

**TIPE**



# **La stéganographie, comment sécuriser ses informations**

# Sommaire

## 01 Introduction à la stéganographie

Définition et objectifs 03

## 02 Recherches personnelles naïves

Introduction et applications 05

## 03 Méthode du LSB

Application à l'insertion d'informations dans une image 12

## 04 Le problème de la compression

Limites du LSB 19

## 05 Recherches personnelles résistantes à la compression

Photomontage et données EXIF 23

## 06 Méthode JSPEG

Et compression JPEG 28

## 07 Annexe

Codes et Images



01

# Introduction à la stéganographie



# Introduction à la stéganographie

Définition: La stéganographie, c'est l'art de dissimuler des données dans d'autres données. Il existe plusieurs techniques différentes qui permettent ce "tour de magie".

Objectif: Utiliser l'outil informatique pour cacher des données dans une images suivant 3 critères

- La robustesse
- La sécurité (et l'invisibilité)
- La capacité



02

# Recherches personnelles et naïves



# Recherches personnelles et naïves

Tableau de correspondances entre caractères et numéros dans la table ASCII

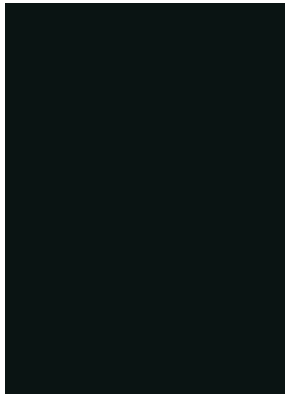
Caractère	Identifiant base 10	Identifiant base 2
T	84	01010100
I	73	01001001
P	80	01010000
E	69	01000101

Exemple: codage de « TIPE » en base 2 :  
01010100 01001001 01010000 01000101

# Recherches personnelles et naïves

Utilisation d'une image en nuances de gris:

Insertion du message dans les composantes rouges des pixels, avec un seuil fixé arbitrairement



