

- DANS TOUT CE QUI SUIT, LES SYSTÈMES SONT ASSIMILÉS À DES POINTS MATÉRIELS, COMME ON L'A FAIT DANS LE CHAPITRE PRÉCÉDENT.

## I. ÉNERGIE MÉCANIQUE D'UN POINT MATÉRIEL

- L'ÉNERGIE MÉCANIQUE D'UN POINT MATÉRIEL EST LA SOMME DE SON ÉNERGIE CINÉTIQUE ET DE SON ÉNERGIE POTENTIELLE.

### 1) ÉNERGIE CINÉTIQUE D'UN POINT MATÉRIEL

- ELLE EST DUE AU MOUVEMENT :

$$E_c = \frac{1}{2} m v^2$$

J

kg

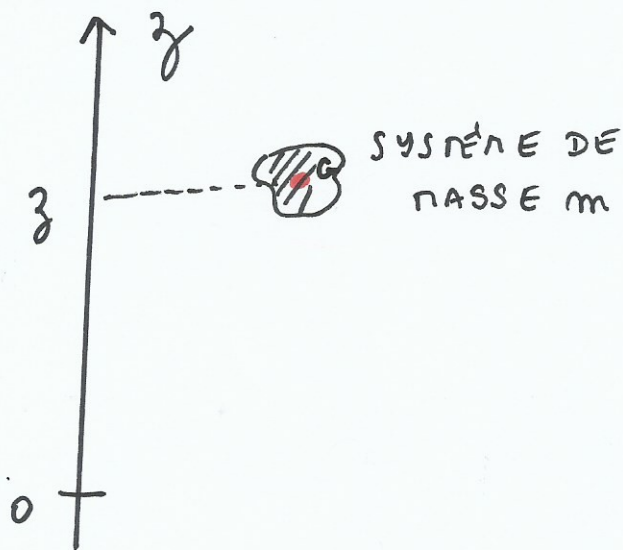
 $m \cdot s^{-1}$ EN MÉCANIQUE  
NON-RELATIVISTE

- COMME TOUTES LES ÉNERGIES,  $E_c$  S'EXPRIME EN JOULES.

## 2) ÉNERGIE POTENTIELLE

- IL EXISTE PLUSIEURS TYPES D'ÉNERGIES POTENTIELLES.
- UNE ÉNERGIE POTENTIELLE EST UNE AUTRE FAÇON DE TRADUIRE L'INTERACTION ENTRE LE SYSTÈME ÉTUDIÉ ET UN AUTRE CORPS (PLUTÔT QUE LA NOTION DE FORCE).
- JUSQU'À PRÉSENT VOUS N'AVEZ VU QU'UN SEUL TYPE D'ÉNERGIE POTENTIELLE: L'ÉNERGIE POTENTIELLE DE PESANTEUR QUI TRADUIT L'INTERACTION GRAVITATIONNELLE ENTRE UN SYSTÈME ET LA TERRE, À LA SURFACE DE CELLE-CI.
- COMME TOUTES LES ÉNERGIES, ELLE S'EXPRIME EN JOULES.

### \* ÉNERGIE POTENTIELLE DE PESANTEUR:



$$E_{p, pes} = mgz + cte$$

$z$ : altitude du centre d'inertie du système

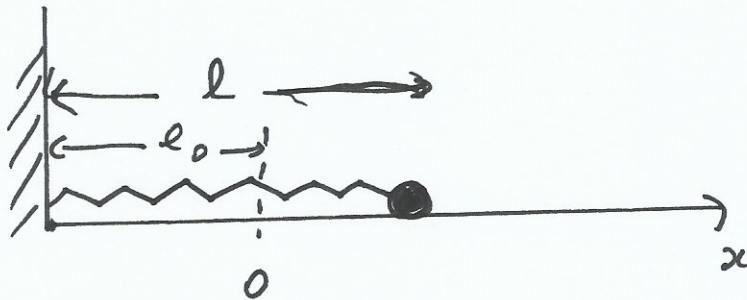
$E_{p, pes}$  EST DÉFINIE À UNE CONSTANTE PRÈS.

⚠ UNE FOIS QUE CETTE CONSTANTE EST FIXÉE DANS UN EXERCICE, IL NE FAUT PAS LA MODIFIER.

\* ON VERRA D'AUTRES ÉNERGIES POTENTIELLES ASSOCIÉES À D'AUTRES FORCES CETTE ANNÉE.

(3)

EXEMPLE:



