

TD M1 – Cinématique du point matériel

Correction

Exercice 1 – Trajectoire d'un volant de badminton

1. Avant la position 5, les points sont alignés et se rapprochent : le mouvement est **rectiligne et décéléré**.

Après la position 30, les points sont tous espacés de la même distance : le mouvement est **uniforme**.

2. Le mouvement est rectiligne avant M_5 , donc le vecteur \vec{v}_0 est colinéaire à $\overrightarrow{M_0M_4}$. On relève les coordonnées du point M_4 , en considérant que l'origine du repère est confondue avec M_0 . On trouve $x_4 = 2,4$ cm et $y_4 = 2,8$ cm, d'où

$$\theta_0 = \arctan\left(\frac{y_4}{x_4}\right).$$

A.N. : $\theta_0 \approx 49^\circ$.

3. Sur la chronophotographie, on mesure $8,5$ cm \leftrightarrow 9 m. D'autre part, l'intervalle de temps δt entre deux positions successives est

$$\delta t = \frac{1}{25} = 45 \text{ ms.}$$

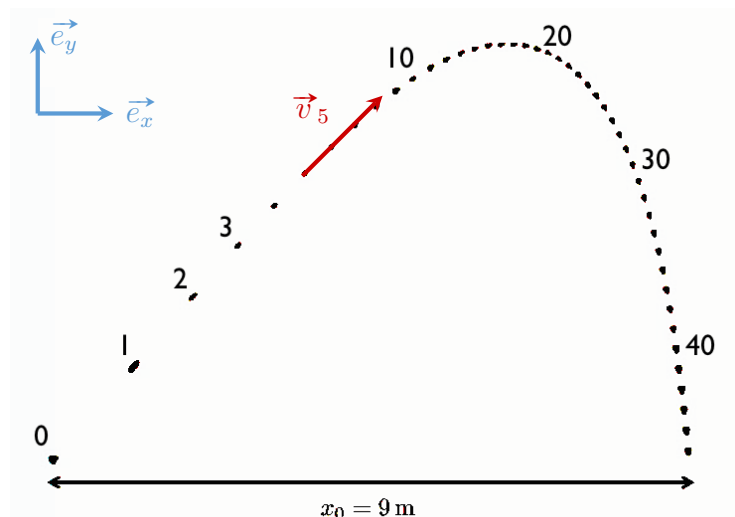
Pour v_0 , on mesure la distance entre les points M_0 et M_1 , soit $1,7$ cm, d'où $M_0M_1 = 1,8$ m. Finalement,

$$v_0 \approx \frac{M_0M_1}{\delta t} = 45 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}.$$

Pour v_∞ , on mesure la vitesse instantanée à la position 40 où le mouvement est uniforme. On a

$$v_\infty = \frac{M_{40}M_{41}}{\delta t} = \frac{M_{40}M_{45}}{5\delta t} = 6,9 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}.$$

4. On mesure $v_5 = 15 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$. On représente le vecteur \vec{v}_5 colinéaire à $\overrightarrow{M_5M_6}$.



Exercice 2 – Étude d'une loi horaire

$$x(t) = 4t^2, \quad y(t) = 4(t - t^3/3) \quad \text{et} \quad z = 3t + t^3.$$

1. En coordonnées cartésiennes, le vecteur vitesse s'obtient simplement en dérivant les coordonnées du vecteur position :

$$\vec{v} = \dot{x}\vec{e}_x + \dot{y}\vec{e}_y + \dot{z}\vec{e}_z = 8t\vec{e}_x + 4(1 - t^2)\vec{e}_y + 3(1 + t^2)\vec{e}_z.$$

Sa norme vaut

$$v = \|\vec{v}\| = \sqrt{\dot{x}^2 + \dot{y}^2 + \dot{z}^2} = 5 + 5t^2.$$

2. On a directement

$$d\vec{\ell} = \vec{v} dt.$$

3. En dérivant à nouveau, on obtient

$$\vec{a} = 8\vec{e}_x - 8t\vec{e}_y + 6t\vec{e}_z,$$

puis

$$a = \|\vec{a}\| = \sqrt{64 + 100t^2}.$$

Exercice 3 – Pour aller danser le jerk

1. En coordonnées polaires, on a

$$\vec{a} = (\ddot{r} - r\dot{\theta}^2)\vec{e}_r + (2\dot{r}\dot{\theta} + r\ddot{\theta})\vec{e}_\theta.$$

