

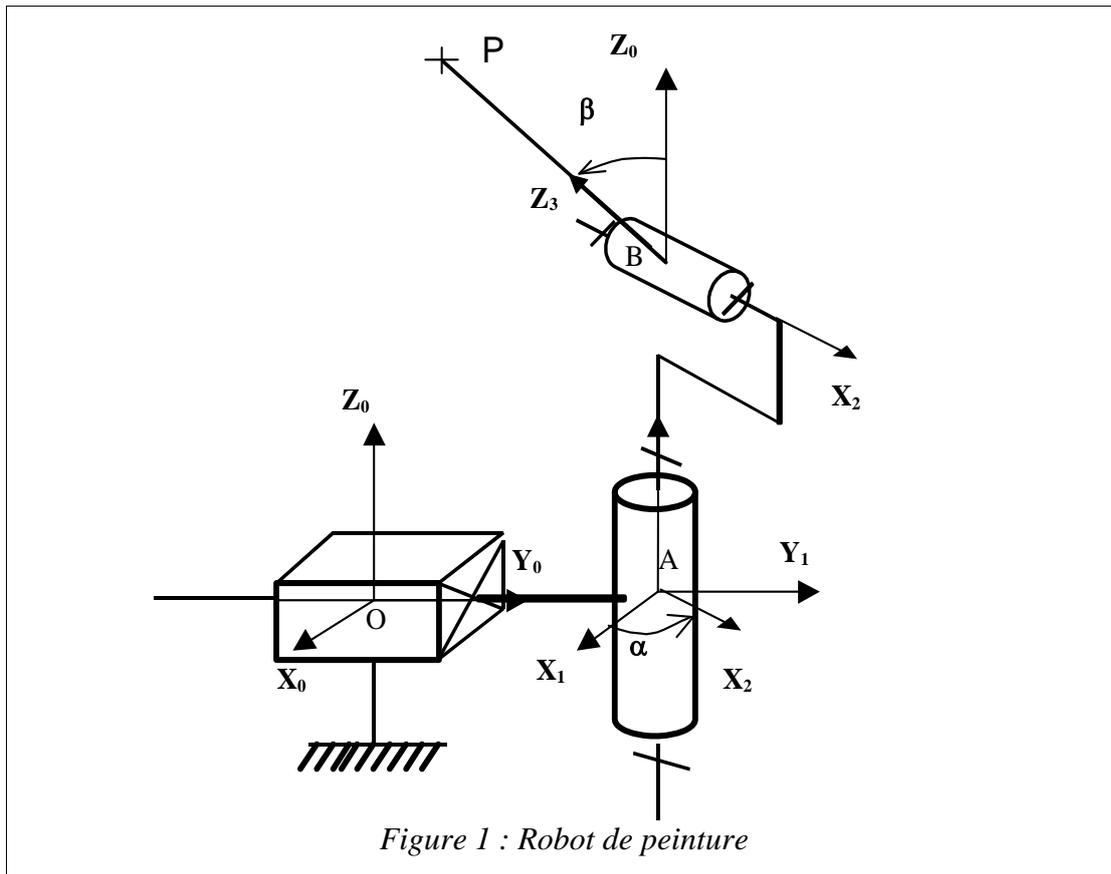
| |
|----------------------------------|
| ROBOT DE PEINTURE corrigé |
|----------------------------------|

Le robot de peinture dont le schéma cinématique est donné figure 1 est utilisé dans l'industrie automobile. C'est un robot 3 axes constitué de 3 solides indéformables.

Le chariot 1 est en liaison glissière de direction \vec{y}_0 avec le bâti 0.

Le corps 2 est en liaison pivot d'axe (A, \vec{z}_0) avec le chariot 1.

Le bras 3 est en liaison pivot d'axe (B, \vec{x}_2) avec le corps 2.



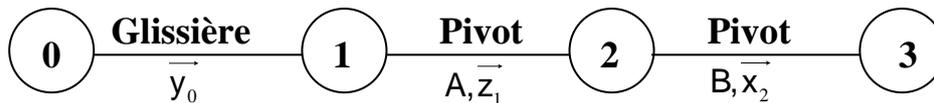
Le paramétrage est le suivant :

| | | |
|-------------------------|--|-------------------------|
| $\vec{AB} = H\vec{z}_2$ | $\vec{OA} = \lambda(t)\vec{y}_0 \quad \lambda > 0$ | $\vec{BP} = L\vec{z}_3$ |
|-------------------------|--|-------------------------|

