

CORRIGÉ DE LA COLLE N° 15

Variables aléatoires

21 JANVIER 2025

Exercice 1 (Loi géométrique & continuité décroissante). Deux joueurs A et B lancent à tour de rôle une pièce de monnaie qui tombe sur *pile* avec la probabilité $p \in]0, 1[$. Le premier qui obtient *pile* gagne le jeu. C'est A qui commence à jouer.

1. Quelle est la probabilité que A gagne ? Quelle est la probabilité que B gagne ? L'un des deux joueurs a-t-il plus de chances de gagner que l'autre ?
2. Calculer (de deux manières ?) la probabilité que le jeu ne s'arrête pas. Au quantième lancer peut-on espérer avoir un gagnant ?

1. Soit T le temps d'attente du premier *pile*. La variable aléatoire T suit une loi géométrique de paramètre p car les lancers forment une suite d'épreuves de Bernoulli indépendantes :

$$\forall k \in \mathbb{N}^*, \quad P(T = k) = q^{k-1} \cdot p, \quad \text{où } q = 1 - p$$

- L'événement A_n « le joueur A gagne à son n -ième lancer » est égal à $(T = 2n - 1)$ car le joueur A commence puis joue une fois sur deux. D'où

$$\forall n \in \mathbb{N}^*, \quad P(A_n) = q^{2n-2} \cdot p.$$

L'événement « le joueur A gagne » est égal à $\bigcup_{n=1}^{\infty} A_n$ et cette union est disjointe, donc la probabilité que le joueur A gagne est

$$\sum_{n=1}^{\infty} P(A_n) = \sum_{n=1}^{\infty} q^{2n-2} \cdot p = p \cdot \sum_{n=0}^{\infty} (q^2)^n = \frac{p}{1-q^2} = \frac{1}{2-p}.$$

- L'événement B_n « le joueur B gagne à son n -ième lancer » est égal à $(T = 2n)$ car le joueur A commence puis B joue une fois sur deux. D'où

$$\forall n \in \mathbb{N}^*, \quad P(B_n) = q^{2n-1} \cdot p.$$

L'événement « le joueur B gagne » est égal à $\bigcup_{n=1}^{\infty} B_n$ et cette union est disjointe, donc la probabilité que le joueur B gagne est

$$\sum_{n=1}^{\infty} P(B_n) = \sum_{n=1}^{\infty} q^{2n-1} \cdot p = pq \cdot \sum_{n=0}^{\infty} (q^2)^n = \frac{pq}{1-q^2} = \frac{1-p}{2-p}.$$

- Le joueur A a plus de chances de gagner que le joueur B car

$$\frac{1}{2-p} > \frac{1-p}{2-p}.$$

2. L'événement « le jeu ne s'arrête pas » est le contraire de $A \cup B$. Or cette union est disjointe, d'où $P(A \cup B) = P(A) + P(B) = \frac{1}{2-p} + \frac{1-p}{2-p} = 1$. Donc la probabilité que le jeu ne s'arrête pas est nulle. Cet événement est donc presque impossible.

Autre méthode : l'événement « le jeu ne s'arrête pas » est égal à « la pièce tombe toujours sur *face* », donc égal à $\bigcap_{n=1}^{\infty} F_n$, où F_n est l'événement « la pièce tombe les n premières fois sur *face* ». Or la suite (F_n) est décroissante car $F_{n+1} \subset F_n$. D'où (théorème de la continuité décroissante) : $P(\bigcap_{n=1}^{\infty} F_n) = \lim_{n \rightarrow \infty} P(F_n) = 0$ car $P(F_n) = q^n$ et $|q| < 1$.

La variable aléatoire T suit la loi $\mathcal{G}(p)$, elle possède donc une espérance finie et $E(T) = \frac{1}{p}$.

Exercice 2. Ils sont n joueurs ($n > 2$) à jouer une partie à pile ou face en jetant chacun une pièce. L'un d'entre eux gagne la partie si sa pièce donne un résultat différent des $n - 1$ autres. On joue jusqu'à ce qu'apparaisse le premier gagnant ; soit X le nombre de parties alors jouées. Calculer, pour chaque $k \in \mathbb{N}^*$, la probabilité $P(X = k)$. Étudier l'espérance et la variance de X .

1. Les n joueurs obtiennent pile ou face : l'univers est $\Omega = \{pile; face\}^n$ et le nombre de résultats possibles est $\text{card}(\Omega) = 2^n$. Une partie est gagnée SSI un joueur obtient pile et tous les autres face (n résultats favorables) ou bien si un joueur obtient face et tous les autres pile (n résultats favorables). Il y a donc $2n$ résultats favorables. Chaque résultat est équiprobable, donc la probabilité qu'une partie soit gagnée (=un succès) est

$$p = \frac{2n}{2^n} = \frac{n}{2^{n-1}}.$$

2. Les parties sont des épreuves de Bernoulli indépendantes et la variable aléatoire X est le temps d'attente d'un succès, elle suit donc une loi géométrique de paramètre p :

$$\forall k \in \mathbb{N}^*, \quad P(X = k) = p \cdot (1 - p)^{k-1}, \quad \text{où } p = \frac{n}{2^{n-1}}.$$

3. La variable aléatoire suit une loi géométrique, elle possède donc une espérance et une variance. L'espérance est $E(X) = \frac{1}{p} = \frac{2^{n-1}}{n}$ et la variance $V(X) = \frac{1-p}{p^2} = \frac{2^{n-1}}{n} \cdot \left(\frac{2^{n-1}}{n} - 1 \right)$.