2. Par définition, on a $\vec{j} = \frac{d\vec{a}}{dt}$, d'où

$$\vec{j} = (\ddot{\ddot{r}} - \dot{r}\dot{\theta}^2 - 2\dot{r}\dot{\theta}\ddot{\theta})\vec{e}_r + (\ddot{r} - r\dot{\theta}^2)\frac{d\vec{e}_r}{dt} + (2\ddot{r}\dot{\theta} + 2\dot{r}\ddot{\theta} + \dot{r}\ddot{\theta} + r\ddot{\theta}\dot{\theta})\vec{e}_\theta + (2\dot{r}\dot{\theta} + r\ddot{\theta})\frac{d\vec{e}_\theta}{dt}$$

En utilisant à nouveau que $\frac{d\vec{e}_r}{dt} = \dot{\theta}\vec{e}_\theta$ et $\frac{d\vec{e}_\theta}{dt} = -\dot{\theta}\vec{e}_r$, et après calcul, on obtient :

$$\vec{j} = (\ddot{\ddot{r}} - 3\dot{r}\dot{\theta}^2 - 3r\dot{\theta}\ddot{\theta})\vec{e}_r + (3\ddot{r}\dot{\theta} - r\dot{\theta}^3 + 3\dot{r}\ddot{\theta} + r\ddot{\theta}\dot{\theta})\vec{e}_\theta.$$

3. Pour un mouvement circulaire, $r = R = \text{cste}$, d'où

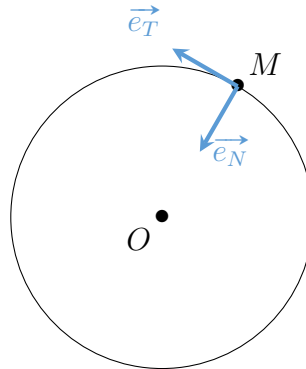
$$\vec{j} = -3R\dot{\theta}\ddot{\theta}\vec{e}_r + R(\ddot{\theta} - \dot{\theta}^3)\vec{e}_\theta.$$

Pour un mouvement circulaire et uniforme, on a de plus $\dot{\theta} = \omega = \text{cste}$, soit

$$\vec{j} = -R\omega^3\vec{e}_\theta.$$

Exercice 4 – Satellite géostationnaire

1. On suppose que le mouvement se fait dans le sens trigonométrique.



2. Le satellite fait un tour complet en un temps T , d'où

$$v = \frac{2\pi r}{T}.$$

3. Dans la base de Frenet, l'accélération du point M vaut

$$\vec{a} = \frac{v^2}{r} \vec{e}_N$$

car le mouvement est uniforme. D'après l'énoncé, on a donc

$$\frac{v^2}{r} = g_0 \left(\frac{R}{r} \right)^2.$$

En remplaçant v par l'expression obtenue précédemment et avec $h = r - R$, on obtient après calcul

$$h = \left(\frac{g_0 R^2 T^2}{4\pi^2} \right)^{\frac{1}{3}} - R.$$

A.N. : avec $T = 24 \text{ h}$, $h \approx 36 \times 10^3 \text{ km}$.

4. On a

$$v = \frac{2\pi(R+h)}{T} = \left(\frac{2\pi g_0 R^2}{T} \right)^{\frac{1}{3}}.$$

A.N. : $v \approx 3,1 \text{ km} \cdot \text{s}^{-1}$.