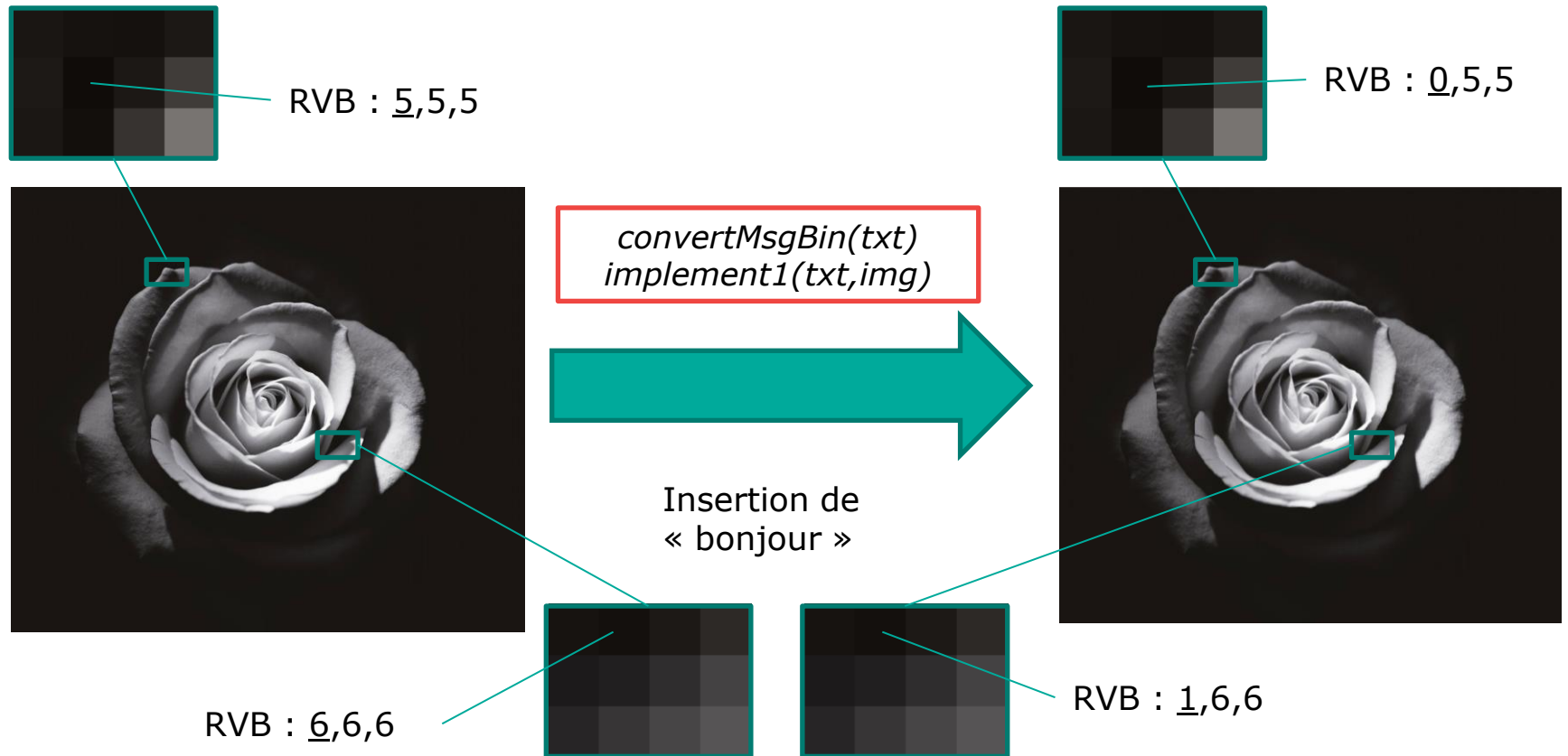
RVB: 10,10,10



RVB: 0,10,10

Différence de couleur peu perceptible par l'œil humain

# Recherches personnelles et naïves





# Recherches personnelles et naïves

Tableau de correspondances entre caractères et numéros dans la table ASCII

Caractère	Identifiant base 10	Identifiant base 2
T	84	01010100
I	73	01001001
P	80	01010000
E	69	01000101

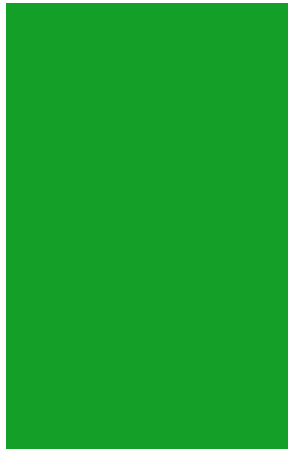
$$T = 0101/0100 = 5/4$$

Exemple: Codage de « TIPE » avec des demi octet :  
5 4 4 9 5 0 4 9

# Recherches personnelles et naïves

Utilisation d'une image en couleur:

Insertion des demi octets (valeurs de 0 à 15) dans toutes les composantes RVB, en utilisant un seuil arbitraire



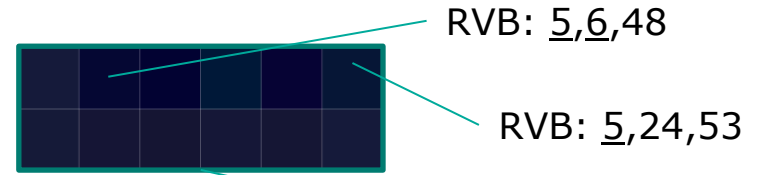
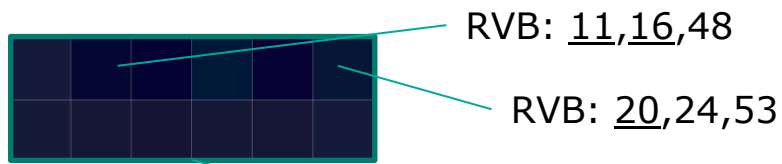
RVB: 20,160,40



RVB: 10,160,40

Différence de couleur peu perceptible par l'œil humain

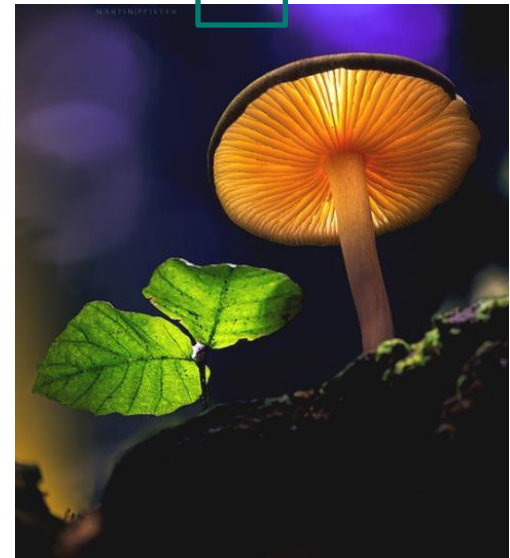
# Recherches personnelles et naïves



`convertMsgDemiO(txt)`  
`implement2(txt,img)`



Insertion de  
« bonjour ceci est  
un test »





03

## Méthode du LSB (Least Significant Bit)



# Méthode du LSB

Amélioration de la méthode personnelle:

