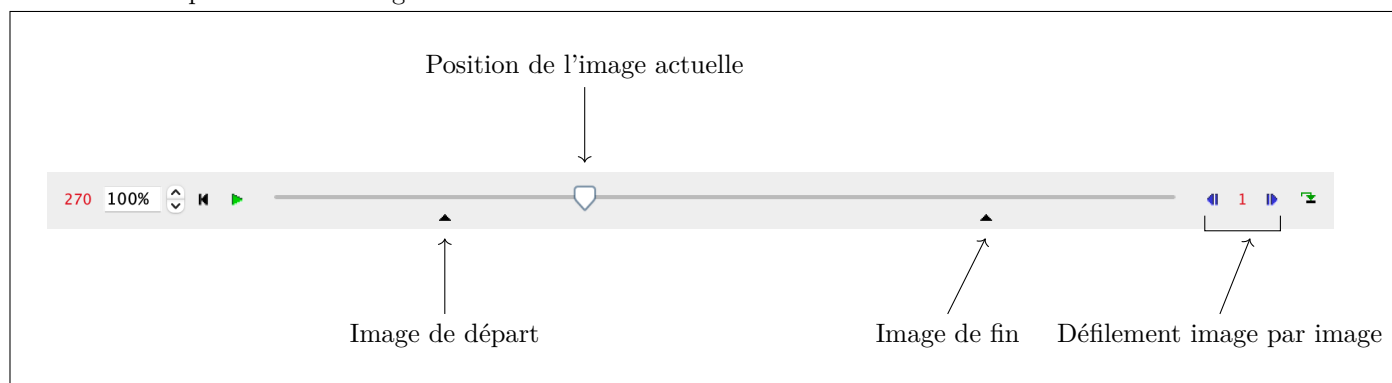




- Ouvrir le fichier vidéo dans le menu *Fichier/Ouvrir*. Agrandir la fenêtre de la video pour bien la visualiser.
- Pour tourner l'image, aller dans le menu *Vidéo/Filtres/Nouveau/Pivoter*.
- On accède aux réglages de la vidéo en cliquant sur l'onglet .
- On peut modifier la taille de l'incrément si on ne veut pointer qu'une partie des images.
Si la vidéo a été filmée en mode ralenti, il faut modifier la vitesse de défilement et indiquer le nombre d'images par seconde du film (240 par exemple).
- À l'aide de la barre de navigation située en bas, se placer sur la première image à pointer.
Avec un clic droit, choisir cette image comme image de départ.
Faire de même pour choisir l'image finale.



- Pour définir l'échelle de la vidéo, cliquer sur l'onglet , puis créer un nouveau « bâton de calibration » entre deux points de distance connue.
Clicquer-glisser pour définir l'étalon puis modifier la valeur de l'étalon sur l'image.
Pour plus de précision on peut zoomer en cliquant sur l'onglet .
- Placer le repère en cliquant sur l'onglet  et déplacer l'origine avec la souris.
- Dans le menu *Trajectoire* ou l'onglet *Piste*, définir un nouveau pointage de « masse ponctuelle ».
En cliquant ensuite sur « masse A », on peut changer certaines propriétés, notamment son nom, et la forme de l'empreinte.
- Pointer les positions successives de l'objet étudié en maintenant la touche *Maj-Shift* enfoncée suivie d'un clic-gauche.
- Pour exploiter les données directement dans un tableur, on peut se passer de sauvegarder les données.
Sélectionner *Edition/Copier les données/Pleine Précision* en décochant l'option « Include Headers » puis ouvrir dans *Regressi* comme *Nouveau/Presse-papier*. Préciser les unités des variables.
- Pour sauvegarder le tableau de données, sélectionner *Fichier/Exporter/Fichier de données*.
Vérifier que sont sélectionnés « Toutes les cellules » dans l'onglet *Cellules*, « Pleine précision » dans l'onglet *Format de nombre*, et « Onglet » dans l'onglet *Délimiteur*. Enregistrer avec une extension .csv.
Ouvrir ce fichier dans un tableur comme *LibreOffice*, vérifier que les colonnes sont séparées par des tabulations et supprimer la première ligne qui contient le nom du pointage.
Le fichier est alors prêt à être exploité sous Python.