

# Chapitre VIII      Produits scalaires

## Table des matières

VIII.1	Qu'est-ce qu'un produit scalaire ?	63
VIII.2	(In)égalités	64
VIII.3	Orthogonalité	66
VIII.4	Bases orthonormées	68
VIII.5	L'algorithme de Gram-Schmidt	69
VIII.6	Projection orthogonale (sur un <i>sev</i> de dimension finie)	70
VIII.7	Hyperplans	72

## VIII.1 QU'EST-CE QU'UN PRODUIT SCALAIRE ?

### DÉFINITION 1

Soient un  $\mathbb{R}$ -espace vectoriel  $E$  et une application  $\varphi : E \times E \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $(x, y) \mapsto \varphi(x, y)$ . On dit que  $\varphi$  est une forme :

**B** bilinéaire si  $\forall x \in E, \forall y \in E, \forall z \in E, \forall \alpha \in \mathbb{R}, \forall \beta \in \mathbb{R}$ ,

$$\varphi(\alpha x + \beta y, z) = \alpha \varphi(x, z) + \beta \varphi(y, z) \quad \text{et} \quad \varphi(z, \alpha x + \beta y) = \alpha \varphi(z, x) + \beta \varphi(z, y) ;$$

**S** symétrique si  $\forall x \in E, \forall y \in E, \varphi(x, y) = \varphi(y, x)$  ;

**D** définie si  $\forall x \in E, [\varphi(x, x) = 0 \implies x = 0_E]$  ;

**P** positive si  $\forall x \in E, \varphi(x, x) \geq 0$ .

### DÉFINITION 2

Soit  $E$  un  $\mathbb{R}$ -espace vectoriel. Si  $\varphi : E^2 \rightarrow \mathbb{R}$  est une forme bilinéaire symétrique définie positive, alors :

1. on dit que  $\varphi$  est un **produit scalaire**. Le produit scalaire  $\varphi(x, y) \in \mathbb{R}$  de deux vecteurs  $x \in E$  et  $y \in E$  est aussi noté  $\langle x|y \rangle$ ,  $\langle x, y \rangle$ ,  $(x|y)$  ou  $x \cdot y$ .
2. le carré scalaire  $\varphi(x, x) = \langle x|x \rangle$  est positif. Sa racine carrée est notée

$$\|x\| = \sqrt{\langle x|x \rangle}$$

et est appelée la **norme** (associée à ce produit scalaire) du vecteur  $x$ .

On peut définir des produits scalaires sur différents espaces vectoriels de dimension finie :  $\mathbb{R}^n$ ,  $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ ,  $\mathbb{R}_n[X]$ ,  $\dots$  ou de dimension infinie :  $\mathbb{R}[X]$ ,  $\mathcal{C}([a, b])$ ,  $\dots$ . Un  $\mathbb{R}$ -ev muni d'un produit scalaire est appelé un espace **préhilbertien** ; un  $\mathbb{R}$ -ev de dimension finie muni d'un produit scalaire est appelé un espace **euclidien**.

EXEMPLE 3 (Quelques produits scalaires, appelés canoniques) —

1. L'espace vectoriel  $E = \mathbb{R}^n$  est un espace euclidien quand on le munit du produit scalaire

$$\langle X, Y \rangle = \sum_{i=1}^n x_i y_i = X^T \cdot Y \quad \text{pour tous vecteurs } X = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \text{ et } Y = \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}.$$

La norme associée à ce produit scalaire est

$$\|X\| = \sqrt{x_1^2 + \dots + x_n^2} = \sqrt{\sum_{i=1}^n x_i^2} = \sqrt{X^T \cdot X}.$$

2. L'espace vectoriel  $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  de matrices  $n \times n$  est un espace euclidien quand on le munit du produit scalaire

$$\langle A, B \rangle = \sum_{(i,j) \in \llbracket 1, n \rrbracket^2} a_{ij} b_{ij} = \text{tr}(A^T \cdot B) \quad \text{pour toutes matrices } A = (a_{ij}) \text{ et } B = (b_{ij}).$$

La norme associée à ce produit scalaire est

$$\|A\| = \sqrt{\sum_{(i,j) \in \llbracket 1, n \rrbracket^2} a_{ij}^2} = \sqrt{\text{tr}(A^T \cdot A)}.$$

3. L'espace vectoriel  $\mathcal{C}([a, b])$  des fonctions continues sur un segment  $[a, b]$  est un espace préhilbertien quand on le munit du produit scalaire  $\langle f, g \rangle = \int_a^b f(t)g(t) dt$ .

La norme associée à ce produit scalaire est  $\|f\| = \sqrt{\int_a^b f^2(t) dt}$ .

EXERCICE 4 — Soit  $I$  un intervalle. On note  $L_2(I)$  l'ensemble des fonctions  $f$  continues par morceaux et de carré intégrable sur  $I$ , c'est-à-dire : l'intégrale  $\int_I f^2(t) dt$  (qui est peut-être impropre) converge. Montrer que :

1. le produit de deux fonctions de carré intégrable est intégrable ;
2. l'ensemble  $L_2(I)$  est un espace vectoriel ;
3. l'ensemble  $L_2(I) \cap \mathcal{C}(I)$  des fonctions continues et de carré intégrable sur  $I$  est aussi un ev ;
4.  $\langle f, g \rangle = \int_I f(t)g(t) dt$  est défini pour tous  $f \in L_2(I)$  et  $g \in L_2(I)$  et que c'est un produit scalaire sur  $L_2(I) \cap \mathcal{C}(I)$  mais pas sur  $L_2(I)$ .