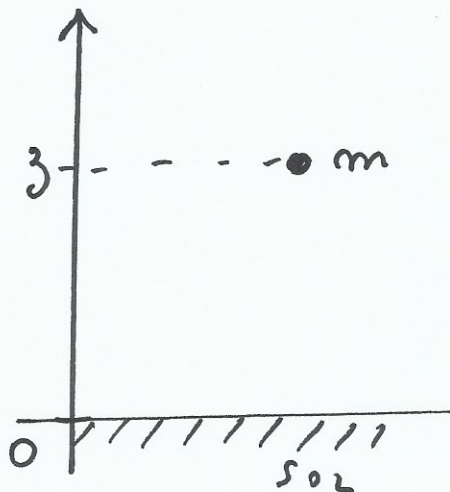
À  $\vec{F} = -k(l-l_0)\vec{e}_x$  ON ASSOCIÉ :

$$E_{p, \text{elas}} = \frac{1}{2} k (l-l_0)^2$$

À UNE  
CONSTANTE PRÈS

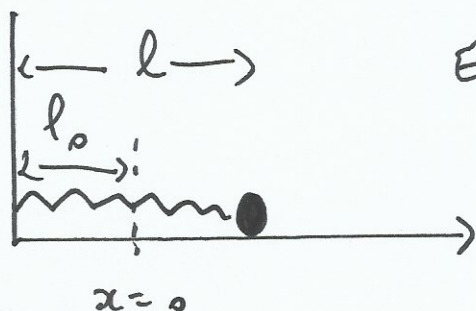
\* ON PARLE D'ÉNERGIE POTENTIELLE CAR CELLE-CI PEUT ÊTRE CONVERTIE EN ÉNERGIE CINÉTIQUE :

Ex. 1



SI ON LÂCHE LA MASSE  $m$  DE L'HAUTEUR 3, ELLE PREND DE LA VITESSE AU FUR ET À MESURE QUE 3 DIMINUE  $\Rightarrow E_{p, \text{pot}}$  convertie en  $E_c$ .

Ex. 2



SI ON LÂCHE UN RESSORT ÉTIRÉ (ou comprimé), SON  $E_{p, \text{elas}}$  EST CONVERTI EN  $E_c$ .

• PROPRIÉTÉ DE  $E_p$ : UN SYSTÈME ABANDONNÉ À LUI-MÊME <sup>(4)</sup>

TEND À SE DÉPLACER VERS UNE POSITION D'ÉQUILIBRE OÙ SON ÉNERGIE POTENTIELLE EST MINIMALE.

Ex: ON LÂCHE UN OBJET, IL TOMBE.  $E_p, \text{pot} \searrow$

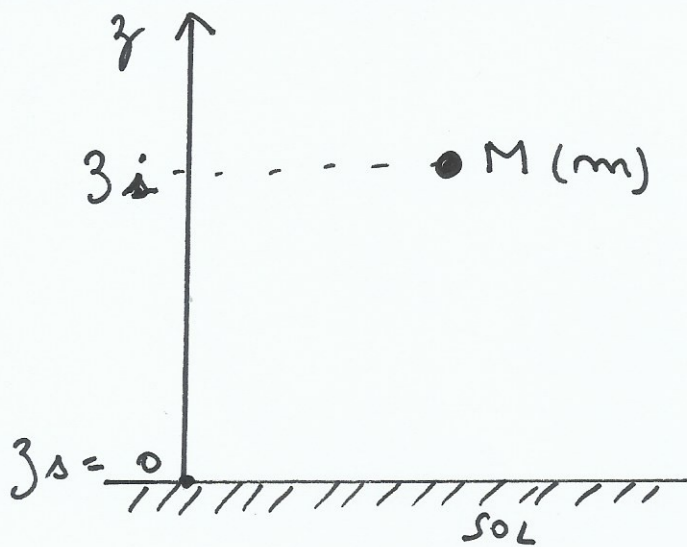
### 3) ÉNERGIE MÉCANIQUE D'UN POINT MATÉRIEL

$$E_M = E_C + \sum_i E_{p_i} \quad E_M \text{ EN JOULES (J)}$$

⚠ SOMME  $\sum_i E_{p_i}$  CAR IL PEUT Y AVOIR PLUSIEURS ÉNERGIES POTENTIELLES.

- EN L'ABSENCE DE DISSIPATIONS ÉNERGÉTIQUES, L'ÉNERGIE MÉCANIQUE EST CONSTANTE. ON DIT QUE LE MOUVEMENT DU SYSTÈME EST CONSERVATIF.

→ Exemple d'application 1: ON LÂCHE UN OBJET  $M$  (MASSE  $m$ ) D'UNE ALTITUDE  $z_i$  SANS LUI COMMUNIQUER DE VITESSE INITIALE. QUELLE EST SA VITESSE LORSQU'IL ATTEINT LE SOL D'ALTITUDE  $z_0 = 0$ ? ON NÉGLIGE LES FROTTEMENTS AVEC L'AIR.



CONSERVATION DE  $E_m$ :

