

## Problème N°1 : imagerie interventionnelle (extrait ccp mp 2017)

Q1. La condition de roulement sans glissement au point  $I_D$  entre la roue et le sol s'écrit :

$$\vec{V}_{roue/R_0}(I_D) = \vec{0} \text{ et } \vec{\Omega}_{roue/R_0} \cdot \vec{y}_p \neq 0$$

$$\vec{V}_{roue/R_n}(I_D) = \vec{V}_{roue/R_n}(A) + \overrightarrow{I_D A} \wedge \overline{\Omega(roue/R_0)}$$

$$\vec{V}_{roue/R_n}(I_D) = \vec{V}_{roue/cadre}(A) + \vec{V}_{cadre/R_n}(A) + \overrightarrow{I_D A} \wedge \overline{\Omega(roue/R_0)}$$

$$\vec{V}_{cadre/R_n}(A) = -\overrightarrow{I_D A} \wedge \overline{\Omega(roue/R_0)} = -r\vec{z}_0 \wedge (\dot{\beta}\vec{z}_0 + \dot{\theta}_D\vec{y}_p)$$

$$\vec{V}_{cadre/R_0}(A) = r\dot{\theta}_D\vec{x}_p$$

Q2.  $\overrightarrow{I_c A} = a\vec{y}_c + \frac{e}{2}\vec{x}_c$        $\overrightarrow{I_c A} \cdot \vec{V}_{cadre/R_0}(A) = 0$

$$(a\vec{y}_c + \frac{e}{2}\vec{x}_c) \cdot r\dot{\theta}_D\vec{x}_p = 0 \quad ra \sin \beta \dot{\theta}_D + r\frac{e}{2} \cos \beta \dot{\theta}_D = 0 \quad \tan \beta = -\frac{e}{2a}$$

Application numérique :  $\tan \beta = -\frac{800}{2 \cdot 1440}$      $\beta = -15,524^\circ$

Q3. D'après la question précédente, on a :  $a = -\frac{e}{2 \cdot \tan \beta}$ , on en déduit :

$$a_{max} = -\frac{e}{2 \cdot \tan \beta_{min}} = -\frac{800}{2 \cdot \tan(-15,523)} = 1440,1 \text{ mm}$$

$$a_{min} = -\frac{e}{2 \cdot \tan \beta_{max}} = -\frac{800}{2 \cdot \tan(-15,525)} = 1439,9 \text{ mm}$$

L'erreur de positionnement est donc de  $\pm 0,1 \text{ mm} < \pm 5 \text{ mm}$ , l'exigence Id1 I21 est respectée

Q4.

```
def position_odometrie(delta_d,delta_g,p0):
    angle=p0[2]+(delta_d-delta_g)*r/(2*e)
    milieu=r*(delta_g+delta_p)/2
    return np.array([p0[0]+milieu*cos(angle),p0[1]+milieu*sin(angle),angle])
```

Q5. def calcul\_sigma\_2(mat\_sigmap,mat\_jacob):

```
return np.dot(np.dot(mat_jacob,mat_sigmap),np.transpose(mat_jacob))
```

Q6. D'après la figure 9, on a :

$$\begin{cases} x_i = x + r_i \cdot \cos\left(\theta - \frac{\pi}{2} + \varphi_i\right) \\ y_i = y + r_i \cdot \sin\left(\theta - \frac{\pi}{2} + \varphi_i\right) \end{cases}$$

On a donc :

$$r_i = \sqrt{(x_i - x)^2 + (y_i - y)^2}$$

$$\begin{cases} \varphi_i = \frac{\pi}{2} - \theta + \text{atan}\left(\frac{y_i - y}{x_i - x}\right) \text{ si } x_i \neq x \\ \varphi_i = \pi - \theta \text{ si } x_i = x \text{ et si } y_i > y \\ \varphi_i = -\theta \text{ si } x_i = x \text{ et si } y_i < y \end{cases}$$

On suppose qu'il n'y a jamais  $x_i = x$  et  $y_i = y$  en même temps.

```
def global_local(xi,yi,p1):
    ri=sqrt((xi-p1[0])**2+(yi-p1[1])**2)
    theta=p1[2]
    if p1[0]==xi: #x=xi
        if yi>p1[1]:
            phii=pi-theta
        else:
            phii=-theta
    else: #y différent de yi
        phii=pi/2-theta+atan((yi-p1[1])/(xi-p1[0]))
    return ri,phii
```

**Q7.** `def prediction(pl, cible_map) :`  
`n=cible_map.shape[0] #nombre de ligne de cible_map (12 dans le sujet)`  
`zpred=np.zeros((n,2)) #pour créer un tableau, valeurs initiales sans`  
`signification`  
`for i in range(n):`  
`zpred[i,:]=global_local(cible_map[i,0],cible_map[i,1],pl)`  
`return zpred`

**Q8.** 
$$d_{ij} = \sqrt{r_i^2 + r_j^2 - 2r_i r_j \cos(\varphi_j - \varphi_i)}$$

$$d_{ij} = \|\vec{C}_i \vec{C}_j\| = \sqrt{\vec{C}_i \vec{C}_j^2} = \sqrt{(\vec{PC}_j - \vec{PC}_i)^2} = \sqrt{r_j^2 + r_i^2 - 2 \cdot r_i \cdot r_j \cdot \cos(\varphi_j - \varphi_i)}$$

