## CORRIGÉ DU T.D. Nº 6

Dénombrement & probabilités

20 novembre 2025

## Exercice 1 (Dénombrement).

Démontrer les formules suivantes :

1.

$$\sum_{n=0}^{n} \binom{n}{p} = 2^n$$

(de deux manières : formule du binôme et dénombrement)

2. La petite formule

$$p\binom{n}{p} = n\binom{n-1}{p-1}$$

3. Calculer, de deux manières (en utilisant la « petite formule » ou en dérivant),  $\sum_{k=1}^{n} k \binom{n}{k}$ . En déduire

$$\sum_{X \in \mathcal{P}([\![1,n]\!])} \operatorname{Card}(X)$$

4. La formule de Vandermonde

$$\sum_{p=0}^{n} \binom{a}{p} \binom{b}{n-p} = \binom{a+b}{n} \text{ et, en particulier, } \sum_{p=0}^{n} \binom{n}{p}^2 = \binom{2n}{n}$$

(de deux manières : développement de  $(1+X)^{a+b}$  et dénombrement)

5.

$$\sum_{k=p}^{n} \binom{k}{p} = \binom{n+1}{p+1}$$

(de deux manières : télescope et dénombrement).

- 1. Il y a  $2^n$  parties de [1, n]. En construire une, c'est :
  - choisir son cardinal p;
  - choisir ses p éléments parmi n.

Donc 
$$\sum_{p=0}^{n} \binom{n}{p} = 2^n$$
.

Autre méthode : 
$$2^n = (1 + 1^n = \sum_{p=0}^{n} {n \choose p} 1^p 1^{n-p}$$
.

Autre méthode : 
$$2^n = (1+1^n = \sum_{p=0}^n \binom{n}{p} 1^p 1^{n-p}$$
.  
2.  $p\binom{n}{p} = p \frac{n!}{p!(n-p)!} = \frac{n!}{(p-1)!(n-p)!} = n \frac{(n-1)!}{(p-1)!((n-1)-(p-1))!} = n \binom{n-1}{p-1}$ .

3. En utilisant la « petite formule »  $k \binom{n}{k} = n \binom{n-1}{k-1}$  :

$$\begin{array}{rcl} \sum_{k=0}^n k \binom{n}{k} & = & n \sum_{k=1}^n \binom{n-1}{k-1} \\ & = & n \sum_{k=0}^{n-1} \binom{n-1}{k} \\ & = & n 2^{n-1}. \end{array}$$

Ou en dérivant, par rapport à x, la formule  $(1+x)^n=\sum_{k=0}^n \binom{n}{k} x^k$  pour tout  $x\in\mathbb{R}$  :

 $n(1+x)^{n-1} = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} k x^{k-1} \text{ pour tout } x \in \mathbb{R}. \text{ En particulier, si } x=1, \text{ alors } : n2^{n-1} = \sum_{k=1}^n \binom{n}{k} k x^{k-1}$ 

$$\sum_{X \in \mathcal{P}(E)} \operatorname{Card} X = \sum_{k=0}^{n} \sum_{X \in \mathcal{P}(E), \operatorname{Card} X = k} \operatorname{Card} X$$

$$= \sum_{k=0}^{n} \sum_{X \in \mathcal{P}(E), \operatorname{Card} X = k} k$$

$$= \sum_{k=0}^{n} k \binom{n}{k}$$

$$= n2^{n-1}$$

- 4. Choisir n éléments parmi a + b, c'est :
  - en choisir k parmi a;
  - puis choisir les n-k autres parmi b.

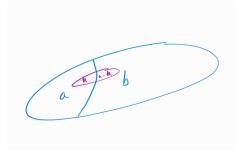


FIGURE 1 – LA FORMULE DE VANDERMONDE

5. Par un télescope en utilisant le triangle de Pascal.

Ou par le dénombrement. Choisir p+1 éléments parmi n+1, c'est :

- choisir le plus grand d'entre eux, disons k+1 (où  $k\in \llbracket p,n\rrbracket$ );
- puis choisir les p autres éléments parmi les k plus petits (il y a  $\binom{k}{p}$  manières).