150 = 10010110

151 = 10010111

148 = 10010100

134 = 10000110

22 = 00010110



10010110

Bits de poids forts    Bits de poids faibles

# Méthode du LSB

Image de surface



RVB: 227,0,30



RVB: 225,3,20



Image finale

RVB: 30,52,72

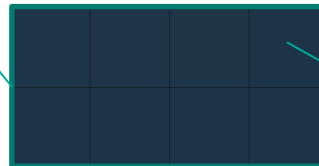
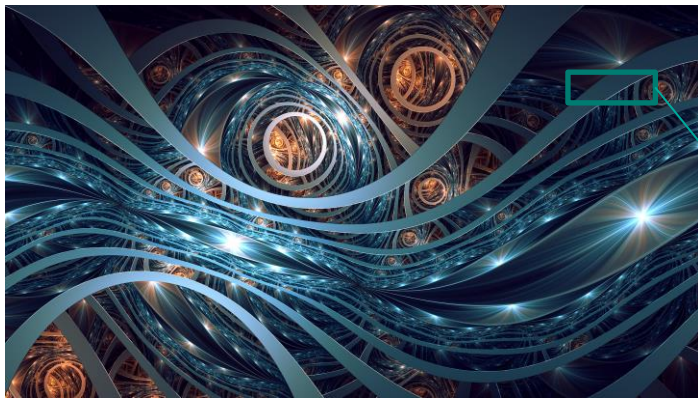
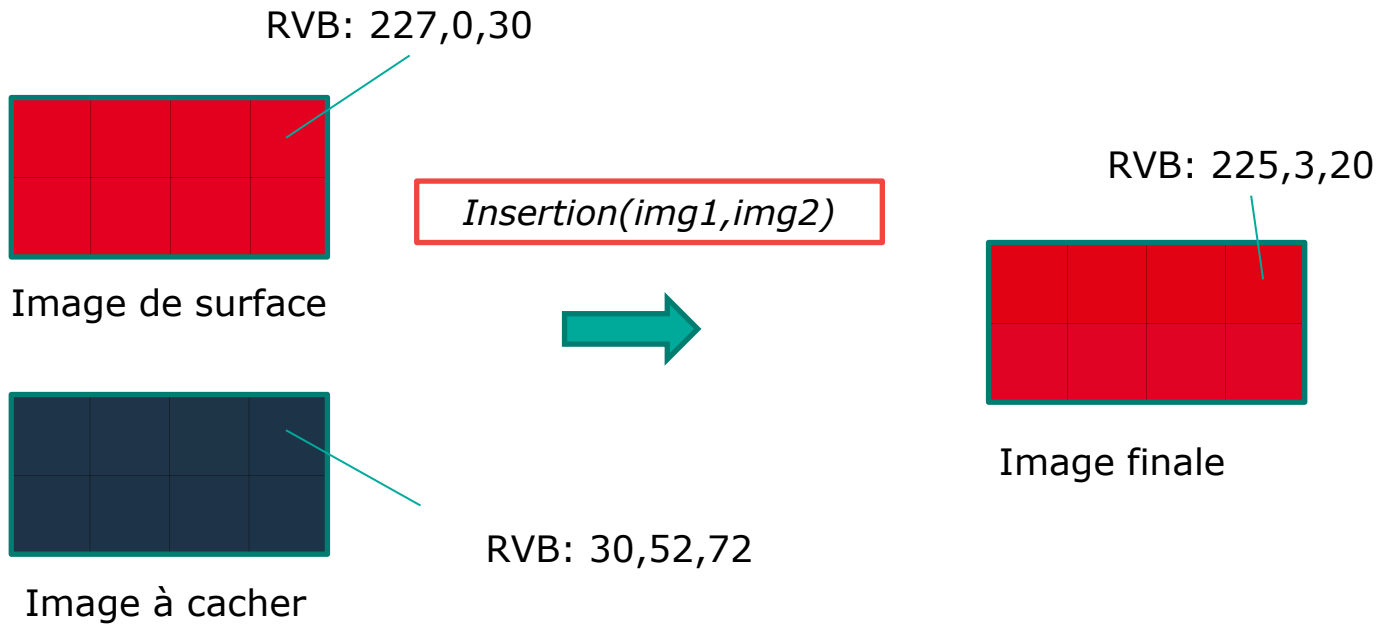


