

STABILISATEUR de CAMÉRA

1. /

2. J'isole E soumis aux actions mécaniques extérieures suivantes :

- $1 \rightarrow E$
- $pb \rightarrow E$

a) J'écris le th. des moments en O et en projection sur \vec{Y}_0 :

$$\underbrace{\vec{M}_{0,1 \rightarrow E} \cdot \vec{Y}_0}_{=0} + \vec{M}_{0,pb \rightarrow E} \cdot \vec{Y}_0 = \vec{\delta}_{0,E/10} \cdot \vec{Y}_0$$

$$\text{D'où : } \vec{\delta}_{0,E/10} \cdot \vec{Y}_0 = \vec{\delta}_{G_c,E/10} \cdot \vec{Y}_0 + (\vec{\Omega}_{G_c} \wedge \vec{R}_{dE/10}) \cdot \vec{Y}_0$$

$$\begin{aligned} \text{et } \vec{\delta}_{G_c,E/10} \cdot \vec{Y}_0 &= \frac{d}{dt} (\vec{F}_{G_c,E/10})_0 \cdot \vec{Y}_0 + (m_c \cdot \underbrace{\vec{J}_{G_c/10} \wedge \vec{J}_{G_cE/10}}_{\substack{=0 \text{ car } \hat{m} \\ \text{vitene}}}) \cdot \vec{Y}_0 \\ &= \frac{d}{dt} (\vec{F}_{G_c,E/10} \cdot \vec{Y}_0) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{avec } \vec{F}_{G_c,E/10} \cdot \vec{Y}_0 &= (\underbrace{I_{G_c}(E)} \cdot \vec{\Omega}_{E/10}) \cdot \vec{Y}_0 + (m_c \cdot \cancel{G_c G_c} \wedge \vec{J}_{G_cE/10}) \cdot \vec{Y}_0 \\ &= 0 \text{ car } E \text{ est un modélisé par} \\ &\quad \text{un point matériel situé en } G_c \end{aligned}$$

$$\text{donc } \vec{\delta}_{G_c,E/10} \cdot \vec{Y}_0 = 0$$

$$\text{On a aussi : } \vec{R}_{dE/10} = m_c \cdot \frac{d}{dt} (\vec{V}_{G_cE/10})_0$$

$$\begin{aligned} \text{Avec } \vec{J}_{G_cE/10} &= \vec{J}_{O'E/10} + \vec{G_c O'} \wedge \vec{\Omega}_{E/10} = -L_c \cdot \vec{Z}_2 \wedge (\dot{\psi} \cdot \vec{Y}_0) \\ \vec{J}_{G_cE/10} &= L_c \cdot \dot{\psi} \cdot \vec{X}_2 \end{aligned}$$

$$\text{Et } \left. \frac{d \vec{X}_2}{dt} \right|_0 = \left. \frac{d \vec{X}_2}{dt} \right|_2 + \underbrace{\vec{\Omega}_{E/10}}_{\dot{\psi} \cdot \vec{Y}_2} \wedge \vec{X}_2 = -\dot{\psi} \cdot \vec{Z}_2$$

Donc $\vec{R}_{E/O} = m_c \cdot L_c \cdot \ddot{\varphi} \cdot \vec{X}_2 - m_c \cdot L_c \cdot \dot{\varphi}^2 \cdot \vec{Z}_2$

Donc $\vec{\delta}_{O,E/O} \cdot \vec{\gamma}_0 = (L_c \cdot \vec{Z}_2 \wedge (m_c \cdot L_c \cdot \ddot{\varphi} \cdot \vec{X}_2 - m_c \cdot L_c \cdot \dot{\varphi}^2 \cdot \vec{Z}_2)) \cdot \vec{\gamma}_0$