On peut définir sur un même espace vectoriel plusieurs produits scalaires. Et, à chaque produit scalaire, est alors associé sa norme.

EXERCICE 5 — Soit  $n \in \mathbb{N}$ .

1. Montrer que

$$\varphi(P, Q) = \int_{-1}^{+1} P(t)Q(t) dt \quad \text{et} \quad \psi(P, Q) = \sum_{k=0}^n P(k)Q(k)$$

sont deux produits scalaires sur l'espace vectoriel  $\mathbb{R}_n[X]$  et écrire la norme associée à chaque produit scalaire.

2. Montrer que  $\varphi$  est encore un produit scalaire sur l'espace vectoriel  $\mathbb{R}[X]$ , mais que  $\psi$  ne l'est plus.

## VIII.2 (IN)ÉGALITÉS

### THÉORÈME 6 (Inégalité de Cauchy-Schwarz)

Soit  $\langle \cdot, \cdot \rangle$  un produit scalaire sur un espace vectoriel  $E$  :

$$\forall x \in E, \forall y \in E, \quad |\langle x, y \rangle| \leq \|x\| \cdot \|y\|$$

et il y a égalité si, et seulement si, les vecteurs  $x$  et  $y$  sont colinéaires.

Preuve —

— Si  $y = 0_E$ , l'inégalité est vraie. Sinon, soit :

$$f(\lambda) = \langle x + \lambda y, x + \lambda y \rangle = \lambda^2 \langle y, y \rangle + 2\lambda \langle x, y \rangle + \langle x, x \rangle \quad \text{car } \boxed{\text{B}} \text{ et } \boxed{\text{S}}.$$

Cette fonction  $f$  est un polynôme de degré 2 (car  $\langle y, y \rangle$  est strictement positif) et  $\forall \lambda \in \mathbb{R}$ ,  $P(\lambda) \geq 0$  car le produit scalaire est positif  $\boxed{\text{P}}$ . Le discriminant  $\Delta = 4 \langle x, y \rangle^2 - 4 \langle x, x \rangle \langle y, y \rangle$  du polynôme  $f$  est donc inférieur ou égal à zéro.

D'où  $\langle x, y \rangle^2 \leq \langle x, x \rangle \langle y, y \rangle$ . Donc  $|\langle x, y \rangle| \leq \sqrt{\langle x, x \rangle} \sqrt{\langle y, y \rangle}$ .

— Si  $x$  et  $y$  sont colinéaires, alors  $\exists \lambda \in \mathbb{R}$ ,  $y = \lambda x$  ou  $x = \lambda y$ . D'où  $\langle x | y \rangle^2 = \lambda^2 \langle x | x \rangle^2 = \langle x | x \rangle \langle y | y \rangle$ .

Réciproquement : ou bien  $y = 0_E$ , les vecteurs  $x$  et  $y$  sont alors colinéaires. Ou bien  $y \neq 0_E$ , le discriminant  $\Delta$  du polynôme  $f$  est alors nul. D'où

$$\exists \lambda \in \mathbb{R}, f(\lambda) = 0.$$

D'où  $\langle x + \lambda y | x + \lambda y \rangle = 0$ . Or le produit scalaire est défini  $\boxed{\text{D}}$ , d'où  $x + \lambda y = 0_E$ . Donc  $x$  et  $y$  sont colinéaires.  $\square$

EXEMPLE 7 —

1. Pour tous  $(x_1, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n$  et  $(y_1, \dots, y_n) \in \mathbb{R}^n$ ,

$$\left| \sum_{i=1}^n x_i y_i \right| \leq \sum_{i=1}^n |x_i y_i| \leq \left( \sum_{i=1}^n x_i^2 \right)^{1/2} \left( \sum_{i=1}^n y_i^2 \right)^{1/2}.$$

**Preuve** — L'inégalité de Cauchy-Schwarz est vraie pour le produit scalaire canonique de  $\mathbb{R}^n$ . On l'applique aux deux vecteurs  $(|x_1|, \dots, |x_n|) \in \mathbb{R}^n$  et  $(|y_1|, \dots, |y_n|)$ .  $\square$

2. Pour toutes fonctions  $f$  et  $g$  continues sur  $[a, b]$ ,

$$\left| \int_a^b f(t) g(t) dt \right| \leq \int_a^b |f(t) g(t)| dt \leq \left( \int_a^b f^2(t) dt \right)^{1/2} \left( \int_a^b g^2(t) dt \right)^{1/2}$$

**Preuve** — L'inégalité de Cauchy-Schwarz est vraie pour le produit scalaire canonique de  $\mathcal{C}([a, b])$ . On l'applique aux deux fonctions  $|f|$  et  $|g|$  qui sont bien continues sur  $[a, b]$ .  $\square$

3. Plus généralement,

$$\forall f \in L_2(I), \forall g \in L_2(I), \left| \int_I f(t) g(t) dt \right| \leq \int_I |f(t) g(t)| dt \leq \left( \int_I f^2(t) dt \right)^{1/2} \left( \int_I g^2(t) dt \right)^{1/2}$$