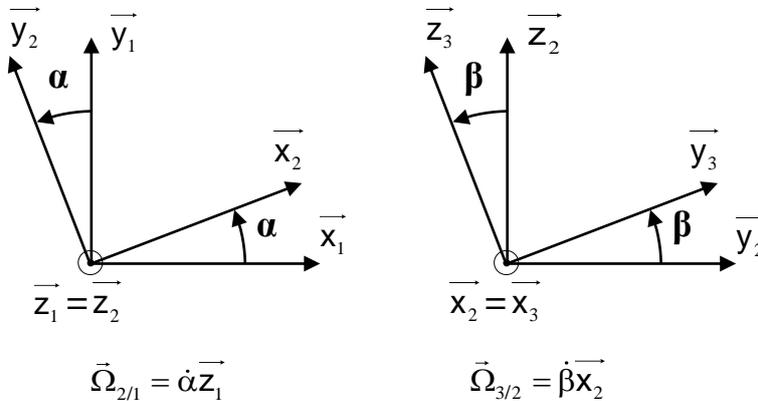
Le paramétrage angulaire est le suivant :

| | |
|-----------------------------------|----------------------------------|
| $\alpha = (\vec{x}_1, \vec{x}_2)$ | $\beta = (\vec{z}_2, \vec{z}_3)$ |
|-----------------------------------|----------------------------------|

Question 1 : Proposer un graphe de liaison du mécanisme.



Question 2 : Représenter les figures de calculs qui montrent les rotations des différents repères les uns par rapport aux autres. En déduire les vecteurs vitesse de rotation correspondants.



Question 3 : Calculer $\vec{V}(P/0)$ vitesse du point P (jet de peinture) par rapport au repère R_0 .

par dérivation :

$$\vec{V}(P/0) = \frac{d\vec{OP}}{dt}_{/0} = \frac{d}{dt}_{/0} (\vec{OA} + \vec{AB} + \vec{BP})$$

$$\vec{V}(P/0) = \frac{d\vec{OP}}{dt}_{/0} = \frac{d}{dt}_{/0} (\vec{OA} + \vec{AB} + \vec{BP})$$

avec $\vec{AB} = H\vec{z}_2$, $\vec{BP} = L\vec{z}_3$ et $\vec{OA} = \lambda(t)\vec{y}_0$

$$\text{et } \frac{d\vec{OA}}{dt}_{/0} = \frac{d\lambda\vec{y}_0}{dt}_{/0} = \dot{\lambda}\vec{y}_0$$

$$\frac{d\vec{z}_3}{dt}_{/0} = \vec{\Omega}_{3/0} \wedge \vec{z}_3 = (\dot{\beta}\vec{x}_2 + \dot{\alpha}\vec{z}_1) \wedge \vec{z}_3 = \dot{\beta}\vec{x}_2 \wedge \vec{z}_3 + \dot{\alpha}\vec{z}_1 \wedge \vec{z}_3 = -\dot{\beta}\vec{y}_3 + \dot{\alpha} \sin(\beta)\vec{x}_2$$

$$\boxed{\vec{V}(P/0) = \dot{\lambda}\vec{y}_0 + L(-\dot{\beta}\vec{y}_3 + \dot{\alpha} \sin(\beta)\vec{x}_2)}$$

Par utilisation de la composition des vitesses et de la relation de changement de point :

$$\text{Par définition } \vec{V}(A,1/0) = \vec{V}(A/0) - \vec{V}(A/1) = \frac{d\vec{OA}}{dt}_{/0} - \vec{0} = \dot{\lambda}\vec{y}_0$$

$$\text{Donc } \vec{V}(A,1/0) = \frac{d\vec{OA}}{dt}_{/0} - \vec{0} = \dot{\lambda}\vec{y}_0 \text{ car A fixe/1}$$

$$\text{Par composition } \vec{V}(B,2/0) = \vec{V}(B,2/1) + \vec{V}(B,1/0)$$

Or $\vec{V}(B,2/1) = \vec{0}$ car B est un point de l'axe de la liaison pivot entre 1 et 2

Et par changement de point $\vec{V}(B,1/0) = \vec{V}(A,1/0) + \overline{BA} \wedge \vec{\Omega}_{1/0}$

avec $\vec{\Omega}_{1/0} = \vec{0}$ car 1 en translation par rapport à 0

donc $\vec{V}(B,2/0) = \vec{V}(A,1/0) = \dot{\lambda} \vec{y}_0$

$\vec{V}(P,3/0) = \vec{V}(B,3/0) + \overline{PB} \wedge \vec{\Omega}_{3/0}$

Avec $\vec{\Omega}_{3/0} = \vec{\Omega}_{3/2} + \vec{\Omega}_{2/1} + \vec{\Omega}_{1/0} = \dot{\beta} \vec{x}_2 + \dot{\alpha} \vec{z}_1 + \vec{0}$ et $\vec{V}(B,3/0) = \vec{V}(B,3/2) + \vec{V}(B,2/0)$