Image à cacher



# Méthode du LSB



(R) 227 = 11100011  
(V) 0 = 00000000  
(B) 30 = 00011110

(R) 30 = 00011110  
(V) 52 = 00110100  
(B) 72 = 01001000

(R) 225 = 11100001  
(V) 3 = 00000011  
(B) 20 = 00010100

# Méthode du LSB

RVB: 225,3,20



Image de surface



RVB: 227,0,30

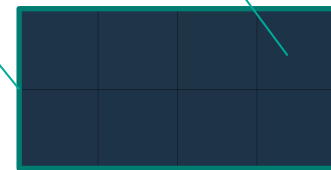


Image avec message

RVB: 30,52,72

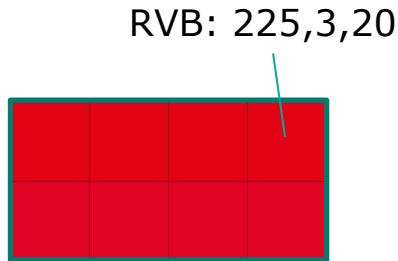


Image cachée





# Méthode du LSB



(R) 225 = 11100001  
(V) 3 = 00000011  
(B) 20 = 00010100

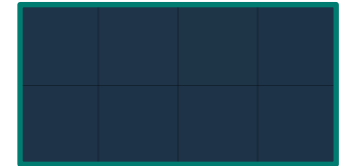


*desinsertion(img)*

Couleur récupérée



Couleur d'origine



(R) 224 = 11100000  
(V) 0 = 00000000  
(B) 16 = 00010000

RVB: 227,0,30

(R) 16 = 00010000  
(V) 48 = 00110000  
(B) 64 = 01000000

RVB: 30,52,72

# Méthode du LSB



Image de surface



Image à cacher

Limite de la méthode: les dégradés de couleurs et les zones avec peu de détails

Image finale





04

# Le problème de la compression

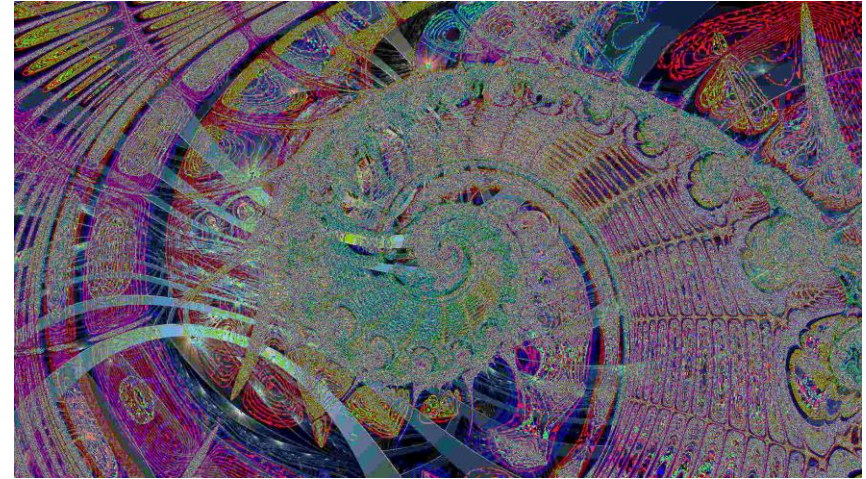


# Le problème de la compression

Image de surface



Image cachée



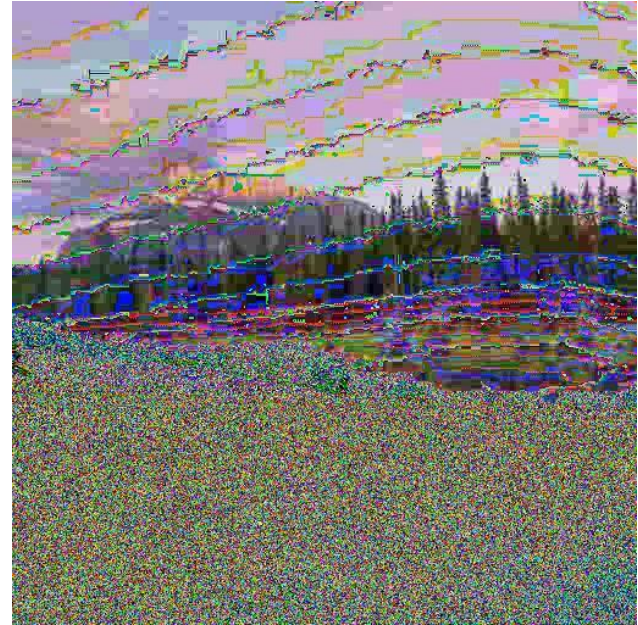
Enregistrement de l'image finale en JPG. Puis utilisation du procédé de récupération de l'image caché

# Le problème de la compression

Image de surface



Image cachée



# Le problème de la compression

Insertion d'un message via les méthodes naïves, suivie d'un enregistrement de l'image finale en PNG et JPG

RVB: 0,0,0



Format non destructeur  
(PNG)

RVB: 72,72,72



Format destructeur  
(JPG)



