

Produit scalaire — juin 2020

Les questions indexées par des numéros différents sont indépendantes.

1

On considère $E = \mathbb{R}^d$.

1.a. L'application définie par

$$\langle x | y \rangle = \sum_{k=1}^d 2^k x_k y_k$$

est un produit scalaire sur \mathbb{R}^d .

● Vrai ○ Faux

On vérifie très facilement que cette application est bilinéaire, symétrique et définie positive.

1.b. L'application définie par

$$\langle x | y \rangle = \sum_{k=1}^d k x_k y_k$$

est un produit scalaire sur \mathbb{R}^d .

● Vrai ○ Faux

Idem.

1.c. L'application définie par

$$\langle x | y \rangle = \sum_{k=1}^d x_k^2 y_k^2$$

- est un produit scalaire
- n'est pas bilinéaire
- n'est pas symétrique
- n'est pas définie positive

☛ Pour $x = y = (1, \dots, 1)$,

$$\langle -x | y \rangle = \langle x | -y \rangle = d \neq -d = -\langle x | y \rangle$$

donc $\langle \cdot | \cdot \rangle$ n'est pas bilinéaire (ni linéaire à gauche, ni linéaire à droite).

Il ne suffit pas de remarquer que $\langle -x | y \rangle = \langle x | y \rangle$ pour conclure : si $\langle x | y \rangle = 0$, l'égalité précédente ne contredit pas la linéarité ! Il faut donc trouver un contre-exemple pour lequel $\langle x | y \rangle \neq 0$.

☛ En revanche, l'application $\langle \cdot | \cdot \rangle$ est évidemment symétrique.

☛ Et, pour tout x ,

$$\langle x | x \rangle = \sum_{k=1}^d \underbrace{x_k^4}_{\geq 0} \geq 0$$

avec égalité si, et seulement si, $x_1 = \dots = x_d = 0$, c'est-à-dire lorsque x est le vecteur nul de \mathbb{R}^d . Donc $\langle \cdot | \cdot \rangle$ est définie positive.

2.a. L'application définie par

$$\langle P | Q \rangle = \sum_{k=0}^3 \frac{P(k)Q(k)}{2^k}$$

est un produit scalaire

✓ sur $\mathbb{R}_2[X]$

✓ sur $\mathbb{R}_3[X]$

□ sur $\mathbb{R}_4[X]$

□ sur $\mathbb{R}[X]$

• Il est clair que $\langle \cdot | \cdot \rangle$ est bilinéaire, symétrique et positive sur $\mathbb{R}[X]$.

• Si $\langle P | P \rangle = 0$, alors

$$P(0) = P(1) = P(2) = P(3) = 0$$

puisque qu'une somme de réels positifs est nulle si, et seulement si, chaque terme est nul.

• Dans $\mathbb{R}_3[X]$ et a fortiori dans $\mathbb{R}_2[X]$, un polynôme non nul possède au plus trois racines. Dans ces conditions, si $\langle P | P \rangle = 0$, alors $P = 0$ et par conséquent $\langle \cdot | \cdot \rangle$ est bien un produit scalaire.

• En revanche, dans $\mathbb{R}_4[X]$ se trouve le polynôme

$$P_0 = X(X-1)(X-2)(X-3)$$

qui n'est pas le polynôme nul et pour lequel on a quand même

$$\langle P_0 | P_0 \rangle = 0.$$

Dans ces conditions, $\langle \cdot | \cdot \rangle$ n'est pas un produit scalaire.

2.b. L'application définie sur $\mathbb{R}_d[X] \times \mathbb{R}_d[X]$ par

$$\langle P | Q \rangle = \sum_{k=0}^d (-1)^k P(k) Q(k)$$

- est un produit scalaire
- n'est pas bilinéaire
- n'est pas symétrique
- n'est pas définie positive

• Il est clair que $\langle \cdot | \cdot \rangle$ est bilinéaire et symétrique.

