

Structures

Plan

1 Lois de composition	1
2 Groupes	2
3 Anneaux et corps	4
4 Espaces vectoriels classiques	6

1 Lois de composition

On considère A un ensemble non vide.

Une **loi de composition** ou **opération** ici notée $*$ est une application :

$$\begin{cases} A \times A \rightarrow A \\ (a, b) \mapsto a * b \end{cases}$$

qui à tout couple (a, b) d'éléments de A associe un élément $a * b$ de A . Un produit \times ou une somme $+$ sont des exemples naturels d'opérations.

L'opération $*$ est dite **associative** quand pour tout triplet (a, b, c) d'éléments de A , on a :

$$a * (b * c) = (a * b) * c$$

Dans la suite de ce chapitre, toutes les opérations considérées seront supposées associatives (même si cela n'est pas précisé).

L'opération $*$ est dite **commutative** quand pour tout couple (a, b) d'éléments de A , on a :

$$a * b = b * a$$

L'élément e de A est dit **neutre** pour l'opération $*$ si, pour tout élément a de A :

$$a * e = e * a = a$$

Un élément neutre est forcément unique. Dans la suite, on dira donc : l'élément neutre.

Considérons l'élément neutre e pour l'opération $*$. L'élément a de A est dit **inversible** (pour l'opération $*$) quand il existe un élément de A qui est alors unique et noté a^{-1} tel que :

$$a * a^{-1} = a^{-1} * a = e$$

Attention, on peut avoir $a * b = e$ et $b * a \neq e$.

Propriété 1 *Si a et b sont inversibles pour l'opération $*$ (associative) alors :*

$$(a * b)^{-1} = b^{-1} * a^{-1}$$

Même si cela n'est pas précisé, les opérations communément appelées additions et notées $+$ sont associatives et commutatives. Dans le cas d'une opération appelée addition, l'élément neutre est noté 0 et l'"inverse" s'appelle "opposé".

Considérons un ensemble muni de 2 opérations $*$ et $+$, cette dernière commutative. On dit que l'opération $*$ est **distributive** sur l'opération $+$ quand, pour tout a, b, c dans E :

$$a * (b + c) = a * b + a * c \quad \text{et} \quad (b + c) * a = b * a + c * a$$

Considérons une opération $*$.

La partie $B \subset A$ est dite *stable* (pour l'opération $*$) quand, pour tous éléments a et a' de B : $a * a' \in B$.

2 Groupes

Un **groupe additif** G ou $(G, +)$ est un ensemble muni d'une opération $+$ (somme) associative, commutative, et qui admet un élément neutre (noté 0 ou 0_G) tel que tout élément a de G admet un opposé dans G noté $-a$ qui vérifie $a + (-a) = 0$. Dans ce cas, on dira que **tout élément de G est opposable** dans G .

Dans un groupe additif, si n est un entier naturel, on peut considérer l'élément $na = a + a + \dots + a$ (n facteurs) et l'élément $-na = -(na) = n(-a)$.

Si g est un groupe additif, une partie G' de G est un **sous groupe** de G quand :

- 0 est dans G' ,
- si a et b sont dans G' , $a + b$ est dans G' , on dit que G' est **stable par addition**,

- si a est dans G' , $-a$ est dans G' , on dit que G' est stable par opposition.

Il est bien connu que les ensembles \mathbb{Z} , \mathbb{Q} , \mathbb{R} , \mathbb{C} sont des groupes additifs.

Si n est un entier non nul, les ensembles $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$, $\mathcal{M}_n(\mathbb{C})$ sont des groupes additifs. Il y en a bien d'autres.

Un **groupe multiplicatif** G ou $(G, *)$ est un ensemble muni d'une opération $*$ (produit) associative, non nécessairement commutative, qui admet un élément neutre souvent noté 1 ou 1_G (parfois e) tel que **tout élément a de G est inversible** dans G : il existe un élément noté a^{-1} (éventuellement $\frac{1}{a}$ dans le cas commutatif) vérifiant $a*a^{-1} = a^{-1}*a = 1_G$.

Souvent le produit est omis et $a * b$ est noté ab .

Dans un groupe multiplicatif, si n est un entier relatif, on peut considérer l'élément a^n .

Propriété 2 Si a et b sont éléments d'un groupe multiplicatif $(G, *)$ alors :

$$(a * b)^{-1} = b^{-1} * a^{-1}$$

Si $(G, *)$ est un groupe multiplicatif, une partie G' de G est un **sous groupe** de G quand :

- 1 est dans G' ,
- si a et b sont dans G' , $a * b$ est dans G' : on dit que G' est stable par produit,
- si a est dans G' , a^{-1} est dans G' , on dit que G' est stable par inversion.