Donc 
$$\sum_{k=p}^{n} {k \choose p} = {n+1 \choose p+1}$$

## Exercice 2 (La formule d'inversion de Pascal).

1. Montrer que la matrice

$$T = \begin{pmatrix} \binom{0}{0} & 0 & \cdots & \cdots & 0 \\ \binom{1}{0} & \binom{1}{1} & 0 & & \vdots \\ \vdots & \vdots & \ddots & \ddots & \vdots \\ \vdots & \vdots & \ddots & \ddots & \vdots \\ \binom{n-1}{0} & & & \binom{n-1}{n-1} & 0 \\ \binom{n}{0} & \cdots & \cdots & \cdots & \binom{n}{n} \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{n+1,n+1}$$

du triangle de Pascal définie par  $T_{ij} = {i \choose j}$  pour tout  $(i,j) \in [0,n]^2$  est inversible et déterminer son inverse.

2. Soit  $n \in \mathbb{N}$ . Pour tout entier  $p \ge n$ , on note  $S_{p,n}$  le nombre de surjections de [1,p] vers [1,n], en posant  $S_{p,0} = 0$ . Montrer que  $n^p = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} S_{p,k}$  et en déduire que  $S_{p,n} = \sum_{k=0}^n (-1)^{n-k} \binom{n}{k} k^p$ .

3. Un dérangement est, par définition, une permutation sans point fixe. On pose  $D_0=1$  et, pour tout  $n\in\mathbb{N}^*,\,D_n$  le nombre de dérangements de l'ensemble  $[\![1,n]\!]$ . Montrer que  $\forall n\in\mathbb{N},\,n!=\sum_{k=0}^n\binom{n}{k}D_k$ . En déduire que  $\forall n\in\mathbb{N},\,D_n=n!\sum_{k=0}^n\frac{(-1)^k}{k!}$ . Étudier  $\lim_{n\to\infty}\frac{D_n}{n!}$ .

## 1. Première rédac :

La matrice T est triangulaire et ses éléments diagonaux valent  $\binom{p}{p}=1$ . Son déterminant vaut donc 1. Il est non nul, la matrice T est donc inversible. D'après les n+1 formules du binôme de Newton,  $\forall i \in \llbracket 0, n \rrbracket$ ,  $\forall x \in \mathbb{R}$ ,

$$\sum_{j=0}^{n} \binom{i}{j} x^{j} = (1+x)^{i}, \quad \text{d'où} \underbrace{ \begin{pmatrix} \binom{0}{0} & 0 & \cdots & \cdots & 0 \\ \binom{1}{0} & \binom{1}{1} & 0 & & \vdots \\ \vdots & \vdots & \ddots & \ddots & \vdots \\ \vdots & \vdots & \ddots & \ddots & \vdots \\ \binom{n-1}{0} & & & \binom{n-1}{n-1} & 0 \\ \binom{n}{0} & \cdots & \cdots & \binom{n}{n} \end{pmatrix} \underbrace{ \begin{pmatrix} 1 \\ x \\ x^{2} \\ \vdots \\ \vdots \\ x^{n-1} \\ x^{n} \end{pmatrix}}_{V(x)} = \underbrace{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1+x \\ (1+x)^{2} \\ \vdots \\ \vdots \\ (1+x)^{n-1} \\ (1+x)^{n} \end{pmatrix}}_{V(x+1)} \quad \text{et}$$

$$\sum_{j=0}^{n} {i \choose j} (1+x)^j (-1)^{i-j} = (1+x-1)^i = x^i, \quad \text{d'où}$$

$$\underbrace{\begin{pmatrix} (-1)^0\binom{0}{0} & 0 & \cdots & \cdots & 0 \\ (-1)^1\binom{1}{0} & (-1)^0\binom{1}{1} & 0 & & & \vdots \\ \vdots & & \ddots & \ddots & & \vdots \\ \vdots & & & \ddots & \ddots & & \vdots \\ (-1)^{n-1}\binom{n-1}{0} & & & & (-1)^0\binom{n-1}{n-1} & 0 \\ (-1)^n\binom{n}{0} & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & (-1)^0\binom{n}{n} \end{pmatrix}}_{U}\underbrace{\begin{pmatrix} 1 \\ 1+x \\ (1+x)^2 \\ \vdots \\ \vdots \\ (1+x)^{n-1} \\ (1+x)^n \end{pmatrix}}_{V(x+1)} = \underbrace{\begin{pmatrix} 1 \\ x \\ x^2 \\ \vdots \\ \vdots \\ x^{n-1} \\ x^n \end{pmatrix}}_{V(x)}.$$