• En général, cette application n'est pas positive (et donc pas définie positive).

En effet, si $d \geq 1$, pour

$$P_0 = X(2 - X) \cdots (d - X) \in \mathbb{R}_d[X],$$

on a

$$\langle P_0 | P_0 \rangle = (-1)^1 P_0(1)^2 = -[(d-1)!]^2 < 0.$$

En revanche, pour $d = 0$,

$$\langle P | Q \rangle = P(0)Q(0)$$

et on retrouve ici le produit scalaire canonique sur \mathbb{R} (à savoir : la multiplication des réels). Dans ce seul cas, très très particulier, $\langle \cdot | \cdot \rangle$ est un produit scalaire...

2.c. L'application définie sur $\mathbb{R}_d[X] \times \mathbb{R}_d[X]$ par

$$\langle P | Q \rangle = \sum_{k=0}^d P(-k) Q(k)$$

- est un produit scalaire
- n'est pas bilinéaire
- n'est pas symétrique
- n'est pas définie positive

• Il est clair que $\langle \cdot | \cdot \rangle$ est bilinéaire.

• Cette application n'est pas symétrique : pour $P = 1$ et $Q = X$, on a

$$\langle P | Q \rangle = \sum_{k=0}^d k = \frac{d(d+1)}{2} > 0$$

$$\langle Q | P \rangle = \sum_{k=0}^d -k = -\langle P | Q \rangle < 0$$

donc $\langle P | Q \rangle \neq \langle Q | P \rangle$.

Ici encore, il faut prendre soin de donner un contre-exemple explicite, on ne peut pas se contenter de l'intuition qui nous suggère que

$$\sum_{k=0}^d P(-k) Q(k) \neq \sum_{k=0}^d P(k) Q(-k).$$

Une suggestion n'est pas une preuve !

• L'application $\langle \cdot | \cdot \rangle$ n'est pas positive (et donc pas définie positive). En effet,

$$\langle X | X \rangle = - \sum_{k=0}^d k^2 < 0.$$

Une fois de plus, il faut donner un contre-exemple...

• Contrairement à la question précédente, je n'envoie plus le cas $d = 0$, c'est vraiment trop particulier pour que je prenne la peine de m'en soucier (mais je ne l'oublie pas pour autant).

3

On considère ici l'espace E des fonctions continues sur le segment $[-1, 1]$.

3.a. L'application définie par

$$\langle f | g \rangle = \int_{-1}^1 |f(t)g(t)| dt$$

- est un produit scalaire
- n'est pas bilinéaire
- n'est pas symétrique
- n'est pas définie positive

Il est clair que $\langle \cdot | \cdot \rangle$ est symétrique et définie positive. En revanche, elle n'est pas bilinéaire : en prenant

$$f_0 = [t \mapsto 1],$$

on a

$$\langle -f_0 | f_0 \rangle = \langle f_0 | -f_0 \rangle = 2 \neq -2 = -\langle f_0 | f_0 \rangle.$$

3.b. L'application définie par

$$\langle f | g \rangle = \int_{-1}^1 f(t)g(t)e^{-t} dt$$

- ✓ est un produit scalaire
- ❑ n'est pas bilinéaire
- ❑ n'est pas symétrique
- ❑ n'est pas définie positive

Il est clair que l'application $\langle \cdot | \cdot \rangle$ est bilinéaire, symétrique et positive.

Si de plus

$$\langle f | f \rangle = \int_{-1}^1 \underbrace{[f(t)]^2 e^{-t}}_{\geq 0} dt = 0,$$

alors l'intégrale sur $[-1, 1]$ d'une fonction continue et positive est nulle, donc

$$\forall t \in [-1, 1], \quad [f(t)]^2 e^{-t} = 0$$

donc

$$\forall t \in [-1, 1], \quad f(t) = 0$$

ce qui signifie que f est bien le vecteur nul de E .