**Preuve** — Le produit de deux fonctions de  $L_2(I)$  est intégrable et l'inégalité de Cauchy-Schwarz est vraie pour le produit scalaire canonique de  $L_2(I)$ . (Sauf que : ce produit scalaire n'en est pas un car il est positif mais pas défini ; mais la démonstration de l'inégalité de Cauchy-Schwarz n'utilise pas le caractère défini.) On l'applique aux deux fonctions  $|f|$  et  $|g|$  qui sont bien dans  $L_2(I)$ .  $\square$

COROLLAIRE 8

Soit  $\langle \cdot | \cdot \rangle$  un produit scalaire sur un  $\mathbb{R}$ -espace vectoriel  $E$ . La norme

$$\| \cdot \| : E \rightarrow \mathbb{R}_+, x \mapsto \sqrt{\langle x | x \rangle}$$

vérifie les trois propriétés :

1.  $\forall x \in E, \|x\| = 0 \implies x = 0_E$  ;
2.  $\forall (\lambda, x) \in \mathbb{R} \times E, \|\lambda \cdot x\| = |\lambda| \|x\|$  ;
3.  $\forall (x, y) \in E^2, \|x + y\| \leq \|x\| + \|y\|$  (inégalité triangulaire).

**Preuve** —

1.  $\|x\| = 0 \implies \langle x | x \rangle = 0 \implies x = 0_E$  car le produit scalaire est défini  $\boxed{\text{D}}$ .

2.  $\langle \lambda x | \lambda x \rangle = \lambda \langle x | \lambda x \rangle = \lambda^2 \langle x | x \rangle$  car le produit scalaire est bilinéaire  $\boxed{\text{B}}$ .

D'où  $\|\lambda x\|^2 = \lambda^2 \|x\|^2$ . Donc  $\|\lambda x\| = |\lambda| \|x\|$ .

3.

$$\begin{aligned}
 \|x + y\|^2 &= \langle x + y | x + y \rangle \\
 &= \langle x | x \rangle + \langle y | y \rangle + 2 \langle x | y \rangle \\
 &\leq \|x\|^2 + \|y\|^2 + 2 \langle x | y \rangle \\
 &\leq \|x\|^2 + \|y\|^2 + 2\|x\| \|y\| \quad \text{d'après l'inégalité de Cauchy-Schwarz} \\
 &\leq (\|x\| + \|y\|)^2.
 \end{aligned}$$

□

REMARQUE 9 — En calculant

$$(*) \quad \|x + y\|^2 = \|x\|^2 + \|y\|^2 + 2\langle x | y \rangle \quad \text{et} \quad (**) \quad \|x - y\|^2 = \|x\|^2 + \|y\|^2 - 2\langle x | y \rangle$$

 puis la différence  $(*) - (**)$  et la somme  $(*) + (**)$ , on obtient les quatre égalités

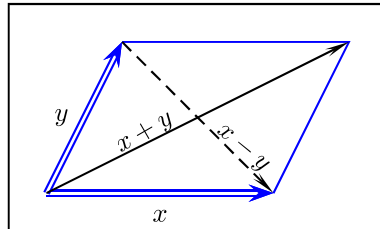
$$2\langle x | y \rangle = \|x + y\|^2 - \|x\|^2 - \|y\|^2 \quad (1)$$

$$2\langle x | y \rangle = \|x\|^2 + \|y\|^2 - \|x - y\|^2 \quad (2)$$

$$4\langle x | y \rangle = \|x + y\|^2 - \|x - y\|^2 \quad (3)$$

$$2\|x\|^2 + 2\|y\|^2 = \|x + y\|^2 + \|x - y\|^2 \quad (4)$$

Les trois premières sont les **égalités de polarisation**, la quatrième est l'**égalité du parallélogramme** : la somme des carrés des quatre côtés est égale à la somme des carrés des deux diagonales.



### VIII.3 ORTHOGONALITÉ

#### DÉFINITION 10

Soit  $\langle \cdot | \cdot \rangle$  un produit scalaire sur un espace vectoriel  $E$ . Soient  $x \in E$  et  $y \in E$  deux vecteurs. Soient  $A$  et  $B$  deux parties de  $E$ . On dit que :

1.  $x$  est orthogonal à  $y$ , et on note  $x \perp y$ , si

$$\langle x | y \rangle = 0 ;$$

2.  $x$  est orthogonal à  $B$ , et on note  $x \perp B$ , si  $x$  est orthogonal à tout vecteur de  $B$  :

$$\forall y \in B, x \perp y ;$$

3.  $A$  est orthogonal à  $B$ , et on note  $A \perp B$ , si tout vecteur de  $A$  est orthogonal à tout vecteur de  $B$  :

$$\forall x \in A, \forall y \in B, x \perp y.$$

EXEMPLE 11 — Soient l'espace vectoriel  $E = \mathcal{C}([-1, +1])$  et le produit scalaire  $\langle f, g \rangle = \int_{-1}^{+1} f(t)g(t) dt$ .

