

☞ Rappelons que les produits scalaires canoniques sur $\mathfrak{M}_{n,1}(\mathbb{R})$ et sur $\mathfrak{M}_n(\mathbb{R})$ sont respectivement définis par

$$\langle X | Y \rangle = X^T \cdot Y \quad \text{et par} \quad \langle A | B \rangle = \text{tr}(A^T \cdot B).$$

1. La matrice

$$K_n = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & \dots & 0 \\ 1 & & & & \\ 0 & & & & \\ \vdots & & & & \\ 0 & \dots & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

est symétrique réelle, donc (Théorème spectral) il existe une base orthonormée $(U_k)_{1 \leq k \leq n}$ de $\mathfrak{M}_{n,1}(\mathbb{R})$ constituée de vecteurs propres pour K_n :

$$\forall 1 \leq k \leq n, \exists \lambda \in \mathbb{R}, \quad K_n U_k = \lambda_k U_k.$$

2. Il est clair que T est un endomorphisme de $\mathfrak{M}_n(\mathbb{R})$. Nous allons prouver qu'il est auto-adjoint (pour le produit scalaire canonique sur $\mathfrak{M}_n(\mathbb{R})$).

Quelles que soient les matrices A et B dans $\mathfrak{M}_n(\mathbb{R})$,

$$\begin{aligned} \langle T(A) | B \rangle &= \text{tr}((K_n \cdot A + A \cdot K_n + A)^T \cdot B) \\ &= \text{tr}(A^T \cdot K_n^T \cdot B + K_n^T \cdot A^T \cdot B + A^T \cdot B) \\ &= \langle A | (K_n \cdot B) \rangle + \text{tr}(A^T \cdot B \cdot K_n) + \langle A | B \rangle \\ &= \langle A | (K_n \cdot B + B \cdot K_n + B) \rangle = \langle A | T(B) \rangle \end{aligned}$$

où on a utilisé la symétrie de K_n (c'est-à-dire $K_n^T = K_n$) et la propriété bien connue de la trace.

☞ Rappelons au passage que la propriété

$$\forall M, N, \quad \text{tr}(MN) = \text{tr}(NM)$$

est vraie non seulement lorsque M et N sont des matrices carrées de même taille, mais plus généralement lorsque M et N sont des matrices rectangulaires de tailles compatibles, c'est-à-dire quelles que soient les matrices $M \in \mathfrak{M}_{n,p}(\mathbb{K})$ et $N \in \mathfrak{M}_{p,n}(\mathbb{K})$.

Ainsi, même si les matrices $MN \in \mathfrak{M}_n(\mathbb{K})$ et $NM \in \mathfrak{M}_p(\mathbb{K})$ sont de formats différents, elles ont toujours la même trace.

• D'après le Théorème spectral, il existe une base orthonormée de $\mathfrak{M}_n(\mathbb{R})$ constituée de vecteurs propres pour T . Nous allons vérifier qu'il en existe une qui est particulièrement simple.

3. Par hypothèse, $\langle U_i | U_j \rangle = U_i^T \cdot U_j = \delta_{i,j}$ pour tous $1 \leq i, j \leq n$.

Quels que soient les indices $1 \leq i, j, k, \ell \leq n$,

$$\begin{aligned} \langle V_{i,j} | V_{k,\ell} \rangle &= \text{tr}((U_i \cdot U_j^T)^T \cdot (U_k \cdot U_\ell^T)) \\ &= \text{tr}(U_j \cdot (U_i^T \cdot U_k) \cdot U_\ell^T) \\ &= \text{tr}(U_j \cdot (U_i | U_k) \cdot U_\ell^T) \\ &= \delta_{i,k} \text{tr}(U_j \cdot U_\ell^T) = \delta_{i,k} \text{tr}(U_\ell^T \cdot U_j) \quad (*) \\ &= \delta_{i,k} \langle U_\ell | U_j \rangle = \delta_{i,k} \delta_{j,\ell} \end{aligned}$$

en appliquant (*) la propriété bien connue de la trace et en remarquant par la même occasion que $U_\ell^T \cdot U_j \in \mathfrak{M}_1(\mathbb{R})$, ce qui rend le calcul de la trace particulièrement simple!

On a ainsi démontré que $(V_{i,j})_{1 \leq i,j \leq n}$ est une famille orthonormée de n^2 vecteurs de $\mathfrak{M}_n(\mathbb{R})$, c'est donc une base orthonormée de $\mathfrak{M}_n(\mathbb{R})$.

• Enfin, quels que soient $1 \leq i, j \leq n$, on sait que

$$K_n \cdot U_i = \lambda_i \cdot U_i$$

et que

$$\mathbf{u}_j^\top \cdot \mathbf{K}_n = (\mathbf{K}_n \cdot \mathbf{u}_j)^\top = \lambda_j \cdot \mathbf{u}_j^\top = \lambda_j \cdot \mathbf{u}_j^\top$$

(puisque la matrice \mathbf{K}_n est symétrique). On en déduit que

$$\begin{aligned} \mathbb{T}(\mathbf{V}_{i,j}) &= \mathbf{K}_n \cdot \mathbf{u}_i \cdot \mathbf{u}_j^\top + \mathbf{u}_i \cdot \mathbf{u}_j^\top \cdot \mathbf{K}_n + \mathbf{V}_{i,j} \\ &= \lambda_i \cdot \mathbf{u}_i \cdot \mathbf{u}_j^\top + \mathbf{u}_i \cdot (\lambda_j \cdot \mathbf{u}_j^\top) + \mathbf{V}_{i,j} \\ &= (1 + \lambda_i + \lambda_j) \cdot \mathbf{V}_{i,j} \end{aligned}$$

donc les matrices $\mathbf{V}_{i,j}$ (non nulles, puisque leur norme est égale à 1) sont des vecteurs propres de \mathbb{T} .