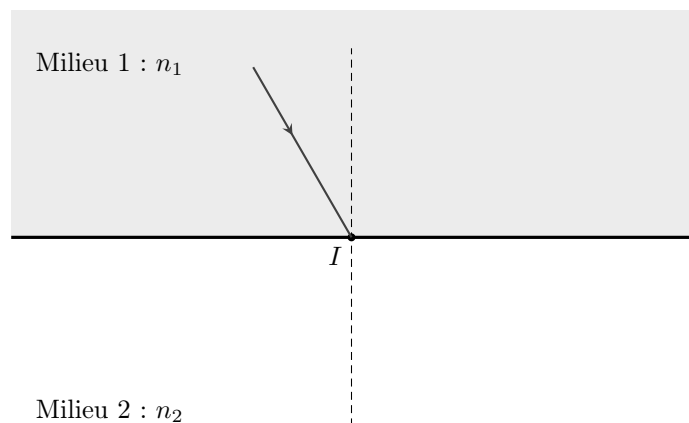


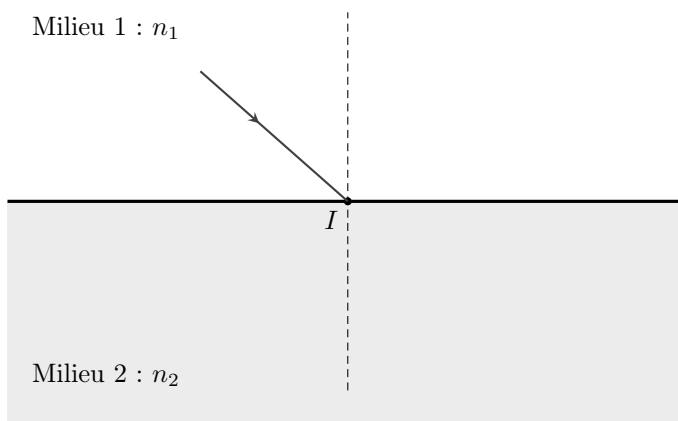
O1 et O2 : Fiche de tracés à connaître

I. Dioptre plan

▷ Dans les deux cas ci-dessous, prolonger la marche du rayon lumineux réfracté.