On tire de la première équation que  $V(x)=T^{-1}\cdot V(x+1)$ . Et de la seconde équation que  $U\cdot V(x+1)=V(x)$ . D'où  $U\cdot V(x+1)=T^{-1}\cdot V(x+1)$  pour tout  $x\in\mathbb{R}$ . En particulier, en choisissant n+1 réels  $a_0,a_1,\cdots,a_n$  distincts deux à deux :

$$\forall i \in [0, n], \quad U \cdot V(a_i) = T^{-1} \cdot V(a_i).$$

Or les n+1 vecteurs colonnes  $V(a_i)$  forment une base de  $\mathcal{M}_{n+1,1}$  (car leur déterminant est un déterminant de Vandermonde

non nul), donc 
$$U = T^{-1}$$

SECONDE RÉDAC:

$$(X+1)^n \quad (X+1)^{n-1} \quad \cdots \quad \cdots \quad (X+1) \quad 1$$

$$X^n \quad \begin{pmatrix} \binom{0}{0} & 0 & \cdots & \cdots & 0 \\ \binom{1}{0} & \binom{1}{1} & 0 & & \vdots \\ \vdots & \vdots & \ddots & \ddots & \vdots \\ \vdots & \vdots & \ddots & \ddots & \vdots \\ X \quad \begin{pmatrix} \binom{n-1}{0} & & & \binom{n-1}{n-1} & 0 \\ 0 & & & & \ddots & \binom{n}{n} \end{pmatrix} \text{ est la matrice de passage de la vieille base}$$

$$1 \quad \begin{pmatrix} \binom{n}{0} & & & & \binom{n-1}{n-1} & 0 \\ \binom{n}{0} & & & & \cdots & \binom{n}{n} \end{pmatrix}$$

 $(X^n, X^{n-1}, \dots, X, 1)$  de l'ev  $\mathbb{R}_n[X]$  vers la nouvelle base  $((X+1)^n, (X+1)^{n-1}, \dots, X+1, 1)$ . Elle est donc inversible et son inverse est la matrice de passage de la nouvelle base vers la vieille base :

$$(X+1)^n \begin{pmatrix} X^n & X^{n-1} & \cdots & X & 1 \\ (-1)^0 {0 \choose 0} & 0 & \cdots & \cdots & 0 \\ (X+1)^{n-1} & (-1)^1 {1 \choose 0} & (-1)^0 {1 \choose 1} & 0 & \vdots \\ \vdots & & \ddots & \ddots & \vdots \\ \vdots & & & \ddots & \ddots & \vdots \\ X+1 & (-1)^{n-1} {n-1 \choose 0} & & & (-1)^0 {n-1 \choose n-1} & 0 \\ 1 & & & & \cdots & \cdots & (-1)^0 {n \choose n} \end{pmatrix}.$$

- 2. Il y a  $n^p$  applications f de  $[\![1,p]\!]$  vers  $[\![1,n]\!]$ . En construire une, c'est :
  - choisir le cardinal k de Im(f), *i.e.* le nombre k d'éléments atteints dans [1, n];
  - choisir les k éléments atteints dans [1, n] (il y a  $\binom{n}{k}$  manières);
  - construire une surjection de [1,p] vers les k éléments choisis (il y a  $S_{p,k}$  manières).

Donc 
$$n^p = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} S_{p,k}$$
. Donc, d'après la formule d'inversion de Pascal,  $S_{p,n} = \sum_{k=0}^n (-1)^{n-k} \binom{n}{k} k^p$ .

- 3. Il y a n! permutations de [1, n]. En construire une, c'est :
  - choisir le nombre k d'éléments dérangés [1, n];
  - choisir les k éléments dérangés dans [1, n] (il y a  $\binom{n}{k}$  manières);
  - construire une dérangement de [1, k] (il y a  $D_k$  manières).

Donc 
$$n! = \sum_{k=0}^{n} {n \choose k} D_k$$
. Donc, d'après la formule d'inversion de Pascal,  $D_n = \sum_{k=0}^{n} (-1)^{n-k} {n \choose k} k! = \sum_{k=0}^{n} (-1)^{n-k} \frac{n!}{k!(n-k)!} k! = n! \sum_{k=0}^{n} \frac{(-1)^{n-k}}{(n-k)!} = n! \sum_{k=0}^{n} \frac{(-1)^{p}}{p!}$  grâce au changement d'indice  $p = n - k$ .

Donc  $\frac{D_n}{n!} = \sum_{p=0}^n \frac{(-1)^p}{p!} \xrightarrow[p \to \infty]{} \frac{1}{e}$ . Il y a donc environ un tiers des permutations qui sont des dérangements.

