

## 🔑 Générer un nombre aléatoire en OCAML

Pour générer un nombre pseudo-aléatoire en OCAML, on utilise le module `Random`. Ce module fournit la fonction `Random.int` de type `int -> int` telle que pour `n` un entier entre 0 et  $2^{30}$ , l'appel `Random.int n` calcule un entier de l'intervalle  $\llbracket 0, n \rrbracket$ , tiré uniformément sur cet intervalle.