

# Présentation TIPE

# Présentation en sablier

Contexte

Garder l'auditoire

Rappeler le sujet à la fin

*Dernière slide : condense la présentation*

Cas concret / Contexte de découverte

Définitions

Problématique

Méthodes existantes

Mise en œuvre 

Observations

Application au cas concret  
Ouverture

# Gestion temps

- Environ 1 à 2min par slide. 15min → Moins de 20 slides
- Montre
- Avoir un repère (ex : début Expériences à 10min)
- Prévoir d'abréger ou rallonger les dernières slides
- Le stress changera votre temps !

# Citations

- Format :
  - Auteurs, *Titre*, Conférence, Année
  - Propriétaire, *Thème de la page*, URL, date de consultation

# Illustrations

Il est conseillé [...] d'y adjoindre autant que possible une iconographie adaptée (graphiques, schémas, photographies, images) venant en complément du texte et de l'exposé associé.

*Attendus pédagogiques, SCEI*

Photo idéale en intro

Banque de photos

Banque de « Flat icon »

Formes (bulle)

Crédits discrets



# Code

Il est fortement recommandé d'afficher ces listings sur fond blanc pour être plus lisibles.

*Attendus pédagogiques, SCEI*

- En Latex : package `listings`, environnement `Istlisting` (`frame[fragile]`)
- Sur LibreOffice : Extension `Code Highlighter 2`
- Sur Powerpoint : Copier-coller du HTML formatté (ex avec [hilite.me](#))

# Code

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <math.h>
3 #include <stdlib.h>
4 #include <assert.h>
5 #include "raylib.h"
6
7 // Taille de la fenêtre
8 #define WIN_LARGEUR 800
9 #define WIN_HAUTEUR 480
10 #define CELL_SIZE 64
11
12 int main(int argc, char *argv[])
13 {
14     // Ouverture de la fenêtre
15     InitWindow(WIN_LARGEUR, WIN_HAUTEUR, "Inventory");
16
17     // Dimension (en cases) de la grille
18     int n = 4;
19     int m = 5;
20     int nb = 5;
21     if (argc >= 4)
22     {
23         nb = atoi(argv[1]);
24         n = atoi(argv[2]);
25         m = atoi(argv[3]);
26     }
27
28     // TODO 1: Créer la liste des nb objets (taille aléatoire)
29     // TODO 2: Appeler inventory sur la grille de taille n x m
30
31     for (int i = 0; i < e.size; i++)
32     {
33         printf("Position objet %d: (%d, %d)\n", i, e.pos[i].x, e.pos[i].y);
34     }
35
36     while (!WindowShouldClose())
37     {
38         BeginDrawing();
39         ClearBackground(RAYWHITE);
40         // Dessiner chaque tuile (herbe ou eau)
41         for (unsigned int i = 0; i < n; i++)
42         {
43             DrawLine(CELL_SIZE * i, 0, CELL_SIZE * i, m * CELL_SIZE, GRAY);
44         }
45         for (unsigned int j = 0; j < m; j++)
46         {
47             DrawLine(0, CELL_SIZE * j, n * CELL_SIZE, CELL_SIZE * j, GRAY);
48         }
49         // TODO 3 : Afficher la solution
50         WaitTime(0.1);
51         EndDrawing();
52     }
53
54     CloseWindow();
55
56     return 0;
57 }
```

# Checklist format

- Format 4:3
- Numérotation des pages
- Numéro candidat (~~Lycée~~)
- Légendes figures (axes, courbes)
- Légendes tableaux (lignes, colonnes)
- Source des figures
- Codes en annexe (avec lignes numérotées)
- Taille du fichier final (< 5Mo)
- Police sur le fichier final (autre ordi + SCEI)

# Checklist accessibilité

- ☒ Garder une marge
- ☒ Police assez grande (Numéro de page inclus)
- ☒ Pas d'information seulement sur la couleur (utiliser du noir/gris/blanc, hachuré/plein/pointillé, etc)
- ☒ Contraste fort (tester sur projo réel)
- ☒ Peu de texte, pas de phrase
- ☒ Police sans serif (Pas d'empattement)
- ☒ *Italique, gras, couleur: OK    Souligné : Non*