

IC n°2 (sujet A)

/20

NOM :

PRÉNOM :

Q 1. Définir ce qu'est un point objet.

3 Intersection de plusieurs RL incidents sur le S.O (ou de leurs prolongements).

Q 2. Indiquer à quelle(s) condition(s) peut on considérer qu'un point image est réel ou virtuel.

4 Un point image A' est :
 - réel : s'il est situé dans l'espace image (après le S.O). (2)
 - virtuel : s'il n'est pas situé dans l'espace image (dans le S.O ou dans l'espace objet). (2)

Q 3. Citer les conditions de GAUSS

3 Les conditions de Gauss sont vérifiées lorsque les RL^v incidents sont paraxiaux (= proches de l'axe optique). (2)
 → stigmatisme (1) vérifié dans ces conditions
 → aplanétisme (1)

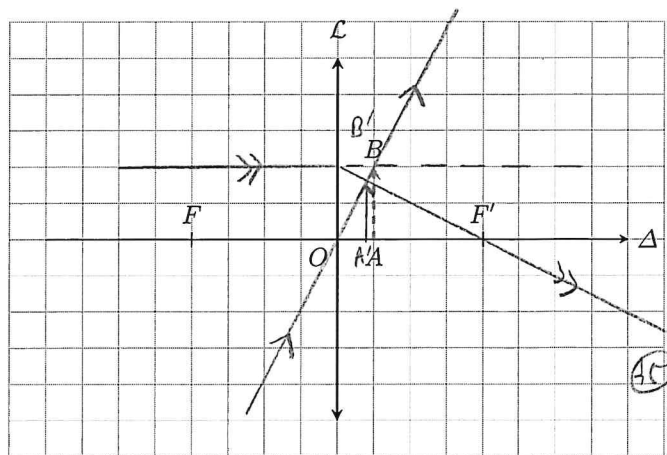
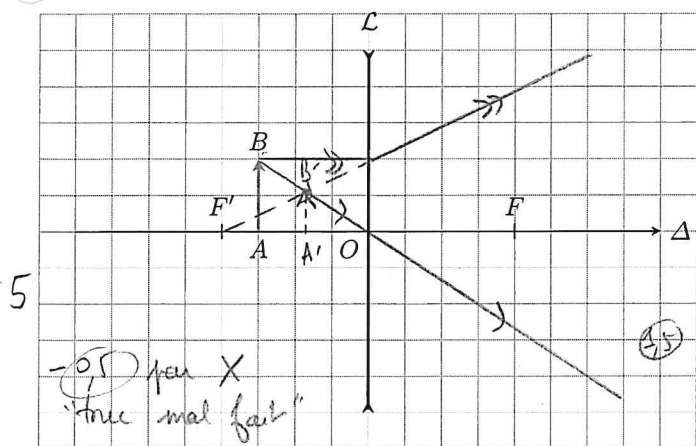
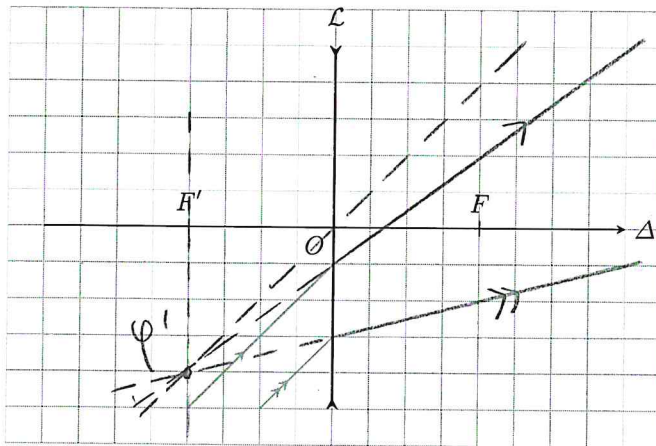
Q 4. Dans les cas ci-dessous, tracer l'image de l'objet AB par le S.O, et indiquer si l'image obtenue est réelle ou virtuelle.

Image virtuelle (1)

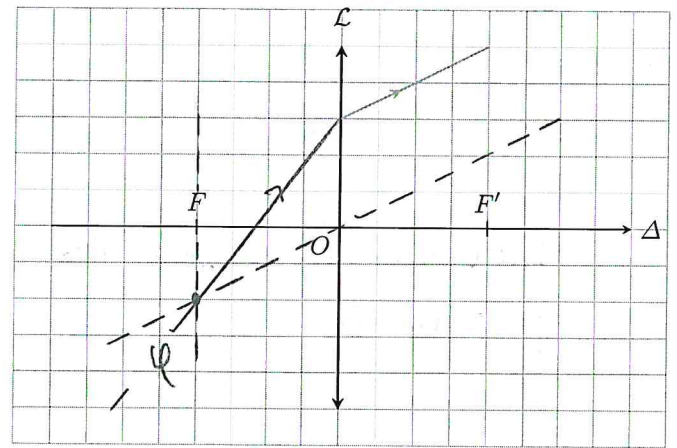
Image réelle (1)

- Q 5. Dans les cas ci-dessous, déterminer la marche du/des rayon(s) émergent(s) ou incident(s) en justifiant soigneusement les tracés.

5



(0,5)



(0,5)

- (0,5) par X: "qqch de mal fait"

IC n°2 (sujet B)

/20

NOM :

PRÉNOM :

Q 1. Définir ce qu'est un point image.

