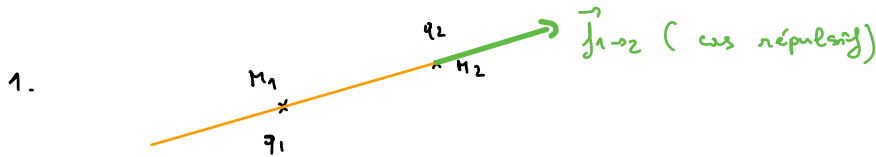


DS3 - Problème 1



$$\vec{f}_{1 \rightarrow 2} = \frac{q_1 q_2}{4\pi\epsilon_0} \frac{\vec{M}_1 \vec{M}_2}{M_1 M_2^3} \quad \text{et} \quad \vec{f}_{1 \rightarrow 2} = q_2 \vec{E}_1(M_2) \Rightarrow \vec{E}_1(M_2) = \frac{q_1}{4\pi\epsilon_0} \frac{\vec{M}_1 \vec{M}_2}{M_1 M_2^3}$$

d'une manière générale, une charge  $q$  en  $P$  crée en un point  $M$  le champ:

$$\vec{E}(M) = \frac{q}{4\pi\epsilon_0} \frac{\vec{PM}}{PM^3}$$

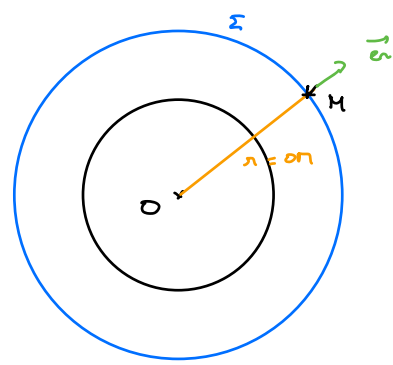
2. 
$$\Phi(\vec{E}(\Sigma)) = \frac{Q_{int}}{\epsilon_0}$$

3. Analogie à QZA : 
$$\vec{f}_{1 \rightarrow 2} = -G m_1 m_2 \frac{\vec{M}_1 \vec{M}_2}{M_1 M_2^3}$$
  
 masse  $m$  en  $P$  crée en  $M$  : 
$$\vec{g}(M) = -G m \frac{\vec{PM}}{PM^3}$$

4. 

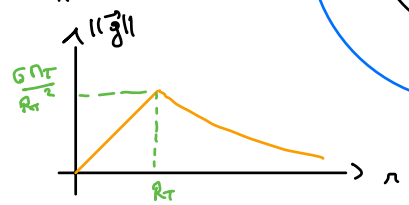
électrostatique	gravitation $-G$ $m$ $-G m \frac{\vec{PM}}{PM^3}$	th. de Gauss pour la gravitation: $\Phi(\vec{g}(\Sigma)) = -4\pi G M_{int}$
-----------------	--	--

5. La symétrie sphérique donne  $\vec{g}(M) = g_r(r) \vec{e}_r$   
 Le th de Gauss avec une surface sphérique de rayon  $r$  donne :  $\Phi(\vec{g}(\Sigma)) = -4\pi G M_{int}$   
 Or,  $\Phi(\vec{g}(\Sigma)) = 4\pi r^2 g_r(r)$   
 Et  $M_{int} = M_T$  si  $r \geq R_T$  /  $M_{int} = \frac{4}{3}\pi r^3 \rho$  si  $r \leq R_T$



D'où :

$$\begin{cases} \vec{g}(M) = -\frac{G M_T}{R_T^2} \vec{e}_r & \text{si } r \leq R_T \\ \vec{g}(M) = -G M_T \cdot \frac{1}{r^2} \vec{e}_r & \text{si } r \geq R_T \end{cases}$$



6.  $g_0 = \|\vec{g}(R_T)\| = \frac{GM_T}{R_T^2}$  A.N. :  $g_0 = 9,8 \text{ m}\cdot\text{s}^{-2}$

7. Dès lors que la symétrie sphérique est conservée, pour  $r \geq R_T$ , seule la masse totale compte, pas la manière dont elle est répartie radialement, puisque on peut toujours écrire

$$4\pi r^2 g_r(r) = -4\pi G M_T$$

$$= -4\pi G M_T \quad \text{si } r \geq R$$

*ceci suppose la symétrie sphérique*

8. Pour  $r \leq R_1$ , on retrouve une variation de  $g_r$  linéaire en  $r$ , ce qui est caractéristique d'une distribution homogène.

On aura  $g_0 = \frac{GM_1}{R_1^2} \Rightarrow M_1 = \frac{g_0 R_1^2}{G}$  ( $M_1$  = masse du noyau)

Et  $\mu = \frac{M_1}{V_1} = \frac{\frac{g_0 R_1^2}{G}}{\frac{4}{3}\pi R_1^3} = \frac{3g_0}{4\pi G R_1}$  A.N. :  $\mu \approx 10^4 \text{ kg}\cdot\text{m}^{-3}$

9. On utilise le th de Gauss :  $4\pi r^2 g_r(r) = -4\pi G M_{int}$

Pour  $R_1 \leq r \leq R_T$ ,  $g_r(r) = g_0$ . Donc  $M_{int}(r) = \frac{g_0 r^2}{G}$   
 =  $M_{manteau}(r)$

On considère une "coquille sphérique" comprise entre les sphères de rayon  $r$  et  $r + dr$ . Son volume est  $4\pi r^2 dr$ , et donc la masse contenue à l'intérieur vaut  $dM_{manteau} = 4\pi r^2 dr \cdot \mu(r)$

(on note  $\mu(r)$  la masse volumique à la distance  $r$  du centre)

Pour ailleurs,  $dM_{manteau} = M_{int}(r+dr) - M_{int}(r)$

D'où  $\mu(r) = \frac{1}{4\pi r^2} \frac{M_{int}(r+dr) - M_{int}(r)}{dr}$

Et pour  $dr \rightarrow 0$ ,  $\frac{M_{int}(r+dr) - M_{int}(r)}{dr} = \frac{dM_{int}(r)}{dr}$

D'où  $\mu(r) = \frac{1}{4\pi r^2} \frac{dM_{int}(r)}{dr}$ . Comme  $M_{int}(r) = \frac{g_0 r^2}{G}$ ,  $\frac{dM_{int}(r)}{dr} = \frac{2g_0 r}{G}$

et donc  $\mu(r) = \frac{1}{4\pi r^2} \cdot \frac{2g_0 r}{G}$ , soit  $\mu(r) = \frac{g_0}{2\pi G r}$  donc  $\mu$  décroît avec  $r$ .