Il est bien connu que \mathbb{Q}^* , \mathbb{Q}_+^* , \mathbb{R}^* , \mathbb{R}_+^* , \mathbb{C}^* , \mathbb{U} (ensemble des complexes unitaires), \mathbb{U}_n (ensemble des racines n -ièmes de l'unité, $n \in \mathbb{N}^*$) sont des groupes multiplicatifs commutatifs.

Si E est un ensemble, l'ensemble S_E des bijections (ou **permutations**) de E est un groupe pour l'opération \circ , d'élément neutre Id_E , en général non commutatif. L'inverse de $f \in S_E$ est alors la réciproque de f .

Si G et G' sont 2 groupes (multiplicatifs ou additifs) alors

$$G \times G' = \{(a, b) / a \in G, b \in G'\}$$

est un groupe dit **groupe produit**, l'opération étant définie terme par terme, l'élément neutre étant le couple formé par les éléments neutres de G et G' .

On peut définir de même un produit de plus de 2 groupes, les opérations étant là aussi définies terme par terme. Les ensembles \mathbb{Z}^n , \mathbb{Q}^n , \mathbb{R}^n , \mathbb{C}^n sont des exemples de tels groupes additifs.

Si $(G, *)$ et $(G', .)$ sont 2 groupes (multiplicatifs ou additifs) alors $\phi : G \rightarrow G'$ est un **morphisme** quand pour tout x et y dans G :

$$\phi(x * y) = \phi(x) \cdot \phi(y)$$

Observons alors que (cas de groupes multiplicatifs) :

- Si 1_G est l'élément neutre de G alors $\phi(1_G) = 1_{G'}$ est l'élément neutre de G' .
- Si H est un sous groupe de G alors $\phi(H)$ est un sous groupe de G' .
- Si H' est un sous groupe de G' alors $\phi^{-1}(H')$ est un sous groupe de G .
- $\phi(G)$ est un sous groupe de G' appelé **image** de f .
- $\phi^{-1}(1_{G'})$ est un sous groupe de G appelé **noyau** de ϕ .

Propriété 3 $f : G \rightarrow G'$ morphisme de groupes multiplicatifs est injectif si et seulement si $\phi^{-1}(1_{G'}) = 1_G$.

$\phi : G \rightarrow G'$ morphisme de groupes multiplicatifs est bijectif si et seulement si $\phi(G) = G'$ et $\phi^{-1}(1_{G'}) = \{1_G\}$. Dans ce cas, on dit que ϕ est un **isomorphisme** (sa réciproque est aussi un morphisme) et on dit que G et G' sont des groupes **isomorphes**.

Cas des groupes additifs :

- $\phi(0_G) = 0_{G'}$.
- Si H est un sous groupe de G alors $\phi(H)$ est un sous groupe de G' .
- Si H' est un sous groupe de G' alors $\phi^{-1}(H')$ est un sous groupe de G .
- $\text{Im } \phi = \phi(G)$ est un sous groupe de G' appelé **image** de f .
- $\phi^{-1}(0_{G'}) = \ker \phi$ est un sous groupe de G appelé **noyau** de ϕ .

Propriété 4 $f : G \rightarrow G'$ morphisme de groupes additifs est injectif si et seulement si $\phi^{-1}(0_{G'}) = 0_G$.

$\phi : G \rightarrow G'$ morphisme de groupes additifs est bijectif si et seulement si $\text{Im } \phi = G'$ et $\ker \phi = 0_G$. Dans ce cas, on dit que ϕ est un **isomorphisme** (sa réciproque est aussi un morphisme) et on dit que G et G' sont des groupes **isomorphes**.

3 Anneaux et corps

Un **anneau** A ou $(A, +, *)$ est un ensemble muni de 2 opérations : $+$ (somme) faisant de $(A, +)$ un groupe additif (donc commutatif) d'élément neutre 0 et $*$ (souvent omis) un produit associatif, d'élément neutre $1 \neq 0$ (noté 1_A si besoin), tel que $*$ est distributive sur $+$. L'anneau A est dit **commutatif** si son produit l'est.

Dans un anneau A , pour $a \in A$: $a * 0 = 0 * a = 0$ (on dit que 0 est **absorbant** pour le produit).

L'anneau A est dit **intègre** quand si $ab = 0$ dans A alors $a = 0$ ou $b = 0$

Il est bien connu que $\mathbb{Z}, \mathbb{D}, \mathbb{R}, \mathbb{C}$ sont des anneaux commutatifs intègres.

Si $n \geq 2$ est un entier, les ensembles $\mathbb{Z}^n, \mathbb{Q}^n, \mathbb{R}^n, \mathbb{C}^n$ munis de leurs additions et produits "naturel" sont des anneaux non intègres.

