

# OPTION INFORMATIQUE

## Concours blanc

### Corrigé

## 1 Pile avec oubli

On représente une pile de capacité  $c$  par un tableau de taille  $c+2$ . Les  $c$  premières cases contiennent les éléments de la pile, dans l'ordre mais avec possiblement de la circularité. La case d'indice  $c$  indique la taille de la pile, et la case d'indice  $c+1$  indique la position du sommet.

Par exemple, la pile (5, 2, 1, 3) (où 5 est le sommet) de capacité 10 peut être représentée par le tableau [13;1;2;5;0;0;0;0;0;4;3], ou également par le tableau [12;5;8;2;0;6;4;6;3;1;4;1]

```
let c = 30;;

let creer_pile () = Array.make (c+2) 0;;

let est_vide p =
  let c = Array.length p - 2 in p.(c) = 0;;

let empiler p v =
  let c = Array.length p - 2 in
  let i = p.(c+1) in
  let i' = (i + 1) mod c in
  p.(i') <- v;
  p.(c+1) <- i';
  if p.(c) < c then p.(c) <- p.(c) + 1;;

let depiler p =
  if est_vide p then failwith "depilement de pile vide" else
  let c = Array.length p - 2 in
  let i = p.(c+1) in
  let v = p.(i) in
  let i' = (i - 1) mod c in
  p.(c+1) <- i';
  p.(c) <- p.(c) - 1;
  v;;
```

## 2 Conversion d'une liste en matrice

```
let matrice l n =
  let m = Array.make_matrix n n 0 in
  let rec aux i j l =
    match i,j,l with
    | _,_, [] -> ()
    | _ when i > n-1 -> ()
    | _ when j > n-1 -> aux (i+1) 0 l
    | i,j,a::q -> (m.(i).(j) <- a ; aux i (j+1) q)
  in
  aux 0 0 l; m;;
```

### 3 Arbres et arités

```

1. let rec somme a =
    match a with
    | V -> 0
    | N(x,l) -> x + somme_fratric l
and somme_fratric l =
    match l with
    | [] -> 0
    | a::q -> somme a + somme_fratric q;;

2. let rec arite_max a =
    match a with
    | V -> 0
    | N(x,l) -> max (arite l) (arite_max_fratric l)
and arite l = (* renvoie le nombre d'arbres non vides dans l *)
    match l with
    | [] -> 0
    | V::q -> arite q
    | N(_)::q -> 1 + arite q
and arite_max_fratric l = (* renvoie l'arité maximale des arbres dans l *)
    match l with
    | [] -> 0
    | a' :: q -> max (arite_max a') (arite_max_fratric q);;

3. let rec est_entier_fratric l n =
    (* teste si tous les noeuds des arbres de l sont d'arité 0 ou n *)
    match l with
    | [] -> true
    | V :: q -> est_entier_fratric q n
    | N(x,l')::q -> let n' = arite l' in
        (n' = n || n' = 0) && est_entier_fratric l' n
        && est_entier_fratric q n;;

let est_entier a =
    match a with
    | V -> true
    | N(x,l) -> let n = arite l in
        est_entier_fratric l n;;

```

### 4 Problème de l'arrêt

1. (a) `f1` termine sur les entiers positifs pairs.  
 (b) pour  $k \in \mathbb{N}$ , on pose  $P_k$  : "`f1` termine sur l'entier  $2k$ ". On montre  $\forall k \in \mathbb{N}, P_k$  par récurrence sur  $k$  :
  - Initialisation : `f1` termine bien sur 0.
  - Hérité : soit  $k \in \mathbb{N}$  vérifiant  $P_k$ . L'appel `f1 2(k+1)` effectue l'appel récursif `f1 2k`, qui termine par hypothèse de récurrence.  $P_{k+1}$  est donc vérifié.
 En conclusion, on a bien  $\forall k \in \mathbb{N}, P_k$
2. `f2` termine sur tous les entiers inférieurs ou égaux à 10.  
 Soit  $n \leq 10$ .  
 On utilise pour prouver la terminaison de la boucle `while` le variant de boucle  $V = 10 - i$ . La propriété  $i \leq 10$  est un invariant de boucle : elle est vraie au début et conservée à chaque itération. En conséquence,  $V$  est au début de chaque itération à valeur dans  $\mathbb{N}$ , et a strictement diminué à la fin de l'itération.  $V$  est donc bien un variant, ce qui garantit la terminaison.