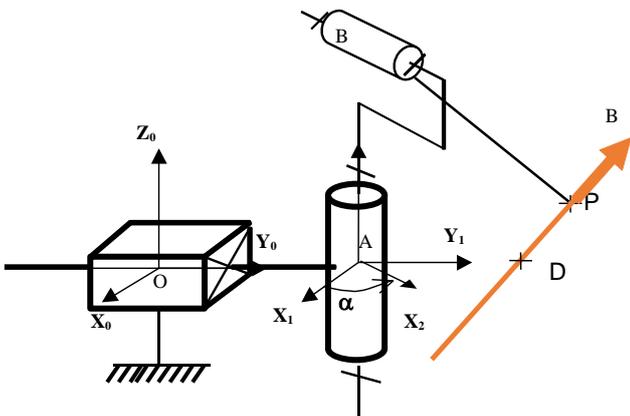
$\vec{V}(P,3/0) = \dot{\lambda} \vec{y}_0 - L \vec{z}_3 \wedge (\dot{\beta} \vec{x}_2 + \dot{\alpha} \vec{z}_1)$

$$\boxed{\vec{V}(P,3/0) = \dot{\lambda} \vec{y}_0 - L \dot{\beta} \vec{y}_3 + L \dot{\alpha} \sin(\beta) \vec{x}_2}$$

On remarque alors $\vec{V}(P/0) = \vec{V}(P,3/0)$

Question 7 : On désire que le point P décrive une trajectoire définie par la droite (D, \vec{x}_0) où D est donné par le vecteur $\overline{OD} = b \vec{y}_0$ ($b < L$). Faire un schéma et donner l'expression de $\dot{\lambda} = \frac{d\lambda(t)}{dt}$ en fonction de α , $\dot{\alpha}$ et β .

En reprenant le schéma de la figure 1 avec les éléments de la question 7 on obtient :



On traduit alors que le vecteur vitesse de P dans le repère 0 est parallèle à \vec{x}_0 :

$$\vec{V}(P/0) \cdot \vec{y}_0 = 0 \text{ et } \vec{V}(P/0) \cdot \vec{z}_0 = 0$$

Avec $\vec{y}_3 \cdot \vec{y}_0 = (\cos \beta \vec{y}_2 + \sin \beta \vec{z}_2) \cdot \vec{y}_0 = \cos \beta \cos \alpha$, les autres produits scalaires se déduisant directement des projections visibles sur les figures planes de calcul

$$\vec{V}(P/0) \cdot \vec{y}_0 = \dot{\lambda} - L \dot{\beta} \cos \beta \cos \alpha + L \dot{\alpha} \sin \beta \sin \alpha = 0$$

$$\vec{V}(P/0) \cdot \vec{z}_0 = -L \dot{\beta} \sin \beta = 0$$

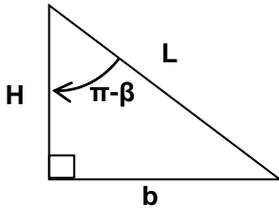
Comme β est visiblement non nul sur le schéma, on déduit que $\sin\beta \neq 0$ et donc $\dot{\beta} = 0$ d'après la 2^{ème} équation scalaire. Ainsi en remplaçant dans la première on obtient :

$$\dot{\lambda} = -L\dot{\alpha} \sin\beta \sin\alpha$$

Question 8 : Quand le point P passe en D, on a $\lambda = 0$. Donner l'expression de $\dot{\lambda} = \frac{d\lambda(t)}{dt}$ en fonction de α et $\dot{\alpha}$.

On peut raisonner graphiquement :

$\lambda = 0$ correspond à A confondu avec O et on obtient alors dans le plan vertical $(O, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$



On constate alors $\sin(\pi - \beta) = \sin\beta = \frac{b}{L}$

On obtient alors l'expression ne dépendant plus de β :

$$\dot{\lambda} = -b\dot{\alpha} \sin\alpha$$

Question 9 : Le déplacement de P, suivant \vec{x}_0 , doit se faire à vitesse constante, de norme V. Donner les expressions de $\dot{\lambda}$ et $\dot{\alpha}$ en fonction des paramètres utiles $\dot{\lambda}$ et $\dot{\alpha}$ correspondant aux sorties des actionneurs vérins et moteurs permettant de piloter le pistolet à peinture.

On traduit alors que la norme du vecteur vitesse dirigé par \vec{x}_0 est :

$$\|\vec{V}(P/O)\| = \left| \vec{V}(P/O) \cdot \vec{x}_0 \right| = 0 \quad \text{soit} \quad \left| \left(\dot{\lambda} \vec{y}_0 + L(-\dot{\beta} \vec{y}_3 + \dot{\alpha} \sin(\beta) \vec{x}_2) \right) \cdot \vec{x}_0 \right| = 0$$

On considère, d'après les figures des questions 4 et 5 que $\sin\beta > 0$ et $\cos\alpha > 0$

On a alors :

Pour $\dot{\alpha} > 0$ $L\dot{\alpha} \sin\beta \cos\alpha = V$

Pour $\dot{\alpha} < 0$ $L\dot{\alpha} \sin\beta \cos\alpha = -V$

Et avec $\sin\beta = \frac{b}{L}$

Pour $\dot{\alpha} > 0$: $\dot{\alpha} = \frac{V}{b \cos\alpha}$; $\dot{\lambda} = -V \tan\alpha$

Pour $\dot{\alpha} < 0$ $\dot{\alpha} = -\frac{V}{b \cos\alpha}$; $\dot{\lambda} = V \tan\alpha$