TD 04

# **Automates**

MPI/MPI\*, lycée Faidherbe

# I Automates déterministes

Exercice 1 Solution page 3

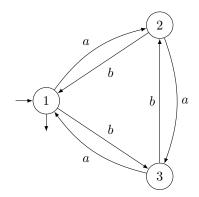
 $\Sigma$  désigne l'alphabet  $\{a,b\}$  et L l'ensemble des mots qui contiennent au moins 3 occurrences de la lettre  $a: L = \{u \in \Sigma^*/|u|_a \geqslant 3\}$ .

Donner une expression rationnelle dénotant L.

Décrire un automate fini reconnaissant L.

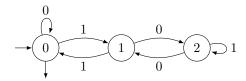
Exercice 2 Solution page 3

Quel est le langage reconnu par l'automate suivant?



Exercice 3 Solution page 3

Prouver que l'automate suivant teste la divisibilité par trois d'un nombre exprimé en binaire.



Que se passe-t-il si on change l'état final?

#### Exercice 4 - Petits automates

Solution page 3

Énumérer tous les automates déterministes complets à 2 états sur  $\Sigma = \{a, b\}$  et donner une expression régulière dénotant la langage reconnu.

## Exercice 5 - Alphabet à une lettre

Solution page 5

Déterminez la forme des automates déterministes sur un alphabet à une lettre.

En déduire la structure des langages reconnaissables sur un alphabet à une lettre.

#### Exercice 6

Solution page 5

À quelle condition sur le langage reconnu un automate complet n'a-t-il que des états co-accessibles?

Exercice 7 Solution page 5

Un automate déterministe est local si, pour tout  $x \in \Sigma$ ,  $\delta(s,x)$  est indépendant de s.

Prouver que le langage reconnu par un automate local est un langage local.

#### TT Automates non déterministes

Exercice 8 Solution page 6

Construire un automate reconnaissant tous les mots qui finissent par aba.

Déterminiser l'automate obtenu.

Exercice 9 - Exemple avant l'exercice suivant

Solution page 6

Donner un automate déterministe qui reconnaît le langage sur  $\Sigma = \{a, b\}$  des mots de 3 lettres au moins qui finissent par a.u avec u de longueur 2.

Exercice 10 - Le pire peut arriver

Solution page 6

Donner un automate (non-déterministe) à n+1 états qui reconnaît L, le langage sur  $\Sigma = \{a,b\}$ des mots de n lettres au moins qui finissent par a.u avec u de longueur n-1.

Prouver que tout automate déterministe qui reconnaît L admet au moins  $2^n$  états.

Exercice 11 - Langage transposé

Solution page 7

 $Q = (\Sigma, S, \Delta, I, T)$  est un automate non déterministe.

On définit  $Q^T = (\Sigma, S, \Delta^T, T, I)$  avec  $\Delta^T$  tel que  $G_{\Delta^T} = \{(s, x, s') ; (s', x, s) \in G_{\Delta}\}$ .  $Q^T$  est l'automate obtenu en inversant les transitions.

Pour tout mot  $u = u_1 u_2 \cdots u_n$  le miroir de u est  $u^T = u_n u_{n-1} \cdots u_1$ .

Pour tout langage L le le langage miroir de L,  $L^T$ , est  $L^T = \{u^T ; u \in L\}$ .

Prouver que  $L(Q^T) = (L(Q))^T$ .

Exercice 12 - Le barman aveugle

Solution page 7

On dispose de 4 jetons placés en carré, chacun ayant une face noire et une face blanche. Un joueur (le barman) a les yeux bandés. Son but est de retourner les 4 jetons sur la même couleur (dès que les 4 jetons sont retournés la partie s'arrête et le barman a gagné). Pour cela, il peut retourner à chaque tour 1, 2 ou 3 jetons. Un autre joueur perturbe le jeu en tournant le plateau sur lequel reposent les jetons d'un quart de tour, d'un demi-tour ou de trois quarts de tour entre chaque opération du barman.

Montrer que le barman a une stratégie gagnante, c'est-à-dire que quoi que fasse celui qui tourne le plateau, le barman gagnera.

#### III Utilisation des automates

Exercice 13 Solution page 8

Si L est rationnel, prouver que  $u^{-1}L = \{v \in \Sigma^* : u \cdot v \in L\}$  est rationnel.