**Q9.** `def comparaisonQ23(zj, zpred) :`  
`n=zpred.shape[0]`  
`# chercher le min des distances ou des carrés revient au même`  
`mini=zj[0]**2+zpred[0,0]**2-2*zpred[0,0]*zj[0]*cos(zpred[0,1]-zj[1])`  
`proche=0`  
`for i in range(1,n):`  
`distance=zj[0]**2+zpred[i,0]**2-2*zpred[i,0]*zj[0]*cos(zpred[i,1]-`  
`zj[1])`  
`if distance<mini:`  
`mini=distance`  
`proche=i`  
`return zpred[proche,:]`

**Q10.** `def comparaisonQ24(zj, zpred) :`  
`n=zpred.shape[0]`  
`# chercher le min des distances ou des carrés revient au même`  
`mini=zj[0]**2+zpred[0,0]**2-2*zpred[0,0]*zj[0]*cos(zpred[0,1]-zj[1])`  
`proche=0`  
`for i in range(1,n):`  
`distance=zj[0]**2+zpred[i,0]**2-2*zpred[i,0]*zj[0]*cos(zpred[i,1]-`  
`zj[1])`  
`if distance<mini:`  
`mini=distance`  
`proche=i`  
`if mini<=dmax**2: #d est en fait un carré`  
`return np.array(zj[0]-zpred[proche,0],zj[1]-zpred[proche,1])`

**Q11.** On isole  $\Sigma$ , le bilan des actions mécaniques extérieures est donné dans l'énoncé, on applique le principe fondamental de dynamique à  $\Sigma$  dans son mouvement par rapport à 0 supposé galiléen et on écrit le théorème de la résultante dynamique projeté sur  $\vec{x}$  :  $\boxed{m_{\Sigma} \gamma = X_{01}}$

**Q12.** On isole la roue 1, on effectue le bilan des actions mécaniques extérieures :

- Action de 3 sur 1 par l'intermédiaire d'une liaison pivot d'axe A,  $\vec{M}_{A,3 \rightarrow 1} \cdot \vec{y} = 0$
- Couple de freinage :  $-C_f \vec{y}$
- Action de 0 sur 1 :  $\vec{M}_{A,0 \rightarrow 1} \cdot \vec{y} = +r \cdot X_{01}$

On applique le principe fondamental de dynamique à  $\Sigma$  dans son mouvement par rapport à 0 supposé galiléen et on écrit le théorème du moment dynamique en A en projection sur  $\vec{y}$ .

Moment dynamique  $\vec{\delta}_{A,1/0} = J \ddot{\theta} \vec{y}$

On en déduit :  $J \ddot{\theta} = -C_f + r \cdot X_{01} \quad -\frac{J \gamma}{r} = -C_f + r \cdot m_{\Sigma} \gamma \quad \boxed{C_f = \left(\frac{J}{r} + r \cdot m_{\Sigma}\right) \gamma}$

**Q13.**  $J$  est négligeable devant  $m_{\Sigma}r^2$  donc  $\frac{J}{r}$  est négligeable devant  $r \cdot m_{\Sigma}$ , ce qui donne :  $C_f = (r \cdot m_{\Sigma})\gamma$

**Q14.** Hypothèse : on néglige les moments d'inertie des roues, ainsi  $\Sigma$  est en translation.

$$\overrightarrow{\delta}_{I_2, \Sigma/0} = \overrightarrow{\delta}_{G, \Sigma/0} + I_2 \overrightarrow{G} \wedge m_{\Sigma} \overrightarrow{\Gamma}_{G \in \Sigma/0} = -z_g \cdot m_{\Sigma} \cdot \gamma \cdot \vec{y}$$

**Q15.** On isole  $\Sigma$ , le bilan des actions mécaniques extérieures est donné, le théorème du moment dynamique en  $I_2$  projeté sur  $\vec{y}$  donne :

$$-z_g \cdot m_{\Sigma} \cdot \gamma = -(l - x_g) m_{\Sigma} \cdot g + Z_{01} \cdot l + 0$$

$$\frac{-z_g \cdot m_{\Sigma} \cdot \gamma + (l - x_g) m_{\Sigma} \cdot g}{l} = Z_{01} \quad (\text{pour question 30})$$

À la limite du basculement, on a  $Z_{01} = 0$  (rupture du contact en  $I_1$ ), on en déduit :

$$\gamma_{NB,1} = \frac{(l - x_g)g}{z_g} = \frac{(1 - 0.45)9.81}{0.95} = 5,68 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2}$$

**Q16.** À la limite du glissement en  $I_1$ ,  $X_{01} = -\mu \cdot Z_{01}$  ce qui donne en reprenant les résultats des question 25 et 29 :

$$m_{\Sigma} \gamma_{NG,1} = \mu \left( \frac{-z_g \cdot m_{\Sigma} \cdot \gamma_{NG,1} + (l - x_g) m_{\Sigma} \cdot g}{l} \right)$$

$$\gamma_{NG,1} = \frac{\mu(l - x_g)}{l - z_g \cdot \mu} = 0,5 \cdot \frac{(1 - 0.45)}{1 - 0,95 \cdot 0,5} = 5,13 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2}$$

**Q17.** Pour ne pas avoir de basculement ou de glissement dans les deux sens, il faut limiter la décélération à  $4,5 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2}$ .