

Corrigés

S4 - 3 Casse tête (Tour de Hanoi)

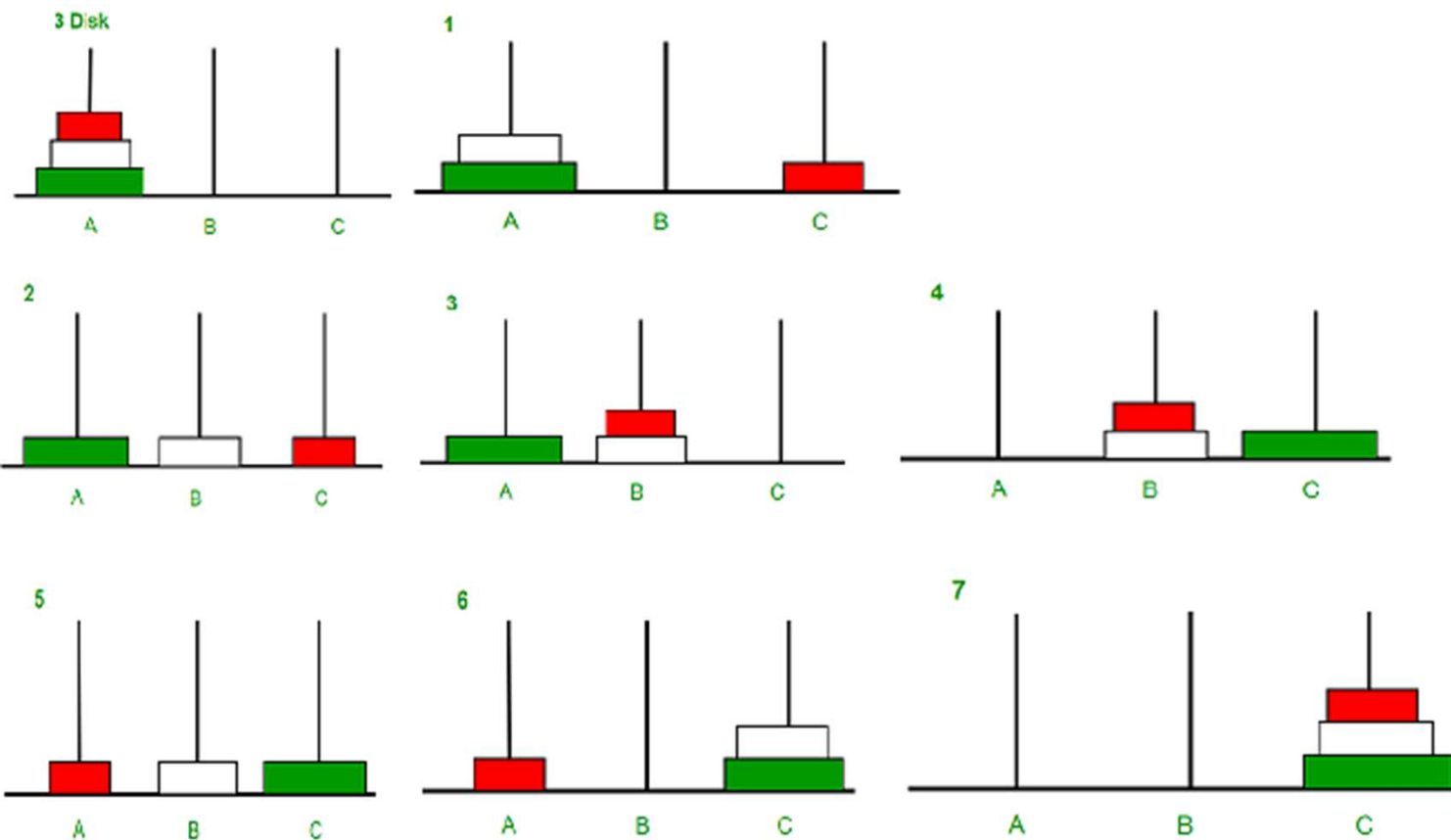
S6 - 3 Choix d'activité

TP S4 - 3. Casse tête (Tour de Hanoi)

Objectif du casse-tête :

Déplacer une pile de palets vers une autre pile, en obéissant aux règles simples suivantes

- 1) Un seul palet peut être déplacé à la fois.
- 2) Chaque déplacement consiste à prendre le palet supérieur d'une des piles et à le placer au-dessus d'une autre pile, c'est-à-dire qu'un palet ne peut être déplacé que s'il s'agit du palet le plus haut d'une pile.
- 3) Aucun palet ne peut être placé sur un palet plus petit.