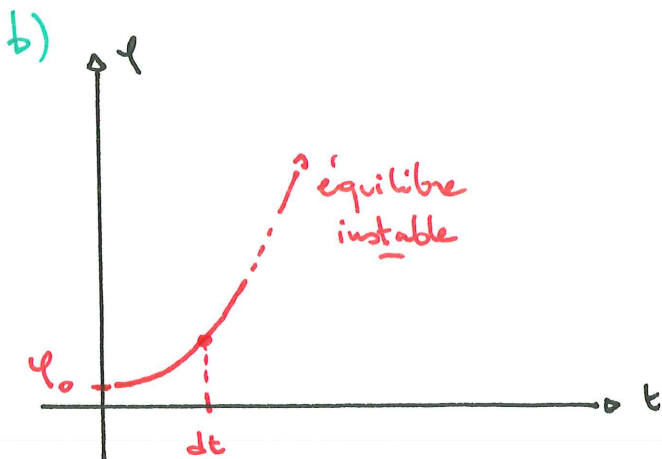
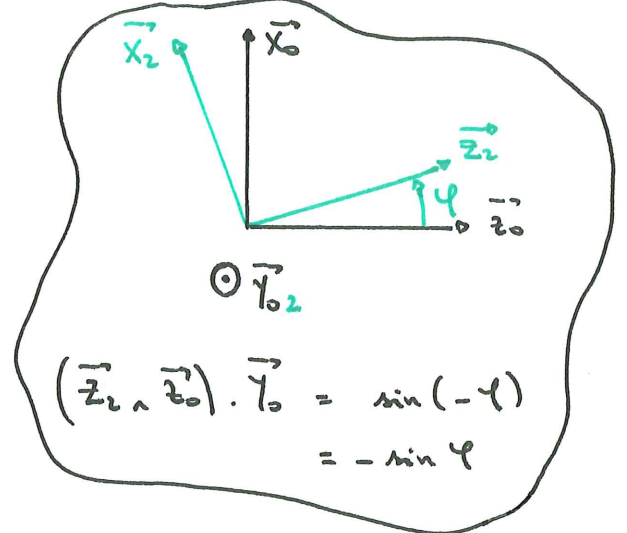
D'où $\vec{\delta}_{O,E/O} \cdot \vec{\gamma}_0 = m_c \cdot L_c^2 \cdot \ddot{\varphi}$

Et $\vec{\Pi}_{O,pds \rightarrow E} \cdot \vec{\gamma}_0 = \vec{M}_{O,pds \rightarrow E} \cdot \vec{\gamma}_0 + (\vec{OG}_c \wedge (-m_c \cdot g \cdot \vec{Z}_0)) \cdot \vec{\gamma}_0$
 $= m_c \cdot g \cdot L_c \cdot \sin \varphi$

On a donc :

$m_c \cdot g \cdot L_c \cdot \sin \varphi = m_c \cdot L_c^2 \cdot \ddot{\varphi}$

Donc $\ddot{\varphi} - \frac{g}{L_c} \cdot \sin \varphi = 0$



• À l'instant initial : $\varphi(0) = \varphi_0$ ($\varphi_0 > 0$)
 $\dot{\varphi}(0) = 0$

Donc $\ddot{\varphi}(0) > 0$ (si $L_c > 0$)

Donc $\dot{\varphi}(0 + dt) > 0$

et $\varphi(0 + dt) > \varphi_0$

• Si $\varphi(dt) > \varphi_0$ alors $\ddot{\varphi}(dt) > \ddot{\varphi}(0)$

Donc le pendule s'écarte de plus en plus de sa position d'équilibre !

c) On parle alors d'équilibre instable.

d) Il faudrait que $\ddot{\varphi}(0) < 0$ si $\varphi_0 > 0$ et donc que $L_c < 0$.

Cela signifie que le centre de gravité est situé "sous" l'axe de la pivot pour avoir un équilibre stable. Dis autrement : $\vec{OG}_c \cdot \vec{Z}_2 < 0$.

3. Soit G le centre de gravité de l'ensemble.

On peut écrire:

$$\begin{aligned}\vec{OG} &= \frac{1}{m_c + m_{cp}} \cdot (m_c \cdot \vec{OG}_c + m_{cp} \cdot \vec{OG}_{cp}) \\ &= \frac{1}{m_c + m_{cp}} \cdot (m_c \cdot L_c - m_{cp} \cdot L_{cp}) \cdot \vec{z}_2\end{aligned}$$

L'équilibre sera stable si $\vec{OG} \cdot \vec{z}_2 < 0$ et donc si:

$$\underline{m_c \cdot L_c - m_{cp} \cdot L_{cp} < 0}$$

4. J'isole l'ensemble E' soumis aux actions mécaniques extérieures suivantes:

• 1 $\rightarrow E'$

• pts $\rightarrow E'$

J'écris le th. des moments en O et en projection sur \vec{y}_0 .