$$E_{m_D} = E_{m_i}$$

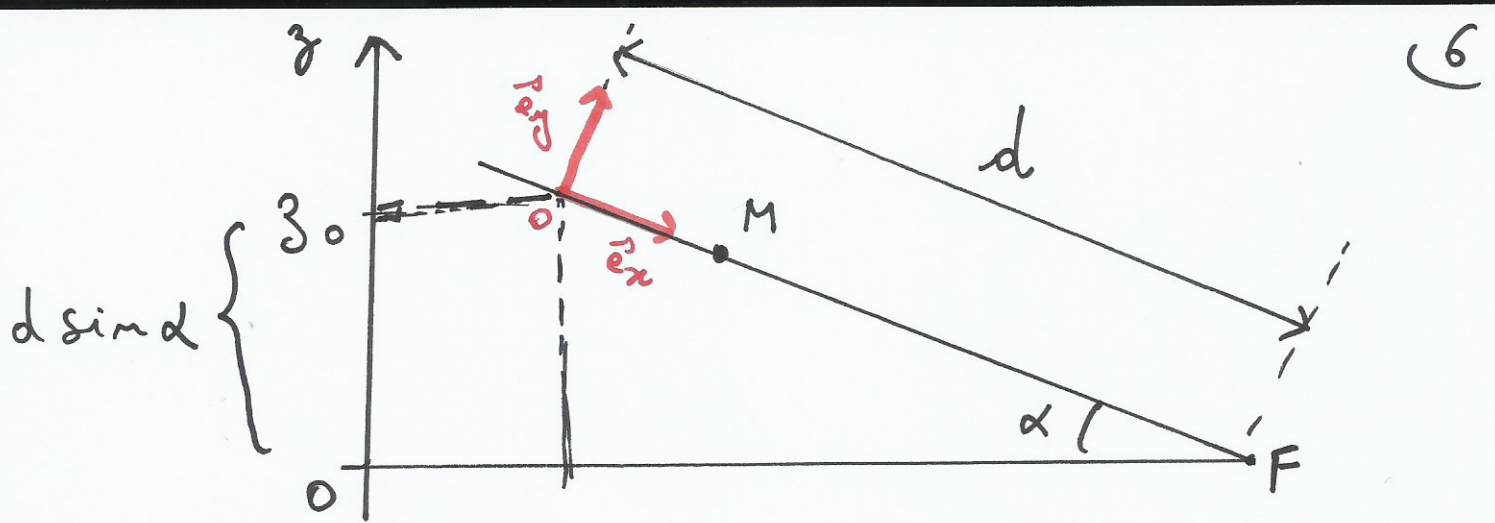
$$\frac{1}{2} m v_D^2 + mg z_D = \frac{1}{2} m v_i^2 + mg z_i$$

où  $z_D = 0$  ET  $v_i = 0$  (PAS DE VITESSE INITIALE)

$$\frac{1}{2} m v_D^2 = mg z_i$$

$$v_D = \sqrt{2 g z_i}$$

→ Exemple d'application 2: RETOUR SUR L'EXERCICE D'APPLICATION 1 DU CHAPITRE 1 SUR LES FORCES (P. 11).



UN OBJET M (SUPPOSÉ PONCTUEL) DE MASSE  $m$  EST LÂCHÉ SANS VITESSE INITIALE DU POINT O. QUELLE EST SA VITESSE  $v_F$  QUAND IL ATTEINT LE POINT F? LA DISTANCE ENTRE O ET F EST:  $d$ .

CONSERVATION DE  $E_m$ :

$$E_{mF} = E_{m_0}$$

$$\frac{1}{2} m v_F^2 + mg z_F = \frac{1}{2} m v_0^2 + mg z_0$$

où:  $z_F = 0$  ET  $z_0 = d \sin \alpha$  CAR  $\frac{z_0}{d} = \sin \alpha$   
 $v_0 = 0$

D'où:  $\frac{1}{2} m v_F^2 = mg d \sin \alpha$

$$v_F = \sqrt{2 g d \sin \alpha}$$

APPROCHE ÉNERGÉTIQUE

⊕ EFFICACE

## II. ÉCHANGES D'ÉNERGIE ENTRE UN POINT MATÉRIEL ET L'EXTÉRIEUR

(7)

• IL EXISTE DEUX TYPES D'ÉCHANGES ÉNERGÉTIQUES ENTRE UN SYSTÈME ET L'EXTÉRIEUR:

- ÉCHANGES THERMIQUES PAR CONDUCTION, CONVECTION OU RAYONNEMENT

→ TRANSFERT THERMIQUE  $Q$

- ÉCHANGES MÉCANIQUES D'ÉNERGIE

→ TRAVAIL  $W$

LE TRANSFERT THERMIQUE SERA ÉTUDIÉ EN DÉTAIL DANS LE COURS DE THERMODYNAMIQUE (SERESTRE 2) MAIS ICI ON S'INTÉRESSE AU TRAVAIL  $W$ .

1) TRAVAIL D'UNE FORCE S'EXERÇANT SUR UN POINT MATÉRIEL

a) CAS D'UNE FORCE CONSTANTE

• SOIT UNE FORCE CONSTANTE (EN NORME, SENS ET DIRECTION) S'EXERÇANT SUR UN POINT MATÉRIEL  $M$  SE DÉPLAÇANT D'UN POINT  $A$  À UN POINT  $B$ .