3. `let rec infinie x = infinie x`

Ironiquement, le fait d'être réursive *terminale* permet à cette fonction de ne terminer vraiment jamais, pas même par saturation de la pile d'appel.

4. (a) `arret : string -> 'a -> bool.`

(b) `let bizarre code_f x =  
    if arret code_f x then infinie x else 0;;`

(c) `let paradoxe code_f = bizarre code_f code_f;;`

(d) Par définition, `paradoxe code_paradoxe` termine si et seulement si `paradoxe code_paradoxe` ne termine pas, ce qui est absurde. On en déduit que la fonction `arret` n'existe pas.

Remarque : on pourrait avoir l'impression que le paradoxe a quelque chose à voir avec le fait que le code de `paradoxe` ne contienne pas toute l'information nécessaire pour analyser l'exécution, puisqu'il y a un appel à `bizarre`, qui elle-même appelle `arret`. Ce problème se résout facilement : on pourrait faire de `arret` et de `bizarre` des fonctions locales à `paradoxe`, de sorte que `code_paradoxe` soit auto-suffisant, et le paradoxe subsisterait. Cette démonstration s'adapte à tout langage Turing-complet, On dit que le problème de l'arrêt d'un programme est *indécidable*.

## 5 Recherche de valeur absolument majoritaire

### 5.1 Méthode naïve

1. (a) `let occurrences tab n =  
    let r = ref 0 in  
    for i = 0 to (Array.length tab - 1) do  
        if tab.(i) = n then incr r;  
    done;  
    !r;;`

(b) il y a  $N$  itérations de la boucle `for`, chacune en  $O(1)$ , d'où une complexité en  $O(N)$ .

2. (a) `let elu1 k tab =  
    let n = ref 0 in  
    while !n < k && occurrences tab !n <= Array.length tab / 2 do  
        incr n;  
    done;  
    if !n = k then -1 else !n;;`

(b) Dans le pire des cas, la boucle `while` est exécutée  $k$  fois, chaque itération étant en  $O(N)$  (à cause du calcul de la condition d'entrée), d'où une complexité en  $O(kN)$ .

### 5.2 Par le tableau des occurrences

1. `let tableau_occ k tab =  
    let occ = Array.make k 0 in  
    for i = 0 to (Array.length tab - 1) do  
        occ.(tab.(i)) <- occ.(tab.(i)) + 1;  
    done;  
    occ;;`

2. `let max tab =  
    let m = ref tab.(0) in  
    let j = ref 0 in  
    for i = 1 to (Array.length tab - 1) do  
        if tab.(i) > !m then begin m := tab.(i); j := i end;  
    done;  
    !m, !j;;`

```

let elu2 k tab =
  let occ = tableau_occ k tab in
  let m,j = max occ in
  if m > (Array.length tab)/2 then j else -1;;

```

3. La complexité de `tableau_occ` est en  $O(k)$  (création du tableau `occ`)  $+O(N)$  (boucle `for`)  $= O(k + N)$ .

La complexité de l'appel `max occ` est clairement en  $O(k)$ .

La complexité de `elu2` est donc en  $O(k + N) + O(k) = O(k + N)$ .

### 5.3 Diviser pour régner simple

1. Par contraposée : Soit  $n \in \mathbb{N}$  élue ni par  $T[0 : m]$  ni par  $T[m : N]$ . Cela signifie que  $n$  apparaît au plus  $m/2$  fois dans  $T[0 : m]$  et au plus  $(N - m)/2$  fois dans  $T[m : N]$ , donc au plus  $m/2 + (N - m)/2 = N/2$  fois dans  $T$ , et n'est donc pas élue par  $T$ .