★★★ Exercice 5 – Mouvement circulaire

1. Pour $t \geq 0$, l'accélération angulaire $\ddot{\theta}(t)$ vaut $-\alpha_0$. On intègre en tenant compte de la condition initiale $\dot{\theta}(t=0) = \omega_0$, soit

$$\dot{\theta}(t) = \omega_0 - \alpha_0 t.$$

La particule s'arrête quand sa vitesse angulaire s'annule, soit au bout d'un temps

$$\Delta t = \frac{\omega_0}{\alpha_0}.$$

2. La distance parcourue s'exprime

$$L = \int_0^L dl = \int_0^{\Delta t} v dt.$$

Pour un mouvement circulaire, on a $\vec{v} = R\dot{\theta}\vec{e}_\theta$, d'où

$$L = \int_0^{\Delta t} R(\omega_0 - \alpha_0 t) dt,$$

soit

$$L = \frac{R\omega_0^2}{2\alpha_0}.$$

Exercice 6 – Mouvement elliptique

1. D'après l'équation cartésienne de l'ellipse, la valeur maximale de x est inférieure ou égale à a . D'autre part, on veut $x(0) = a$, soit $\alpha \cos \varphi = a$. On a donc nécessairement

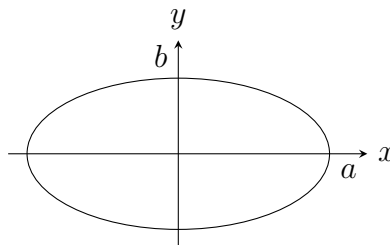
$$\alpha = a \quad \text{et} \quad \varphi = 0.$$

De même, la condition initiale $y(0) = 0$, impose $\psi = 0$ et l'équation cartésienne donne $\beta = b$.

On a donc

$$x(t) = a \cos(\omega t) \quad \text{et} \quad y(t) = b \sin(\omega t).$$

Ce choix des phases à l'origine est cohérent avec le sens de parcours de l'ellipse.

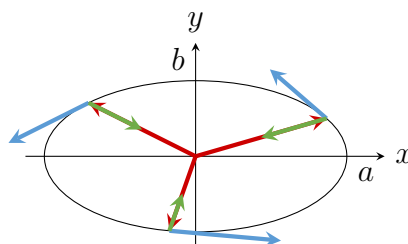


2. On a $\vec{OM} = a \cos(\omega t)\vec{e}_x + b \sin(\omega t)\vec{e}_y$, d'où

$$\vec{v} = -a\omega \sin(\omega t)\vec{e}_x + b\omega \cos(\omega t)\vec{e}_y \quad \text{et} \quad \vec{a} = -a\omega^2 \cos(\omega t)\vec{e}_x - b\omega^2 \sin(\omega t)\vec{e}_y.$$

3. On remarque que $\vec{a} = -\omega^2 \vec{OM}$: \vec{a} et \vec{OM} sont **colinéaires et de sens opposés**.

4. Avec le code couleur suivant \vec{OM} , \vec{v} , \vec{a} :



Exercice 7 – Spirale logarithmique

1. Avec

$$r(t) = be^{-t/\tau} \quad \text{et} \quad \theta(t) = \omega t,$$

on a

$$\dot{r}(t) = -\frac{b}{\tau}e^{-t/\tau}, \quad \ddot{r}(t) = \frac{b}{\tau^2}e^{-t/\tau}, \quad \dot{\theta}(t) = \omega \quad \text{et} \quad \ddot{\theta}(t) = 0.$$

On en déduit

$$\vec{v}(t) = be^{-t/\tau} \left(-\frac{1}{\tau}\vec{e}_r + \omega\vec{e}_\theta \right) \quad \text{et} \quad \vec{a}(t) = be^{-t/\tau} \left(\left(\frac{1}{\tau^2} - \omega^2 \right) \vec{e}_r - \frac{2\omega}{\tau}\vec{e}_\theta \right).$$

2. On a

$$v = \|\vec{v}\| = \frac{b}{\tau}e^{-t/\tau}\sqrt{1 + \omega^2\tau^2} \quad \text{et} \quad a = \|\vec{a}\| = \frac{b}{\tau^2}e^{-t/\tau}\sqrt{1 + 2\omega^2\tau^2 + \omega^4\tau^4}.$$