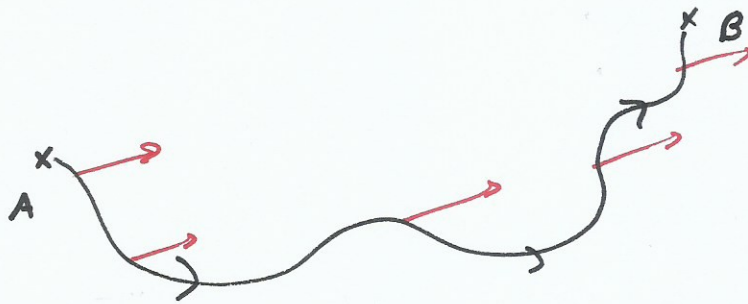
$$W_{AB}(\vec{F}) = \vec{F} \cdot \vec{AB}$$

$W_{AB}(\vec{F})$  S'EXPRIME EN JOULES (J)

•  $W_{AB}(\vec{F})$  REPRÉSENTE L'ÉNERGIE ÉCHANGÉE PAR LE SYSTÈME (= LE POINT MATÉRIEL) AVEC LA FORCE:

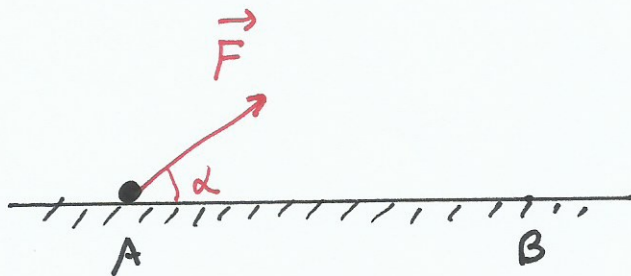
- \* SI  $W_{AB}(\vec{F}) > 0$ : LE POINT MATÉRIEL REÇOIT DE L'ÉNERGIE DE LA PART DE  $\vec{F}$ .
- \* SI  $W_{AB}(\vec{F}) < 0$ : LE POINT MATÉRIEL PERD DE L'ÉNERGIE QUI LUI EST PRÉLEVÉE PAR  $\vec{F}$ .

• REMARQUE: CETTE FORMULE EST VRAIE MÊME SI LE POINT NE SE DÉPLACÉ PAS DE FAÇON RECTILIGNE DE A À B.



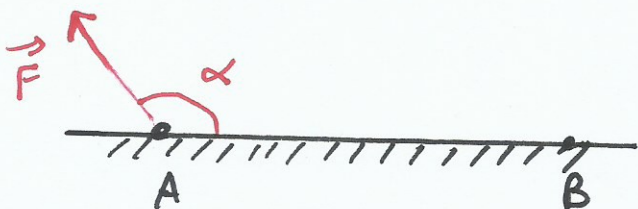
⚠ MAIS  $\vec{F}$  DOIT ÊTRE CONSTANTE

• RAPPEL DE MATHS:  $\vec{F} \cdot \vec{AB} = \|\vec{F}\| \times \|\vec{AB}\| \times \cos(\widehat{\vec{F}, \vec{AB}})$



$$W_{AB}(\vec{F}) = \|\vec{F}\| \times \|\vec{AB}\| \times \underbrace{\cos \alpha}_{\geq 0}$$

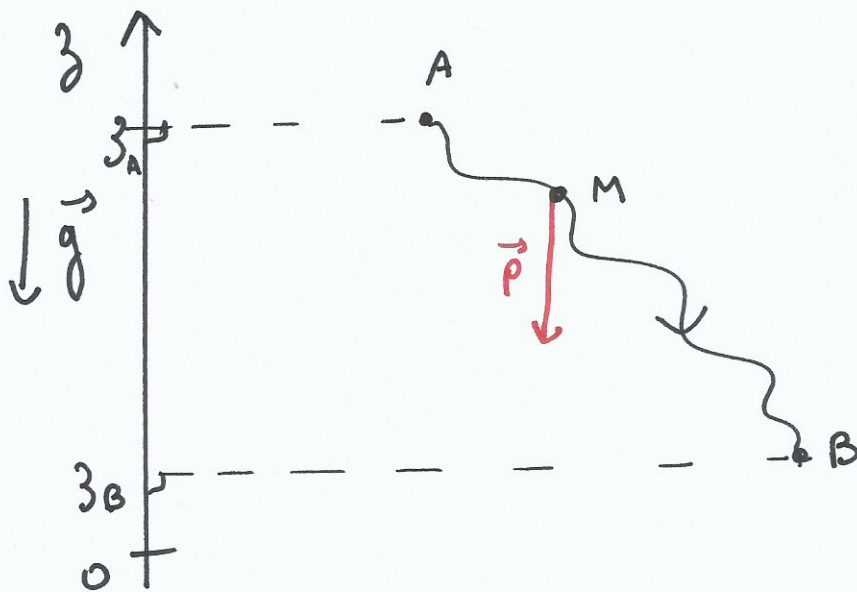
$\cos \alpha \in ]0; \frac{\pi}{2}[$



$$W_{AB}(\vec{F}) = \|\vec{F}\| \times \|\vec{AB}\| \times \underbrace{\cos \alpha}_{< 0}$$

• UN CAS PARTICULIER À BIEN CONNAÎTRE: TRAVAIL DE  $\vec{P}$

9



$$W_{AB}(\vec{P}) = \vec{P} \cdot \vec{AB}$$

$$W_{AB}(\vec{P}) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -mg \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \\ z_B - z_A \end{pmatrix}$$

$$W_{AB}(\vec{P}) = -mg \times (z_B - z_A)$$

$$W_{AB}(\vec{P}) = mg(z_A - z_B)$$

DÉPART

ARRIVÉE

→ REMARQUE:  $W_{AB}(\vec{P})$  S'ÉCRIT  $W_{AB}(\vec{P}) = -(mgz_B - mgz_A)$

$$W_{AB}(\vec{P}) = -\Delta E_{p,pc}$$

ON VERRA AU SEMESTRE 2 QU'À CHAQUE FOIS  
 QU'ON PEUT ASSOCIER UNE ÉNERGIE POTENTIELLE  $E_p$   
 À UNE FORCE  $\vec{F}$  (COMME ICI  $E_{p, pes}$  À  $\vec{P}$ ),  $\vec{F}$  ET  
 $E_p$  SONT LIÉES PAR :