1. Les fonctions  $u \in E$  et  $v \in E$  définies par

$$\forall x \in [-1, +1], \quad u(x) = 1 + x^2 \quad \text{et} \quad v(x) = 2 - 5x^2$$

sont orthogonales ( $u \perp v$ ) car  $\langle u, v \rangle = \int_{-1}^{+1} (1 + t^2)(2 - 5t^2) dt = 0$ .

2. Si  $f$  est une fonction paire et  $g$  est une fonction impaire, alors  $f \perp g$  car

$$\int_{-1}^{+1} f(t)g(t) dt = 0 \quad \text{car la fonction } fg \text{ est impaire.}$$

On en déduit que le sev  $I$  des fonctions impaires de  $E$  est orthogonal au sev  $P$  des fonctions paires de  $E$  :  $I \perp P$ .

#### PROPOSITION 12

Si  $n$  vecteurs  $v_1, v_2, \dots, v_n$  sont orthogonaux deux à deux ( $\forall i \neq j, v_i \perp v_j$ ), alors

$$\left\| \sum_{i=1}^n v_i \right\|^2 = \sum_{i=1}^n \|v_i\|^2.$$

Preuve —

$$\begin{aligned} \left\langle \sum_{i=1}^n v_i \middle| \sum_{j=1}^n v_j \right\rangle &= \sum_{1 \leq i, j \leq n} \langle v_i | v_j \rangle && \text{car le produit scalaire est bilinéaire} \\ &= \sum_{i=1}^n \langle v_i | v_i \rangle && \text{car } i \neq j \implies \langle v_i | v_j \rangle = 0. \end{aligned}$$

□

REMARQUE 13 — 1. La réciproque est toujours vraie pour  $n = 2$  vecteurs  $u \in E$  et  $v \in E$  :

$$u \perp v \iff \|u + v\|^2 = \|u\|^2 + \|v\|^2 \quad (\text{théorème de Pythagore})$$

**Preuve** —  $\|u + v\|^2 = \|u\|^2 + \|v\|^2 + 2\langle u, v \rangle$  est égal à  $\|u\|^2 + \|v\|^2$  si, et seulement si,  $\langle u, v \rangle = 0$ . □

2. La réciproque n'est pas vraie pour plus de 2 vecteurs. Voici un contre-exemple avec 3 vecteurs : un vecteur  $u \neq 0_E$  et deux vecteurs  $v = w = -2u$ .

#### PROPOSITION-DÉFINITION 14

On dit qu'une famille  $(v_i)_{i \in I}$  finie ou infinie de vecteurs est orthogonale si ses vecteurs sont orthogonaux deux à deux :  $\forall (i, j) \in I^2, i \neq j \implies v_i \perp v_j$ .

Toute famille orthogonale de vecteurs non nuls est libre.

**Preuve** — On rappelle qu'une famille infinie de vecteurs est libre si toutes ses sous-familles finies sont libres. Soit donc une famille orthogonale  $(v_1, \dots, v_n)$  finie de vecteurs non nuls. On veut montrer que :

$$x_1 v_1 + \dots + x_n v_n = 0_E \implies x_1 = \dots = x_n = 0.$$

Pour chaque  $i \in \llbracket 1, n \rrbracket$  :

$$x_1 v_1 + \dots + x_n v_n = 0_E \implies \underbrace{\langle x_1 v_1 + \dots + x_n v_n | v_i \rangle}_{= x_i \langle v_i | v_i \rangle} = \underbrace{\langle 0_E | v_i \rangle}_{= 0} \implies x_i = 0 \quad \text{car } v_i \neq 0_E.$$

□

#### DÉFINITION 15

Soit  $\langle \cdot | \cdot \rangle$  un produit scalaire sur un espace vectoriel  $E$ . Soit  $A$  une partie de  $E$ . L'ensemble des vecteurs de  $E$  orthogonaux à tous les vecteurs de  $A$  est appelé **l'orthogonal de  $A$**  et est noté  $A^\perp$  :

$$A^\perp = \{y \in E \mid \forall x \in A, x \perp y\}.$$

En particulier  $\emptyset^\perp = E$ .

EXERCICE 16 — 1. Montrer que  $\{0_E\}^\perp = E$  et que  $E^\perp = \{0_E\}$ .

2. Soit le produit scalaire canonique sur l'espace vectoriel  $\mathbb{R}^3$ . Soit le vecteur  $\vec{u} = (1, 2, 3)$ . Déterminer une base de  $(\text{Vect } \vec{u})^\perp$ .

3. Soit le produit scalaire  $\langle P, Q \rangle = \int_{-1}^{+1} P(t)Q(t) dt$  sur l'espace vectoriel  $E = \mathbb{R}_2[X]$ . Soit le polynôme  $U = 1 + X^2$ . Déterminer une base de  $(\text{Vect } U)^\perp$ .

PROPOSITION 17

Soient  $A$  et  $B$  deux parties d'un espace préhilbertien  $E$ .

1. L'orthogonal d'une partie de  $E$  est un *seu* de  $E$ .
2.  $A \perp B \iff A \subset B^\perp \iff B \subset A^\perp$ .
3.  $A \subset (A^\perp)^\perp$ .
4. si  $A$  est un *seu* de  $E$ , alors  $A \cap A^\perp = \{0_E\}$ , autrement dit les *seu*  $A$  et  $A^\perp$  sont en somme directe.