Exercice 14 Solution page 8

Soit  $L = \{u \in \{a, b\}^* ; |u|_a > |u|_b\}$ . Prouver que L n'est pas rationnel.

Solution page 8

Soit  $L = \{a^p : p \text{ premier}\}$ . Prouver que L n'est pas rationnel.

Solution page 8 Exercice 16

On utilise les notations de l'exercice 11 Soit  $L = \{u \cdot u^T ; \}$ . Prouver que L n'est pas rationnel.

Exercice 17 Solution page 8

Si L est rationnel, prouver que  $\sqrt{L} = \{u \in \Sigma^* ; u \cdot u \in L\}$  est rationnel.

Exercice 18 Solution page 9

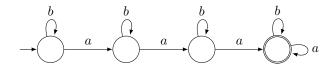
Soient L un langage rationnel et Q un automate déterministe le reconnaissant.

Peut-on déterminer si L est vide, fini ou infini?

## **Solutions**

#### Exercice 1

L est dénoté par (b\*.a).(b\*.a).(b\*.a).(a+b)\* est reconnu par



#### Exercice 2

Les mots pour lesquels  $|u|_a \equiv |u|_b$  modulo 3.

#### Exercice 3

Si on veut calculer le reste de la division par 3 d'un nombre écrit en binaire, à chaque nouveau bit lu le nombre est multiplié par 2 et on ajoute le bit :

Reste	0	1	$^{2}$						
0	0	2	1	0.n = i est donc équivalent à	n	mod	3	=	i.
1	1	0	2						

#### Exercice 4

On note  $S = \{0, 1\}$ , il y a deux choix pour chaque transition  $\delta(0, a), \delta(0, b), \delta(1, a), \delta(1, b) \in \{0, 1\}$  donc il y a 16 machines possibles.

On choisit 0 pour état initial; il reste à choisir T.

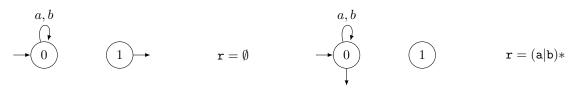
Si  $T = \emptyset$ , le langage reconnu est dénoté par  $\emptyset$ ,

Si  $T = \{0,1\}$  , le langage reconnu est dénoté par  $(\mathtt{a}|\mathtt{b})*$ .

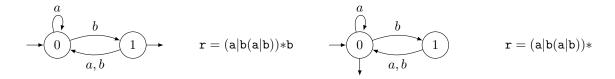
 $T = \{0\}$  ou  $T = \{1\}$  donnent deux langages complémentaires.

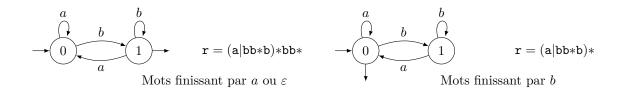
Cas  $\delta(0, a) = 0$ ,  $\delta(0, b) = 0$ 

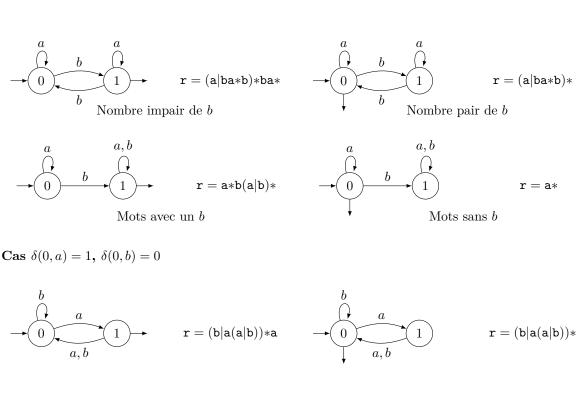
Dans ce cas 1 n'est pas accessible, le langage reconnu ne dépend pas des transitions issues de 1.