Exercice 3 (Indépendance). Soient A et B deux événements et les probabilités

$$x = P(A \cap B), \quad y = P(A \cap \overline{B}), \quad z = P(\overline{A} \cap B), \quad t = P(\overline{A} \cap \overline{B}).$$

- 1. Calculer x + y + z + t.
- 2. Calculer  $P(A \cap B) P(A) \cdot P(B)$  en fonction de x, y, z et t.

En déduire que : A et B sont indépendants si, et seulement si,

$$P(A \cap B) \times P(\bar{A} \cap \bar{B}) = P(A \cap \bar{B}) \times P(\bar{A} \cap B).$$

3. Montrer que :  $\forall u \in \mathbb{R}, \quad u \cdot (1-u) \leq \frac{1}{4}$ .

En déduire que :  $|P(A \cap B) - P(A) \cdot P(B)| \le \frac{1}{4}$ .

- 1.  $(A \cap B) \cup (A \cap \bar{B}) = A$  et cette union est disjointe, d'où : x + y = P(A). De même  $z + t = P(\bar{A})$ . Or  $A \cup \bar{A} = \Omega$  et cette union est disjointe, d'où  $P(A) + P(\bar{A}) = P(\Omega)$ , donc x + y + z + t = 1.
- 2. Les événements A et B sont indépendants si, et seulement si,  $P(A \cap B) = P(A) \cdot P(B)$ .

Or 
$$P(A \cap B) - P(A) \cdot P(B) = x - (x+y)(x+z) = x(x+y+z+t) - (x+y)(x+z) = xt - yz$$
.

Donc A et B sont indépendants si, et seulement si,  $P(A \cap B) \times P(\bar{A} \cap \bar{B}) = P(A \cap \bar{B}) \times P(\bar{A} \cap B)$ .

3. Pour tout u réel,  $\frac{1}{4} - u \cdot (1 - u) = u^2 - u + \frac{1}{4} = \left(u - \frac{1}{2}\right)^2 \ge 0$ , donc :  $\forall u \in \mathbb{R}$ ,  $u \cdot (1 - u) \le \frac{1}{4}$ .

On veut montrer que :  $-\frac{1}{4} \le P(A \cap B) - P(A) \cdot P(B) \le +\frac{1}{4}$ .

D'une part,

$$P(A \cap B) - P(A) \cdot P(B) = x - (x + y)(x + z) \quad \text{d'après } 1$$

$$= x - x^2 - (xz + yx + yz)$$

$$\leq x - x^2$$

$$\leq \frac{1}{4} \quad \text{d'après } 3.$$

D'autre part,

$$\begin{array}{lcl} P(A)\cdot P(B)-P(A\cap B) & = & yz-xt & \text{d'après 1} \\ & = & y(x+y+z+t)-(y+x)(y+t) \\ & \leq & y-y^2 \\ & \leq & \frac{1}{4} & \text{d'après 3}. \end{array}$$

Exercice 4 (Équiprobabilité). Soit  $n \ge 3$ . Les boules d'une urne sont numérotées de 1 à n. On tire toutes les boules au hasard, l'une après l'autre, sans les remettre dans l'urne.

- 1. Quel est l'univers?
- 2. Quelle est la probabilité que les boules 1, 2 et 3 sortent dans cet ordre et consécutivement?
- 3. Quelle est la probabilité que les boules 1, 2 et 3 sortent dans cet ordre?
- 1. Le tirage se fait sans remise, un résultat est donc une liste sans répétition  $(u_1, \dots, u_n)$ , où  $u_i$  est le numéro de la i-ème boule tirée. Mieux : un résultat est une permutation de  $[\![1,n]\!]$ . L'univers  $\Omega$  est donc le groupe  $S_n$  des permutations de  $[\![1,n]\!]$ . Dans cet univers, il y a équiprobabilité, donc la probabilité d'un événement A est

$$P(A) = \frac{\text{nbre de résultats favorables à } A}{\text{nombre de résultats possibles}} = \frac{\operatorname{Card}(A)}{\operatorname{Card}(\Omega)}.$$

De plus  $Card(\Omega) = Card(S_n) = n!$ .

- 2. Réaliser l'événement A : « les boules 1, 2 et 3 sortent dans cet ordre et consécutivement », c'est :
  - choisir à quel moment on tire le n° 1 (il y a n-2 manières car il faut laisser de la place pour tirer ensuite le n° 2 et le n° 3);
  - tirer juste après le nº 2 puis le nº 3 (il y a une manière);
  - placer les n-3 autres boules aux n-3 autres places (il y a (n-3)! manières).