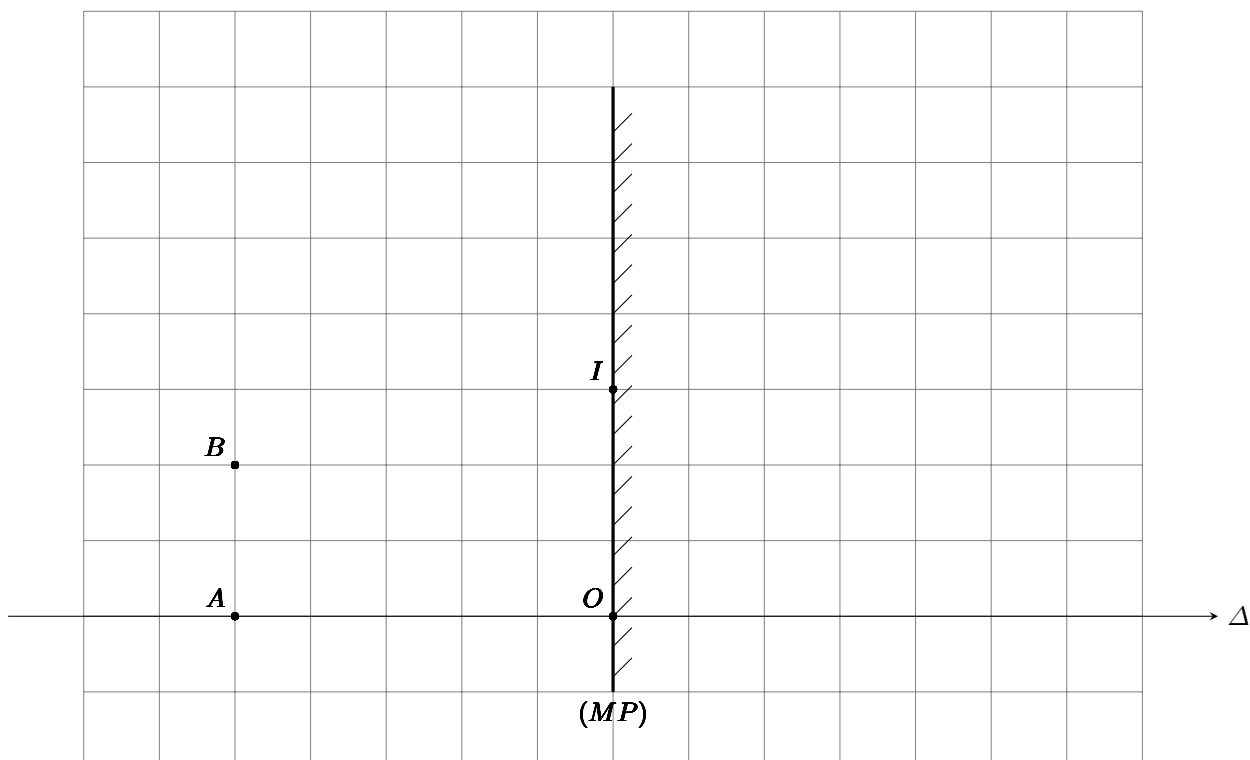


Cas n°1 : Milieu 1 plus réfringent que le milieu 2 ($n_1 > n_2$)



Cas n°2 : Milieu 2 plus réfringent que le milieu 1 ($n_2 > n_1$)

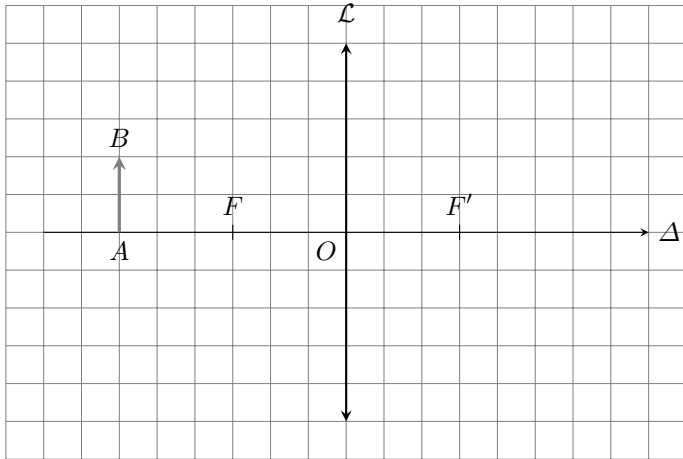
II. Miroir plan



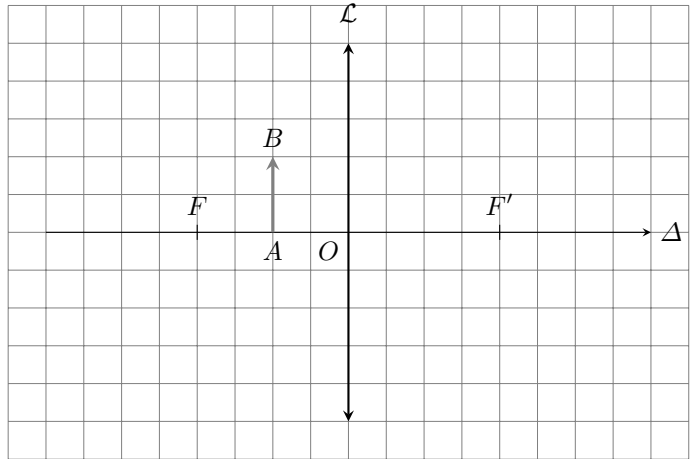
- Q 1.** Indiquer où se situent l'espace image et l'espace objet sur le schéma ci-dessus.
- Q 2.** Déterminer l'image $A'B'$ de AB . Les rayons lumineux issus de A et B se réfléchissent en I .
- Q 3.** Cette image est-elle réelle ou virtuelle ?