*La continuité de f est essentielle pour pouvoir conclure !
Sur l'espace des fonctions continues par morceaux sur $[-1, 1]$, l'application $\langle \cdot | \cdot \rangle$ ne serait pas définie positive !*

3.c. L'application définie par

$$\langle f | g \rangle = \int_{-1}^1 f^2(t)g(t) dt$$

- ❑ est un produit scalaire
- ✓ n'est pas bilinéaire
- ✓ n'est pas symétrique
- ✓ n'est pas définie positive

On pose

$$f = [t \mapsto 1] \quad \text{et} \quad g = [t \mapsto t].$$

• L'application $\langle \cdot | \cdot \rangle$ linéaire par rapport à la deuxième variable (linéarité de l'intégrale), mais pas linéaire par rapport à la première variable. En effet,

$$\langle -f | f \rangle = \langle f | f \rangle = 2 \neq -2 = -\langle f | f \rangle.$$

• L'application $\langle \cdot | \cdot \rangle$ n'est pas symétrique. En effet,

$$\langle f | g \rangle = \int_{-1}^1 1^2 \cdot t dt = 0$$

alors que

$$\langle g | f \rangle = \int_{-1}^1 t^2 \cdot 1 dt = \frac{2}{3}.$$

• Enfin, l'application $\langle \cdot | \cdot \rangle$ n'est pas positive non plus car

$$\langle -f | -f \rangle = \int_{-1}^1 (-1)^3 dt = -2 < 0.$$

3.d. L'application définie par

$$\langle f | g \rangle = \int_{-1}^1 |f(t) + g(t)| dt$$

- est un produit scalaire
- n'est pas bilinéaire
- n'est pas symétrique
- n'est pas définie positive

Il est clair que l'application $\langle \cdot | \cdot \rangle$ est symétrique et définie positive. Mais elle n'est pas bilinéaire !

Considérons $f_0 = [t \mapsto 1]$. Alors

$$\langle f_0 | -f_0 \rangle = \int_{-1}^1 0 dt = 0$$

tandis que

$$-\langle f_0 | f_0 \rangle = -\int_{-1}^1 2 dt = -4$$

donc $\langle -f_0 | f_0 \rangle \neq -\langle f_0 | f_0 \rangle$.

3.e. L'application définie par

$$\langle f | g \rangle = \int_{-1}^1 f(t)g(t) \sin t dt$$

- est un produit scalaire
- n'est pas bilinéaire
- n'est pas symétrique
- n'est pas définie positive

Il est clair que $\langle \cdot | \cdot \rangle$ est bilinéaire et symétrique. En revanche, la fonction

$$f_0 = [t \mapsto 1]$$

n'est pas identiquement nulle et

$$\langle f_0 | f_0 \rangle = \int_{-1}^1 1^2 \sin t dt = 0$$

(par imparité de \sin), donc l'application $\langle \cdot | \cdot \rangle$ n'est pas définie positive.

4

On considère ici l'espace \mathbb{R}^3 muni de sa structure euclidienne canonique.

4.a. La base canonique de \mathbb{R}^3 est une base ortho-normée.

- Vrai ○ Faux

Par définition même de la structure euclidienne canonique !

4.b. Dans \mathbb{R}^3 , la famille

$$\mathcal{B} = ((2, 0, 0), (0, -1, 0), (0, 0, 3))$$

- est une base
- est une base orthogonale
- est une base orthonormée
- n'est pas une base

On note e_1 , e_2 et e_3 , les vecteurs de \mathcal{B} .