$$\vec{M}_0(1 \rightarrow E') \cdot \vec{y}_0 + \vec{M}_0(\text{pts} \rightarrow E') \cdot \vec{y}_0 = \vec{S}_0(E'/O) \cdot \vec{y}_0$$

$$\text{où: } \vec{M}_0(1 \rightarrow E') \cdot \vec{y}_0 = -f \cdot \psi$$

$$\begin{aligned}\vec{M}_0(\text{pts} \rightarrow E') \cdot \vec{y}_0 &= \vec{M}_G(\text{pts} \rightarrow E') \cdot \vec{y}_0 + (\vec{OG} \wedge (-(m_c + m_{cp}) \cdot g \cdot \vec{z}_0)) \cdot \vec{y}_0 \\ &= \left[\frac{1}{m_c + m_{cp}} \cdot (m_c \cdot L_c - m_{cp} \cdot L_{cp}) \cdot \vec{z}_2 \wedge (-(m_c + m_{cp}) \cdot g \cdot \vec{z}_0) \right] \cdot \vec{y}_0\end{aligned}$$

$$= (m_c \cdot L_c - m_{cp} \cdot L_{cp}) \cdot g \cdot \sin \varphi$$

$$= - \underbrace{(m_{cp} \cdot L_{cp} - m_c \cdot L_c)}_{\text{Remarque: } > 0 \text{ ni équilibre stable}} \cdot g \cdot \sin \varphi$$

Remarque: > 0 ni équilibre stable

$$\vec{S}_0(E'/O) \cdot \vec{y}_0 = \vec{S}_0(c/O) \cdot \vec{y}_0 + \vec{S}_0(cp/O) \cdot \vec{y}_0$$

caméra *contre-poids*

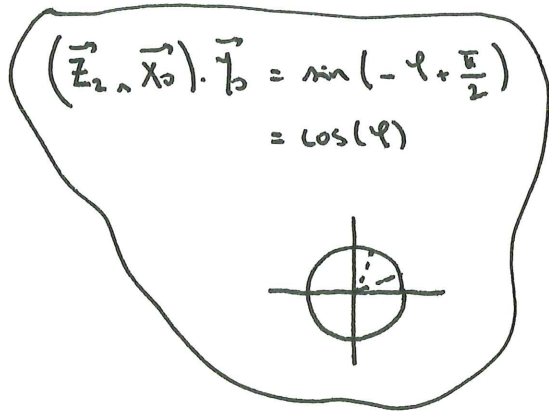
$$\text{où } \vec{S}_0(c/O) \cdot \vec{y}_0 = \vec{S}_{G_c}(c/O) \cdot \vec{y}_0 + (\vec{OG}_c \wedge \vec{R}_d(c/O)) \cdot \vec{y}_0$$

$= 0$: m calcul que q° 2.a. Δ ici $\vec{J}_{G_c E c/O}$ a changé!

$$\text{calculons } \vec{J}_{G_c E c/O} = \vec{J}_{G_c E c/1} + \vec{J}_{G_c E 1/O}$$

\downarrow $v \cdot \vec{x}_0$

$$\begin{aligned}
 \text{Et } \vec{J}_{GcEcl1} &= \vec{J}_{O'c11} + \vec{GcO} \wedge \vec{\Omega}_{c11} \\
 &= -Lc \cdot \vec{z}_2 \wedge (\dot{\varphi} \cdot \vec{y}_2) \\
 &= Lc \cdot \dot{\varphi} \cdot \vec{x}_2
 \end{aligned}$$



Donc $\vec{J}_{GcEcl0} = v \cdot \vec{x}_0 + Lc \cdot \dot{\varphi} \cdot \vec{x}_2$

Donc $\vec{R}_{d210} = m_c \cdot \frac{d}{dt} [\vec{J}_{GcEcl0}]_0$

$$= m_c \cdot [v \cdot \vec{x}_0 + Lc \cdot \ddot{\varphi} \cdot \vec{x}_2 - Lc \cdot \dot{\varphi}^2 \cdot \vec{z}_2]$$