III. Lentille convergente

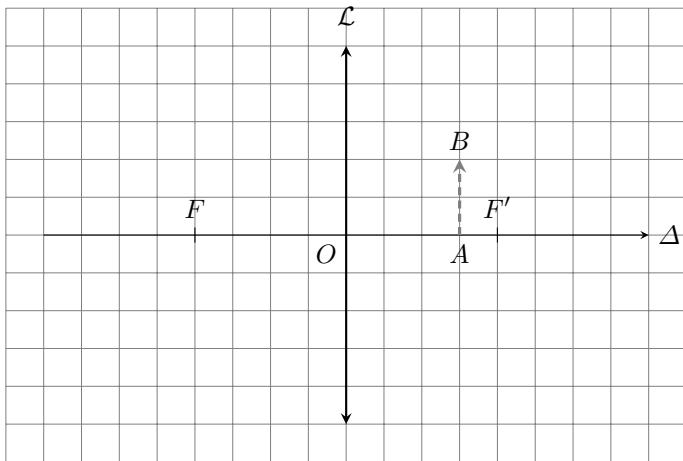
▷ Je ne rappelle pas les cas où les RL incidents sont parallèles par rapport à l'axe optique : ils passent nécessairement par le foyer principal image F' de la lentille convergente.



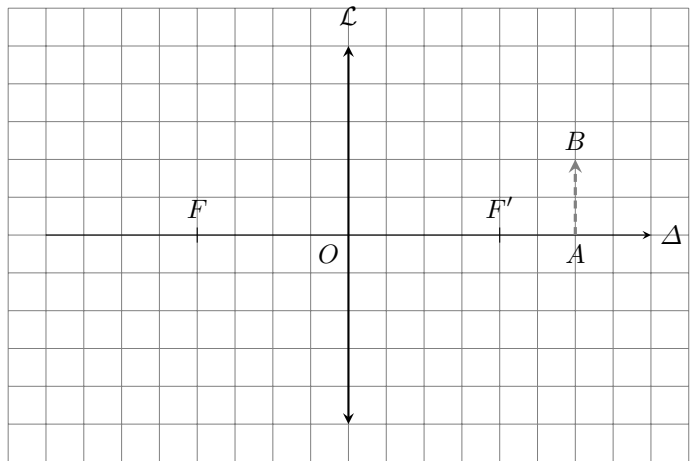
Cas n°1 : Objet réel situé avant le foyer objet



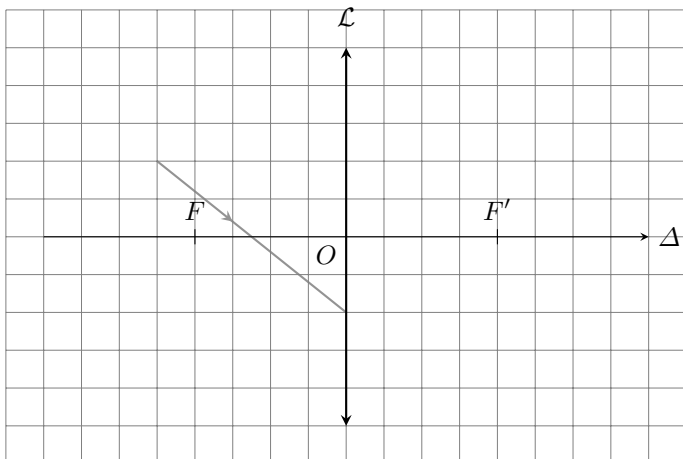
Cas n°2 : Objet réel situé après le foyer objet



