

I Automates déterministes

Exercice 1

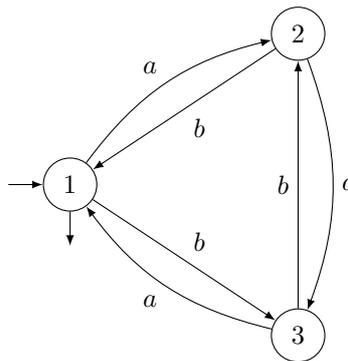
Σ désigne l'alphabet $\{a, b\}$ et L l'ensemble des mots qui contiennent au moins 3 occurrences de la lettre a : $L = \{u \in \Sigma^* / |u|_a \geq 3\}$.

Donner une expression rationnelle dénotant L .

Décrire un automate fini reconnaissant L .

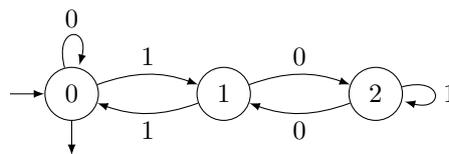
Exercice 2

Quel est le langage reconnu par l'automate suivant ?



Exercice 3

Prouver que l'automate suivant teste la divisibilité par trois d'un nombre exprimé en binaire.



Que se passe-t-il si on change l'état final ?

Exercice 4 - Petits automates

Énumérer tous les automates déterministes complets à 2 états sur $\Sigma = \{a, b\}$ et donner une expression régulière dénotant la langage reconnu.

Exercice 5 - Alphabet à une lettre

Déterminez la forme des automates déterministes sur un alphabet à une lettre.

En déduire la structure des langages reconnaissables sur un alphabet à une lettre.

Exercice 6

À quelle condition sur le langage reconnu un automate complet n'a-t-il que des états co-accessibles ?

Exercice 7

Un automate déterministe est local si, pour tout $x \in \Sigma$, $\delta(s, x)$ est indépendant de s .
Prouver que le langage reconnu par un automate local est un langage local.

II Automates non déterministes

Exercice 8

Construire un automate reconnaissant tous les mots qui finissent par aba .
Déterminer l'automate obtenu.

Exercice 9 - Exemple avant l'exercice suivant

Donner un automate déterministe qui reconnaît le langage sur $\Sigma = \{a, b\}$ des mots de 4 lettres au moins qui finissent par $a.u$ avec u de longueur 3.

Exercice 10 - Le pire peut arriver

Donner un automate (non-déterministe) à $n + 1$ états qui reconnaît L , le langage sur $\Sigma = \{a, b\}$ des mots de n lettres au moins qui finissent par $a.u$ avec u de longueur $n - 1$.
Prouver que tout automate déterministe qui reconnaît L admet au moins 2^n états.

Exercice 11 - Langage transposé

$Q = (\Sigma, S, \Delta, I, T)$ est un automate non déterministe.
On définit $Q^T = (\Sigma, S, \Delta^T, T, I)$ avec Δ^T tel que $G_{\Delta^T} = \{(s, x, s') ; (s', x, s) \in G_{\Delta}\}$.
 Q^T est l'automate obtenu en inversant les transitions.
Pour tout mot $u = u_1 u_2 \cdots u_n$ le miroir de u est $u^T = u_n u_{n-1} \cdots u_1$.
Pour tout langage L le langage miroir de L , L^T , est $L^T = \{u^T ; u \in L\}$.
Prouver que $L(Q^T) = (L(Q))^T$.

Exercice 12 - Le barman aveugle

On dispose de 4 jetons placés en carré, chacun ayant une face noire et une face blanche. Un joueur (le barman) a les yeux bandés. Son but est de retourner les 4 jetons sur la même couleur (dès que les 4 jetons sont retournés la partie s'arrête et le barman a gagné). Pour cela, il peut retourner à chaque tour 1, 2 ou 3 jetons. Un autre joueur perturbe le jeu en tournant le plateau sur lequel reposent les jetons d'un quart de tour, d'un demi-tour ou de trois quarts de tour entre chaque opération du barman.
Montrer que le barman a une stratégie gagnante, c'est-à-dire que quoi que fasse celui qui tourne le plateau, le barman gagnera.

III Utilisation des automates

Exercice 13

Si L est rationnel, prouver que $u^{-1}L = \{v \in \Sigma^* ; u \cdot v \in L\}$ est rationnel.

Exercice 14

Soit $L = \{u \in \{a, b\}^* ; |u|_a > |u|_b\}$. Prouver que L n'est pas rationnel.

Exercice 15

Soit $L = \{a^p ; p \text{ premier}\}$. Prouver que L n'est pas rationnel.

Exercice 16

On utilise les notations de l'exercice 11 Soit $L = \{u \cdot u^T ; \}$. Prouver que L n'est pas rationnel.

Exercice 17

Si L est rationnel, prouver que $\sqrt{L} = \{u \in \Sigma^* ; u \cdot u \in L\}$ est rationnel.

Exercice 18

Soient L un langage rationnel et Q un automate déterministe le reconnaissant.
Peut-on déterminer si L est vide, fini ou infini ?