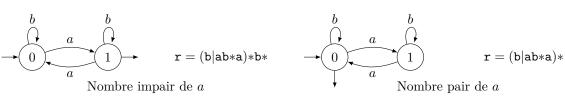


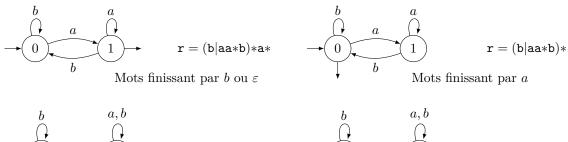
Cas  $\delta(0, a) = 0$ ,  $\delta(0, b) = 1$ 

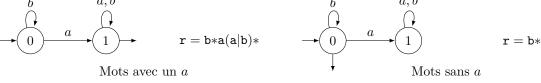












Cas  $\delta(0, a) = 1$ ,  $\delta(0, b) = 1$ 

#### Exercice 5

On part de l'état initial, noté 1, et on numérote les états tant que l'image par  $\delta$  est un nouvel état. Le dernier état accessible est envoyé dans un état déjà visité.

$$1 \xrightarrow{a} 2 \xrightarrow{a} \cdots \xrightarrow{a} n \xrightarrow{a} p$$
 avec  $1 \leq p \leq n$ 

On obtient une forme de poêle.

Si les états finaux sont  $f_1 < f_2 < \cdots < f_r$  avec  $f_s alors le langage reconnu est <math>\{a^n \; ; \; n \in A\}$  avec, en notant T = n - p + 1 et  $A = \{f_1, f_2, \ldots, f_s\} \cup \{f_{s+1} + Tn, f_{s+2} + Tn, \ldots, f_r + Tn \; ; \; n \in \mathbb{N}\}.$ 

#### Exercice 6

- Si tous les états sont co-accessibles alors, pour tout u,  $\delta^*(s_0, u)$  est co-accessible donc il existe v tel que  $\delta^*(\delta^*(s_0, u), v) \in T$  donc u.v est un mot reconnu. On a prouvé que tout mot est un préfixe d'un mot reconnu.
- On suppose que tout mot est un préfixe d'un mot reconnu. Pour tout état accessible s, on peut écrire  $s = \delta^*(s_0, u)$ . u est un préfixe d'un mot reconnu u', u' = u.v. On a  $\delta^*(s_0, u') \in T$  donc  $\delta^*(s, v) = \delta^*(\delta^*(s_0, u), v) \in T$ Tout état accessible est donc co-accessible.

#### Exercice 7

 $Q = (\Sigma, S, \delta, s_0, T)$  est un automate local. On définit

- $P = \{x \in \Sigma ; \delta(s_0, x) \text{ est défini}\},$
- $S = \{x \in \Sigma ; \exists s \in S, \delta(s, x) \in T\},\$
- $T = \{xy \in \Sigma^2 ; \exists s, t \in S, \delta(s, x) = t \text{ et } \delta(t, y) \text{ est défini} \}.$

On note L le langage local défini par (P, S, F) qui contient ou non  $\varepsilon$  selon que  $s_0$  est final ou non.

- 1. Par construction  $\varepsilon$  appartient à L et L(Q) ou a aucun des deux.
- 2. Si un mot non vide est reconnu par Q alors sa première lettre est dans P, sa dernière lettre est dans S et ses facteurs (s'il y en a) sont dans F, par construction. Ainsi  $L(Q) \setminus \{\varepsilon\}$  est inclus dans le, noté L.

3. Inversement supposons que u appartienne au langage local défini par (P, S, F) avec  $u \neq \varepsilon$ . On écrit  $u = x_1 x_2 \cdots x_n$ .

 $x_1 \in P$ donc $\delta(s_0, x_1)$ est défini : on note  $s_1 = \delta(s_0, x_1).$ 

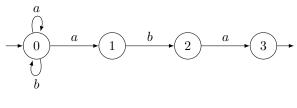
 $x_1x_2 \in F$  donc il existe une transition  $s \xrightarrow{x_1} t \xrightarrow{x_2} r$ . On a donc  $t = \delta(s, x_1)$  et  $r = \delta(t, x_2)$ .

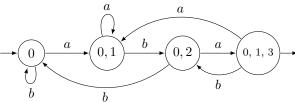
Comme  $\delta(s,x_1)$  et  $\delta(s_0,x_1)$  sont définis dans l'automate local, ils sont égaux donc  $t=s_1$  et on peut définir  $s_2=r=\delta(s_1,x_2)$ .

On peut ainsi définir un chemin dans Q d'étiquette u qui aboutit dans T car on a  $x_n \in S$ . Ainsi u est reconnu par  $Q: L \setminus \{\varepsilon\} \subset L(Q)$ .