☛ Puisque la base canonique est orthonormée,

$$\langle e_1 | e_1 \rangle = 2^2 + 0^2 + 0^2 = 4$$

$$\langle e_2 | e_2 \rangle = 0^2 + (-1)^2 + 0^2 = 1$$

$$\langle e_3 | e_3 \rangle = 0^2 + 0^2 + 3^2 = 9$$

$$\langle e_1 | e_2 \rangle = 2 \times 0 + 0 \times (-1) + 0 \times 0 = 0$$

$$\langle e_1 | e_3 \rangle = 2 \times 0 + 0 \times 0 + 0 \times 3 = 0$$

$$\langle e_2 | e_3 \rangle = 0 \times 0 + (-1) \times 0 + 0 \times 3 = 0.$$

☛ La famille \mathcal{B} compte trois vecteurs non nuls et deux à deux orthogonaux de \mathbb{R}^3 , donc c'est une base orthogonale.

Seul le deuxième vecteur est unitaire, il ne s'agit donc pas d'une base orthonormée.

4.c. La famille

$$\mathcal{B} = ((1, 1, -1), (2, 1, 3), (4, -5, -1))$$

est une base orthogonale de \mathbb{R}^3 .

● Vrai ○ Faux

Puisque la base canonique est une base orthonormée,

$$\langle e_1 | e_2 \rangle = 1 \times 2 + 1 \times 1 + (-1) \times 3 = 0$$

$$\langle e_2 | e_3 \rangle = 2 \times 4 + 1 \times (-5) + 3 \times (-1) = 0$$

$$\langle e_3 | e_1 \rangle = 4 \times 1 + (-5) \times 1 + (-1) \times (-1) = 0$$

donc \mathcal{B} est une famille de trois vecteurs non nuls et deux à deux orthogonaux, c'est donc une famille libre de trois vecteurs de \mathbb{R}^3 et donc une base de \mathbb{R}^3 .

4.d. La famille

$$\mathcal{B} = ((2, -1, -1), (1, 1, 1), (1, -2, 1))$$

est une base orthogonale de \mathbb{R}^3 .

Vrai Faux

Comme la base canonique est orthonormée,

$$\langle e_1 | e_3 \rangle = 2 \times 1 + (-1) \times (-2) + (-1) \times 1 = 3$$

donc les trois vecteurs de \mathcal{B} ne sont pas deux à deux orthogonaux.

On peut cependant vérifier que

$$\langle e_1 | e_2 \rangle = \langle e_2 | e_3 \rangle = 0.$$

Comme e_1 et e_3 ne sont pas colinéaires, la famille (e_1, e_3) est libre. Comme e_2 est non nul et orthogonal à e_1 et à e_3 , on a donc

$$e_2 \notin \text{Vect}(e_1, e_3)$$

ce qui prouve que la famille \mathcal{B} est une famille libre de trois vecteurs de \mathbb{R}^3 .

C'est donc une base de \mathbb{R}^3 , mais elle n'est pas orthogonale.

4.e. On pose

$$u = \frac{1}{\sqrt{3}}(1, 1, -1) \quad \text{et} \quad v = \frac{1}{\sqrt{6}}(2, -1, 1).$$

Pour que la famille (u, v, w) soit une base orthogonale de \mathbb{R}^3 , il y a

- un seul choix possible
- exactement deux choix possibles
- une infinité de choix possibles
- Mais non, ce n'est pas possible !

• *Comme la base canonique est une base orthonormée,*

$$\langle u | v \rangle = \frac{1}{3\sqrt{2}} \cdot (1 \times 2 + 1 \times (-1) + (-1) \times 1) = 0$$

donc les vecteurs u et v sont orthogonaux. Comme ils ne sont pas nuls, ils forment une base orthogonale du plan

$$F = \text{Vect}(u, v).$$

• *Comme \mathbb{R}^3 est un espace de dimension finie, on sait que*

$$\mathbb{R}^3 = F \oplus F^\perp$$

et donc que F^\perp est une droite vectorielle.

• *Quel que soit le vecteur directeur w de F^\perp (= pour tout vecteur non nul de F^\perp), la famille (u, v, w) est une base orthogonale de \mathbb{R}^3 .*

Pour que la famille (u, v, w) soit une base orthonormée de \mathbb{R}^3 , il y a

- un seul choix possible
- exactement deux choix possibles
- une infinité de choix possibles
- Mais non, ce n'est pas possible !