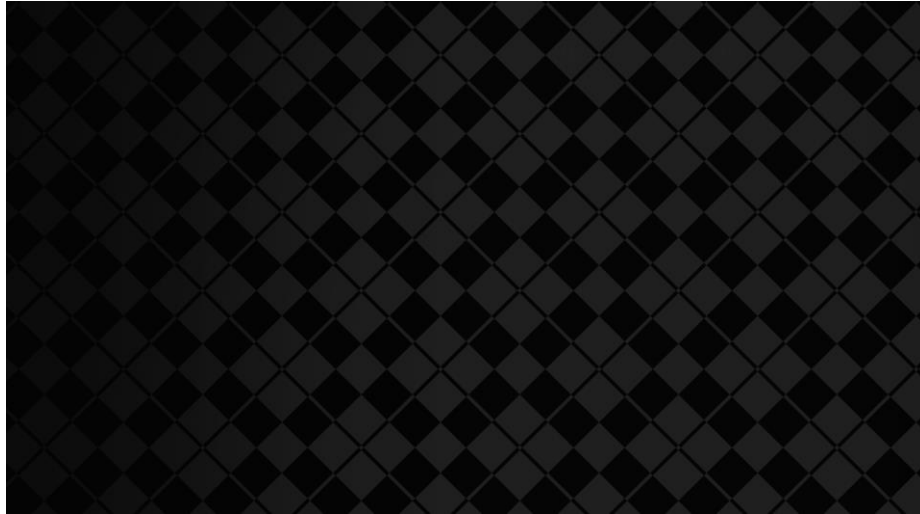
05



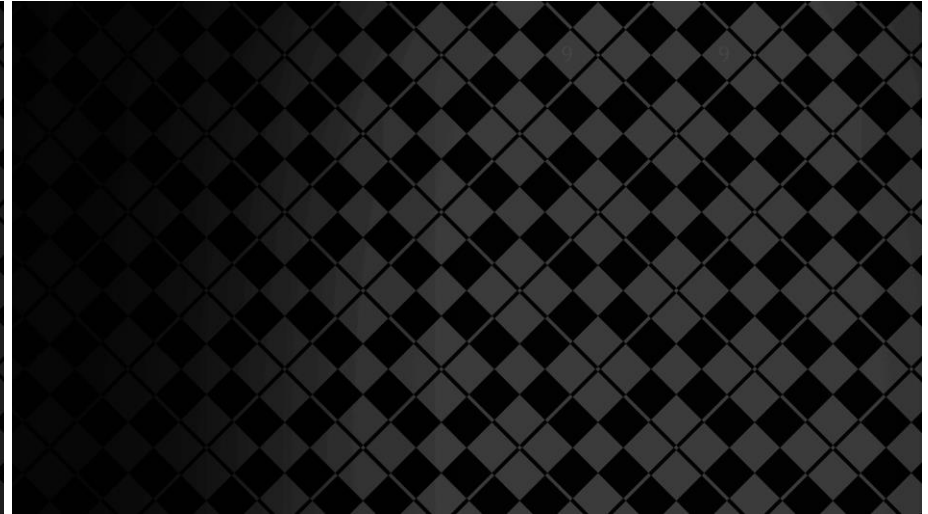
# Recherches personnelles résistantes à la compression

# Recherches personnelles

Insertion d'un motif dans une image



```
fondu(img1,img2)
```



```
luminosite(img,value)  
contrastePlus(img)  
contrasteMoins(img)  
pitch_color_plus(img,color,value)  
pitch_color_moins(img,color,value)
```



# Recherches personnelles

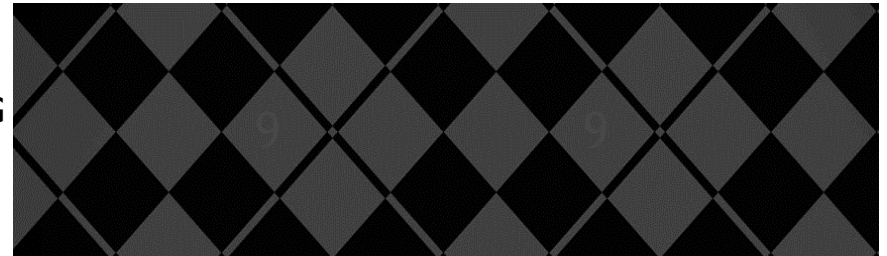
Insertion d'un motif dans une image



JPG



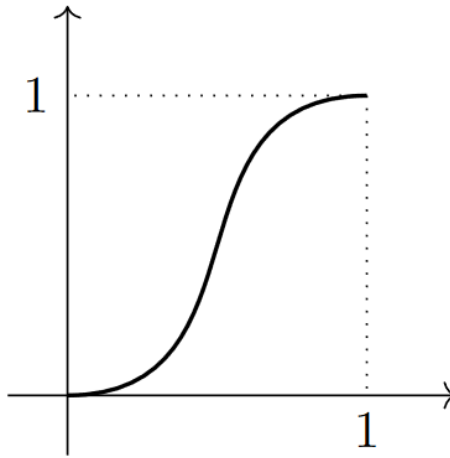
PNG



# Recherches personnelles

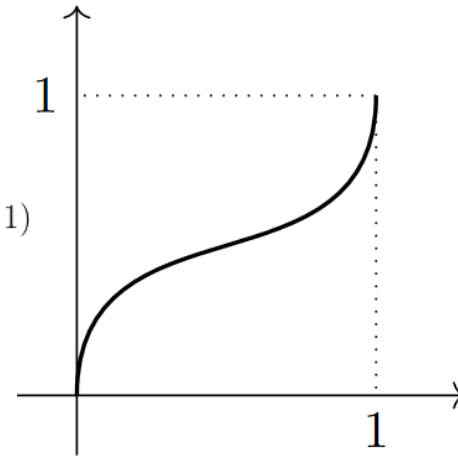
Création d'une fonction de modification du contraste:

$$\frac{1}{2} + \frac{1}{2} \sin\left(\pi x - \frac{\pi}{2}\right)$$



Contraste Plus

$$\frac{1}{2} + \frac{1}{\pi} \arcsin(2x - 1)$$



Contraste Moins

# Recherches personnelles

Utilisation des données EXIF (Exchangeable image file format), pour les modifier et y insérer des messages:

## Données classiques:

### Appareil photo

Marque appareil photo	Apple
Modèle d'appareil photo	iPhone 8
Focale	F/1.8
Temps d'exposition	1/70 secondes
Sensibilité ISO	ISO-25
Compensation	0 étape
Distance focale	4 mm
Ouverture maxi	
Mode de contrôle de logiciel	Motif
Distance au sujet	
Mode flash	Pas de flash, obligatoire

## Insertion de « TIPE Stéganographie 2021 »:

### Appareil photo

Marque appareil photo	TIPE
Modèle d'appareil photo	Steganographie
Focale	F/2021
Temps d'exposition	1/70 secondes
Sensibilité ISO	ISO-25
Compensation	0 étape
Distance focale	4 mm
Ouverture maxi	
Mode de contrôle de logiciel	Motif
Distance au sujet	
Mode flash	Pas de flash, obligatoire