2. 

```

let occurrences2 tab n i j =
  let r = ref 0 in
  for k = 0 to j - 1 do
    if tab.(i) = n then incr r;
  done;
  !r;;

```

3. (a) 

```

let rec dpr_simple tab i j =
  if j-i <= 1 then (tab.(i),1)
  else begin
    let m = (i+j)/2 in
    let a , ag = dpr_simple tab i m in
    let b , bd = dpr_simple tab m j in
    if (a,b) = (-1,-1) then (-1,0)
    else begin
      let qa = ag + occurrences2 tab a m j in
      if qa > (j-i)/2 then (a ,qa)
      else begin
        let qb = bd + occurrences2 tab b i m in
        if qb > (j-i)/2 then (b , qb)
        else (-1,0)
      end
    end
  end
end;;

```

- (b) Soit  $N = j - i$ . Si  $N \leq 1$ , `dpr_simple tab i j` termine clairement. On démontre la terminaison dans les autres cas par récurrence forte sur  $N$  :

#### Initialisation :

Si  $N = 1$ , déjà vu.

#### Hérédité :

Soit  $N > 1$  tel que  $\forall z \in \llbracket 1; N - 1 \rrbracket, j - i = z \Rightarrow \text{dpr\_simple tab } i \text{ } j$  termine.

Soient  $i, j$  tels que  $j - i = N$ . Soit  $m = \lfloor (i + j)/2 \rfloor$ .

On a  $(i + j)/2 - 1 < m \leq (i + j)/2$ , d'où  $N/2 - 1 < m - i \leq N/2$  et  $m - i \in \llbracket 1, N - 1 \rrbracket$

Par hypothèse de récurrence, l'appel `dpr_simple tab i m` termine donc.

De même,  $N/2 \leq j - m < N/2 + 1$  d'où  $j - m \in \llbracket 1, N - 1 \rrbracket$  donc par hypothèse de récurrence, l'appel `dpr_simple tab m j` termine.

On en déduit que `dpr_simple tab i j` termine, ce qui achève la récurrence.

4. `let elu3 tab =  
     let a,q = dpr_simple tab 0 (Array.length tab - 1) in a;;`
5. Soit  $N = j - i$ . La complexité de `dpr_simple` vérifie la relation de récurrence

$$C(N) = 2C(N/2) \text{ (coût des appels récursifs)} + O(N) \text{ (coût des 2 appels à occurrences2)}$$

On en déduit que la complexité de `elu3` est elle-même en  $O(N \log N)$ .

#### 5.4 Diviser pour régner avancé

- 3 est un postulant de  $T$  pour 5 car  $5 > 8/2$ , 3 apparaît au plus 5 fois dans  $T$  et les autres valeurs apparaissent au plus  $8 - 5 = 3$  fois dans  $T$ .
- Supposons  $a$  élu par  $T$ . Soit  $n$  le nombre d'occurrences de  $a$  dans  $T$ . Par définition,  $n > N/2$ ,  $a$  apparaît au plus  $n$  fois dans  $T$  (en fait exactement  $n$  fois), et il y a  $N - n$  cases non occupées par  $a$  dans  $T$ , donc toute autre valeur apparaît au plus  $N - n$  fois dans  $T$ .  $a$  est donc un postulant de  $T$  pour  $n$ , donc  $a$  est un postulant de  $T$ .
- Supposons que  $a$  est un postulant de  $T$  pour une valeur  $n$ . Alors  $n > N/2$  et  $N - n < N/2$  et toute autre valeur apparaît au plus  $N - n$  fois dans  $T$ , donc ne peut pas être élue par  $T$ .
- On a vu que `[|1;2;3;4;3;2;3;3|]` a un postulant alors qu'il n'a pas d'élue.

Le tableau `[|0;1|]` n'a pas de postulant. Par exemple, si 0 était postulant, ce ne pourrait être que pour la valeur 2, mais 1 apparaît plus de 0 fois dans le tableau.

