

Exercice 7

1. Dans l'éditeur, saisir `date=...` en remplaçant les points par votre date de naissance saisie au format "`jj/mm/aaaa`".
2. Programmer l'affichage des trois entiers correspondants respectivement au jour, au mois et à l'année.

Exercice 8

Effectuer l'importation `import numpy as np`.

1. Dans l'éditeur, saisir `a=...` en remplaçant les points par un nombre à p chiffres de votre choix.
2. Programmer l'affichage du nombre p .
3. Afficher ensuite le résultat de `int(np.log(a)/np.log(10))+1`. Tester votre programme pour différentes valeurs d'entiers a . Qu'observe-t-on ?
4. Quel « effort » vous demande la saisie d'un entier n ?

Exercice 9

Un nombre est dit *palindrome* si son écriture décimale est symétrique. Par exemple, les nombres 121 ou 123321 sont des nombres palindromes.

1. Dans l'éditeur, saisir `a=...` en remplaçant les points par un nombre de votre choix.
2. Programmer l'affichage de `True` si le nombre a est palindrome et `False` sinon.

Exercice 10

1. Dans l'éditeur, saisir `a=...` en remplaçant les points par un nombre de votre choix.
2. Afficher la somme du nombre a et du nombre dont l'ordre des décimales de a ont été renversées. Par exemple, pour le nombre 145, le programme affiche le résultat de $145+541$, à savoir 686.

Exercice 11

1. Dans l'éditeur, saisir `a=...` un entier de votre choix.
2. Programmer l'affichage de a selon la convention suivante : si l'entier a possède plus de cinq chiffres, on affiche seulement les cinq premiers chiffres de droite à gauche et sinon, on complète à gauche par des zéros pour afficher systématiquement cinq chiffres. Par exemple, pour `a=123456789`, le programme affiche 56789 tandis que pour `a=123`, le programme affiche 00123. On n'utilisera pas d'indexation négative.