On a donc L = L(Q).

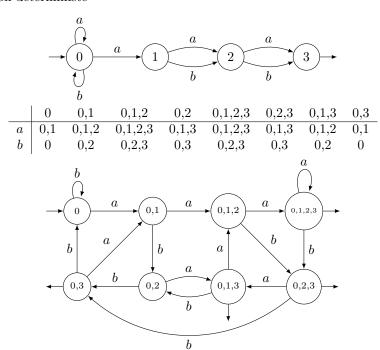
## Exercice 8



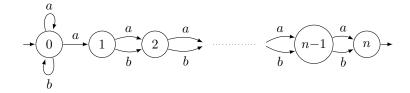


## Exercice 9

Un automate non déterministe



#### Exercice 10



Soit  $Q = (\Sigma, S, \delta, s_0, T)$  un automate déterministe qui reconnaît  $\Sigma$ .

On définit  $\varphi$  de  $\Sigma^n$  vers S par  $\varphi(u) = \delta^*(s_0, u)$ .

On montre que  $\varphi$  est injective. On suppose qu'on a  $u \neq u'$  avec  $u, u' \in \Sigma^n$ .

On considère la première position k telle que  $u_k \neq u_k'$ : on a  $1 \leqslant k \leqslant n, u = v \cdot a \cdot w, u' = v \cdot b \cdot w'$ (ou l'inverse) avec |v| = k - 1 et |w| = |w'| = n - k. On a  $u \cdot a^{k-1} = v \cdot a \cdot (w \cdot a^{k-1}) \in L$  car  $|w \cdot a^{k-1}| = n - 1$  mais  $u' \cdot a^{k-1} \notin L$ . Ainsi  $\varphi(u) \cdot a^{k-1} = \delta^*(s_0, u \cdot a^{k-1}) \in T$  mais  $\varphi(u') \cdot a^{k-1} = \delta^*(s_0, u' \cdot a^{k-1}) \notin T$ : Or  $\varphi(u) \cdot a^{k-1} \neq \varphi(u') \cdot a^{k-1}$  implique  $\varphi(u) \neq \varphi(u')$  pour  $u \neq u' : \varphi$  est injective.

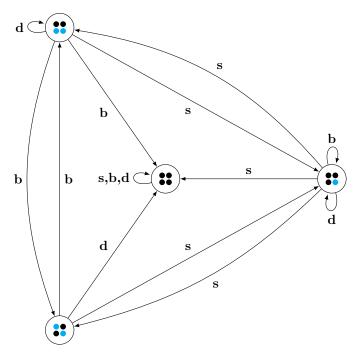
On a une injection de  $\Sigma^n$  dans S donc  $|S| \ge |\Sigma^n| = 2^n$ .

#### Exercice 11

Les calculs dans  $Q^T$  sont les inverses des calculs dans Q.

#### Exercice 12

Voici un automate décrivant les mouvements :



- s (pour singleton) consiste à retourner 1 jeton (ou 3 jetons)
- **b** (pour bord) consiste à retourner 2 jeton adjacents
- d (pour diagonale) consiste à retourner 2 jeton en diagonale.
- Depuis l'état de 4 couleurs identiques les transformations renvoie au même état car on est dans un état gagnant.

#### On note

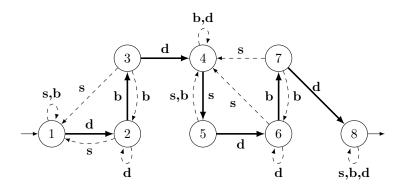
- T l'état dans lequel tous les jetons sont de la même couleur,
- U l'état dans lequel un jeton a une couleur et les 3 autres ont l'autre couleur,

- B l'état dans lequel 2 jetons côte-à-côte ont une couleur et les 2 autres ont l'autre couleur,
- D l'état dans lequel 2 jetons en diagonale ont une couleur et les 2 autres ont l'autre couleur.