• Comme la base canonique est une base orthonormée,

$$\|u\|^2 = \frac{1}{3} \cdot (1 + 1 + 1) = 1$$
$$\|v\|^2 = \frac{1}{6} \cdot (4 + 1 + 1) = 1$$

donc (u, v) est une base orthonormée de F .
Il est donc possible de trouver un vecteur w tel que

$$(u, v, w)$$

soit une base orthonormée de \mathbb{R}^3 (Théorème de la base orthonormée incomplète).

• Comme précédemment, ce vecteur w doit diriger la droite F^\perp , mais en outre il doit être unitaire. Comme une droite possède toujours deux vecteurs unitaires (disons w_0 et $-w_0$), il existe exactement deux vecteurs w tels que (u, v, w) soit une base orthonormée.

REMARQUE.— Les bases (u, v, w_0) et $(u, v, -w_0)$ sont d'orientations différentes, donc il existe exactement un vecteur w tel que (u, v, w) soit une base orthonormée directe, il s'agit bien entendu du produit vectoriel

$$w = u \wedge v.$$

5

L'espace \mathbb{R}^3 est muni de sa structure euclidienne canonique.

On considère le plan P d'équation

$$[2x - y + z = 0]$$

et la droite vectorielle D dirigée par le vecteur

$$u = (-1, 1, 3).$$

5.a. La droite D est orthogonale au plan P .

Vrai Faux

Les coordonnées du vecteur u vérifient l'équation du plan P , donc la droite D est contenue dans P .

Comme le seul vecteur orthogonal à P qui appartienne à P est le vecteur nul (c'est le seul vecteur orthogonal à lui-même), on en déduit que la droite D n'est pas orthogonale au plan P .

5.b. Il existe une droite vectorielle orthogonale au plan P et à la droite D .

✓ Oui, il en existe une seule

□ Oui, il en existe une infinité

□ Non, c'est impossible

• Comme \mathbb{R}^3 est un espace de dimension finie, on a

$$\mathbb{R}^3 = P \oplus P^\perp$$

et comme $\dim P = 2$, on en déduit que

$$\dim P^\perp = 3 - 2 = 1.$$

Donc P^\perp est une droite orthogonale à P .

• Si Δ est une droite orthogonale à P , alors

$$\Delta \subset P^\perp.$$

Or $\dim \Delta = \dim P^\perp = 1$, donc en fait

$$\Delta = P^\perp.$$

Donc P^\perp est la seule droite vectorielle orthogonale à P .

REMARQUE.— *Le raisonnement précédent s'applique aux droites vectorielles. Il existe bien entendu une infinité de droites affines qui sont orthogonales à P : ce sont toutes les droites parallèles à P^\perp .*

• Comme la droite P^\perp est orthogonale à P :

$$\forall x \in P^\perp, \forall y \in P, \quad \langle x | y \rangle = 0$$

et que la droite D est contenue dans P :

$$\forall y \in D, \quad y \in P$$

alors la droite P^\perp est aussi orthogonale à D :

$$\forall x \in P^\perp, \forall y \in D, \quad \langle x | y \rangle = 0.$$

Il existe donc une, et une seule, droite vectorielle orthogonale à P et à D : il s'agit de P^\perp .

5.c. Si une droite vectorielle Δ est orthogonale à la droite D , alors elle est orthogonale au plan P .

- Oui, bien sûr
- Non, pas forcément
- C'est compliqué...

L'orthogonal de D est un plan :

$$\dim D^\perp = \dim \mathbb{R}^3 - \dim D = 2$$

et toute droite vectorielle $\Delta \subset D^\perp$ est, par définition, orthogonale à la droite D .

l'orthogonal P^\perp du plan P est, comme on l'a vu, une droite et pour des raisons de dimension il est impossible que

$$D^\perp \subset P^\perp.$$

Par conséquent, une droite orthogonale à D n'est pas nécessairement orthogonale au plan P .