3. Par définition, on a

$$\overline{OM} \cdot \vec{v} = OM \cdot v \cdot \cos \theta,$$

où θ est l'angle formé entre le vecteur position et le vecteur vitesse. On a donc

$$\cos \theta = \frac{\overline{OM} \cdot \vec{v}}{OM \cdot v} = \frac{-\frac{b^2}{\tau}e^{-2t/\tau}}{\frac{b^2}{\tau}e^{-2t/\tau}\sqrt{1 + \omega^2\tau^2}} = -\frac{1}{\sqrt{1 + \omega^2\tau^2}}.$$

L'angle θ est donc constant : **l'angle formé entre le vecteur position et le vecteur vitesse est indépendant de la position.**

4. On a par définition

$$L = \int_0^L dl = \int_0^\infty v dt.$$

En effet, $d\vec{\ell} = \vec{v} dt$ et la distance L est parcourue atteinte quand $t \rightarrow \infty$. On en déduit

$$L = \int_0^\infty \frac{b}{\tau}e^{-t/\tau}\sqrt{1 + \omega^2\tau^2} dt = \frac{b}{\tau}\sqrt{1 + \omega^2\tau^2} \int_0^\infty e^{-t/\tau} dt, \quad \text{or} \quad \int_0^\infty e^{-t/\tau} dt = \tau,$$

d'où

$$L = b\sqrt{1 + \omega^2\tau^2}.$$

Exercice 8 – Course de voitures radio-télécommandées

1. On note a_X l'accélération d'une voiture et v_X sa vitesse maximale. Avec un départ arrêté ($v(0) = 0$), durant la phase d'accélération, la vitesse s'exprime $v(t) = a_X t$. La vitesse maximale est atteinte après un temps t_X tel que $v(t_X) = v_X$, qui correspond à une distance parcourue $d_X = a_X t_X^2 / 2$, soit

$$d_X = \frac{v_X^2}{2a_X}.$$

A.N. : $d_A \approx 2,8 \text{ m}$ et $d_B \approx 1,3 \text{ m}$: les voitures atteignent leur vitesse limite avant la ligne d'arrivée.

Le temps pour parcourir la distance $L - d_X$ restante à la vitesse v_X vaut simplement $(L - d_X)/v_X$. La voiture X atteint donc l'arrivée en un temps

$$\Delta t_X = \frac{v_X}{2a_X} + \frac{L}{v_X}.$$

A.N. : $\Delta t_A \approx 5,3 \text{ s}$ et $\Delta t_B \approx 5,9 \text{ s}$: **Anatole l'emporte.**

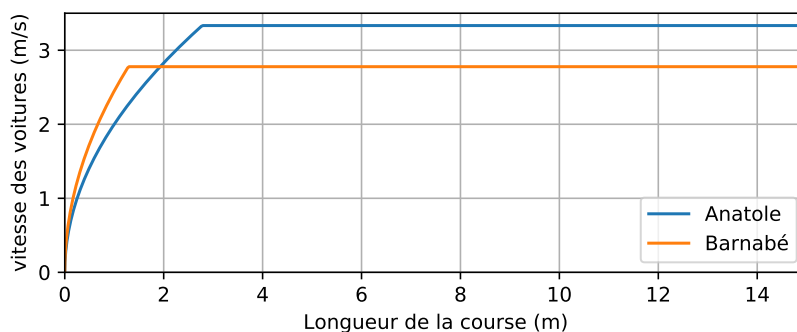
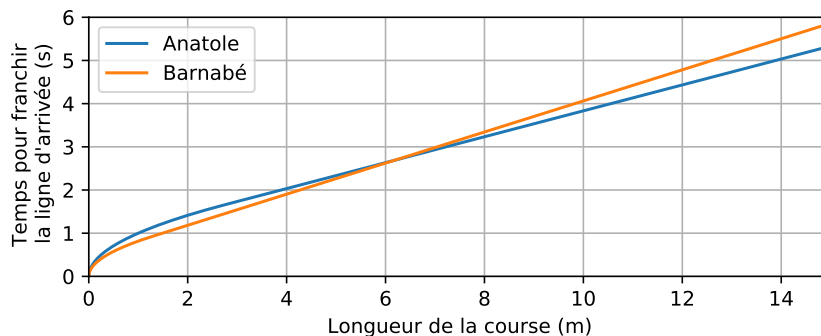
2. On note L' la distance telle que les voitures arrivent en même temps à la ligne d'arrivée. En supposant que cette distance est suffisante pour que les voitures aient atteint leur vitesse maximale, on a L' vérifie

