

# TP13.5: OCaml impératif: exercices

## Exercice 1: Tableaux

**Q1.** Se renseigner sur les fonctions suivantes du module `Array` d'OCaml, et les réimplémenter par vos propres moyens:

1. `map`
2. `for_all`
3. `append` puis `concat`
4. `blit`

## Exercice 2: Remplissage de matrice

En OCaml, on peut représenter une matrice par un tableau de tableaux:

```

1 type 'a matrix = 'a array array
2
3 let (m: int matrix) = [|
4   [|1; 2; 4|];
5   [|0; 4; 3|];
6   [|5; 5; 0|]
7 |]
```

On accède aux éléments de `m` avec `m.(i).(j)`.

**Q1.** Écrire une fonction `make_matrix: int -> int -> 'a -> 'a matrix` telle que `make_matrix n m x` renvoie une matrice  $n \times m$  dont chaque case vaut  $x$ . **ATTENTION:** vérifiez que modifier une case de la matrice obtenue ne modifie pas les autres cases.

On considère une matrice  $M$  entière de dimensions  $n \times n$ . La matrice des sommes de  $M$ , notée  $S(M)$ , est une matrice entière de dimensions  $n + 1 \times n + 1$  telle que pour tout  $i, j \in \llbracket 0, n \rrbracket$ ,  $S(M)_{i,j}$  est la somme de toutes les cases de  $M$  d'indices  $i', j'$  avec  $i' < i$  et  $j' < j$ .

**Q2.** Chercher une formule de récurrence liant  $S(M)_{i+1,j+1}$  à  $S(M)_{i,j+1}$ ,  $S(M)_{i+1,j}$  et  $S(M)_{i,j}$ .

**Q3.** Implémenter une fonction `sommes: int array array -> int array array` renvoyant la matrice des sommes d'une matrice  $M$  donnée. Quelle est sa complexité ? Comparer à la complexité de l'algorithme naïf.

### Exercice 3: Parcours d'arbre, logique

On définit le type suivant pour les arbres binaires:

```
1 type 'a ab = V | N of 'a * 'a ab * 'a ab
```

On rappelle le pseudo-code du parcours en profondeur itératif, que l'on note parfois DFS (comme Depth-First Search):

---

#### Algorithme 1 : DFS( $a$ )

---

**Entrée(s)** :  $a$  un arbre binaire non-vide

**Sortie(s)** :  $L$  liste des étiquettes de  $a$  dans l'ordre postfixe

```
1  $P \leftarrow$  pile_vide();
2  $r \leftarrow$  racine de  $a$ ;
3  $L \leftarrow [r]$ ;
4 empiler( $P, r$ );
5 tant que  $P$  non vide faire
6    $u \leftarrow$  depiler( $P$ );
7   si  $u$  est de la forme  $N(x, g, d)$  alors
8      $L \leftarrow r :: L$ ;
9     empiler( $P, d$ );
10    empiler( $P, g$ );
11 retourner  $L$ 
```

---

**Q1.** Implémenter cet algorithme en une fonction `dfs: 'a ab -> 'a list`

On considère maintenant des formules propositionnelles, où l'ensemble des variables est numéroté:  $X_0, X_1, \dots$ . On représente ces formules en OCaml par le type:

```
1 type formule =
2   | Top | Bot | Var of int
3   | And of formule * formule
4   | Or  of formule * formule
5   | Not of formule
```

Par exemple, la formule  $X_1 \wedge \neg(X_2 \vee \perp)$  sera représentée par l'expression OCaml `And (Var 1, Not (Or (Var 2, Bot)))`.

**Q2.** Adapter l'algorithme DFS pour implémenter la fonction suivante:

```
1 (* nombre_var f n renvoie un tableau donnant le nombre d'occurrences de chaque
2   variable dans f, en supposant que les indices des variables
3   sont tous dans {0, ..., n-1}. *)
4 nombre_var : formule -> int -> int array
```