*Bibliothèque : exif*



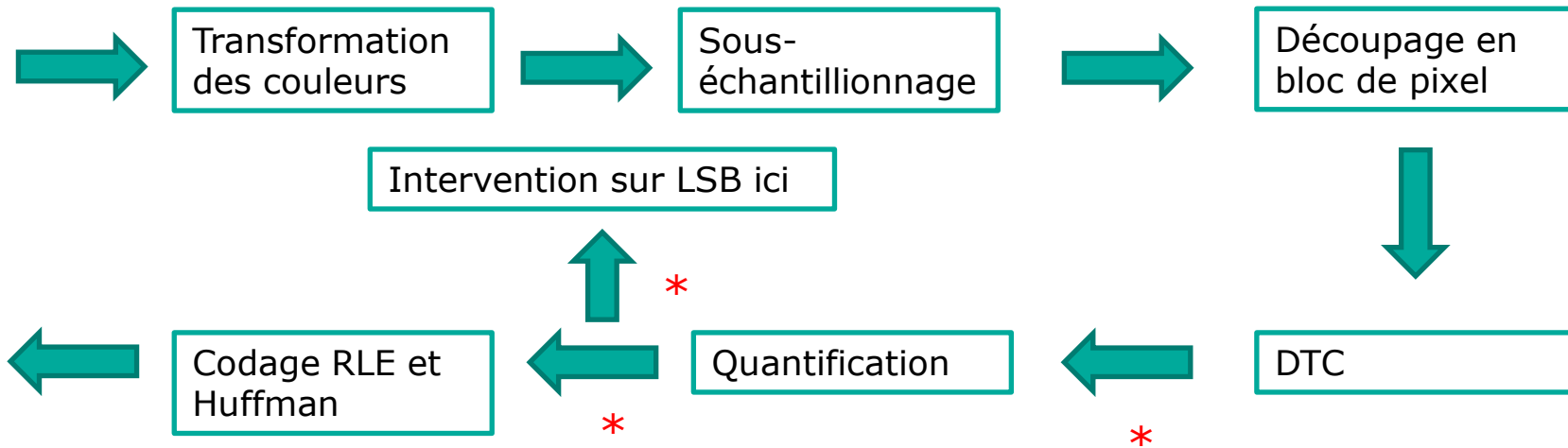
06

# Méthode JSPEG



# Méthode JSPEG

Algorithme de compression JPGE:



Transformation des couleurs: Passage de RVB en YCrCb

Sous-échantillonnage: Suppression de chrominance

Découpage en bloc de pixel: Travailler sur des blocs de 8x8 indépendants, pour diminuer la complexité

DTC: Permet d'évaluer l'amplitude des changements d'un pixel à l'autre afin d'identifier les hautes et basses fréquences.

Quantification: atténuer les hautes fréquences qui ont été mises en évidence par la DTC

Le codage: encodage du bloc de pixel.



07

# ANNEXES



```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from PIL import Image as img

def convertMsg(texte):
    motbin = ''
    for el in texte:
        motbin += '{0:08b}'.format(ord(el)) #donne le nombre binaire avec 8 bits
    return motbin

def implémentent(texte,Image):
    textebin = convertMsg(texte)
    taille = len(textebin)
    l = len(Image)
    c = len(Image[0])
    cpt = 0
    for j in range(0,l):
        for i in range(0,c):
            for p in range(0,3):
                if Image[j,i,p] <= 1: #Eviter les faux positifs à la lecture
                    Image[j,i,p] = 20
                if Image[j,i,p] < 15 and cpt < taille: #or Image[j,i,0] >= 240
                    Image[j,i,p] = int(textebin[cpt])
                    cpt += 1
    if cpt < taille:
        return "tous le texte n'est pas dans l'image"
    return Image

def lecture(Image):
    listebin = []
    l = len(Image)
    c = len(Image[0])
    for j in range(0,l):
        for i in range(0,c):
            for p in range(0,3):
                if Image[j,i,p] <= 1:
                    listebin.append(Image[j,i,p])
    listebin = list(map(str,listebin))
    n = len(listebin)
    motbin = [ "".join(listebin[i:i+8]) for i in range(0,n,8)]
    mot = ""
    for el in motbin:
        mot += chr(int(el, 2))
    return mot

""" Image """

Image1=img.open("D:\\doc\\TIPE 2020\\Code\\Documents\\rose.jpg")

T = np.array(Image1)
texte = "oui"
Image_T = implémentent(texte,T)

resultat = img.fromarray(Image_T)

resultat.save("D:\\doc\\TIPE 2020\\Code\\spyproject\\rose&texte(noir et blanc).png")
```

Insertion d'un message  
binaire dans une image  
en noir et blanc

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from PIL import Image as Img

def convertMsg(texte):
    motb15 = []
    motbin = ''
    for el in texte:
        motbin = '{0:08b}'.format(ord(el)) #donne le nombre binaire avec 8 bits
        motb15.append(int(motbin[0:4], 2))
        motb15.append(int(motbin[4:8], 2))
    return motb15

def implémentent(texte, Image):
    texteb15 = convertMsg(texte)
    taille = len(texteb15)
    l = len(Image)
    c = len(Image[0])
    cpt = 0
    for j in range(0,l):
        for i in range(0,c):
            for p in range(0,3): #pour chaque pixel
                if Image[j,i,p] <= 20 and cpt < taille:
                    Image[j,i,p] = int(texteb15[cpt])
                    print(j,i,p, int(texteb15[cpt]))
                    cpt += 1
                if Image[j,i,p] <= 20 and cpt >= taille:#Eviter les faux positifs à la lecture
                    Image[j,i,p] = 21
            if cpt != taille:
                return "tous le texte n'est pas dans l'image"
    return Image