$$\frac{v_A}{2a_A} + \frac{L'}{v_A} = \frac{v_B}{2a_B} + \frac{L'}{v_B},$$

soit

$$L' = \frac{1}{2} \left(\frac{v_B}{a_B} - \frac{v_A}{a_A} \right) \frac{v_A v_B}{v_B - v_A}.$$

A.N. : $L' = 6,2 \text{ m}$: on vérifie $L' < d_A$ et $L' < d_B$. **Barnabé doit choisir une distance inférieure à L' pour gagner.**



★★★ Exercice 9 – Parcours d'un cycliste sur un vélodrome

1. Entre D et E_1 , l'accélération est constante. La vitesse est nulle en D , d'où $v(t) = a_1 t$ pour $t \in [0, t_{E_1}]$. Le temps t_{E_1} pour atteindre E_1 est tel que

$$\frac{L}{2} = \int_0^{t_{E_1}} v dt = \frac{a_1}{2} t_{E_1}^2.$$

On en déduit :

$$t_{E_1} = \sqrt{\frac{L}{a_1}} \quad \text{et} \quad v_{E_1} = \sqrt{La_1}.$$

2. Dans le virage, le mouvement est circulaire, d'où $\vec{v} = R\dot{\theta}\vec{e}_\theta$ et $\vec{a} = -R\dot{\theta}^2\vec{e}_r + R\ddot{\theta}\vec{e}_\theta$. L'accélération tangentielle est donc $a_\theta = \frac{dv}{dt}$ (on retrouve le résultat du repère de Frenet). Pour $t \in [t_{E_1}, t_{S_1}]$, on a donc

$$v(t) = v(t_{E_1}) + a_1(t - t_{E_1}) = a_1 t$$

(on obtient le même résultat en intégrant $\ddot{\theta}$). L'instant t_{S_1} est tel que la distance parcourue depuis $t = t_{E_1}$ vaut πR , soit

$$\pi R = \int_{t_{E_1}}^{t_{S_1}} v dt = \frac{a_1}{2} (t_{S_1}^2 - t_{E_1}^2).$$

Après calcul, on obtient

$$t_{S_1} = \sqrt{\frac{L + 2\pi R}{a_1}} \quad \text{et} \quad v_{S_1} = \sqrt{(L + 2\pi R)a_1}.$$

3. En raisonnant de même, on trouve

$$t_{E_2} = \sqrt{\frac{3L + 2\pi R}{a_1}} \quad \text{et} \quad v_{E_2} = \sqrt{(3L + 2\pi R)a_1},$$

$$t_{S_2} = \sqrt{\frac{3L + 4\pi R}{a_1}} \quad \text{et} \quad v_{S_2} = \sqrt{(3L + 4\pi R)a_1}.$$

et finalement

$$t_D = 2\sqrt{\frac{L + \pi R}{a_1}} \quad \text{et} \quad v_D = 2\sqrt{(L + \pi R)a_1}.$$

Remarque : tout se passe comme si la course se faisait à accélération constante a_1 en ligne droite sur une distance $2L + 2\pi R$. Ce n'est pas surprenant : l'accélération tangentielle est la seule qui fasse varier la norme du vecteur vitesse. La composante de l'accélération radiale orthogonale à la trajectoire n'est responsable que des changements de direction de \vec{v} , c'est-à-dire de l'allure de la trajectoire.

4. On a $t_D = t_1$ si

$$a_1 = 4\frac{L + \pi R}{t_1^2}.$$

A.N. : $a_1 = 1,51 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2}$ et $v_1 = 27,5 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1} = 99 \text{ km} \cdot \text{h}^{-1}$. L'hypothèse d'une accélération constante sur un tour complet n'est pas raisonnable. Elle doit décroître après le départ.