TP S4 - 3. Casse tête (Tour de Hanoi)

`casse_tete_0(A,B,C,3)`

déplacement pile(3) A vers C

`casse_tete_0(A,C,B,2)`

déplacement pile(2) A vers B

`casse_tete_0(A,B,C,1)`

→ déplacement A vers C

`casse_tete_0(A,C,B,1)`

→ déplacement A vers B

`casse_tete_0(C,A,B,1)`

→ déplacement C vers B

`casse_tete_0(A,B,C,1)`

→ déplacement A vers C

`casse_tete_0(B,A,C,2)`

déplacement pile(2) B vers C

`casse_tete_0(B,C,A,1)`

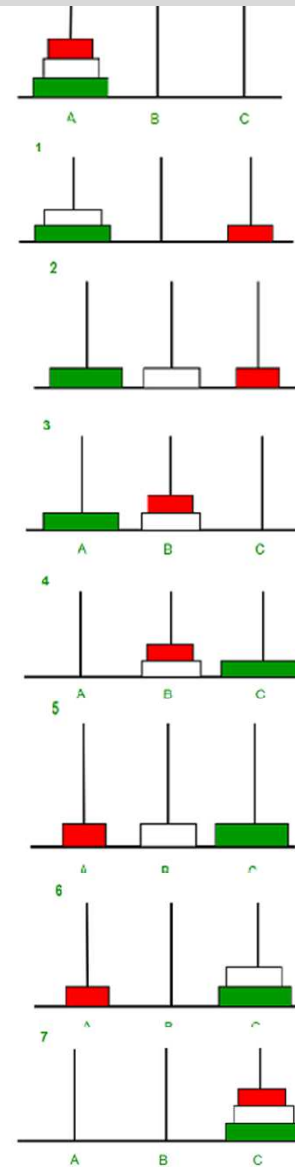
→ déplacement B vers A

`casse_tete_0(B,A,C,1)`

→ déplacement B vers C

`casse_tete_0(A,B,C,1)`

→ déplacement A vers C



```
def casse_tete_0(pDep,pInt,pFin,n):
    # condition arret:
    if n == 1 :
        # déplacement
        pFin.append(pDep.pop())
        print(pDep,pInt,pFin)
    else:
        casse_tete_0(pDep,pFin,pInt,n-1)
        casse_tete_0(pDep,pInt,pFin,1)
        casse_tete_0(pInt,pDep,pFin,n-1)
```

[3, 2]	[]	[1]
[3]	[1]	[2]
[]	[3]	[2, 1]
[]	[2, 1]	[3]
[2]	[3]	[1]
[]	[1]	[3, 2]
[]	[]	[3, 2, 1]

TP S6 - 3.UN CHOIX D'ACTIVITÉ

- *Le choix glouton consiste à choisir la conférence qui termine le plus tôt possible, préservant ainsi la disponibilité de la salle pour les conférences ultérieures.*
- Conférences référencées sous forme de tuples formés comme suit:

(NomConf, début, fin)

```
liste_confJ1 = [ ('C1',8,9) , ('C2',8.75,10.25) , ('C3',8.25,11.5) ,  
('C4',11.25,12.25) , ('C5',13,14.5) , ('C6',11,15) , ('C7',13.25,15.5) , ('C8',17,18),  
('C9',15.75,18.5) , ('C10',17.25,18.75) ]
```

- **Ecrire** le script d'une fonction `choix_conferences(ListeC: List)->List` qui renvoie une liste de conférences en maximisant le nombre de celles-ci à partir d'une liste de tuples de conférences possibles, `ListeC`.
- **Tester** votre fonction pour la journée 1 du colloque.

3. ILLUSTRATION CLASSIQUE: UN CHOIX D'ACTIVITÉ

```
liste_confJ1 = [('C1',8,9), ('C2',8.75,10.25) , ('C3',8.25,11.5), ('C4',11.25,12.25),  
('C5',13,14.5), ('C6',11,15), ('C7',13.25,15.5), ('C8',17,18), ('C9',15.75,18.5),  
('C10',17.25,18.75)]
```

```
def choix_conferences_it(listeC:list)->list :  
    ''' maximiser le nombre de conférences dans listeC  
        précondition: conférences triées par heure de fin croissante '''  
    journée = [listeC[0]]  
    fin = listeC[0][2]  
    for i in range(1,len(listeC)):  
        if listeC[i][1] > fin: # début conf i > fin(journée)  
            journée.append(listeC[i])  
            fin = listeC[i][2]  
    return journée
```

3. ILLUSTRATION CLASSIQUE: UN CHOIX D'ACTIVITÉ

```
def choix_conferences_rec(listeC:list)->list :  
    # condition arrêt  
    if listeC[-1][1] < listeC[0][2]: # début dernière conf < fin 1ère conf  
        return [listeC[0]]  
    i = 1  
    while listeC[i][1] < listeC[0][2]:  
        i += 1  
    return [listeC[0]] + choix_conferences_rec(listeC[i:])
```

Schéma d'appel pour

liste_confJ1 = [('C1',8,9), ('C2',8.75,10.25) , ('C3',8.25,11.5),
('C4',11.25,12.25), ('C5',13,14.5), ('C6',11,15)] ?

3. ILLUSTRATION CLASSIQUE: UN CHOIX D'ACTIVITÉ

Schéma d'appel pour

```
liste_confJ1 = [('C1',8,9), ('C2',8.75,10.25) , ('C3',8.25,11.5),  
('C4',11.25,12.25), ('C5',13,14.5), ('C6',11,15)]
```

Condition d'arrêt $11 < 14.5$