Preuve —

1. Soit  $A$  une partie de  $E$ . On veut montrer que  $A^\perp$  est stable par combinaisons linéaires et est non vide. D'une part,  $A^\perp$  contient le vecteur nul car  $0_E$  est orthogonal à tout vecteur de  $E$ , donc en particulier à tout vecteur de  $A$ . D'autre part,

$$\forall x \in A^\perp, \forall y \in A^\perp, \forall \lambda \in \mathbb{R}, \forall \mu \in \mathbb{R}, \quad \lambda x + \mu y \in A^\perp$$

$$\text{car } \forall z \in A, \quad \langle z | \lambda x + \mu y \rangle = \lambda \langle z | x \rangle + \mu \langle z | y \rangle = 0.$$

2.  $A \perp B \iff \forall x \in A, x \perp B \iff \forall x \in A, x \in B^\perp \iff A \subset B^\perp$ .

De même  $B \perp A \iff B \subset A^\perp$ . Or  $B \perp A \iff A \perp B$ .

3. On applique la propriété précédente aux deux parties  $A$  et  $B = A^\perp$ .

4. Le vecteur nul appartient à  $A \cap A^\perp$  (car  $A$  et  $A^\perp$  sont des *seu* de  $E$ ). Réciproquement : si un vecteur  $x$  appartient à  $A \cap A^\perp$ , alors  $x \perp x$ , d'où  $\langle x, x \rangle = 0$ , donc  $x = 0_E$  car  $\boxed{\text{D}}$ .

□

## VIII.4 BASES ORTHONORMÉES

DÉFINITION 18

Soit  $\langle \cdot | \cdot \rangle$  un produit scalaire sur un espace vectoriel  $E$ . On dit que :

1. un vecteur  $x \in E$  est **normé** si sa norme est égale à 1 :  $\|x\| = 1$ .
2. une famille  $(\varepsilon_i)_{i \in I}$  finie ou infinie de vecteurs est une **famille orthonormée** si ses vecteurs sont normés et deux à deux orthogonaux :

$$\forall (i, j) \in I^2, \quad \langle \varepsilon_i | \varepsilon_j \rangle = \delta_{ij}.$$

Si une famille orthonormée est une base de  $E$ , alors on dit que c'est une **base orthonormée** de  $E$ .

Travailler dans une base orthonormée simplifie les calculs. Soit  $\mathcal{C} = (\varepsilon_1, \dots, \varepsilon_n)$  une base orthonormée d'un espace euclidien  $(E, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ . Soient deux vecteurs  $x = x_1 \varepsilon_1 + \dots + x_n \varepsilon_n$  et  $y = y_1 \varepsilon_1 + \dots + y_n \varepsilon_n$  :

1.  $\forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket, \quad x_i = \langle x | \varepsilon_i \rangle$  ;
2.  $\langle x | y \rangle = x_1 y_1 + \dots + x_n y_n = \sum_{i=1}^n x_i y_i = X^T \cdot Y$ , où  $X = [x]_{\mathcal{C}}$  et  $Y = [y]_{\mathcal{C}}$  ;
3.  $\|x\|^2 = x_1^2 + \dots + x_n^2 = \sum_{i=1}^n x_i^2 = X^T \cdot X$ .
4. Si  $A = (a_{ij})$  est la matrice d'un endomorphisme  $f$  dans la *b.o.n.*  $\mathcal{C}$ , alors  $a_{ij} = \langle \varepsilon_i | f(\varepsilon_j) \rangle$ .

Preuve —

1. Pour chaque  $i \in \llbracket 1, n \rrbracket$  :

$$x_1 \varepsilon_1 + \dots + x_n \varepsilon_n = x \implies \underbrace{\langle x_1 \varepsilon_1 + x_2 \varepsilon_2 + \dots + x_n \varepsilon_n | \varepsilon_i \rangle}_{=x_i} = \langle x | \varepsilon_i \rangle \implies x_i = \langle x | \varepsilon_i \rangle.$$

2.  $\langle x|y \rangle = \langle \sum_{i=1}^n x_i \varepsilon_i | \sum_{j=1}^n y_j \varepsilon_j \rangle = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n x_i y_j \langle \varepsilon_i | \varepsilon_j \rangle = \sum_{1 \leq i, j \leq n} x_i y_j \delta_{ij} = \sum_{i=1}^n x_i y_i$ .
3. C'est le cas particulier  $x = y$ .
4. On calcule le produit scalaire des deux vecteurs  $\varepsilon_i$  et  $f(\varepsilon_j) = \sum_{k=1}^n a_{kj} \varepsilon_k$ .

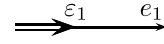
□

## VIII.5 L'ALGORITHME DE GRAM-SCHMIDT

Existe-t-il toujours une base orthonormée ? La réponse est : oui, si l'espace vectoriel est de dimension finie. Pour le démontrer, on utilise l'**algorithme de Gram-Schmidt** : il change une base  $\mathcal{B} = (e_1, e_2, \dots, e_n)$  d'un espace euclidien  $(E, \langle \cdot | \cdot \rangle)$  en une nouvelle base  $\mathcal{C} = (\varepsilon_1, \varepsilon_2, \dots, \varepsilon_n)$  orthonormée.