def lecture(Image):
    listeb15 = []
    mot = ''
    l = len(Image)
    c = len(Image[0])
    for j in range(0,l):
        for i in range(0,c):
            for p in range(0,3):
                if Image[j,i,p] <= 15:
                    listeb15.append(Image[j,i,p])
    n = len(listeb15)
    listel = ['{0:04b}'.format(listeb15[i])+'{0:04b}'.format(listeb15[i+1]) for i in range(0,n-1,2)]
    for el in listel:
        mot += chr(int(el, 2))
    return mot

"""INSERTION"""

""" Ouverture """
Image1=img.open("D:\\doc\\TIPE 2020\\Code\\Documents\\champi.jpg")
Image2=img.open("D:\\doc\\TIPE 2020\\Code\\Documents\\champi.jpg")
f = open("D:\\doc\\TIPE 2020\\Code\\Documents\\a.txt", "r")
doc = f.read()
texte = doc

""" Insertion """
Tab1=np.array(Image1)

res = implémentent("bonjour ceci est un test",Tab1)
resultat = img.fromarray(res)

resultat.save("D:\\doc\\TIPE 2020\\Code\\.spyproject\\champi&texte.png")

""" LECTURE """

""" Ouverture """
Image_avec_T=img.open("D:\\doc\\TIPE 2020\\Code\\.spyproject\\champi&texte.png")

Tab_T = np.array(Image_avec_T)
mot = lecture(Tab_T)
print(mot)
```

Insertion d'un message  
en demi octet



```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from PIL import Image as img

def insertion(Tab1,Tab2): #On rentre l'image 2 dans la 1
    l = len(Tab1)
    c = len(Tab1[0])
    for i in range(l):
        for j in range(c):
            for p in range(3):
                couleur1,couleur2 = '{0:08b}'.format(Tab1[i,j,p]), '{0:08b}'.format(Tab2[i,j,p])
#conversion en binaire de la couleur
                Tab1[i,j,p] = int(couleur1[0:4] + couleur2[0:4],2) #récupération bits de poids fort et
#faible, concaténation + conversion base 10
    return Tab1

def desinsertion(Tab):
    l,c = len(Tab),len(Tab[0])
    Tab_poids_fort = np.ndarray((l,c,3),np.uint8)
    Tab_poids_faible = np.ndarray((l,c,3),np.uint8)
    for i in range(l):
        for j in range(c):
            for p in range(3):
                couleur_bin = '{0:08b}'.format(Tab[i,j,p])
                couleur1 = int(couleur_bin[0:4] + '0000',2)
                couleur2 = int(couleur_bin[4:8] + '0000',2)
                Tab_poids_fort[i,j,p] = couleur1
                Tab_poids_faible[i,j,p] = couleur2
    return Tab_poids_fort,Tab_poids_faible

""" Ouverture """
Image1=img.open("D:\\doc\\TIPE 2020\\Code\\Documents\\1920_1.jpg")
Image2=img.open("D:\\doc\\TIPE 2020\\Code\\Documents\\1920_2.png")

""" Insertion """
yop = np.array(Image1)
Tab1=np.array(Image1)
Tab2=np.array(Image2)

res = insertion(Tab1,Tab2)
resultat = img.fromarray(res)

resultat.save("D:\\doc\\TIPE 2020\\Code\\.spyproject\\1920_3.jpg")