REMARQUE.— *On peut répondre plus précisément ! La droite P^\perp est la seule droite orthogonale à D et au plan P . Par conséquent, il est raisonnable de conclure que, en général, une droite orthogonale à D n'est pas orthogonale au plan P .*

5.d. Si une droite vectorielle Δ est orthogonale au plan P , alors elle est orthogonale à la droite D .

- Oui, bien sûr
- Non, pas forcément
- C'est compliqué...

Déjà démontré ! La seule droite vectorielle orthogonale au plan P est la droite P^\perp et comme $D \subset P$, les droites P^\perp et D sont orthogonales.

6

L'espace \mathbb{R}^3 est muni de sa structure euclidienne canonique.

On considère le vecteur x représenté dans une base \mathcal{B} par

$$x = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}.$$

6.a. Si la norme du vecteur x est égale à 5, alors la base \mathcal{B} n'est pas orthonormée.

- C'est clair !
- C'est possible...
- Aucune idée !

Si la base \mathcal{B} était orthonormée, alors

$$\|x\|^2 = {}^tXX = 3^2 + 1^2 + (-1)^2 = 11$$

et $\|x\| = \sqrt{11}$.

Par contraposée : si $\|x\| = 5$, alors la base \mathcal{B} n'est pas orthonormée.

6.b. Si la base \mathcal{B} est orthonormée, alors la norme du vecteur x est égale à $\sqrt{11}$.

- ✓ C'est clair!
- C'est possible...
- Aucune idée!

Déjà démontré!

6.c. Si la norme du vecteur x est égale à $\sqrt{11}$, alors la base \mathcal{B} est orthonormée.

- C'est clair!
- ✓ C'est possible...
- Aucune idée!

On a démontré la réciproque : si la base \mathcal{B} est orthonormée, alors $\|x\| = \sqrt{11}$.

De ce seul exemple, on ne peut pas conclure que la base \mathcal{B} n'est pas orthonormée (contrairement au Q-6a).

Mais cela ne suffit pas non plus pour prouver que la base \mathcal{B} est orthonormée! (La construction d'un contre-exemple est assez technique, je m'abstiens...)

7

L'espace \mathbb{R}^3 est muni de sa structure euclidienne canonique. On considère les plans P_1 et P_2 représentés dans la base canonique de \mathbb{R}^3 par les équations suivantes.

$$P_1 : [2x + y - 3z = 0] \quad P_2 : [x + y + z = 0]$$

7.a. Le vecteur $u_1 = (2, 1, -3)$ est orthogonal au plan P_1 .

- Vrai ○ Faux

Soit $v = (x, y, z) \in P_1$. Comme la base canonique est une base orthonormée,

$$\langle u_1 | v \rangle = 2x + y - 3z$$

et comme $v \in P_1$, on en déduit que $\langle u_1 | v \rangle = 0$.

On a démontré que

$$\forall v \in P_1, \quad \langle u_1 | v \rangle = 0$$

c'est-à-dire que $u_1 \in P_1^\perp$.

7.b. Le vecteur $u_2 = (1, 1, 1)$ est orthogonal à u_1 .

- Vrai ○ Faux

Comme la base canonique est une base orthonormée,

$$\langle u_1 | u_2 \rangle = 2 \times 1 + 1 \times 1 + (-3) \times 1 = 0$$

donc les vecteurs u_1 et u_2 sont orthogonaux.

7.c. Le plan P_2 est orthogonal au plan P_1 .

Vrai

Faux

On sait que deux sous-espaces F et G sont orthogonaux si, et seulement si,

$$F \subset G^\perp.$$

Or $\dim P_2 = 2$ et

$$\dim P_1^\perp = \dim \mathbb{R}^3 - \dim P_1 = 1$$

donc l'inclusion

$$P_2 \subset P_1^\perp$$

est impossible pour raison de dimension !