Donc Card(A) =  $(n-2) \times 1 \times (n-3)! = (n-2)!$  et  $P(A) = \frac{(n-2)!}{n!} = \frac{1}{n(n-1)}$ . (Remarque : dans le cas où n=3, on trouve bien  $\frac{1}{6}$ .)

- 3. Réaliser l'événement B : « les boules 1, 2 et 3 sortent dans cet ordre », c'est :
  - choisir les moments où seront tirés les numéros 1, 2 et 3 (il y a  $\binom{n}{3} = \frac{n!}{3!(n-3)!}$  manières);
  - y placer les numéros 1, 2 et 3 dans cet ordre (il y a une manière);
  - placer les n-3 autres boules aux n-3 autres places (il y a (n-3)! manières)

$$\text{Donc Card}(B) = \frac{n!(n-3)!}{3!(n-3)!} = \frac{n!}{6} \text{ et } P(B) = \frac{n!}{n!6} = \frac{1}{6}.$$

Exercice 5 (Formule des probabilités totales & suite arithmético-géométrique). On étudie le fonctionnement d'une machine à chaque instant  $n \in \mathbb{N}$ , sachant que :

- si elle marche à l'instant n, elle tombe en panne à l'instant n+1 avec une probabilité a;
- si elle est en panne à l'instant n, elle est encore en panne à l'instant n+1 avec une probabilité b.

On suppose que  $|b-a| \neq 1$  et on note  $u_n$  la probabilité que la machine marche à l'instant n.

- 1. Déterminer une relation entre  $u_{n+1}$  et  $u_n$  pour chaque  $n \in \mathbb{N}$ .
- 2. Exprimer  $u_n$  en fonction de n, de  $u_0$ , de b et de a.
- 3. Etudier la limite de la suite  $(u_n)$ .
- 1. Soit  $M_n$  l'événement « La machine marche à l'instant n ». Les événements  $M_n$  et  $\overline{M_n}$  ont une union disjointe et certaine, d'où :

$$P(M_{n+1}) = P(M_n) \cdot P_{M_n}(M_{n+1}) + P(\overline{M_n}) \cdot P_{\overline{M_n}}(M_{n+1}).$$

Or 
$$P(M_{n+1}) = u_{n+1}$$
,  $P(M_n) = u_n$ ,  $P(\overline{M_n}) = 1 - u_n$  et 
$$\begin{cases} P_{M_n}(M_{n+1}) = 1 - P_{M_n}(\overline{M_{n+1}}) = 1 - a \\ P_{\overline{M_n}}(M_{n+1}) = 1 - P_{\overline{M_n}}(\overline{M_{n+1}}) = 1 - b \end{cases}$$
. D'où  $u_{n+1} = u_n(1-a) + (1-u_n)(1-b)$ . Donc  $u_{n+1} = (b-a)u_n + (1-b)$ . (\*)

2. La relation de récurrence (\*) est arithmético-géométrique, on la résout en cherchant un point fixe  $\ell$ :

$$\ell = (b-a)\ell + (1-b) \iff \ell = \frac{1-b}{1-b+a}$$

car  $a-b\neq -1$  par hypothèse. D'où :

$$(*) \iff u_{n+1} - \ell = (b-a)(u_n - \ell) \iff u_n - \ell = (b-a)^n(u_0 - \ell) \iff u_n = (b-a)^n(u_0 - \ell) + \ell.$$

3. 
$$\begin{cases} 0 \le a \le 1 \\ 0 \le b \le 1 \end{cases}$$
, d'où  $0 - 1 \le a - b \le 1 - 0$ , d'où  $|a - b| \le 1$ . De plus  $|b - a| \ne 1$  par hypothèse, donc  $|b - a| < 1$  et  $(b - a)^n \underset{n \to \infty}{\longrightarrow} 0$ , donc  $u_n \underset{n \to \infty}{\longrightarrow} \ell$ .

Exercice 6 (Formule des probabilités totales & matrice stochastique). Un mobile se déplace sur un triangle ABC. À chaque instant  $n \in \mathbb{N}$ , la position du mobile est A (avec la probabilité  $a_n$ ), B (avec la probabilité  $b_n$ ), ou C (avec la probabilité  $c_n$ ). Entre deux instants n et n+1, le mobile change de position et se dirige de manière équiprobable vers une des deux autres positions. On suppose que, à l'instant 0, le mobile est situé à un sommet.