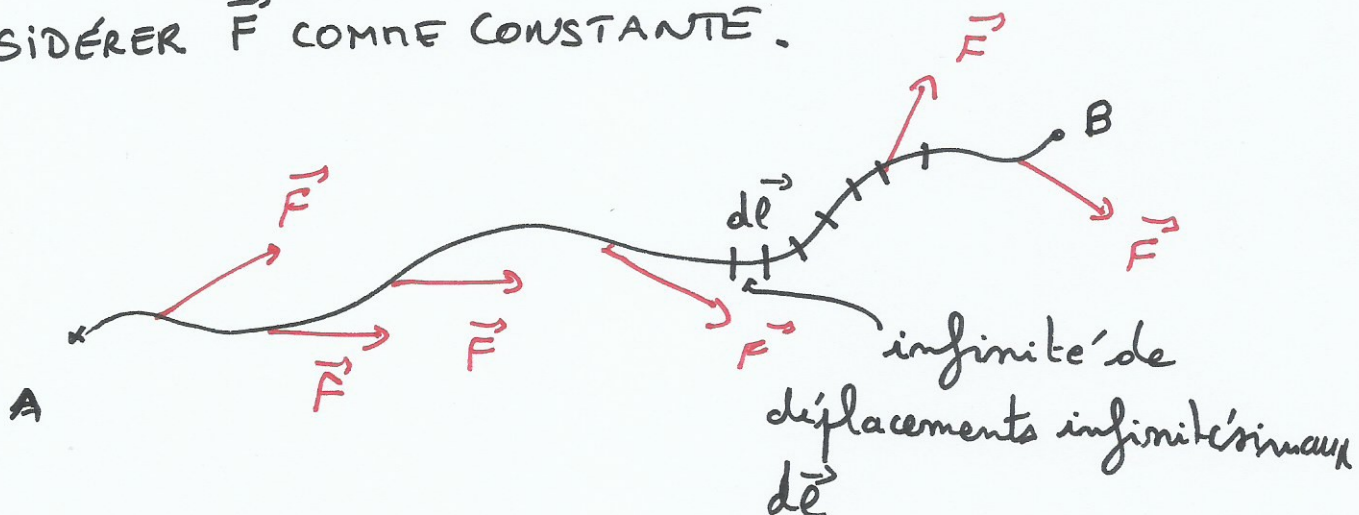
$$W_{AB}(\vec{F}) = - (E_p(B) - E_p(A))$$

## b) EXPRESSION DU TRAVAIL D'UNE FORCE DANS LE CAS GÉNÉRAL

ON VERRA AU DÉBUT DU SEMESTRE 2 COMMENT  
 CALCULER  $W_{AB}(\vec{F})$  LORSQUE LA FORCE  $\vec{F}$  QUI  
 S'EXERCE SUR LE POINT MATÉRIEL VARIE (EN NORME,  
 SENS, DIRECTION) LORSQUE CELUI-CI SE DÉPLACE DE  $A \rightarrow B$ .

• IDÉE: SE RAMENER À CE QUE L'ON SAIT FAIRE,  
 CALCULER UN TRAVAIL POUR  $\vec{F}$  CONSTANTE.

⇒ ON DÉCOMPOSE LA TRAJECTOIRE EN UNE  
 INFINITÉ DE SEGMENTS INFINITÉSIMAUX OÙ ON PEUT  
 CONSIDÉRER  $\vec{F}$  COMME CONSTANTE.



- SUR UN SEGMENT ÉLÉMENTAIRE (INFINITÉSIMAL):

$$\delta W(\vec{F}) = \vec{F} \cdot d\vec{\ell}$$

- POUR TOUT LE DÉPLACEMENT DE A → B:

$$W_{AB}(\vec{F}) = \int_A^B \delta W(\vec{F})$$

CAR INTÉGRER  
C'EST FAIRE  
LA SOMME  
D'UNE INFINITÉ  
DE GRANDEURS  
ÉLÉMENTAIRES  
(INFINITÉSIMALES)

