

ROTOR de DRONE

① D'après le formulaire, on sait que:

$$I_{G_1}(P_1) = \frac{1}{12} \begin{bmatrix} M \cdot a^2 & 0 & 0 \\ 0 & M \cdot L^2 & 0 \\ 0 & 0 & M \cdot (a^2 + L^2) \end{bmatrix} \underbrace{(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})}_{B_1}$$

On sait que: $I_A(P_1) = I_{G_1}(P_1) + I_{G_1 \rightarrow A}(P_1)$

On a: $\vec{AG_1} = \frac{L}{2} \cdot \vec{z} + \frac{a}{2} \cdot \vec{y}$ donc $I_{G_1 \rightarrow A}(P_1) = M \cdot \begin{bmatrix} y_{AG_1}^2 & -x_{AG_1} \cdot y_{AG_1} & 0 \\ 9yM & x_{AG_1}^2 & 0 \\ 0 & 0 & x_{AG_1}^2 + y_{AG_1}^2 \end{bmatrix}_{B_1}$

On a donc:

$$I_A(P_1) = \begin{bmatrix} \frac{M \cdot a^2}{12} + \frac{M \cdot a^2}{4} & -\frac{M \cdot a \cdot L}{4} & 0 \\ & \frac{M \cdot L^2}{12} + \frac{M \cdot L^2}{4} & 0 \\ & & \frac{M \cdot (a^2 + L^2)}{12} + M \cdot \frac{L^2}{4} + M \cdot \frac{a^2}{4} \end{bmatrix}_{B_1}$$

SYM

$$I_A(P_1) = M \cdot \begin{bmatrix} \frac{a^2}{3} & -a \cdot L/4 & 0 \\ & \frac{L^2}{3} & 0 \\ & & \frac{a^2 + L^2}{3} \end{bmatrix}_{B_1}$$

SYM

② Par symétrie, on peut écrire: $I_A(P_2) = M \cdot \begin{bmatrix} \frac{a^2}{3} \Rightarrow a \cdot L/4 & 0 & 0 \\ & \frac{L^2}{3} & 0 \\ & & \frac{a^2 + L^2}{3} \end{bmatrix} \underbrace{(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})}_{B}$

On a également:

$$I_A(P_2) = M \cdot \begin{bmatrix} \frac{L^2}{3} + a \cdot L/4 & 0 & 0 \\ & \frac{a^2}{3} & 0 \\ & & \frac{a^2 + L^2}{3} \end{bmatrix}_B$$

SYM

et $B = B_1$ si $\alpha = 0^\circ$.

Et par symétrie: $I_A(P_H) = M \cdot \begin{bmatrix} \frac{L^2}{3} + a \cdot L/4 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{a^2}{3} & 0 \\ 0 & 0 & \frac{a^2 + L^2}{3} \end{bmatrix}_B$

On a donc (sachant que $I_A(P) = \sum_{i=1}^4 I_A(P_i)$):

$$I_A(P) = M \cdot (a^2 + L^2) \cdot \begin{bmatrix} \frac{2}{3} & 0 & 0 \\ 0 & \frac{2}{3} & 0 \\ 0 & 0 & \frac{4}{3} \end{bmatrix}_B$$

③ DRONE MANIABLE pour le pilotage : l'inertie doit être faible, il faut donc de petites hélices.

DRONE STABLE pour la photographie: l'inertie doit être importante, il faut donc de grandes hélices.