5. (a) Soit  $n = l + \lceil m/2 \rceil$  (où  $\lceil x \rceil$  dénote la partie entière supérieure de  $x$ ).
- On a  $l > m/2$ , donc  $n > m/2 + \lceil m/2 \rceil \geq m$
  - $a$  apparaît au plus  $l$  fois dans  $T[0 : m]$  et au plus  $\lceil m/2 \rceil$  fois dans  $T[m : N]$  (car ce tableau n'élit pas  $a$ ), donc  $a$  apparaît au plus  $n$  fois dans  $T$ .
  - Soit  $b \neq a$ .  $b$  apparaît au plus  $m - l$  fois dans  $T[0 : m]$  et au plus  $\lceil m/2 \rceil$  fois dans  $T[m : N]$ . On a bien :

$$m - l + \lceil m/2 \rceil \leq 3m/2 - l < 2m - l - \lceil m/2 \rceil = N - n$$

On en déduit que  $a$  est postulant de  $T$  pour  $n$ .

- (b) i. Soit  $n = l + q$ .
- $l < m/2$  et  $q < m/2$  donc  $n = l + q < m$ .
  - $a$  apparaît bien au plus  $l + q$  fois dans  $T$ .
  - Soit  $c \neq a$ .  $c$  apparaît au plus  $m - l$  fois dans  $T[0 : m]$  et au plus  $m - q$  fois dans  $T[m : N]$  donc au plus  $m - l + m - q = N - n$  fois dans  $T$ .

On en déduit que  $a$  est postulant de  $T$  pour  $n$ .

- ii. • On a bien  $n = m + q - l > m$ .
- $b$  apparaît au plus  $q$  fois dans  $T[m : N]$  et au plus  $m - l$  fois dans  $T[0 : m]$ , donc au plus  $n$  fois dans  $T$ .
  - —  $a$  apparaît au plus  $l$  fois dans  $T[0 : m]$  et au plus  $m - q$  fois dans  $T[m : N]$ , donc au plus  $l + m - q = N - n$  fois dans  $T$ .
  - — Soit  $c \notin \{a, b\}$ .  $c$  apparaît au plus  $m - l$  fois dans  $T[0 : m]$  et au plus  $m - q$  fois dans  $T[m : N]$ , donc au plus  $m - l + m - q \leq m - l + m - q + 2l - m = m + l - q = N - n$  fois dans  $T$ .

On en déduit que  $b$  est postulant de  $T$  pour  $n$ .

- iii. Soit  $c \in \mathbb{N}$ .
- Si  $c \notin \{a, b\}$ ,  $c$  n'est pas élu dans  $T[0 : m]$  (car  $a$  est un postulant) et  $c$  n'est pas élu dans  $T[m : N]$  (car  $b$  est un postulant), donc  $c$  n'est pas élu dans  $T$  d'après la question 1 de la partie précédente.
  - Si  $c = a$ .  $c$  apparaît au plus  $l$  fois dans  $T[0 : m]$  et au plus  $m - q = m - l$  fois dans  $T[m : N]$ , donc  $c$  apparaît au plus  $m$  fois dans  $T$  et n'est donc pas élu par  $T$ .
  - Similairement, si  $c = b$ ,  $c$  n'est pas élu par  $T$ .

En conclusion,  $T$  n'admet pas d'élus.

6. 

```
let rec postulant tab i j =
  let n = j-i in
  if n <= 1 then (tab.(i),1)
  else begin
    let m = n/2 in
    let m2 = m+i in
    let (a,l) = postulant tab i m2 in
    let (b,q) = postulant tab m2 j in
    match (a,b) with
    | (-1,-1) -> (-1,0)
    | (-1,_) -> (b,q+m/2)
    | (_, -1) -> (a,l+m/2)
    | _ when a=b -> (a,l+q)
    | _ when q>l -> (b,m+q-1)
    | _ -> (a,m+1-q)
  end;;
```
7. 

```
let elu4 tab =
  let n = Array.length tab in
  let a,l = postulant tab 0 (n - 1) in
  if occurrences tab a > n/2 then a else -1;;
```
8. La complexité de la fonction `postulant` vérifie la relation  $C(N) = 2C(N/2) + O(1)$ , où  $N = j - i$ .  
On en déduit  $C(N) = O(N)$ .  
`elu4` a la même complexité, l'appel à `occurrences` étant lui-même en  $O(N)$ .