$$W_{AB}(\vec{F}) = \int_A^B \vec{F} \cdot d\vec{\ell}$$

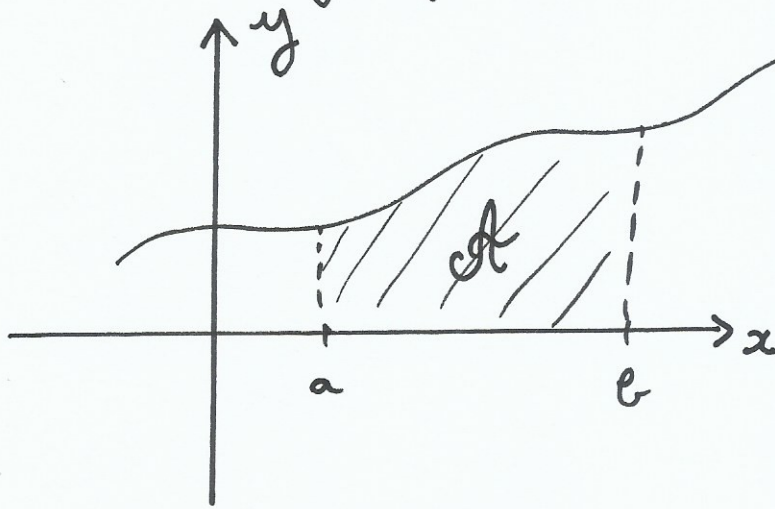
↳ ON VERRA COMMENT  
CALLULER EN PRATIQUE CE TRAVAIL

PARENTHÈSE: RAPPEL DE MATHS

- INTÉGRER C'EST FAIRE LA SOMME D'UNE INFINITÉ DE GRANDEURS INFINITÉSIMALES (ÉLÉMENTAIRES).

- C'EST CE QUE RAPPELLE LE SYMBOLE  $\int$  QUI EST UN S, PREMIÈRE LETTRE DU MOT "SOMME" (SUMMA INTEGRALIS = SOMME TOTALE). SYMBOLE INTRODUIT PAR LEIBNIZ EN 1686.

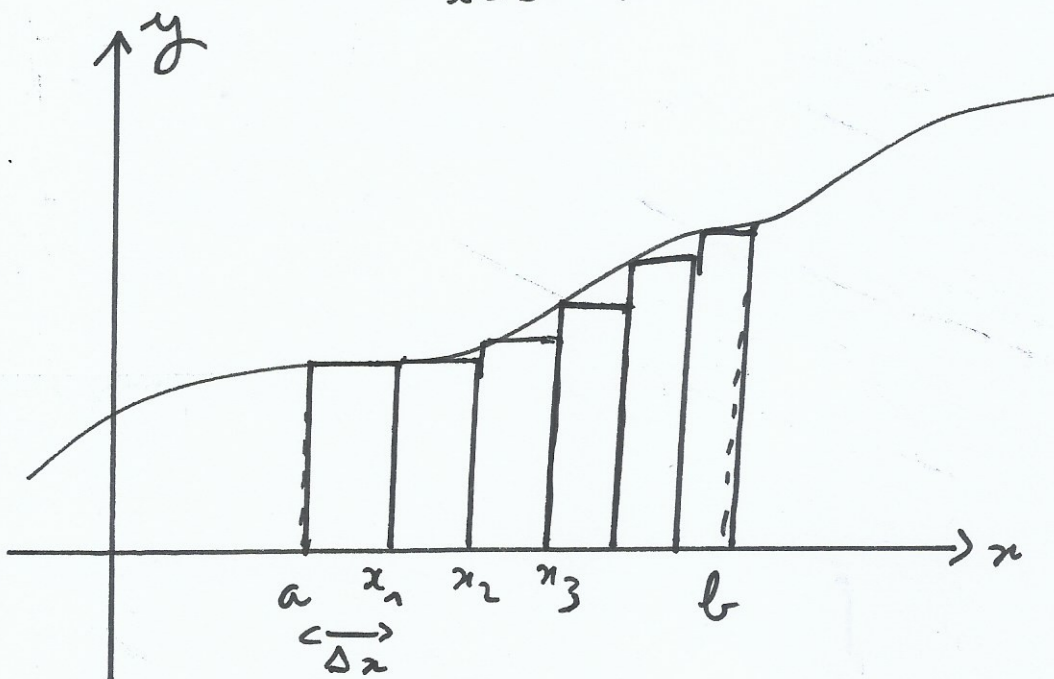
12  
 . CETTE NOTION DE SOMME APPARAÎT CLAIEMENT QUAND ON CALCULE L'AIRE SOUS UNE COURBE D'ÉQUATION  $y = f(x)$  ENTRE DEUX ABSCSSES  $x = a$  ET  $x = b$ .