Donc $\vec{\delta}_0(c|0) \cdot \vec{y}_0 = (Lc \cdot \vec{z}_2 \wedge (m_c \cdot [v \cdot \vec{x}_0 + Lc \cdot \ddot{\varphi} \cdot \vec{x}_2 - Lc \cdot \dot{\varphi}^2 \cdot \vec{z}_2])) \cdot \vec{y}_0$

$$= \underline{m_c \cdot Lc \cdot v \cdot \cos \varphi + m_c \cdot Lc^2 \cdot \ddot{\varphi}}$$

De la m^me mani^re: $\vec{\delta}_0(cp|0) \cdot \vec{y}_0 = \underline{-m_{cp} \cdot L_{cp} \cdot v \cdot \cos \varphi + m_{cp} \cdot L_{cp}^2 \cdot \ddot{\varphi}}$

On obtient donc:

$$\begin{aligned}
 -\varphi \cdot \ddot{\varphi} - (m_{cp} \cdot L_{cp} - m_c \cdot Lc) \cdot g \cdot \sin \varphi &= (m_c \cdot Lc^2 + m_{cp} \cdot L_{cp}^2) \cdot \ddot{\varphi} \\
 &\quad - (m_{cp} \cdot L_{cp} - m_c \cdot Lc) \cdot \underbrace{\dot{v} \cdot \cos \varphi}_a
 \end{aligned}$$

On envoie:

$$\underbrace{[m_c \cdot Lc^2 + m_{cp} \cdot L_{cp}^2]}_{= Q_1} \cdot \ddot{\varphi} + \underbrace{(-\varphi)}_{= Q_2} \cdot \dot{\varphi} + \underbrace{(m_{cp} \cdot L_{cp} - m_c \cdot Lc) \cdot g \cdot \sin \varphi}_{= Q_3} = \underbrace{(m_{cp} \cdot L_{cp} - m_c \cdot Lc) \cdot a \cdot \cos \varphi}_{= Q_4}$$

Remarque: si existe une autre m^thode pour calculer $\vec{\delta}_0(E'10) \cdot \vec{y}_0$. On peut effet ^crire:

$$\vec{\delta}_0(c|0) \cdot \vec{y}_0 = \frac{d}{dt} [\vec{r}_0(c|0)]_0 \cdot \vec{y}_0 + (m_c \cdot \underbrace{\vec{v}_{0/0}}_{= v \cdot \vec{x}_0} \wedge \underbrace{\vec{J}_{GcEcl0}}_{= v \cdot \vec{x}_0 + Lc \cdot \dot{\varphi} \cdot \vec{x}_2}) \cdot \vec{y}_0$$

Donc $(m_c \cdot \vec{v}_{0/0} \wedge \vec{J}_{GcEcl0}) \cdot \vec{y}_0 = m_c \cdot Lc \cdot \dot{\varphi} \cdot v \cdot \sin \varphi$

Et $\vec{r}_0(c|0) \cdot \vec{y}_0 = \underbrace{\vec{r}_{Gc}(c|0) \cdot \vec{y}_0}_{= 0 : \text{m^me calcul que q^ 2.a.}} + (\underbrace{\vec{OGc}}_{Lc \cdot \vec{z}_2} \wedge \underbrace{\vec{p}(c|0)}_{m_c \cdot \vec{J}_{GcEcl0}}) \cdot \vec{y}_0$

$$= m_c \cdot Lc \cdot v \cdot \cos \varphi + m_c \cdot Lc^2 \cdot \dot{\varphi}$$

On a donc: $\vec{S}_O(C/O) \cdot \vec{y}_O = m_c \cdot L_c \cdot \dot{v} \cdot \cos \varphi - m_c \cdot L_c \cdot v \cdot \dot{\varphi} \cdot \sin \varphi + m_c \cdot L_c^2 \cdot \ddot{\varphi} + m_c \cdot L_c \cdot v \cdot \dot{\varphi} \cdot \sin \varphi$

On retrouve bien le m résultat.

5. a) Si $0 = G$: $Q_1 \cdot \ddot{\varphi} + Q_2 \cdot \dot{\varphi} = 0$

|| Bouger la pièce 1 n'a pas d'influence (a n'apparaît plus dans l'éq° de mouvement)

b) Si $G \neq 0$: a est bien dans l'éq° de mvt donc

|| Bouger la pièce 1 influence l'angle φ .