

DM3 (à rendre le 05/10)

Un renard se cache dans une de ses cinq tanières, numérotées de 1 à 5. Chaque nuit, il doit changer de tanière, mais n'a le temps d'atteindre que l'une des deux tanières les plus proches (par exemple, depuis la tanière 2, le renard doit aller soit en 1, soit en 3). Depuis 1, il doit aller en 2, et depuis 5, il doit aller en 4. Chaque jour, le chasseur choisit une tanière et tue le renard s'il s'y trouve. Le chasseur a-t-il une stratégie lui permettant de tuer le renard ? Combien de jours faut-il pour cela ?