ÉTAPE N° 1 :  $e_1 \longrightarrow \varepsilon_1$  vecteur normé

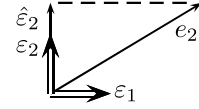
On veut que  $\|\varepsilon_1\| = 1$  :  $\varepsilon_1 = \frac{e_1}{\|e_1\|}$ .



ÉTAPE N° 2 :  $(\varepsilon_1, e_2) \longrightarrow (\varepsilon_1, \varepsilon_2)$  famille orthonormée

Soit  $\hat{\varepsilon}_2 = e_2 - \lambda_1 \varepsilon_1$  :  $\hat{\varepsilon}_2 \perp \varepsilon_1 \iff \lambda_1 = \langle e_2 | \varepsilon_1 \rangle$ .

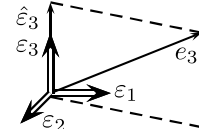
On veut que  $\|\varepsilon_2\| = 1$  :  $\varepsilon_2 = \frac{\hat{\varepsilon}_2}{\|\hat{\varepsilon}_2\|}$ .



ÉTAPE N° 3 :  $(\varepsilon_1, \varepsilon_2, e_3) \longrightarrow (\varepsilon_1, \varepsilon_2, \varepsilon_3)$  famille orthonormée

Soit  $\hat{\varepsilon}_3 = e_3 - \lambda_1 \varepsilon_1 - \lambda_2 \varepsilon_2$  :  $\hat{\varepsilon}_3 \perp \varepsilon_1 \iff \lambda_1 = \langle e_3 | \varepsilon_1 \rangle$   
 $\hat{\varepsilon}_3 \perp \varepsilon_2 \iff \lambda_2 = \langle e_3 | \varepsilon_2 \rangle$ .

On veut que  $\|\varepsilon_3\| = 1$  :  $\varepsilon_3 = \frac{\hat{\varepsilon}_3}{\|\hat{\varepsilon}_3\|}$ .



⋮

ÉTAPE N° n :  $(\varepsilon_1, \dots, \varepsilon_{n-1}, e_n) \longrightarrow (\varepsilon_1, \dots, \varepsilon_{n-1}, \varepsilon_n)$  b.o.n. de E

Soit  $\hat{\varepsilon}_n = e_n - \sum_{i=1}^{n-1} \lambda_i \varepsilon_i$  :  $\forall i \in \llbracket 1, n-1 \rrbracket$ ,  
 $\hat{\varepsilon}_n \perp \varepsilon_i \iff \lambda_i = \langle e_n | \varepsilon_i \rangle$ .

On veut que  $\|\varepsilon_n\| = 1$  :  $\varepsilon_n = \frac{\hat{\varepsilon}_n}{\|\hat{\varepsilon}_n\|}$ .

REMARQUE 19 — 1. À chaque ÉTAPE N°  $k \in \llbracket 1, n \rrbracket$ , la famille de  $k$  vecteurs  $(\varepsilon_1, \dots, \varepsilon_k)$  est une base orthonormée du sous-espace vectoriel  $\text{Vect}(\varepsilon_1, \dots, \varepsilon_k) = \text{Vect}(e_1, \dots, e_k)$  et  $\langle e_k | \varepsilon_k \rangle$  est strictement positif.

2. De plus, la b.o.n.  $(\varepsilon_1, \dots, \varepsilon_n)$  fournie par l'algorithme de Gram-Schmidt est l'unique base vérifiant la propriété 1.

EXERCICE 20 — Déterminer une base orthonormée de l'espace euclidien  $\mathbb{R}_2[X]$  muni du produit scalaire

$$\langle P, Q \rangle = \int_{-1}^{+1} P(t)Q(t) dt.$$

## VIII.6 PROJECTION ORTHOGONALE (SUR UN *sev* DE DIMENSION FINIE)

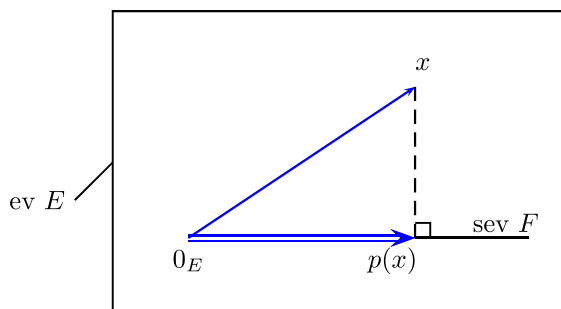
### PROPOSITION-DÉFINITION 21

Soit  $\langle \cdot | \cdot \rangle$  un produit scalaire sur un espace vectoriel  $E$ . Soit  $F$  un sous-espace vectoriel de dimension finie. Il existe une unique application linéaire  $p : E \rightarrow E$  telle que

$$\forall x \in E, \quad p(x) \in F \quad \text{et} \quad x - p(x) \perp F.$$

On l'appelle la **projection orthogonale** sur  $F$ . Si  $(\varepsilon_1, \dots, \varepsilon_n)$  est une base orthonormée de  $F$ , alors le projeté orthogonal d'un vecteur  $x \in E$  s'écrit :

$$p(x) = \langle x | \varepsilon_1 \rangle \varepsilon_1 + \dots + \langle x | \varepsilon_n \rangle \varepsilon_n = \sum_{i=1}^n \langle x | \varepsilon_i \rangle \varepsilon_i.$$



