

Présentation TIPE

Présentation en sablier

Contexte

Garder l'auditoire

Rappeler le sujet à la fin

Dernière slide : condense la présentation



Gestion temps

- Environ 1 à 2min par slide. 15min → Moins de 20 slides
- Montre
- Avoir un repère (ex : début Expériences à 10min)
- Prévoir d'abréger ou rallonger les dernières slides
- Le stress changera votre temps !

Citations

- Format :
 - Auteurs, *Titre*, Conférence, Année
 - Propriétaire, *Thème de la page*, URL, date de consultation

Illustrations

Il est conseillé [...] d'y adjoindre autant que possible une iconographie adaptée (graphiques, schémas, photographies, images) venant en complément du texte et de l'exposé associé.

Attendus pédagogiques, SCEI

Photo idéale en intro

Banque de photos

Banque de « Flat icon »

Formes (bulle)

Crédits discrets



Code

Il est fortement recommandé d'afficher ces listings **sur fond blanc** pour être plus lisibles.

Attendus pédagogiques, SCEI

- En Latex : package listings, environnement lstlisting (frame[fragile])
- Sur LibreOffice : Extension Code Highlighter 2
- Sur Powerpoint : Copier-coller du HTML formaté (ex avec hilite.me)

Code

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <math.h>
3 #include <stdlib.h>
4 #include <assert.h>
5 #include "raylib.h"
6
7 // Taille de la fenêtre
8 #define WIN_LARGEUR 800
9 #define WIN_HAUTEUR 480
10 #define CELL_SIZE 64
11
12 int main(int argc, char *argv[])
13 {
14     // Ouverture de la fenêtre
15     InitWindow(WIN_LARGEUR, WIN_HAUTEUR, "Inventory");
16
17     // Dimension (en cases) de la grille
18     int n = 4;
19     int m = 5;
20     int nb = 5;
21     if (argc >= 4)
22     {
23         nb = atoi(argv[1]);
24         n = atoi(argv[2]);
25         m = atoi(argv[3]);
26     }
27
28     // TODO 1: Créer la liste des nb objets (taille aléatoire)
29     // TODO 2: Appeler inventory sur la grille de taille n x m
30 }
```

```
30
31 for (int i = 0; i < e.size; i++)
32 {
33     printf("Position objet %d: (%d, %d)\n", i, e.pos[i].x, e.pos[i].y);
34 }
35
36 while (!WindowShouldClose())
37 {
38     BeginDrawing();
39     ClearBackground(RAYWHITE);
40     // Dessiner chaque tuile (herbe ou eau)
41     for (unsigned int i = 0; i < n; i++)
42     {
43         DrawLine(CELL_SIZE * i, 0, CELL_SIZE * i, m * CELL_SIZE, GRAY);
44     }
45     for (unsigned int j = 0; j < m; j++)
46     {
47         DrawLine(0, CELL_SIZE * j, n * CELL_SIZE, CELL_SIZE * j, GRAY);
48     }
49     // TODO 3 : Afficher la solution
50     WaitTime(0.1);
51     EndDrawing();
52 }
53
54 CloseWindow();
55
56 return 0;
57 }
```

Checklist format

- ☑ Format 4:3
- ☑ Numérotation des pages
- ☑ Numéro candidat (Lycée)
- ☑ Légendes figures (axes, courbes)
- ☑ Légendes tableaux (lignes, colonnes)
- ☑ Source des figures
- ☑ Codes en annexe (avec lignes numérotées)
- ☑ Taille du fichier final (< 5Mo)
- ☑ Police sur le fichier final (autre ordi + SCEI)

Checklist accessibilité

- ☑ Garder une marge
- ☑ Police assez grande (Numéro de page inclus)
- ☑ Pas d'information seulement sur la couleur (utiliser du noir/gris/blanc, hachuré/plein/pointillé, etc)
- ☑ Contraste fort (tester sur projo réel)
- ☑ Peu de texte, pas de phrase
- ☑ Police sans serif (Pas d'empattement)
- ☑ *Italique*, **gras**, couleur: OK Souligné : Non