

# MATPLOTLIB et NUMPY. RÉSUMÉ DE MÉTHODES UTILES

## 1 Module matplotlib

C'est un module utilisé pour tracer des courbes. On l'importe (par exemple) grâce à la syntaxe : `import matplotlib.pyplot as plt`. La fonction la plus importante est **plt.plot** :

`plt.plot(X, Y)`

où  $X = [x_0, x_1, \dots, x_{n-1}]$  et  $Y = [y_0, y_1, \dots, y_{n-1}]$  sont des listes ou des vecteurs lignes numpy (voir plus loin).  $X$  et  $Y$  sont respectivement les abscisses et les ordonnées des points  $M_i(x_i, y_i)$  dans le plan ( $Oxy$ ). Cette fonction trace la courbe reliant les points  $M_0 - M_1 - \dots - M_{n-1}$  par des segments de droite.

Pour afficher une figure contenant le graphe, il faut écrire :

```
plt.figure()      # Définit une figure
X = ...          # Définition de X
Y = ...          # Définition de Y
plt.plot(X, Y)
plt.show()       # Affiche la figure
```

Pour plus d'informations (gestion des couleurs, forme des points par exemple), voir le document sur matplotlib consultable sur le site de la mp1.

## 2 Module numpy

Le module **numpy** permet de gérer les matrices numériques. On l'importe (par exemple) en écrivant `import numpy as np`. En voici quelques fonctions et méthodes souvent utilisées. Vous trouverez plus de détails et des informations supplémentaires sur le site de la mp1.

Méthode	Syntaxe	Argument	Exemple	Résultat
Création d'un vecteur ligne	<code>A = np.array(L)</code>	$L = [x_0, x_1, \dots, x_{n-1}]$	<code>A = np.array( [4, -2.3, 5.67] )</code>	$(4, -2.3, 5.67)$
Création d'une matrice	<code>A = np.array(L)</code>	$L = [L_0, L_1, \dots, L_{n-1}]$ Liste de listes. Chaque liste est une ligne de la matrice	<code>A = np.array( [ [1, 2], [3, 5] ] )</code>	$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 5 \end{pmatrix}$
Addition d'un scalaire. Ajoute $x$ à chaque élément de $A$ et met le résultat dans $B$	<code>B = A + x</code>	Pas d'argument	$A = \begin{pmatrix} 1 & -3 \\ 4.2 & 5.7 \end{pmatrix}$ <code>B = A + 2</code>	$B = \begin{pmatrix} 3 & -1 \\ 6.2 & 7.7 \end{pmatrix}$
Multiplication par un scalaire. Multiplie chaque élément de $A$ par $x$ et met le résultat dans $B$	<code>B = A * x</code>	Pas d'argument	$A = \begin{pmatrix} 1 & -3 \\ 4 & 5 \end{pmatrix}$ <code>B = A * 3</code>	$B = \begin{pmatrix} 3 & -9 \\ 12 & 15 \end{pmatrix}$
Produit de deux matrices	<code>A.dot(B)</code>	Tableau numpy $B$ $A.dot(B)$ équivaut au produit matriciel $A B$	$A = \begin{pmatrix} 1 & -3 \\ 4 & 2 \end{pmatrix}$ $B = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ <code>C</code> $= A.dot(B)$	$C = \begin{pmatrix} -5 \\ 8 \end{pmatrix}$

Le module **numpy** contient aussi les méthodes **arange**, **linspace** ainsi que plusieurs fonctions usuelles qui s'appliquent directement sur les matrices numpy :

- $A = \text{np.arange}(start, stop, step)$  : crée un tableau numpy unidimensionnel (vecteur ligne) commençant à *start*, finissant à *stop* (exclu) avec un pas égal à *step*. Il s'agit du même type de fonction que `range` mais adaptée aux objets de numpy et dont les valeurs peuvent être des flottants. Exemple :

$A = \text{np.arange}(2.1, 10, 1.3)$  donne  $A = (2.1, 3.4, 4.7, 6.0, 7.3, 8.6, 9.9)$

- $A = \text{np.linspace}(start, stop, N)$  : crée un vecteur ligne de  $N$  flottants régulièrement espacés entre *start* et *stop* inclus tous les deux. Exemple :

$A = \text{np.linspace}(3, 5, 5)$  donne  $A = (3.0, 3.5, 4.0, 4.5, 5.0)$

- Enfin, ce module contient aussi toutes les fonctions usuelles comme **np.cos**, **np.sin**, **np.exp**, **np.log**, etc ... Ces fonctions agissent directement sur tous les éléments d'une matrice  $A$ . Par exemple :  $B = \text{np.cos}(A)$  est la matrice dont les éléments sont les cosinus des éléments de  $A$ .