Exprimer matriciellement  $(a_{n+1}, b_{n+1}, c_{n+1})$  en fonction de  $(a_n, b_n, c_n)$ . Étudier les limites de  $a_n, b_n$  et  $c_n$  quand n tend vers l'infini. Dépendent-elles de la position initiale du mobile?

Pour chaque  $n \in \mathbb{N}$ , les trois événements  $A_n$  « le mobile est en A à l'instant n »,  $B_n$  « le mobile est en B à l'instant n » et  $C_n$  « le mobile est en C à l'instant n » ont une union certaine et disjointe, d'où (formule des probabilités totales) :  $P(A_{n+1}) = P(A_n) \cdot P(A_{n+1}|A_n) + P(B_n) \cdot P(A_{n+1}|B_n) + P(C_n) \cdot P(A_{n+1}|C_n)$  et, de même pour  $P(B_{n+1})$  et  $P(C_{n+1})$ . D'où

$$\begin{pmatrix} a_{n+1} \\ b_{n+1} \\ c_{n+1} \end{pmatrix} = \underbrace{\begin{pmatrix} 0 & 1/2 & 1/2 \\ 1/2 & 0 & 1/2 \\ 1/2 & 1/2 & 0 \end{pmatrix}}_{M} \underbrace{\begin{pmatrix} a_{n} \\ b_{n} \\ c_{n} \end{pmatrix}}_{Y}, \quad \text{donc, par récurrence,} \quad \begin{pmatrix} a_{n} \\ b_{n} \\ c_{n} \end{pmatrix} = M^{n} \begin{pmatrix} a_{0} \\ b_{0} \\ c_{0} \end{pmatrix}.$$

Pour calculer  ${\cal M}^n,$  on essaie de diagonaliser la matrice  ${\cal M}$  :

$$M\varepsilon_1 = 1\varepsilon_1, \ M\varepsilon_2 = -\frac{1}{2}\varepsilon_2 \text{ et } M\varepsilon_3 = -\frac{1}{2}\varepsilon_3, \text{avec } \varepsilon_1 = \begin{pmatrix} 1\\1\\1 \end{pmatrix}, \ \varepsilon_2 = \begin{pmatrix} 1\\-1\\0 \end{pmatrix} \text{ et } \varepsilon_3 = \begin{pmatrix} 0\\1\\-1 \end{pmatrix}.$$

Les trois vecteurs  $\varepsilon_1$ ,  $\varepsilon_2$  et  $\varepsilon_3$  sont propres et linéairement indépendants, donc la matrice M est diagonalisable :

$$P^{-1}MP = D$$
, avec  $D = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1/2 & 0 \\ 0 & 0 & -1/2 \end{pmatrix}$  et  $P = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix}$ .

D'où 
$$X_n = M^n X_0 \iff X_n' = D^n X_0'$$
, en notant  $X_n = P X_n'$  pour chaque  $n \in \mathbb{N}$ . Or  $D^n X_0' = \begin{pmatrix} a_0' \\ b_0'/(-2)^n \\ c_0'/(-2)^n \end{pmatrix} \underset{n \to \infty}{\longrightarrow} \begin{pmatrix} a_0' \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ .

Exercice 7 (Formule de Bayes). Une boîte contient des dés à 6 faces : une proportion  $1-p \neq 0$  de dés honnêtes et une proportion  $p \neq 0$  de dés malhonnêtes. Quand on lance un dé malhonnête, la probabilité d'obtenir un 6 est  $\frac{1}{2}$ .

- 1. On prend un dé au hasard dans la boîte et on le lance. Quelle est la probabilité d'obtenir un 6?
- 2. On prend un dé au hasard dans la boîte, on le lance et on obtient un 6. Quelle est la probabilité que le dé soit malhonnête?
- 3. On prend un dé au hasard dans la boîte, on le lance n fois et on obtient un 6 à chaque lancer. Quelle est la probabilité  $u_n$  que le dé soit malhonnête?
- 4. Etudier la limite de la suite  $(u_n)$ .

