X] = (A \wedge B)\mathbb{K}[X]$.

5 L'ensemble $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$

5.1 Définition

Proposition 5.1.1 (La congruence est une relation d'équivalence) Soit $n \in \mathbb{N}$. On définit sur \mathbb{Z} la relation binaire : $a\mathcal{R}_n b$ si $a \equiv b[n]$. Alors \mathcal{R}_n est une relation d'équivalence.

Définition 5.1.1 ($\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$) On note $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ l'ensemble des classes d'équivalence de la relation \mathcal{R}_n .

Si on note \bar{k} , la classe d'équivalence de k , alors :

$$\bar{k} = \{x \in \mathbb{Z}, x \equiv k[n]\} = \{\dots, k - 2n, k - n, k, k + n, k + 2n, \dots\} = \{k + np, p \in \mathbb{Z}\} = k + n\mathbb{Z}.$$

Autrement dit : $\bar{a} = \bar{b} \Leftrightarrow a \equiv b[n]$.

Proposition 5.1.2 (Description de $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$) Soit $n \in \mathbb{N}^*$. L'ensemble $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ possède n éléments et on a : $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z} = \{\bar{0}, \bar{1}, \dots, \overline{n-1}\}$.

Proposition 5.1.3 (Opérations sur $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$) Sur $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$, on pose les opérations :

- $\forall x, y \in \mathbb{Z}, \bar{x} + \bar{y} = \overline{x + y}$.
- $\forall x, y \in \mathbb{Z}, \bar{x} \times \bar{y} = \overline{xy}$.

Les opérations $+$ et \times sont bien définies sur $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$, c'est à dire que $\bar{x} + \bar{y}$ et $\bar{x} \times \bar{y}$ ne dépendent pas du représentant choisi dans les classes \bar{x} et \bar{y} .

5.2 Le groupe $(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}, +)$

Proposition 5.2.1 (Le groupe $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$) Soit $n \in \mathbb{Z}$, alors $(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}, +)$ est un groupe commutatif.

Proposition 5.2.2 (Les générateurs du groupe $(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}, +)$) Les générateurs du groupe $(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}, +)$ sont les classes \bar{k} où k est un entier premier avec n .

Autrement dit $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z} = \{p\bar{k}, p \in \mathbb{Z}\} = \{\bar{0}, \bar{k}, 2\bar{k}, \dots, (n-1)\bar{k}\}$, si k est premier avec n .

Proposition 5.2.3 (Description des groupes monogènes finis) Tout groupe monogène fini G (on dit cyclique) est isomorphe à $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$, avec $n \in \mathbb{N}^*$. Dans ce cas, G est de cardinal n et $G = \{e, g, g^2, \dots, g^{n-1}\}$, pour un certain g dans G et n est le plus petit entier naturel k non nul tel que $g^k = e$.

Exemple 5.2.1 (\mathbb{U}_n, \times) est isomorphe à $(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}, +)$.

5.3 L'anneau $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$

5.3.1 Structure d'anneau, corps

Proposition 5.3.1 (L'anneau quotient $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$) L'ensemble $(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}, +, \times)$ est un anneau commutatif.

Proposition 5.3.2 (Le corps $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$) L'anneau $(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}, +, \times)$ est un corps si et seulement si n est premier.

Théorème 5.3.1 (Théorème chinois) Soit $(m, n) \in \mathbb{N}^2$. Si m et n sont premiers entre eux, alors les anneaux $\mathbb{Z}/m\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ et $\mathbb{Z}/(mn)\mathbb{Z}$ sont isomorphes, via l'application

$$\varphi : \begin{cases} \mathbb{Z}/(mn)\mathbb{Z} & \rightarrow \mathbb{Z}/m\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/n\mathbb{Z} \\ \bar{k} & \mapsto (\hat{k}, \tilde{k}) \end{cases},$$

avec pour k dans \mathbb{Z} , \tilde{k} et \hat{k} les classes de k dans respectivement $\mathbb{Z}/m\mathbb{Z}$ et $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$.

Corollaire 5.3.1 Soit $(m, n) \in \mathbb{N}^2$. Si m et n sont premiers entre eux, alors pour tout $(a, b) \in \mathbb{Z}^2$, il existe un entier k_0 vérifiant le système

$$(S) : \begin{cases} k_0 \equiv a[m] \\ k_0 \equiv b[n] \end{cases}$$

et les solutions de ce système sont exactement $\{k_0 + pmn, p \in \mathbb{Z}\}$, c'est-à-dire l'ensemble des entiers congrus à k_0 modulo mn .

Proposition 5.3.3 (Éléments inversibles de l'anneau $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$) L'élément \bar{k} est inversible dans $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ pour \times si et seulement si k est premier avec n .

5.3.2 Indicatrice d'Euler

Définition 5.3.1 (Fonction indicatrice d'Euler) On appelle fonction indicatrice d'Euler la fonction $\varphi : \mathbb{N}^* \rightarrow \mathbb{N}^*$ qui à n associe le nombre $\varphi(n)$ d'entiers de l'intervalle $[[1, n]]$ premiers avec n . Autrement dit, pour $n \in \mathbb{N}^*$, on a : $\varphi(n) = \{k \in [[1, n]], k \wedge n = 1\}$.

Remarque 5.3.1 $\text{card}(\mathcal{U}(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z})) = \varphi(n)$.

Corollaire 5.3.2 (Un théorème d'Euler) Soit k un entier premier avec n , on a dans $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z} : \bar{k}^{\varphi(n)} = \bar{1}$. Autrement dit $k^{\varphi(n)} \equiv 1[n]$

Remarque 5.3.2 On retrouve le petit théorème de Fermat. Soit p est un nombre premier, alors : $\forall k \in \mathbb{Z}, k^p \equiv k[p]$.

Proposition 5.3.4 (Calcul de $\varphi(n)$) 1. Soient $m, n \in \mathbb{N}^*$ tels que $m \wedge n = 1$. Alors : $\varphi(mn) = \varphi(m)\varphi(n)$.

2. Soit un entier $n \geq 2$. Si la décomposition en facteurs premiers de n s'écrit $n = p_1^{k_1} p_2^{k_2} \cdots p_q^{k_q}$, alors :

$$\varphi(n) = p_1^{k_1-1}(p_1 - 1)p_2^{k_2-1}(p_2 - 1) \cdots p_q^{k_q-1}(p_q - 1) = n \left(1 - \frac{1}{p_1}\right) \cdots \left(1 - \frac{1}{p_q}\right).$$