**Preuve — Unicité :** Supposons qu'il existe une projection orthogonale  $p$ . Choisissons une b.o.n.  $(\varepsilon_1, \dots, \varepsilon_n)$  de  $F$ . Le projeté orthogonal d'un vecteur  $x \in E$  peut alors s'écrire  $p(x) = \lambda_1 \varepsilon_1 + \dots + \lambda_n \varepsilon_n$  car  $p(x) \in F$ . De plus, pour chaque  $i \in \llbracket 1, n \rrbracket$ ,  $\langle x - p(x) | \varepsilon_i \rangle = 0$  car  $x - p(x) \perp F$ . D'où  $\langle x | \varepsilon_i \rangle = \langle p(x) | \varepsilon_i \rangle$ . Or  $\langle p(x) | \varepsilon_i \rangle = \lambda_i$  car la base est orthonormée. Donc

$$p(x) = \sum_{i=1}^n \langle x | \varepsilon_i \rangle \varepsilon_i \quad (*).$$

On a démontré la formule (\*) de la projection orthogonale et donc son unicité.

**Existence :** Soit  $p : E \rightarrow E$  définie par la formule (\*). L'application  $p$  est linéaire,  $p(x) \in F$  pour tout  $x \in E$  et  $x - p(x) \perp F$  car  $\langle x | \varepsilon_i \rangle = \langle p(x) | \varepsilon_i \rangle$  pour chaque  $i \in \llbracket 1, n \rrbracket$ .  $\square$

EXERCICE 22 — 1. On travaille dans l'espace vectoriel  $E = \mathbb{R}^3$  avec le produit scalaire canonique : écrire la matrice, dans la base canonique de  $\mathbb{R}^3$ , de la projection orthogonale sur le plan  $F$  d'équation  $x + y = 0$ .

2. On travaille dans  $\mathbb{R}[X]$  avec le produit scalaire  $\langle P, Q \rangle = \int_{-1}^{+1} P(t)Q(t) dt$ . Montrer que le projeté orthogonal du polynôme  $X^3$  sur le sous-espace vectoriel  $\mathbb{R}_2[X]$  est  $\frac{3}{5}X$ .

### COROLLAIRE 23

Soit  $\langle \cdot | \cdot \rangle$  un produit scalaire sur un espace vectoriel  $E$ . Soit  $F$  un sous-espace vectoriel de dimension finie.

1.  $F$  et son orthogonal  $F^\perp$  sont supplémentaires :  $F \oplus F^\perp = E$ .
2. Par suite :



- (a) la projection orthogonale sur  $F$  est le projecteur sur  $F$  parallèlement à  $F^\perp$  ;  
 (b)  $F = (F^\perp)^\perp$ .

**Preuve** — La projection orthogonale sur  $F$  existe car  $F$  est de dimension finie. Tout vecteur  $x \in E$  s'écrit donc  $x = \underbrace{p(x)}_{\in F} + \underbrace{x - p(x)}_{\in F^\perp}$ . Donc  $E = F + F^\perp$ . De plus  $F \cap F^\perp = \{0_E\}$ . Donc la somme est directe. Et  $p$  est le projecteur sur  $F$  parallèlement à  $F^\perp$ .

Que le *sev* soit ou non de dimension finie, on a :  $F \subset (F^\perp)^\perp$ . Reste à montrer que  $(F^\perp)^\perp \subset F$  si  $F$  est de dimension finie : soit un vecteur  $x \in (F^\perp)^\perp$ . Comme  $E = F \oplus F^\perp$ , on peut décomposer ce vecteur :  $x = y + z$  où  $y \in F$  et  $z \in F^\perp$ . D'une part,  $x \in (F^\perp)^\perp$  par hypothèse. D'autre part,  $y \in F \subset (F^\perp)^\perp$ . D'où  $z = x - y \in (F^\perp)^\perp$ . Or  $z \in F^\perp$ . D'où le vecteur  $z$  est nul. Donc  $x = y + 0 \in F$ .  $\square$

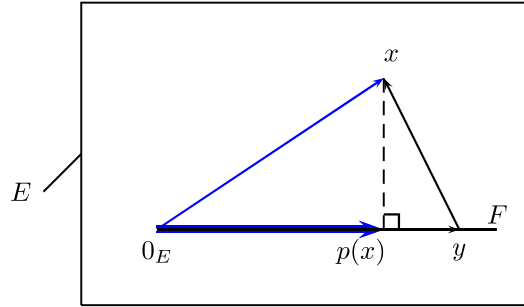
**PROPOSITION 24 (Théorème des moindres carrés)**

Soit  $\langle \cdot | \cdot \rangle$  un produit scalaire sur un espace vectoriel  $E$ . Soit  $F$  un sous-espace vectoriel de dimension finie. Soit  $x$  un vecteur de  $E$ . Le projeté orthogonal  $p(x)$  de  $x$  sur  $F$  est l'unique vecteur de  $F$  tel que

$$\forall y \in F, \quad \|x - p(x)\| \leq \|x - y\|.$$

**Preuve** — (Voir figure ci-dessous.) Soient  $x \in E$  et  $y \in F$  :

$$x - p(x) \perp p(x) - y \text{ car } x - p(x) \perp F \text{ et } p(x) - y \in F. \text{ D'où (Pythagore) : } \|x - y\|^2 = \|x - p(x)\|^2 + \|p(x) - y\|^2.$$



$$\text{Donc } \|x - p(x)\| \leq \|x - y\|.$$

$\square$

**REMARQUE 25** — 1. D'après le théorème des moindres carrés, la fonction

$$F \rightarrow \mathbb{R}, \quad y \mapsto \|x - y\|$$

possède un minimum. Ce minimum est atteint une seule fois : en  $p(x)$ .

