

# LOGICIEL LogicSim

## A- Présentation générale.

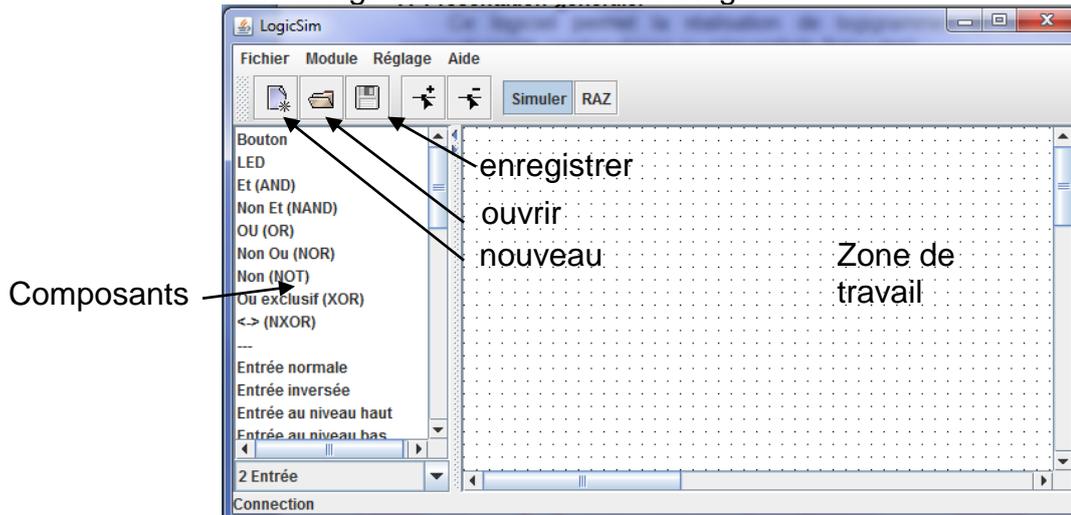
Ce logiciel permet la réalisation de logigrammes et la simulation de comportements combinatoires ou séquentiels (bascules).

## B- Le logiciel LogicSim.

Allumer le micro-ordinateur, attendre la fin de l'initialisation.  
Cliquer sur l'icône **LogicSim** sur le bureau.

## C- Prise en main du logiciel.

Structure globale de la fenêtre du logiciel.



### 1) Insertion de composants sur la zone de travail.

Cliquer sur un composant dans le menu déroulant à gauche puis le poser dans la zone de travail en cliquant à l'endroit souhaité.

Pour supprimer un composant, il faut faire un clic droit dessus et choisir « effacer le composant » ou le sélectionner (clic gauche) puis appuyer sur la touche « supprimer ».

### 2) Connexion des composants entre eux.

Cliquer sur la sortie du composant émetteur du signal puis sur l'entrée du composant récepteur pour les connecter.

Pour se reprendre sur une connexion existante, il suffit d'appuyer d'abord sur « Shift » puis cliquer sur la connexion pour connecter un autre fil.

Il est possible de définir le tracé de la connexion en cliquant aux points de passage souhaités.

Il est possible de modifier un tracé grâce aux deux icônes :

Celle de gauche permet d'ajouter un point de passage et celle de droite d'en enlever un.



Il est IMPOSSIBLE de connecter directement deux composants entre eux sans un fil. La superposition de la sortie d'un composant et de l'entrée d'un autre ne crée pas de lien entre ces composants.

Pour supprimer une connexion, il suffit de la sélectionner (clic gauche) et d'appuyer sur la touche « supprimer ».

### 3) Simulation du comportement

Cliquer sur « Simuler » pour lancer la simulation. Faire ensuite évoluer les entrées de la façon souhaitée.