

# TD1: Fonctions récursives

MPSI Lycée Pierre de Fermat

## Exercice 1.

*Réversivité terminale*

**Q1.** Écrire une fonction **récursive terminale** `max_liste: 'a list -> 'a` calculant le maximum d'une liste non-vide.

**Q2.** Déterminer, parmi les fonctions suivantes, lesquelles sont récursives terminales :

```
1 (* Fusionne l1, l2 deux listes triées en une unique liste triée *)
2 let rec fusion (l1: 'a list) (l2: 'a list) : 'b list =
3   match l1, l2 with
4   | [], _ -> l2
5   | _, [] -> l1
6   | x1 :: q1, x2 :: q2 ->
7     if x1 < x2 then x1 :: fusion q1 l2
8     else           x2 :: fusion l1 q2
9
10 (* Exécute f sur chaque élément de l *)
11 let rec iter (f: 'a -> unit) (l: 'a list) : unit =
12   match l with
13   | [] -> ()
14   | x :: q -> f x; iter f q
15
16 (* Renvoie le i-ème élément de l *)
17 let rec nth (l: 'a list) (i: int) : 'a =
18   match l with
19   | [] -> failwith "erreur"
20   | x :: q -> if i > 0 then nth q (i-1) else x
21
22 (* Sépare l en deux listes de tailles égales à 1 près *)
23 let rec separer (l: 'a list) : (a list * 'a list) =
24   match l with
25   | [] -> ([], [])
26   | [x] -> ([x], [])
27   | x :: y :: q ->
28     let l1, l2 = separer q in
29     (x :: l1, y :: l2)
```

**Q3.** Rendre les fonctions précédentes récursives terminales lorsqu'elles ne le sont pas.

**Q4.** Étant donnée une liste  $L$  d'entiers, on cherche à découper  $L$  en sous-listes d'éléments consécutifs de  $L$  dont la somme est inférieure à 10. Par exemple, pour  $L = [2, 3, 9, 2, 1, 5, 3]$ , un bon découpage de  $L$  serait  $[[2, 3], [9], [2, 1, 5], [3]]$ . Écrire une fonction récursive terminale calculant un découpage valide d'une liste. On pourra passer par la fonction auxiliaire suivante :

```
1 (* Découpe l en paquets d'éléments consécutifs de somme au plus 10.
2   - p est le paquet en cours de construction,
3   - r est l'espace restant dans p avant d'atteindre 10
4   - res est la liste des paquets déjà construits. *)
5 let rec construire (l: int list) (p: int list) (r: int) (res: int list list)
6   : int list list = ...
```

## Exercice 2.

Compteur binaire

Tout entier  $n \in \mathbb{N}$  peut s'écrire comme somme de puissances de 2,  $n = \sum_{i=0}^{l-1} x_i 2^i$ , où chaque  $x_i$  vaut 0 ou 1. On parle d'**écriture en base 2** de  $n$ , ou encore d'**écriture binaire**. On notera  $\overline{x_{l-1} \dots x_0}^2$  l'entier dont les chiffres en base 2 sont  $x_{l-1}, \dots, x_0$ . Par exemple,  $\overline{10011}^2 = 16 + 2 + 1 = 19$ , et  $\overline{11111}^2 = 16 + 8 + 4 + 2 + 1 = 31$ . On admettra qu'un entier  $n$  donné n'admet qu'une écriture binaire, à rajout de zéros près. Par exemple, 5 peut s'écrire 101, mais aussi 00101.

**Q1.** Donner les écritures binaires des entiers suivants :

- a)  $\overline{1000}^2 + 1$
- b)  $\overline{1011}^2 + 1$
- c)  $\overline{10111}^2 + 1$
- d)  $\overline{100100111}^2 + 1$  (ne repassez pas par le décimal!)

**Q2.** En déduire une règle générale pour calculer l'écriture binaire du successeur d'un entier  $n = \overline{x_{l-1} \dots x_0}^2$ .

En OCaml, on représentera l'écriture binaire d'un nombre entier par une liste de booléens. On stockera les chiffres en partant des unités, de telle sorte que le chiffre de poids fort sera à la fin de la liste. Par exemple, l'entier  $19 = \overline{10011}^2$  sera représenté par la liste `[true; true; false; false; true]`. L'entier 0 sera représenté par la liste vide.

**Q3.** Écrire une fonction OCaml `succ: bool list -> bool list` qui, étant donnée l'écriture binaire d'un entier  $n$ , renvoie l'écriture binaire de  $n + 1$ .

**Q4. (Optionnel)** Écrire la fonction précédente en récursif terminal.

**Q5.** Quelle est la complexité pire cas de `succ` en fonction de  $l$  la taille de la liste d'entrée ?

Néanmoins, on peut remarquer que dans de nombreux cas, `succ` n'a besoin que de quelques étapes pour s'exécuter : seule la suite initiale de 1 doit être parcourue. Afin de trouver une mesure plus fine du temps d'exécution de `succ`, on se propose d'étudier sa **complexité amortie**. On pose, pour  $n \in \mathbb{N}$ ,  $C(n)$  le nombre de chiffres qui diffèrent entre  $n$  et  $n + 1$  lorsqu'ils sont écrits en binaire, et on admettra que  $C(n)$  est une bonne estimation de la complexité de `succ`. On considère ensuite  $S(n) = C(0) + C(1) + \dots + C(n - 1)$ , le coût **total** de l'application de `succ`  $n$  fois d'affilée depuis 0. Par exemple, pour appliquer `succ` 4 fois :

```
0000
0001 (1 chiffre de différence)
0010 (2 chiffres de différence)
0011 (1 chiffres de différence)
0100 (3 chiffres de différence)
```

Au total,  $S(4) = 1 + 2 + 1 + 3 = 7$ .

**Q6.** Déterminer  $S(7), S(15)$ .

**Q7.** On pose  $v_k = S(2^k - 1)$  pour  $k \in \mathbb{N}$ . Proposer une formule de récurrence sur  $v_k$ , puis en trouver une expression directe.

**Q8.** En déduire que  $S(n) = \mathcal{O}(n)$ . (Indication : considérer  $k = \lceil \log_2(n) \rceil$ .)

On dit que `succ` a une **complexité amortie constante** : dans une suite de  $n$  opérations, le coût total est linéaire, donc le coût moyen est constant ! Autrement dit, si un programme utilise cette représentation des entiers (pour faire un compteur par exemple), le coût moyenné sera le même que si `succ` était en  $\mathcal{O}(1)$  pire cas.

**Q9. (Optionnel)** Écrire une fonction `add: bool list -> bool list -> bool list` permettant d'additionner deux nombres en binaire, puis une autre permettant de multiplier deux nombres en binaire.