Exercice 10 – Ballon sonde

1. On a $v_z(t) = v_0$ pour $t > 0$, d'où

$$\dot{z}(t) = v_0.$$

La résolution avec la condition initiale $z(t = 0) = 0$ donne

$$z(t) = v_0 t.$$

2. On a $v_x(t) = z(t)/\tau$, d'où

$$\dot{x}(t) = \frac{v_0}{\tau} t.$$

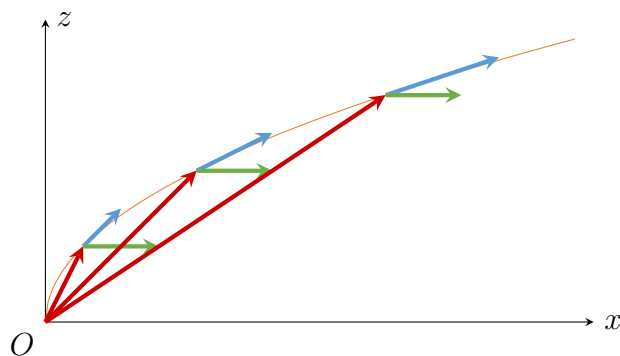
La résolution avec la condition initiale $x(t = 0) = 0$ donne

$$x(t) = \frac{v_0}{2\tau} t^2.$$

3. On en déduit

$$x(z) = \frac{z^2}{2v_0\tau}, \quad \text{soit} \quad z(x) = \sqrt{2v_0\tau x}.$$

4. Avec le code couleur \overrightarrow{OM} , \vec{v} , \vec{a} :



5. Le vecteur accélération s'obtient en dérivant le vecteur vitesse :

$$\vec{a}(t) = \frac{v_0}{\tau} \vec{e}_x.$$

La vitesse selon \vec{e}_z est constante, donc l'accélération selon \vec{e}_z est nulle.

Exercice 11 – May the force be with you

1. La distance parcourue selon (Ox) après la sixième cheminée est $6L$. Elle est parcourue à vitesse constante v_0 en un temps Δt , d'où

$$v_0 = \frac{6L}{\Delta t}.$$

A.N. : $v_0 = 100 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1} = 360 \text{ km} \cdot \text{h}^{-1}$.

2. L'équation de la trajectoire est une sinusoïde de période spatiale $2L$. En posant Y_0 l'amplitude de la sinusoïde, on a

$$y(x) = Y_0 \sin\left(\frac{\pi x}{L}\right),$$

avec $x(t) = v_0 t$. On en déduit les équations horaires du mouvement :

$$\begin{cases} x(t) = v_0 t; \\ y(t) = Y_0 \sin\left(\frac{\pi v_0}{L} t\right), \end{cases}$$

puis les vecteurs vitesse et accélération, en coordonnées cartésiennes

$$\vec{v}(t) = v_0 \vec{e}_x + Y_0 \frac{\pi v_0}{L} \cos\left(\frac{\pi v_0}{L} t\right) \vec{e}_y \quad \text{et} \quad \vec{a}(t) = -Y_0 \left(\frac{\pi v_0}{L}\right)^2 \sin\left(\frac{\pi v_0}{L} t\right) \vec{e}_y.$$

Pour que l'accélération du véhicule reste inférieure à $10g$, on doit avoir

$$Y_0 \left(\frac{\pi v_0}{L}\right)^2 < 10g, \quad \text{soit} \quad \boxed{Y_0 < \frac{10gL^2}{\pi^2 v_0^2}}.$$

A.N. : $Y_0 < 40$ m. Cela signifie qu'il passe au plus à 40 m des cheminées, tout en maintenant une vitesse supérieure à $360 \text{ km} \cdot \text{h}^{-1}$. Impressionnant, mais routinier pour un Jedi !

Exercice 12 – Parking hélicoïdal

Lorsqu'il fait un tour complet, l'automobiliste a parcouru une distance $d = \sqrt{4\pi^2 R^2 + h^2}$. Il fait un tour en $T = d/v_0$, donc la vitesse angulaire vaut $\omega = 2\pi/T$. Par ailleurs, la vitesse selon \vec{e}_z est constante.

