

### 3 Complexité et approximation : le problème du sac à dos (en OCAML)

On rappelle que le problème SUBSETSUM est défini comme suit :

**Instance** :  $x_0, \dots, x_{n-1} \in \mathbb{N}^*$  et  $S \in \mathbb{N}$

**Question** : existe-t-il  $I \subseteq [0 \dots n-1]$  tel que  $\sum_{i \in I} x_i = S$  ?

On appelle *objet* un couple  $(v, w)$  d'entiers naturels non nuls, où  $v$  est la *valeur* de l'objet et  $w$  son *poids*.

On définit alors les deux problèmes de décision suivants :

— 0/1-KNAPSACK

**Instance** :  $n$  objets  $(v_i, w_i)$  et deux entiers naturels  $V$  et  $W$

**Question** : existe-t-il  $I \subseteq [0 \dots n-1]$  tel que  $\sum_{i \in I} v_i \geq V$  et  $\sum_{i \in I} w_i \leq W$  ?

— KNAPSACK

**Instance** :  $n$  objets  $(v_i, w_i)$  et deux entiers naturels  $V$  et  $W$

**Question** : existe-t-il  $x_0, \dots, x_{n-1} \in \mathbb{N}$  tels que  $\sum_{i=0}^{n-1} x_i v_i \geq V$  et  $\sum_{i=0}^{n-1} x_i w_i \leq W$  ?

#### 3.1 Réductions

On admet que le problème SubsetSum est NP-complet.

1. Montrer que les problèmes KNAPSACK et 0/1-KNAPSACK sont dans NP.
2. En réduisant SUBSETSUM, montrer que 0/1-KNAPSACK est NP-complet.

On cherche désormais à montrer que KNAPSACK est NP-complet. Pour cela, on considère une instance  $F = (X, S)$ , avec  $X = x_0, \dots, x_{n-1}$  de SUBSETSUM et l'on définit :

- $B = 1 + \max(x_0, \dots, x_{n-1}, S)$  ;
- $y_i = (2^n + 2^i)nB$  pour  $0 \leq i < n$  ;
- $y'_i = y_i + x_i$  pour  $0 \leq i < n$  ;
- $S' = \left(n2^n + \sum_{i=0}^{n-1} 2^i\right) nB + S$ .

On considère alors l'instance  $G$  de KNAPSACK où :

- $V = S'$
- $W = S'$
- les  $2n$  objets sont les couples  $(y_i, y_i)$  et  $(y'_i, y'_i)$  pour  $0 \leq i < n$ . *Chaque objet a donc une valeur égale à son poids.*

3. On suppose dans cette question que  $F$  est une instance positive de SUBSETSUM. Montrer que  $G$  est une instance positive de KNAPSACK.

On suppose à présent que  $\sum_{i=0}^{n-1} \lambda_i y_i + \sum_{i=0}^{n-1} \lambda'_i y'_i = S'$ , avec les  $\lambda_i$  et  $\lambda'_i$  dans  $\mathbb{N}$ . On note  $N = \sum_{i=0}^{n-1} (\lambda_i + \lambda'_i)$ .

4. Montrer que  $S' \geq 2^n n B N$  puis que  $S' < 2^n n(n+1)B$ .

En déduire que  $N \leq n$ .

5. Montrer qu'on a les deux égalités suivantes (on pourra utiliser l'unicité du quotient et du reste dans la division euclidienne de  $S'$  par  $nB$ ) :

- $S = \sum_{i=0}^{n-1} \lambda'_i x_i$
- $N2^n + \sum_{i=0}^{n-1} (\lambda_i + \lambda'_i) 2^i = n2^n + \sum_{i=0}^{n-1} 2^i$

On admet le résultat suivant :

si  $\sum_{i=0}^{n-1} \alpha_i 2^i \equiv \sum_{i=0}^{n-1} 2^i \pmod{2^n}$  et si  $\sum_{i=0}^{n-1} \alpha_i \leq n$ , alors  $\alpha_0 = \dots = \alpha_{n-1} = 1$ .

6. Montrer que KNAPSACK est NP-complet.

### 3.2 Algorithmes d'approximation

Dans cette partie et la suivante, on s'intéresse à la variante « optimisation » des problèmes KNAPSACK et 0/1-KNAPSACK :

- 0/1-KNAPSACK<sub>o</sub>

**Instance** :  $n$  objets  $(v_i, w_i)$  et un entier  $W$

**Solution** : une partie  $I \subseteq [0 \dots n - 1]$  telle que  $\sum_{i \in I} w_i \leq W$

**But** : maximiser  $\sum_{i \in I} v_i$

- KNAPSACK<sub>o</sub>

**Instance** :  $n$  objets  $(v_i, w_i)$  et un entier  $W$

**Solution** :  $n$  entiers naturels  $\lambda_0, \dots, \lambda_{n-1}$  tels que  $\sum_{i=0}^{n-1} \lambda_i w_i \leq W$

**But** : maximiser  $\sum_{i=0}^{n-1} \lambda_i v_i$

**Dans toute la suite, on suppose que tous les  $w_i$  sont inférieurs ou égaux à  $W$**  (sans perte de généralité, puisque les objets ne vérifiant pas cette condition sont inutiles et peuvent facilement être éliminés).