Exercice 3 (Oral Mines Ponts PSI 2016). Soit $a \in \mathbb{N}^*$. Une urne contient $2a$ boules blanches et a boules noires indiscernables. On effectue une suite de tirages, avec remise, d'une boule de l'urne. Soit X la variable aléatoire comptant le nombre de tirages effectués lorsqu'on obtient pour la première fois deux boules noires lors de deux tirages consécutifs.

- Montrer que la suite $(P(X \geq n))_{n \in \mathbb{N}^*}$ satisfait une relation de récurrence d'ordre 2. En déduire la loi de X .
- Montrer que X est d'espérance finie et calculer $E(X)$.

1. On note B_n l'événement « on tire une boule blanche au n -ème tirage ».

Soit $n \in \mathbb{N}$. L'événement $(X \geq n)$ est l'événement « il n'y a pas eu 2 boules noires consécutives au cours des $n - 1$ premiers tirages ». D'où $P(X \geq 0) = P(X \geq 1) = P(X \geq 2) = 1$.

Pour tout $n \geq 3$,

$$(X \geq n) = ((X \geq n) \cap B_{n-1}) \cup ((X \geq n) \cap \overline{B_{n-1}}),$$

et cette union est disjointe, donc les probabilités s'ajoutent. De plus $(X \geq n) \cap B_{n-1} = (X \geq n - 1) \cap B_{n-1}$, et $(X \geq n) \cap \overline{B_{n-1}} = (X \geq n - 2) \cap B_{n-2} \cap \overline{B_{n-1}}$, d'où, par indépendance des tirages successifs,

$$P(X \geq n) = \frac{2}{3}P(X \geq n - 1) + \frac{2}{9}P(X \geq n - 2).$$

L'équation caractéristique $r^2 = \frac{2}{3}r + \frac{2}{9}$ de la relation de récurrence ci-dessus a pour solutions $\frac{1 \pm \sqrt{3}}{3}$, donc

$$\exists (\alpha, \beta) \in \mathbb{R}^2, \quad \forall n \in \mathbb{N}^*, \quad P(X \geq n) = \alpha \left(\frac{1 - \sqrt{3}}{3} \right)^n + \beta \left(\frac{1 + \sqrt{3}}{3} \right)^n,$$

et $\alpha \left(\frac{1 - \sqrt{3}}{3} \right) + \beta \left(\frac{1 + \sqrt{3}}{3} \right) = P(X \geq 1) = 1$, et $\alpha \left(\frac{1 - \sqrt{3}}{3} \right)^2 + \beta \left(\frac{1 + \sqrt{3}}{3} \right)^2 = P(X \geq 2) = 1$, id est après calculs $\alpha = \frac{3 - \sqrt{3}}{4}$ et $\beta = \frac{3 + \sqrt{3}}{4}$. La loi de X est donc donnée par $X(\Omega) = \mathbb{N} \setminus \{0, 1\}$ et

$$\forall n \in X(\Omega), \quad P(X = n) = P(X \geq n) - P(X \geq n + 1) = \dots = \frac{3 + \sqrt{3}}{12} \left(\frac{1 - \sqrt{3}}{3} \right)^n + \frac{3 - \sqrt{3}}{12} \left(\frac{1 + \sqrt{3}}{3} \right)^n,$$

cette formule étant encore valable pour $n = 1$.

2. La v.a. X étant à valeurs dans \mathbb{N} , elle est d'espérance finie SSI la série $\sum P(X \geq n)$ converge, auquel cas $E(X) = \sum_{n=1}^{\infty} P(X \geq n)$.

Or on vérifie que $|\frac{1 \pm \sqrt{3}}{3}| < 1$, donc les séries géométriques $\sum (\frac{1 \pm \sqrt{3}}{3})^n$ convergent. Ainsi la série $\sum P(X \geq n)$ est convergente car c'est une superposition (=une combinaison linéaire) de deux séries convergentes. Et

$$E(X) = \sum_{n=1}^{\infty} P(X \geq n) = \frac{3 - \sqrt{3}}{4} \frac{1 - \frac{1 - \sqrt{3}}{3}}{1 - \frac{1 - \sqrt{3}}{3}} + \frac{3 + \sqrt{3}}{4} \frac{1 + \frac{1 + \sqrt{3}}{3}}{1 - \frac{1 + \sqrt{3}}{3}} = \dots = 12.$$