A : aire de la surface hachurée

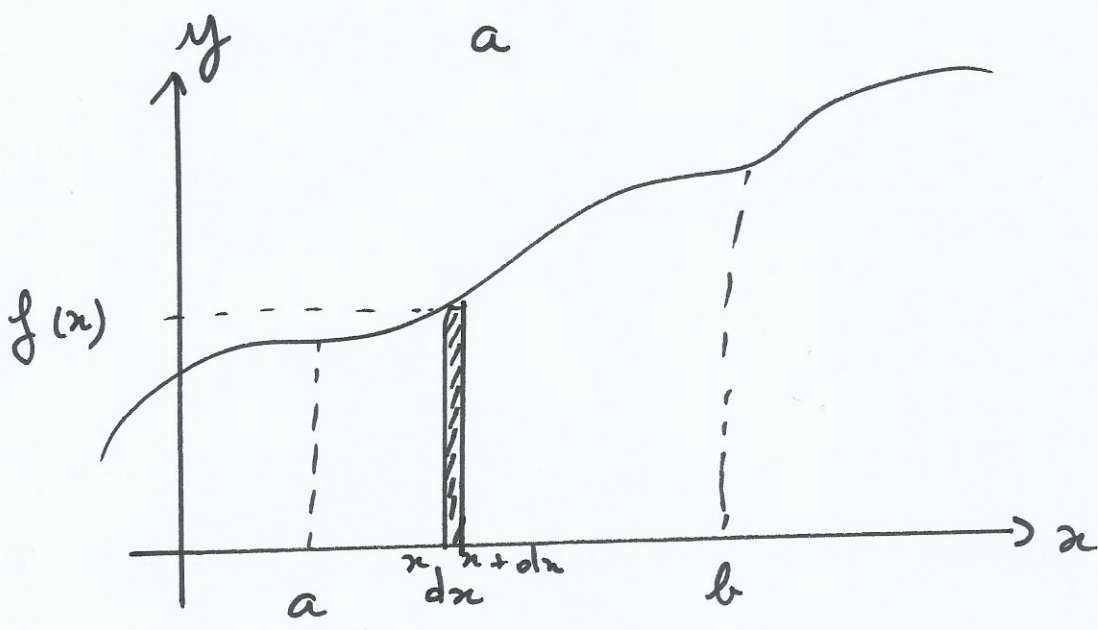
→ ON DÉCOMPOSE LA SURFACE HACHURÉE EN  $N$  PETITS RECTANGLES DE LARGEUR  $\Delta x$ . ON PEUT ALORS DÉTERMINER DE FAÇON APPROCHÉE L'AIRE DE CETTE SURFACE :

$$A \approx \sum_{i=0}^{N-1} f(x_i) \times \Delta x$$



- MAIS SI ON FAIT TENDRE LA LARGEUR DE CHAQUE RECTANGLE VERS 0 :  $\Delta x \rightarrow 0$  ET LE NOMBRE DE RECTANGLES  $N \rightarrow +\infty$  ALORS

$$A = \int_a^b f(x) dx \quad \underline{\underline{\text{EXACT}}}$$



\*  $dx$  EST UNE GRANDEUR INFINITESIMALE, C'EST  $\Delta x \rightarrow 0$

\* COMME  $dx$  INFINIMENT PETIT, LE RECTANGLE (D'AIRE  $f(x) dx$ ) HACHURÉ CI-DESSUS EST UN

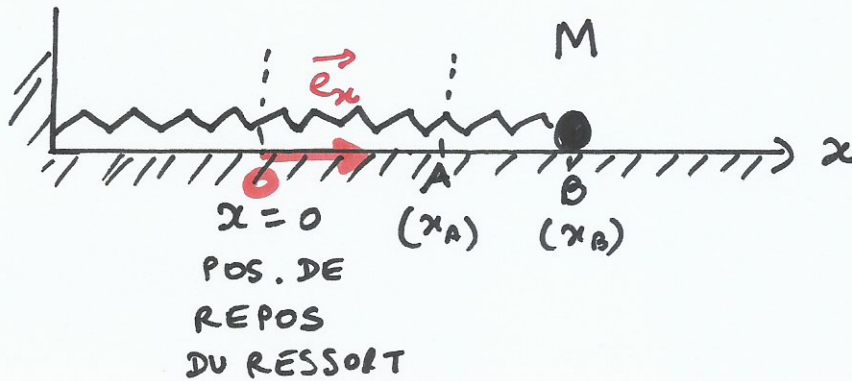
"VRAI RECTANGLE" D'AIRE  $dA = f(x) dx$ .

AIRE TOTALE de  $x = a$  à  $x = b$  :  $A = \int_a^b dA$

# EXEMPLE DE CALCUL DE TRAVAIL POUR UNE FORCE NON CONSTANTE

14

- CALCUL DU TRAVAIL DE LA FORCE DE RAPPEL D'UN RESSORT QUI S'EXERCE SUR UNE MASSE M SE DÉPLAÇANT D'UN POINT A À UN POINT B.



- ON NOTE RESPECTIVEMENT  $x_A$  ET  $x_B$  LES ABSCISSES DES POINTS A ET B.

$$W_{AB}(\vec{F}) = \int_A^B \vec{F} \cdot d\vec{\ell}$$

→ ON A VU AU CHAPITRE 1 SUR LES FORCES (P. 8):

$$\vec{F} = -kx \vec{e}_x$$

→ LE DÉPLACEMENT ÉLÉMENTAIRE S'ÉCRIT:

$$d\vec{\ell} = dx \vec{e}_x$$

CAR IL CORRESPOND À UN DÉPLACEMENT DE LONGUEUR  $dx$  LE LONG DE L'AXE DES  $x$ .

