

■ ■ Vrai/Faux

	Vrai	Faux
1. Le vecteur vitesse d'un point en mouvement est toujours tangent à la trajectoire.	☐	☐
2. Le vecteur accélération est toujours orthogonal au vecteur vitesse.	☐	☐
3. Les vecteurs unitaires de la base cartésienne sont tous fixes au cours du mouvement d'un point M .	☐	☐
4. Les vecteurs unitaires de la base cylindrique sont tous fixes au cours du mouvement d'un point M .	☐	☐
5. Si le vecteur accélération d'un point en mouvement est constant, le mouvement est uniforme.	☐	☐
6. Si le vecteur accélération d'un point en mouvement est nul, le mouvement est rectiligne et uniforme.	☐	☐
7. Si le mouvement d'un point est uniforme, alors son vecteur vitesse est nul.	☐	☐
8. Si le mouvement d'un point est circulaire et uniforme, alors son vecteur accélération est constant.	☐	☐
9. La base de Frenet est une base mobile.	☐	☐
10. Lorsque l'accélération tangentielle d'un point M est toujours nulle, on peut affirmer que le mouvement de M est uniforme.	☐	☐