La déterminisation, avec T, U, P et D états initiaux, donne

	U, B, D, T	U, B, T	U, D, T	U,T	B, D, T	B,T	D,T	T
s	U, B, D, T	U, B, D, T	U, B, D, T	B, D, T	U,T	U,T	U,T	T
b	U, B, D, T	U, D, T	U, B, T	U,T	U, T	D,T	B,T	$\mid T \mid$
d	U, B, T	U, B, T	U,T	U, T	B, T	B,T	T	$\mid T \mid$
état	1	2	3	4	5	6	7	8

L'état final qui nous intéresse est  $\{T\}$ : on veut être certain d'arriver.



La suite de mouvement **dbdsdbd** permet d'arriver au résultat.

#### Exercice 13

Si  $Q = (\Sigma, S, \delta, s_0, T)$  est un automate déterministe complet qui reconnaît L, on pose  $s = \delta^*(s_0, u)$ .  $\left[v \in u^{-1}L\right] \iff \left[uv \in L\right] \iff \left[\delta^*(s_0, uv) \in T\right] \iff \left[\delta^*(s_0, u), v\right) \in T\right] \iff \left[\delta^*(s, v) \in T\right]$ Ainsi  $u^{-1}L$  est le langage reconnu par  $(\Sigma, S, \delta, s_0, T)$ : L est rationnel.

#### Exercice 14

S'il était rationnel, le lemme de l'étoile donnerait une borne N.

Pour le mot  $u=a^Nb^{N-1}$  on doit avoir une décomposition  $u=u_1\cdot u_2\cdot u_3$  avec

- $|u_1 \cdot u_2| \leq N$  donc  $u_1 = a^p$ ,  $u_2 = a^q$  et  $u_3 = a^{N-p-q}b^{N-1}$ ,
- $u_2 \neq \varepsilon \text{ donc } q \geqslant 1$ ,
- $u_1 \cdot u_2^k \cdot u_3 \in L$  pour tout  $k \in \mathbb{N}$

Pour k=0 cela donne  $u_1\cdot u_3=a^{N-q}b^{N-1}\in L$  ce qui est impossible car  $N-q\leqslant N-1$ . L n'est pas rationnel.

#### Exercice 15

S'il était rationnel, le lemme de l'étoile donnerait une borne N.

Pour le mot  $u = a^p$  avec  $p \ge N$  on doit avoir une décomposition  $u = u_1 \cdot u_2 \cdot u_3$  avec  $u_1 = a^m$ ,  $u_2=a^n$  et  $u_3=a^q,\ p+q\leqslant N,\ q\geqslant 1$  et m+n+q=p. De plus  $u_1\cdot u_2^k\cdot u_3\in L,$  c'est-à-dire  $a^{p+(k-1)n}\in L$  pour tout k.

Pour k = p + 1 on aboutit à  $a^{p.(1+q)} \in L$  avec p.(n+1) non premier, impossible. L n'est pas rationnel.

## Exercice 16

S'il était rationnel, le lemme de l'étoile donnerait une borne N.

Pour le mot  $u=a^Nb\cdot ba^N$  on doit avoir une décomposition  $u=u_1\cdot u_2\cdot u_3$  avec  $u_1=a^p,\ u_2=a^q$  et  $u_3=a^{N-p-q}b^2a^N$  et  $u_1\cdot u_2^k\cdot u_3\in L$ , c'est-à-dire  $a^{N+(k-1)qb^2a^N}\in L$  ce qui est faux pour  $k\neq 1$ . L n'est pas rationnel.

## Exercice 17

On considère un automate déterministe  $Q=(\Sigma,S,\delta,s_0,T)$  qui reconnaît L.  $u\in\sqrt{L}\iff\delta^*(s_0,uu)\in T\iff\delta^*\left(\delta^*(s_0,u),u\right)\in T.$  En nommant  $\delta^*(s_0,u)=s$  on a  $u\in\sqrt{L}\iff(\exists s\in S\ ;\ \delta^*(s_0,u)=s$  et  $\delta^*(s,u)\in T)$ . On note  $L_s$  le langage reconnu par  $(\Sigma,S,\delta,s,T)$  et  $L^s$  le langage reconnu par  $(\Sigma,S,\delta,s_0,\{s\})$ . L'équivalence devient  $u\in\sqrt{L}\iff(\exists s\in S\ ;\ u\in L^s$  et  $u\in L_s)$ . Ainsi  $\sqrt{L}=\bigcup_{s\in S}L^s\cap L_s$  est rationnel car  $L_s$  et  $L^s$  sont rationnels.

## Exercice 18