""" Desinsertion """
Image=img.open("D:\\doc\\TIPE 2020\\Code\\.spyproject\\1920_3.jpg")
res = np.array(Image)
Tabfort,Tabfaible = desinsertion(res)
resfort = img.fromarray(Tabfort)
resfaible = img.fromarray(Tabfaible)
resfort.save("D:\\doc\\TIPE 2020\\Code\\.spyproject\\1920_3(1)_from.jpg.png")
resfaible.save("D:\\doc\\TIPE 2020\\Code\\.spyproject\\1920_3(2)_from.jpg.png")
```

Insertion d'une image  
dans une autre:

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from PIL import Image as img

def brithness(img,value = 30):
    n,m = len(img),len(img[0])
    for i in range(n):
        for j in range(m):
            for k in range(3):
                if img[i,j,k] < 255 - value or img[i,j,k] > value:
                    img[i,j,k] += value
                else:
                    if img[i,j,k] > 255 - value:
                        img[i,j,k] = 255
                    else:
                        img[i,j,k] = 0
    return img

def fondu(img1,img2):
    n1,m1 = len(img1),len(img1[0])
    n2,m2 = len(img2),len(img2[0])
    for i in range(0,n1):
        for j in range(0,m1):
            for k in range(0,3):
                if i < n2 and j < m2:
                    test = img1[i,j,k] + img2[i,j,k]/90
                    if test < 255:
                        img1[i,j,k] = test
                else:
                    img1[i,j,k] = img1[i,j,k]
    return img1

def contrastePlus(image):
    return ((1+np.sin(np.pi*((image/255)-0.5)))/2)*255

def contrasteMoins(image):
    return 255*(np.pi/2+np.arcsin(((image/255-0.5)*2)))/np.pi

def pitch_color_plus(color,coeff,image):
    n,m = len(image),len(image[0])
    for i in range(n):
        for j in range(m):
            image[i,j,color] = min(255,image[i,j,color]+coeff)
    return image

def pitch_color_moins(color,coeff,image):
    n,m = len(image),len(image[0])
    for i in range(n):
        for j in range(m):
            image[i,j,color] = max(0,image[i,j,color]-coeff)
    return image

img1 = img.open("D:\\doc\\TIPE 2020\\Code\\Documents\\oiseau.jpg")
img2 = img.open("D:\\doc\\TIPE 2020\\Code\\Documents\\fleure.jpg")
T1 = np.array(img1)
T2 = np.array(img2)

""" FONDU """
res = fondu(T1,T2)
resultat = img.fromarray(res)
resultat.save("D:\\doc\\TIPE 2020\\Code\\spyproject\\fondu_oiseau_fleure.png")

""" LUMINOSITE """
Image2 = brithness(res,40)
resultat = img.fromarray(res)
resultat.save("D:\\doc\\TIPE 2020\\Code\\spyproject\\fondu_oiseau_fleure&lumi.png")

""" CONTRASTE """
Image2 = contrastePlus(Image2)
resultat = img.fromarray(res)
resultat.save("D:\\doc\\TIPE 2020\\Code\\spyproject\\fondu_oiseau_fleure&lumi&contras.png")

""" PITCH BLEU + & ROUGE - """ #exemple
Image2 = pitch_color_plus(2,60,Image2)
Image2 = pitch_color_moins(1,40,Image2)
resultat = img.fromarray(res)
resultat.save("D:\\doc\\TIPE 2020\\Code\\spyproject\\fondu_oiseau_fleure&lumi&contras&pb&smr.png")
```

Insertion d'un motif par fondu

```
from exif import Image

with open("D:\\doc\\TIPE 2020\\Code\\Documents\\exif.jpg", 'rb') as image_file:
    my_image = Image(image_file)

my_image.model = "Steganographie"
my_image.make = "TIPE"
my_image.f_number = "2021"

with open("D:\\doc\\TIPE 2020\\Code\\Documents\\modified_image.jpg", 'wb') as new_image_file:
    new_image_file.write(my_image.get_file())
```

Insertion dans les  
données EXIF

```
from math import cos, pi, sqrt
from copy import deepcopy
from typing import List

def encoder_dct(ancien_tableau : List[List[int]]) -> List[List[int]]:
    # Le nouveau tableau aura le même nombre d'entrées (et de sous-
    # entrées) que le tableau d'origine, mais pas les mêmes valeurs,
    # c'est pourquoi on commence à copier le tableau d'origine (et
    # ses tableaux imbriqués) pour en créer un distinct.
    nouveau_tableau : List[List[int]] = deepcopy(ancien_tableau)
    for nouveau_y in range(8):
        for nouveau_x in range(8):
            nouvelle_valeur = 0
            for ancien_y in range(8):
                for ancien_x in range(8):
                    # Le cosinus retourne un facteur qui pondère
                    # la valeur selon si on est dans la strie ou non.

                    nouvelle_valeur += (
                        ancien_tableau[ancien_y][ancien_x] *
                        cos(((2 * ancien_y + 1) * nouveau_y * pi) / 16) *
                        cos(((2 * ancien_x + 1) * nouveau_x * pi) / 16)
                    )
                # Si on est au bord du tableau (aplat complet),
                # cosinus retournera toujours 1 et le nombre
                # pourrait être très gros : on va donc le réduire un peu
            if nouveau_y == 0:
                nouvelle_valeur /= sqrt(2)
            if nouveau_x == 0:
                nouvelle_valeur /= sqrt(2)
            nouvelle_valeur /= 4
            nouveau_tableau[nouveau_y][nouveau_x] = nouvelle_valeur

    return nouveau_tableau

def createQuatification(coeff): #Crée la matrice de quantification
    return [[(1+i+j)*coeff for j in range(8)] for i in range(8)]

def quantifCoeff(Tab,coeff): #Crée la matrice quantifiée
    matQuanti = createQuatification(coeff)
    return [[Tab[i][j]/matQuanti[i][j] for j in range(8)] for i in range(8)]

def convertMsg(texte):
    motbin = ''
    for el in texte:
        motbin += '{0:08b}'.format(ord(el)) #donne le nombre binaire avec 8 bits
    return motbin

def insertionMsg(texte,tableau,coeff): #Insert le message après la quantification
    tabDCT = encoder_dct(tableau)
    tabQuanti = quantifCoeff(tabDCT,coeff)
    msgBin = convertMsg(texte)
    cpt = 0
    for i in range(8):
        for j in range(8):
            nb = tabQuanti[i][j]
            if abs(nb) > 1:
                nbBin = list('{0:08b}'.format(5))
                nbBin[-1] = msgBin[cpt]
                nbBinLSB = "".join(nbBin)
                tabQuanti[i][j] = int(nbBinLSB,2)
                cpt += 1
    return tabQuanti,cpt
```

Insertion dans DTC après quantification