

Environnement de travail, installation de la machine virtuelle

MP2I Lycée Pierre de Fermat

Présentation

Ce document est un guide de mise en place d'un environnement vous permettant de travailler l'informatique à la maison.

Sur Mac

Si vous êtes sur Mac, vous n'avez pas besoin d'installer la machine virtuelle, et pouvez lire uniquement cette section.

Commencez par aller sur le site <https://brew.sh/> et par copier la commande qui s'y trouve. Ouvrez un terminal, collez-y la commande et exécutez (si vous ne savez pas ouvrir un terminal sur Mac, cherchez sur internet). Cette commande devrait soit installer le logiciel brew, soit vous dire qu'il est déjà installé.

Ensuite, tapez dans le terminal la commande suivante : `brew install gcc`. Cette commande va installer GCC, ou vous dire que GCC est déjà installé.

Une fois ces étapes suivies, vous disposez du même GCC que sur les machines virtuelles, que vous pouvez utiliser via le terminal (toutes les commandes vues en TP sont valides sur Mac).

Il ne vous reste plus qu'à installer un éditeur de code de votre choix. Je recommande VSCodium ou Sublime Text.

Sur Linux, Ubuntu, etc...

Si vous êtes déjà sur un système de type UNIX, vous n'avez pas besoin d'installer la machine virtuelle, et pouvez lire uniquement cette section.

Vous pouvez installer directement GCC (s'il n'est pas déjà sur votre ordinateur) avec la commande suivante :

```
sudo apt install gcc
```

Il ne vous reste plus qu'à installer un éditeur de code de votre choix. Je recommande VSCodium ou Sublime Text.

Sur Windows : installation de la machine virtuelle

Si vous êtes sur Windows, il vous faut installer la machine virtuelle, afin d'avoir le même environnement à la maison qu'en salle de TP. Il y a deux parties : d'abord l'installation de VMWare, le logiciel permettant de faire tourner les machines virtuelles, puis l'installation de la machine virtuelle en elle-même.

La première étape est de récupérer sur votre ordinateur un fichier `VMware-player-15.5.7-17171714.exe` et un dossier `NonOS_2024`. Si vous lisez ce document, c'est que vous les avez a priori récupéré sur une clé USB ou téléchargé en ligne. Si vous disposez d'une archive (un fichier se terminant par ".zip"), il faut d'abord en extraire le contenu. Pour cela, faites un clic-droit sur l'archive, puis sélectionnez "Extraire tout..." (ou bien utilisez votre logiciel de compression/décompression préféré, comme 7Zip).

Mettez les fichiers dans un endroit de votre ordinateur logique (par exemple créez un dossier `Machine Virtuelle` dans le dossier où vous mettez votre travail de classe).

Double-cliquez sur l'exécutable `VMware-player-15.5.7-17171714.exe` pour lancer l'installation de VMWare. Appuyez sur "Next" jusqu'à atteindre la page "User Experience Settings". Décochez les deux cases puis terminez l'installation.

Point important : vous venez d'installer la version 15 de VMWare. Il ne faudra jamais mettre à jour le logiciel, ni passer à une version supérieure !

Passons à l'installation de la machine virtuelle. Lancez VMWare, cliquez sur "Open a Virtual Machine", et rendez-vous dans le dossier `NonOS 2024`. Sélectionnez l'unique fichier qui apparaît.

De retour dans le menu principal de VMWare, vous pouvez maintenant cliquer sur la machine virtuelle `NonOS 2024` et la lancer en cliquant sur "Play Virtual Machine". Si une boîte de dialogue s'ouvre, cliquez sur "I copied it". Si une autre boîte de dialogue s'ouvre, sélectionnez "Remind Me Later". Vous vous trouvez maintenant dans la machine virtuelle, totalement identique à celle des ordinateurs du lycée.