1. Soient les événements H: « le dé est honnête » et S: « on obtient un six ». Les événements H et  $\overline{H}$  ont une union disjointe et certaine, d'où (formule des probabilités totales) :

$$P(S) = P(H) \cdot P(S|H) + P(\overline{H}) \cdot P(S|\overline{H}) = (1-p) \times \frac{1}{6} + p \times \frac{1}{2} = \frac{1}{3}p + \frac{1}{6}.$$

- 2. D'après la formule de Bayes,  $P(S) \cdot P(\bar{H}|S) = P(\bar{H}) \cdot P(S|\bar{H})$ . D'où  $P(\bar{H}|S) = \frac{P(\bar{H}) \cdot P(S|\bar{H})}{P(S)} = \frac{\frac{1}{2}p}{\frac{1}{2}p + \frac{1}{6}}$ .
- 3. Soit l'événement  $S_n$  : « on obtient n six ».

$$u_n = P(\bar{H}|S_n) = \frac{P(S_n|\bar{H}) \cdot P(\bar{H})}{P(S_n)}$$
 car, d'après la formule de Bayes,  $P(S_n|\bar{H}) \cdot P(\bar{H}) = P(\bar{H}|S_n) \cdot P(S_n)$ .

D'une part,  $P(S_n|\bar{H}) \cdot P(\bar{H}) = \frac{1}{2^n} \cdot p$ . D'autre part, les événements H et  $\bar{H}$  ont une union disjointe et certaine, d'où (formule des probabilités totales) :  $P(S_n) = P(H) \cdot P(S_n|H) + P(\bar{H}) \cdot P(S_n|\bar{H}) = (1-p) \cdot \frac{1}{6^n} + p \cdot \frac{1}{2^n}$ .

Donc 
$$u_n = \frac{\frac{1}{2^n} \cdot p}{(1-p) \cdot \frac{1}{6^n} + p \cdot \frac{1}{2^n}}.$$

4. 
$$u_n = \frac{\frac{1}{2^n} \cdot p}{\frac{1}{2^n} \cdot p} \cdot \frac{1}{\frac{1}{3^n p} - \frac{1}{3^n} + 1} \xrightarrow{n \to \infty} 1.$$

Exercice 8 (Formule des probabilités composées - Oral Mines Ponts PC 2016).

Soit  $n \in \mathbb{N}^*$ . Une urne contient n boules blanches et n boules noires.

- 1. On tire deux boules de l'urne simultanément.
  - Soit  $S_1$  l'événement : « On tire une boule blanche et une boule noire de l'urne ». Déterminer, en fonction de n, la probabilité de  $S_1$ .
- 2. On tire toutes les boules de l'urne (sans remise), deux par deux.

Montrer que la probabilité d'obtenir, à chaque tirage, une boule blanche et une boule noire vaut  $\frac{2^n}{\binom{2n}{n}}$ .

Pour  $1 \le i \le n$ , notons  $S_i$  l'événement « le i-ième tirage donne une boule blanche et une boule noire » et A l'événement dont on cherche la probabilité. On a

$$A = S_1 \cap S_2 \cap \cdots \cap S_n$$
 (*n* succès).

La formule des probabilités composées donne :

$$\mathbb{P}(A) = \mathbb{P}(S_1) \times \mathbb{P}_{S_1}(S_2) \times \mathbb{P}_{S_1 \cap S_2}(S_3) \times \dots \times \mathbb{P}_{S_1 \cap \dots \cap S_{n-1}}(S_n). \tag{1}$$

Chacun des n facteurs est la probabilité  $p_k$  de tirer une boule blanche et une boule noire quand on tire simultanément 2 boules dans une urne contenant k boules blanches et k boules noires (avec k variant de n à 1).

Lorsque l'urne contient 2k boules ( k blanches et k noires) cette probabilité est (par équiprobabilité) :

$$p_k = \frac{\text{nb de cas favorables}}{\text{nb de cas possibles}} = \frac{k^2}{\binom{2k}{2}} = \frac{k^2}{\frac{2k(2k-1)}{2}} = \frac{k}{2k-1}$$

On peut retrouver cette probabilité  $p_k$  en considérant qu'on tire 2 boules sans remise et alors  $p_k = \mathbb{P}(B_1 \cap N_2) + \mathbb{P}(N_1 \cap B_2) = \frac{k}{2k} \times \frac{k}{2k-1} + \frac{k}{2k} \times \frac{k}{2k-1} = \frac{k}{2k-1}$ . En reprenant (1), il vient alors :

$$\mathbb{P}(A) = p_n \times p_{n-1} \times \dots \times p_1 = \frac{n}{2n-1} \times \frac{n-1}{2n-3} \times \dots \times \frac{2}{3} \times \frac{1}{1} = \frac{2^n (n!)^2}{(2n)!} = \frac{2^n}{\binom{2n}{n}}$$

Exercice 9 (LOI DU 0-1 DE BOREL, oral Mines Ponts PC 2019). On lance indéfiniment un dé équilibré.