2. Le réel

$$\|x - p(x)\| = \min_{y \in F} \|x - y\|$$

est appelé la **distance entre le vecteur  $x$  et le sous-espace vectoriel  $F$**  et est noté

$$d(x, F).$$

3. D'après le théorème de Pythagore,  $\|x\|^2 = \|x - p(x)\|^2 + \|p(x)\|^2$ . D'où

$$\begin{cases} \|p(x)\| \leq \|x\| & (\text{inégalité de Bessel}) \\ d(x, F) = \min_{y \in F} \|x - y\| = \|x - p(x)\| = \sqrt{\|x\|^2 - \|p(x)\|^2} \end{cases}$$

EXERCICE 26 — Montrer que la fonction  $f$  définie pour tous  $(a, b, c) \in \mathbb{R}^3$  par

$$f(a, b, c) = \int_{-1}^{+1} (t^3 - at^2 - bt - c)^2 dt$$

possède un minimum : en quel(s) point(s)  $(a, b, c)$  ? Quelle est la valeur de ce minimum ?

## VIII.7 HYPERPLANS

### PROPOSITION 27

Soit  $E$  un *ev* muni d'un produit scalaire.

1. L'orthogonal d'une droite vectorielle  $D$  est un hyperplan  $H : D^\perp = H$ .
2. Si  $E$  est de dimension finie, alors l'orthogonal d'un hyperplan  $H$  est une droite vectorielle  $D : H^\perp = D$ .

Preuve —

1. Une droite vectorielle  $D = \text{Vect}(a)$  est dirigée par un vecteur non nul  $a \in E$ . Soit  $x \in E$  un vecteur :

$$x \in D^\perp \iff x \perp a \iff \langle a, x \rangle = 0 \iff u(x) = 0,$$

où l'application  $u : E \rightarrow \mathbb{R}, x \mapsto \langle a, x \rangle$  est une forme linéaire. Cette forme linéaire n'est pas nulle car  $u(a) = \langle a, a \rangle \neq 0$ . D'où  $D^\perp$  est le noyau d'une forme linéaire non nulle. Donc  $D^\perp$  est un hyperplan.

2. Si  $E$  est de dimension finie  $n$  et si  $H$  est un hyperplan de  $E$ , alors  $H \oplus H^\perp = E$  et  $\dim H = n - 1$ . D'où  $\dim H^\perp = 1$ . Donc  $H^\perp$  est une droite vectorielle de  $E$ . (Cette propriété n'est pas toujours vraie en dimension infinie, comme on le verra en TD.)

□

EXERCICE 28 — Soit  $E$  un espace euclidien.

1. Soit un vecteur  $a$  non nul orthogonal à un hyperplan  $H$ . Montrer que :

$$\forall x \in E, \quad d(x, H) = \frac{|\langle a | x \rangle|}{\|a\|}.$$

2. Soit  $D = \text{Vect}(a)$  la droite vectorielle dirigée par un vecteur  $a$  non nul. Montrer que :

$$\forall x \in E, \quad d(x, D) = \frac{\sqrt{\|a\|^2 \|x\|^2 - \langle a | x \rangle^2}}{\|a\|}.$$

### THÉOREME 29 (de représentation de Riesz)

Soit  $E$  un *ev* de dimension finie, muni d'un produit scalaire. Pour toute forme linéaire  $\varphi : E \rightarrow \mathbb{R}$ , il existe un unique vecteur  $a \in E$  tel que :  $\forall x \in E, \varphi(x) = \langle a | x \rangle$ .

Preuve — Si  $E$  est de dimension  $n$ , alors on peut construire une base orthonormée  $(\varepsilon_1, \dots, \varepsilon_n)$  de  $E$  en utilisant l'algorithme de Gram-Schmidt. Dans cette base orthonormée, tout vecteur  $x \in E$  s'écrit  $x = x_1 \varepsilon_1 + \dots + x_n \varepsilon_n$ , d'où

$$\varphi(x) = x_1 \varphi(\varepsilon_1) + \dots + x_n \varphi(\varepsilon_n) = \langle a | x \rangle$$

en posant  $a = \varphi(\varepsilon_1) \varepsilon_1 + \dots + \varphi(\varepsilon_n) \varepsilon_n$ . Ce vecteur  $a$  convient donc. Et il est unique : par l'absurde, si deux vecteurs  $a$  et  $b$  conviennent, alors  $\langle a | x \rangle = \langle b | x \rangle$  pour tout  $x \in E$ . D'où le vecteur  $b - a$  est orthogonal à tous les vecteurs de  $E$ . Donc  $b - a = 0_E$ . (Cette propriété n'est pas toujours vraie en dimension infinie, comme on le verra en TD.) □