Si E est un ensemble non vide, les ensembles $\mathbb{R}^E, \mathbb{C}^E$ (des applications définies sur E à valeurs dans \mathbb{R} et \mathbb{C} respectivement), munis de leurs additions et produits "naturel", sont des anneaux commutatifs non intègres.

Dans un anneau A , si $a \in A$ et n est un entier relatif, on peut définir na .

Dans un anneau A , si $a \in A$ et n est un entier naturel, on peut définir a^n par convention $a^0 = 1$, en interdisant 0^0 , et on retrouve les célèbres formules du binôme et de la série géométrique :

Théorème 1 *Si a et b sont 2 éléments qui commutent entre eux ($a * b = b * a$) d'un anneau A et si n est un entier naturel non nul alors :*

$$\begin{aligned} (a + b)^n &= a^n + n \cdot a^{n-1}b + \binom{n}{2} \cdot a^{n-2}b^2 + \cdots + n \cdot ab^{n-1} + b^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} a^k b^{n-k} \\ a^n - b^n &= (a - b) \cdot (a^{n-1} + a^{n-2}b + \cdots + ab^{n-2} + b^{n-1}) \\ a^n - 1 &= (a - 1) \cdot (a^{n-1} + a^{n-2} + \cdots + a + 1) \end{aligned}$$

Si A est un anneau, une partie A' de A est un **sous anneau** de A quand :

- 0 et 1 sont dans A' ,
- si a et b sont dans A' alors $a + b$ et ab sont dans A' .

On dit que A' **est stable par somme, opposition et produit**.

Si A et A' sont 2 anneaux alors $f : A \rightarrow A'$ est un **morphisme** (d'anneaux) quand $f(1_A) = 1_{A'}$ et pour tout x et y dans A :

$$f(x + y) = f(x) + f(y) \quad \text{et} \quad f(xy) = f(x)f(y)$$

Attention, les opérations ne sont pas faites dans les mêmes ensembles Un **isomorphisme** est un morphisme bijectif, sa réciproque est aussi un morphisme.

Un exemple de groupe :

Propriété 5 Si A est un anneau (commutatif ou pas), l'ensemble des éléments inversibles dans A (pour le produit) forme un groupe multiplicatif d'élément neutre 1 appelé **groupe des inversibles de A** .

En particulier si a et b sont inversibles alors $a * b$ l'est aussi et :

$$(a * b)^{-1} = b^{-1} * a^{-1}$$

Un **corps** K ou $(K, +, *)$ est un anneau commutatif tel que tout élément non nul est inversible dans K , c'est à dire que $K^* = K - \{0\}$ est un groupe multiplicatif commutatif.

$\mathbb{Q}, \mathbb{R}, \mathbb{C}$ sont des corps. Il y a bien d'autres.

Si K est un corps, une partie K' de K est un **sous corps** de K quand :

- 0 et 1 sont dans K' ,
- si a et b sont dans K' alors $a + b$ et ab et $-a$ sont dans K' .
- si a est dans $K' - \{0\}$ alors a^{-1} est dans K' .

On dit que K' est **stable par somme, produit, opposition et inversion**.

4 Espaces vectoriels classiques

Un **espace vectoriel** E sur un corps \mathbb{K} (très souvent \mathbb{R} ou \mathbb{C}) ou **\mathbb{K} -espace vectoriel** est un ensemble E muni : d'une addition $+$ pour lequel E est un groupe d'élément neutre $0 = 0_E$ et d'un produit (noté parfois \cdot mais souvent omis) des éléments de E par ceux de \mathbb{K} à valeurs dans E , associatif, distributif sur $+$.

On demande de plus que si v est un vecteur de E alors $1_{\mathbb{K}} \cdot v = 1 \cdot v = v$.

Les éléments de E , les **vecteurs**, d'un espace sont souvent notés avec des lettres romaines et les éléments de \mathbb{K} , les **scalaires**, sont notés avec des lettres grecques.

Les ensembles :

- $\{0\}, \mathbb{R}, \mathbb{R}^2, \mathbb{R}^3, \dots, \mathbb{R}^n$ pour $n \in \mathbb{N}$;
- L'ensemble $\mathbb{R}^{\mathbb{N}}$ des suites réelles ;
- Si X est un ensemble non vide, l'ensemble \mathbb{R}^X des applications réelles définies sur X ;

sont naturellement des espaces vectoriels réels.

Les ensembles :

- $\{0\}$, \mathbb{C} , \mathbb{C}^2 , \mathbb{C}^3 , ..., \mathbb{C}^n pour $n \in \mathbb{N}$;
- L'ensemble $\mathbb{C}^{\mathbb{N}}$ des suites complexes ;
- Si X est un ensemble non vide, l'ensemble \mathbb{C}^X des applications complexes définies sur X ;

sont naturellement des espaces vectoriels complexes et du coup réels.