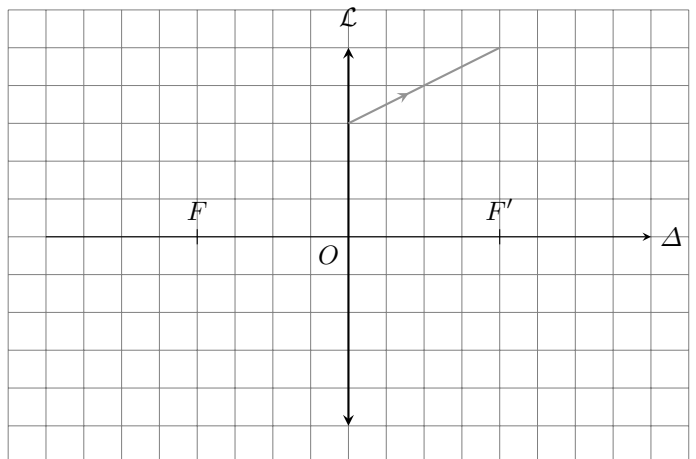
Cas n°3 : Objet virtuel situé avant le foyer image



Cas n°4 : Objet virtuel situé après le foyer image

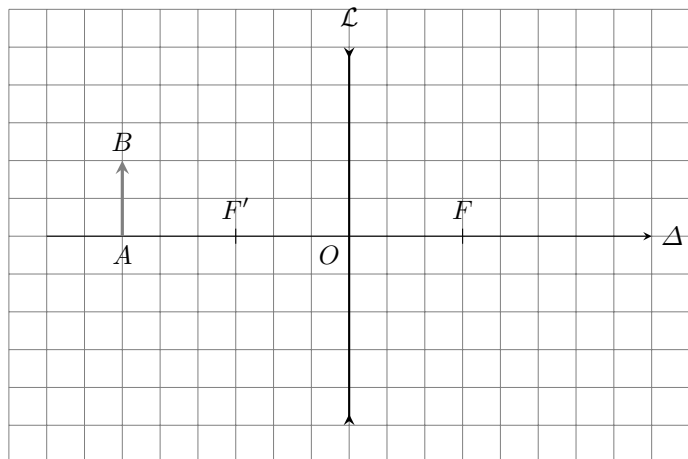


Cas n°5 : Rayon lumineux incident sur la lentille

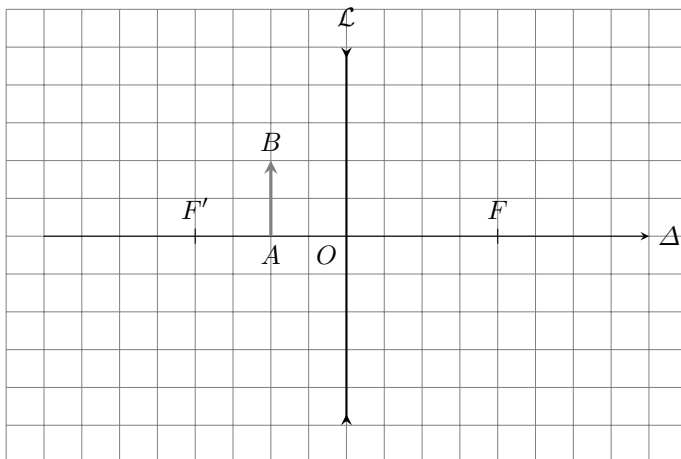


Cas n°6 : Rayon lumineux émergent de la lentille

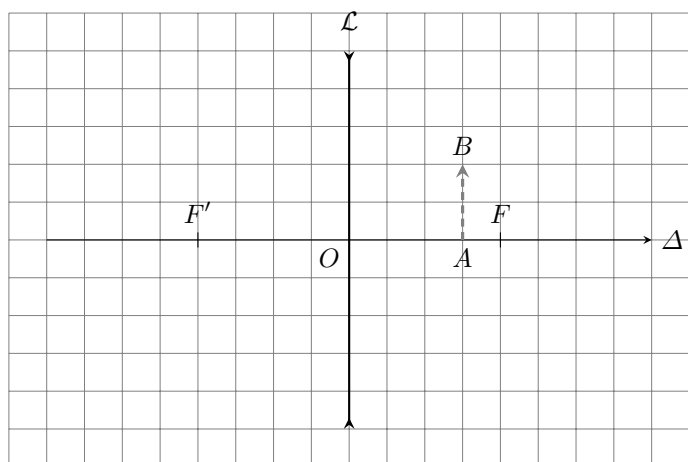
IV. Lentille divergente