On considère l'algorithme glouton suivant :

- on trie les objets par valeur décroissante de  $v_i/w_i$  ;
- on considère les objets dans cet ordre, et l'on prend chaque objet autant de fois que possible (étant donné la capacité qui reste disponible).

Par exemple, pour l'instance  $o_0 = (10, 4)$ ,  $o_1 = (20, 6)$ ,  $o_2 = (3, 3)$  et  $W = 17$  :

- on considère  $o_1$  en premier et l'on fixe  $\lambda_1 = 2$  ;
- on considère ensuite  $o_0$  et l'on fixe  $\lambda_0 = 1$  ;
- on considère finalement  $o_2$  et l'on fixe  $\lambda_2 = 0$ .

7. On note  $v^*$  la valeur totale d'une solution optimale pour une instance  $(v_0, \dots, v_{n-1}), (w_0, \dots, w_{n-1}), W$  (que l'on suppose triée par  $v_i/w_i$  décroissants). Montrer que  $v^* \leq \frac{v_0}{w_0} W$ .
8. Montrer que l'algorithme 1 (au verso) fournit une  $\frac{1}{2}$ -approximation pour KNAPSACK (on pourra commencer par justifier que  $2\lambda_0 w_0 \geq (1 + \lambda_0) w_0 > W$ ).

**Début algorithme**

Trier les objets par  $v_i/w_i$  décroissant.

$\lambda \leftarrow (0, \dots, 0)$  (taille  $n$ )

$R \leftarrow W$

**Pour**  $i = 0$  à  $n - 1$  **Faire**

Poser  $\lambda[i]$  maximal tel que  $\lambda[i] \cdot w_i \leq R$

$R \leftarrow R - \lambda[i] \cdot w_i$

**Renvoyer**  $\lambda$

**Algorithm 1 :** Algorithme glouton pour KNAPSACK<sub>o</sub>

On considère une instance de KNAPSACK donnée par deux tableaux  $v$  et  $w$  de même longueur  $n$  et un entier **capacity**.

On suppose disposer d'une fonction `by_ratio : int array -> int array -> int array` qui prend en entrée les tableaux  $v$  et  $w$  et renvoie un tableau **indices** de taille  $n$  tel que :

- les **indices** sont exactement les entiers de 0 à  $n - 1$  ;
- si  $i < j$ , alors  $\frac{v.(indices.(i))}{w.(indices.(i))} \geq \frac{v.(indices.(j))}{w.(indices.(j))}$ .

9. Écrire une fonction OCaml `greedy` telle que l'appel `greedy v w capacity` renvoie le tableau `lambda` obtenu par l'algorithme ci-dessus. Les tableaux  $v$  et  $w$  seront supposés de même longueur et correspondent respectivement aux valeurs et poids des objets ; l'entier **capacity** correspond à  $W$ .

`val greedy : int array -> int array -> int -> int array`

10. Déterminer la complexité de `greedy` en fonction du nombre  $n$  d'objets.
11. En considérant l'instance avec deux objets  $(1, 1)$  et  $(N - 1, N)$  et  $W = N$ . Montrer qu'en appliquant le même principe pour 0/1-KNAPSACK<sub>o</sub>, on n'obtient pas une  $\alpha$ -approximation (quel que soit  $\alpha > 0$ ).

On considère la *relaxation* FRACTIONAL-0/1-KNAPSACK<sub>o</sub> du problème 0/1-KNAPSACK<sub>o</sub> dans laquelle on s'autorise à prendre une quantité fractionnelle de chaque objet :

**Instance :**  $n$  objets  $(v_i, w_i)$  et un entier  $W$

**Solution :**  $n$  rationnels  $\lambda_0, \dots, \lambda_{n-1} \in [0, 1]$  tels que  $\sum_{i=0}^{n-1} \lambda_i w_i \leq W$

**But :** maximiser  $\sum_{i=0}^{n-1} \lambda_i v_i$

12. On considère un ensemble  $(v_i, w_i)_{0 \leq i < n}$  d'objets, et l'on note  $V^*$  la valeur optimale associée pour 0/1-KNAPSACK<sub>o</sub> et  $V_f^*$  la valeur optimale associée pour FRACTIONAL-0/1-KNAPSACK<sub>o</sub>. Montrer que  $V^* \leq V_f^*$ .
13. Proposer un algorithme glouton très simple résolvant FRACTIONAL-0/1-KNAPSACK<sub>o</sub> de manière optimale (ce que l'on justifiera très rapidement), en temps  $O(n \log n)$ .