3 Intersect de plusieurs RL émergents du S.O (ou de leurs prolongements)

Q 2. Indiquer à quelle(s) condition(s) peut on considérer qu'un point objet est réel ou virtuel.

4 Un point objet A est :
 - réel : s'il est situé dans l'espace objet (avant le S.O) (2)
 - virtuel : s'il n'est pas situé dans l'espace objet (dans le S.O ou l'espace image) (2)

Q 3. Citer les conditions de GAUSS

Idem que sujet A

Q 4. Dans les cas ci-dessous, tracer l'image de l'objet AB par le S.O, et indiquer si l'image obtenue est réelle ou virtuelle.

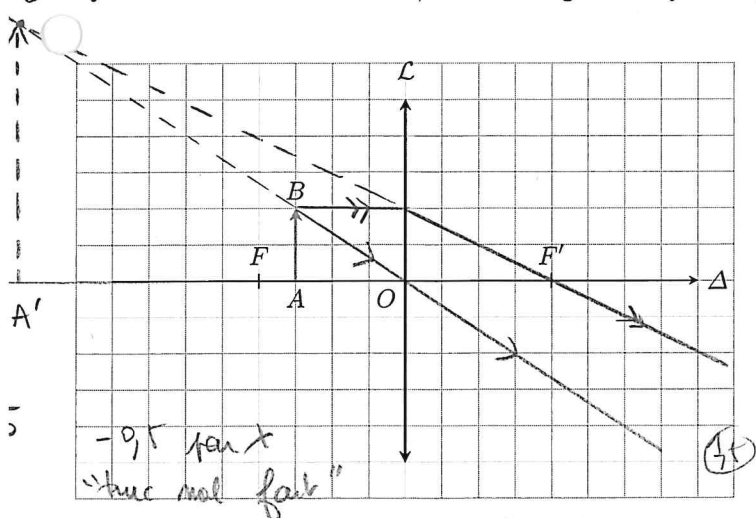


Image virtuelle (1)

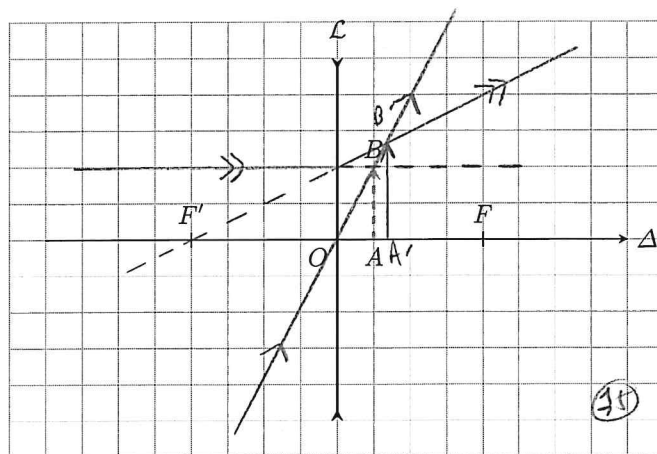
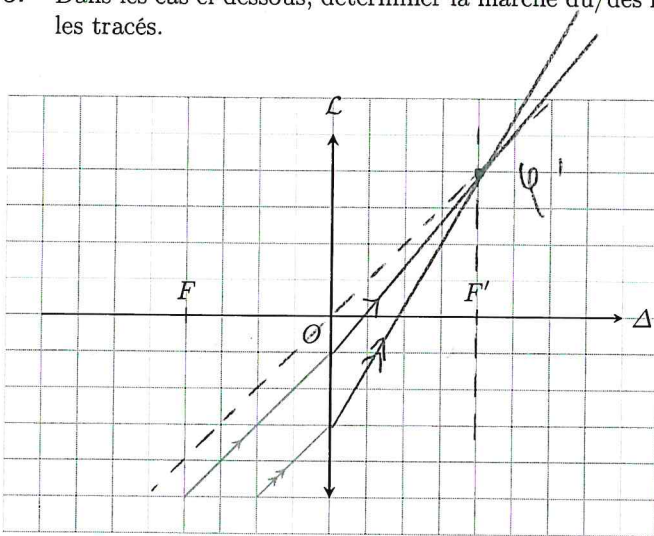


Image réelle (1)

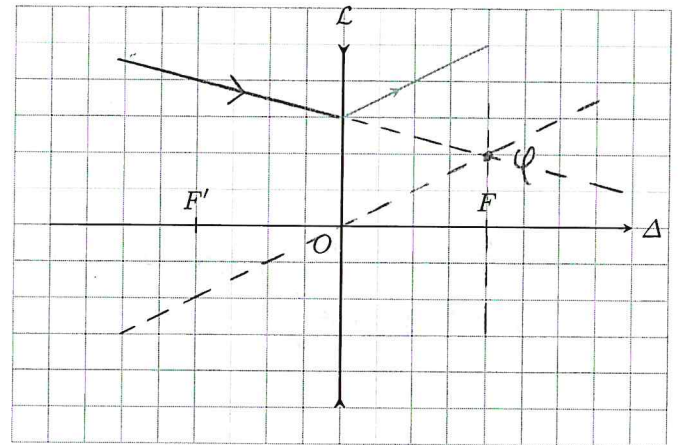
- Q 5. Dans les cas ci-dessous, déterminer la marche du/des rayon(s) émergent(s) ou incident(s) en justifiant soigneusement les tracés.

5



(45)

-0,5 par X "très mal fait".



(45)