- 1. Soit  $A_n$  l'événement « aucun 6 n'a été obtenu lors des n premiers lancers ». Déterminer  $P(A_n)$ .
- 2. Soit  $F_k$  l'événement « le premier 6 est obtenu au k-ième lancer ». Déterminer  $P(F_k)$ .
- 3. Soit K l'événement « 6 n'apparaît jamais ». Exprimer K à l'aide des  $A_n$ . En déduire P(K).

- 4. Exprimer K en fonction des  $F_k$ . Retrouver la valeur de P(K).
- 5. Soient G l'événement « 6 apparaît une infinité de fois » et H l'événement « 6 apparaît à tous les lancers sauf un nombre fini d'entre eux ». Calculer P(G) et P(H).

On note  $B_i$  l'événement « Au ième lancer on a un 6 ».

- 1. Les lancers sont indépendants :  $P(A_n) = P(\overline{B_1} \cap \cdots \cap \overline{B_n}) = P(\overline{B_1}) \dots P(\overline{B_n}) = (\frac{5}{6})^n$ .
- 2. On obtient, en invoquant l'indépendance des lancers ou la loi géométrique :

$$P(F_k) = P(A_{k-1} \cap B_k) = P(A_{k-1})P(B_k) = \left(\frac{5}{6}\right)^{k-1} \frac{1}{6}$$

3. On trouve  $K = \bigcap_{n=1}^{\infty} A_n$ , et les  $(A_n)$  formant une suite décroissante. Par le théorème de continuité décroissante

$$P(K) = \lim_{n \to \infty} P(A_n) = 0.$$

4. On a aussi  $K = \bigcap_{k=1}^{\infty} \overline{F_k} = \overline{\bigcup_{k=1}^{\infty} F_k}$ . La réunion étant disjointe,  $P(\bigcup_{k=1}^{+\infty} F_k) = \sum_{k=1}^{\infty} P(F_k) = \sum_{k=1}^{\infty} (\frac{5}{6})^{k-1} \frac{1}{6} = 1$ . On retrouve la valeur

$$P(K) = 1 - P\left(\bigcup_{k=1}^{\infty} F_k\right) = 0.$$

5. (a) Soit G l'événement « 6 apparaît une infinité de fois ». Son contraire est : « 6 apparaît un nombre fini de fois », ou encore « à partir d'un certain rang, on n'a plus de 6 », soit :

$$\overline{G} = \bigcup_{n=1}^{\infty} \bigcap_{k=n}^{+\infty} \overline{B_k}.$$

Si on note  $C_n = \bigcap_{k=n}^{\infty} \overline{B_k}$ , les  $(C_n)$  forment une famille croissante. Par théorème de continuité croissante on a donc  $P(\overline{G}) = P(\bigcup_{n=1}^{\infty} C_n) = \lim_{n \to +\infty} P(C_n)$ . Mais pour tout N,  $P(C_n) \leqslant P(\bigcap_{k=n}^n \overline{B_k}) = \prod_{k=n}^n P(\overline{B_k})$  par indépendance des lancers, donc  $P(C_n) \leqslant (\frac{5}{6})^{N-n+1}$ , donc  $P(C_n) = 0$ . Alors  $P(\overline{G}) = 0$  donc P(G) = 1.

(b) Soit H l'événement « 6 apparaît à tous les lancers sauf un nombre fini d'entre eux », ou encore « à partir d'un certain rang, on n'a plus que des 6 », soit

$$H = \bigcup_{n=1}^{+\infty} \bigcap_{k=n}^{\infty} B_k.$$

Si on pose  $D_n = \bigcap_{k=n}^{\infty} B_k$ , les  $(D_n)$  forment une famille croissante. Par théorème de continuité croissante, on a donc  $P(H) = P(\bigcup_{n=1}^{\infty} D_n) = \lim_{n \to \infty} P(D_n)$ . Mais pour tout N,  $P(D_n) \leqslant P(\bigcap_{k=n}^n B_k) = \prod_{k=n}^n P(B_k)$  par indépendance des lancers, donc  $P(D_n) \leqslant (\frac{1}{6})^{N-n+1}$ , donc  $P(D_n) = 0$ . Finalement,

$$P(H) = 0$$