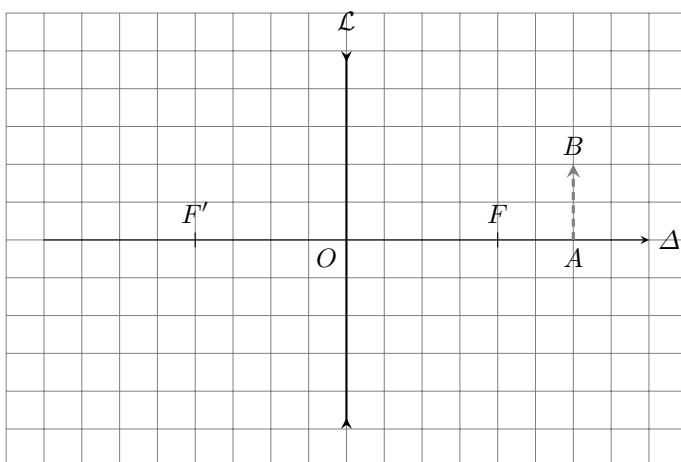
Cas n°1 : Objet réel situé avant le foyer objet



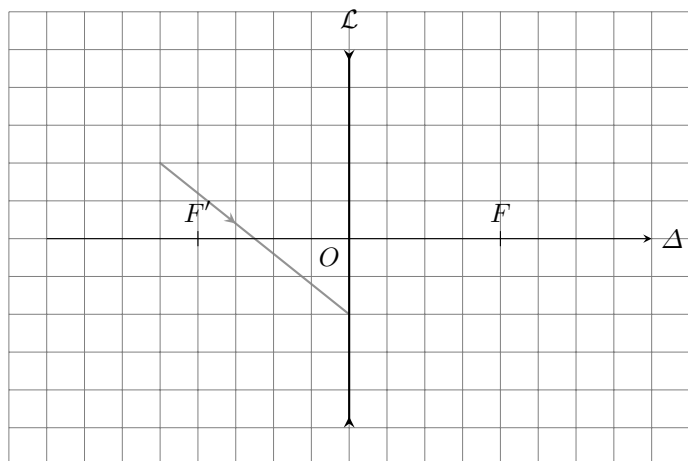
Cas n°2 : Objet réel situé après le foyer objet



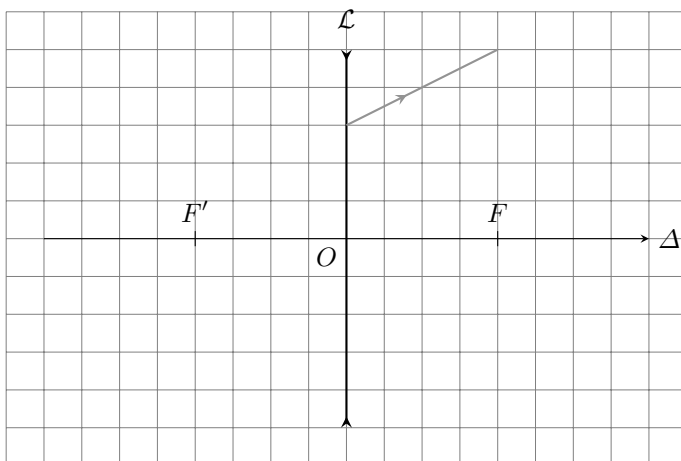
Cas n°3 : Objet virtuel situé avant le foyer image



Cas n°4 : Objet virtuel situé après le foyer image



Cas n°5 : Rayon lumineux incident sur la lentille



Cas n°6 : Rayon lumineux émergent de la lentille