8

On considère un espace euclidien E .

8.a. L'espace E est un espace vectoriel de dimension finie.

Oui, bien sûr !

Mais non, jamais !

Ça dépend...

*Oui, par **définition**, un espace euclidien est un espace vectoriel de dimension finie.*

8.b. Si un sous-espace F n'est pas réduit au vecteur nul, alors il contient un vecteur unitaire.

Oui, bien sûr !

Mais non, jamais !

Ça dépend...

Si le sous-espace F n'est pas réduit au vecteur nul, alors il contient au moins un vecteur $u \neq 0$. En particulier $\|u\| > 0$. On doit savoir que le vecteur

$$\underbrace{\frac{1}{\|u\|}}_{\in \mathbb{R}_+^*} \cdot \underbrace{u}_{\in F}$$

est unitaire et il appartient à F (puisque F , en tant que sous-espace vectoriel, est stable par combinaison linéaire).

8.c. Si deux sous-espaces F et G sont orthogonaux, alors

$$E = F \oplus G.$$

Oui, bien sûr !

Mais non, jamais !

Ça dépend...

Deux sous-espaces orthogonaux sont toujours en somme directe, mais rien ne prouve que la somme directe de ces deux sous-espaces soit égale à E .

Plus précisément, puisque F et G sont en somme directe,

$$E = F \oplus G \iff \dim E = \dim F + \dim G.$$

En particulier, dans \mathbb{R}^3 , deux droites orthogonales ne sont pas supplémentaires dans \mathbb{R}^3 ...

8.d. On suppose que

$$E = F \oplus G.$$

Il existe une base de E obtenue en réunissant une base orthonormée \mathcal{B}_F de F et une base orthonormée \mathcal{B}_G de G .

- Oui, bien sûr !
- Mais non, jamais !
- Ça dépend...

Comme F et G sont des espaces de dimension finie, ils admettent chacun une base orthonormée.

Comme $E = F \oplus G$, en réunissant une base de F

$$\mathcal{B}_F = (e_1, \dots, e_r)$$

et une base de G

$$\mathcal{B}_G = (e_{r+1}, \dots, e_d),$$

on obtient une base

$$\mathcal{B} = (e_1, \dots, e_r, e_{r+1}, \dots, e_d)$$

de E (résultat bien connu dans les espaces vectoriels de dimension finie).

Cette base est même une base orthonormée de E .

- Oui, bien sûr !
- Mais non, jamais !
- Ça dépend...

Par hypothèse, on est parti d'une base orthonormée de F donc les vecteurs e_1, \dots, e_r sont unitaires et

$$\forall 1 \leq i < j \leq r, \quad \langle e_i | e_j \rangle = 0.$$

De même, les vecteurs e_{r+1}, \dots, e_d sont tous unitaires et

$$\forall r+1 \leq i < j \leq d, \quad \langle e_i | e_j \rangle = 0.$$

Par conséquent, les vecteurs e_1, \dots, e_d sont tous unitaires, mais rien ne nous prouve que

$$\forall 1 \leq i \leq r < j \leq d, \quad \langle e_i | e_j \rangle = 0 \quad (*)$$

donc la base \mathcal{B} n'est pas nécessairement orthonormée.

Plus précisément, si la base \mathcal{B} était orthonormée, alors les sous-espaces

$$F = \text{Vect}(e_1, \dots, e_r) \quad \text{et} \quad G = \text{Vect}(e_{r+1}, \dots, e_d)$$

seraient orthogonaux, ce qui n'est pas supposé dans cette question.

REMARQUE.— *On rappelle un résultat du cours : la propriété (*) équivaut au fait que les sous-espaces*

$$\text{Vect}(e_1, \dots, e_r) \quad \text{et} \quad \text{Vect}(e_{r+1}, \dots, e_d)$$

soient orthogonaux.