En coordonnées cylindriques, on a donc

$$\vec{a}(t) = -R\omega^2 \vec{e}_r \quad \text{soit} \quad \boxed{\vec{a} = -\frac{4\pi^2 R v_0^2}{4\pi^2 R^2 + h^2} \vec{e}_r}.$$

A.N. : $a = \|\vec{a}\| \approx 0,39 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2}$.

Remarque : on peut remarquer que $4\pi R^2 \gg h^2$, d'où

$$a \approx -\frac{v_0^2}{R} \vec{e}_r.$$

L'accélération est proche de celle d'un mouvement circulaire, ce que l'on pouvait remarquer plus tôt dans l'exercice, mais alors, l'exercice perd son intérêt.

Exercice 13 – Cinématique d'un satellite

1. $r(\theta)$ est minimal et vaut r_P quand $\cos \theta$ est maximal, c'est-à-dire pour $\theta = 0$. On a donc

$$r_P = \frac{p}{1+e}.$$

De même, en $\theta = \pi$ où $\cos \theta$ est minimal

$$r_A = \frac{p}{1 - e}.$$

On en déduit

$$e = \frac{r_A - r_P}{r_A + r_P} \quad \text{et} \quad p = \frac{2r_A r_P}{r_A + r_P},$$

soit, avec $r_A + r_P = 2a$,

$$e = 1 - \frac{r_P}{a} \quad \text{et} \quad p = 2r_P - \frac{r_P^2}{a} = r_P(1 + e).$$

A.N. : $e = 0,5$ et $p = 12\,000$ km.

2. On veut montrer que $\mathcal{C} = \text{cste}$, soit

$$0 = \frac{d\mathcal{C}}{dt} = \frac{d}{dt} (r^2 \dot{\theta}) = 2r\dot{r}\dot{\theta} + r^2\ddot{\theta} = r(2\dot{r}\dot{\theta} + r\ddot{\theta}).$$

\mathcal{C} est constante si $r = 0$, ce qui ne présente pas d'intérêt, ou si $2\dot{r}\dot{\theta} + r\ddot{\theta} = 0$.

Dans le repère polaire, on a

$$\vec{a} = (\ddot{r} - r\dot{\theta}^2) \vec{e}_r + (2\dot{r}\dot{\theta} + r\ddot{\theta}) \vec{e}_\theta.$$

Selon l'énoncé, l'accélération est purement radiale, donc l'accélération orthoradiale est nulle, d'où $2\dot{r}\dot{\theta} + r\ddot{\theta} = 0$, ce qui montre le résultat.

\mathcal{C} est donc une constante du mouvement.

3. Toujours dans le repère polaire, on a

$$\vec{v} = \dot{r}\vec{e}_r + r\dot{\theta}\vec{e}_\theta.$$

La vitesse est orthoradiale si $\dot{r} = 0$, avec

$$\dot{r} = \frac{pe\dot{\theta} \sin \theta}{(1 + e \cos \theta)^2}.$$

qui s'annule pour $\theta = 0$ et π . Ces deux valeurs correspondent bien aux positions du périhélie ($\theta = 0$) et de l'apogée ($\theta = \pi$). **Les vitesses au périhélie et à l'apogée sont orthoradiales.**

4. Au périhélie, on a $v_P = r_P \dot{\theta}_P$, d'où

$$\mathcal{C} = r_P v_P.$$

A.N. : $\mathcal{C} = 6,9 \times 10^{10} \text{ m}^2 \cdot \text{s}^{-1}$.

5. À l'apogée, on a $\mathcal{C} = r_A v_A$, d'où

$$v_A = \frac{r_P v_P}{r_A} = \frac{r_P v_P}{2a - r_P}.$$

A.N. : $v_A = 2,9 \times 10^3 \text{ km} \cdot \text{s}^{-1}$: la vitesse est plus faible à l'apogée qu'au périhélie, ce qui correspond aux observations expérimentales.