D'où: 
$$W_{AB}(\vec{F}) = \int_{x_A}^{x_B} -kx \vec{e}_x \cdot dx \vec{e}_x$$

$$W_{AB}(\vec{F}) = -k \int_{x_A}^{x_B} x dx \underbrace{\vec{e}_x \cdot \vec{e}_x}_{=1}$$

$$W_{AB}(\vec{F}) = -k \int_{x_A}^{x_B} x dx$$

$$W_{AB}(\vec{F}) = -k \left[ \frac{x^2}{2} \right]_{x_A}^{x_B}$$

$$W_{AB}(\vec{F}) = -\frac{k}{2} (x_B^2 - x_A^2)$$

$$W_{AB}(\vec{F}) = -\left( \frac{1}{2} k x_B^2 - \frac{1}{2} k x_A^2 \right)$$

$$W_{AB}(\vec{F}) = -\left( E_{p_{\text{élast}}}(B) - E_{p_{\text{élast}}}(A) \right)$$

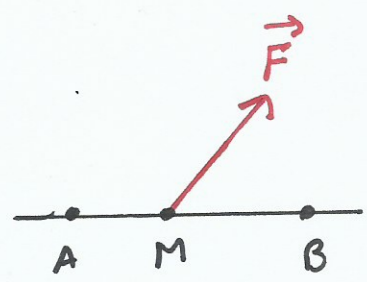
car  $E_p = \frac{1}{2} k x^2$

### III. COMMENT LES ÉCHANGES D'ÉNERGIE ENTRE UN POINT MATÉRIEL (= LE SYSTÈME) ET L'EXTÉRIEUR MODIFIENT-ILS L'ÉNERGIE DE CE SYSTÈME?

- SOIT UN POINT MATÉRIEL  $M$  SOUMIS À DES FORCES  $\vec{F}_1, \dots, \vec{F}_N$ .
- IL SE DÉPLACE D'UN POINT A À UN POINT B
- ON NOTE  $m$  SA MASSE
- ON NÉGLIGE LES ÉCHANGES D'ÉNERGIE THERMIQUES:  $Q=0$

LES FORCES QUI S'EXERCENT SUR UN POINT MATÉRIEL PEUVENT L'ACCELERER (1), LE RALENTIR (2) OU NÊTRE D'AUCUN EFFET (3) SUR SA VITESSE :

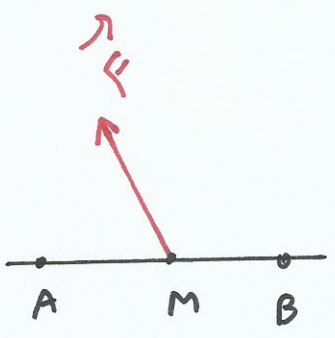
(1)



→  
sens du movt de  $M$

$W_{AB}(\vec{F}) = \vec{F} \cdot \vec{AB} > 0$   
 $\vec{F}$  APORTE DE L'ÉNERGIE À  $M$ .

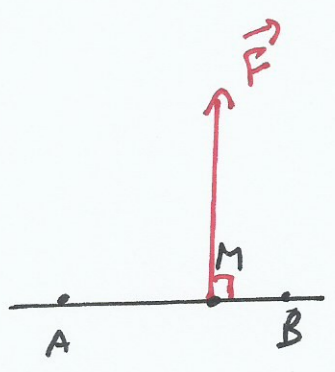
(2)



→  
sens inv de  $M$

$W_{AB}(\vec{F}) = \vec{F} \cdot \vec{AB} < 0$   
 $\vec{F}$  ÔTE DE L'ÉNERGIE À  $M$ .

(3)



→  
sens orth de  $M$

$W_{AB}(\vec{F}) = \vec{F} \cdot \vec{AB} = 0$   
 $\vec{F}$  NE MODIFIE PAS L'ÉNERGIE DE  $M$ .

# 1) LA LOI DE L'ÉNERGIE CINÉTIQUE

- ELLE TRADUIT L'EFFET ÉNERGÉTIQUE DES FORCES SUR LA VITESSE D'UN SYSTÈME
- ELLE SE DÉDUIT DE LA 2<sup>e</sup> LOI DE NEWTON (SENESTRE)

## ÉNONCÉ

DANS UN RÉFÉRENTIEL GALILÉEN, LA VARIATION D'ÉNERGIE CINÉTIQUE D'UN SYSTÈME ENTRE 2 POINTS A ET B EST ÉGALE À LA SOMME DES TRAVAUX DES FORCES QUI S'EXERCENT SUR CE SYSTÈME ENTRE A ET B.

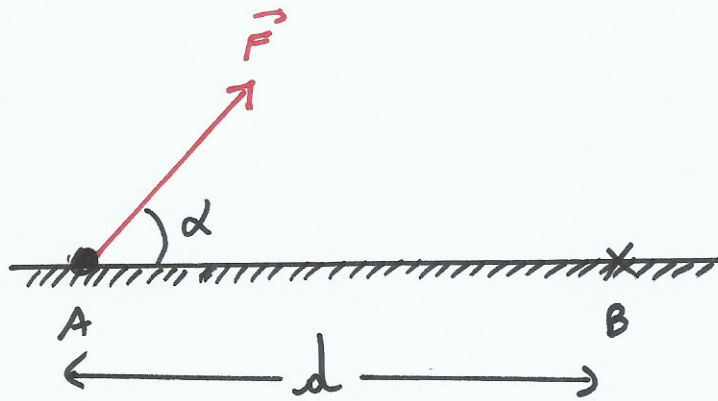
$$E_c(B) - E_c(A) = \sum_i W_{AB}(\vec{F}_i)$$

$$\frac{1}{2} m v_B^2 - \frac{1}{2} m v_A^2 = \sum_i W_{AB}(\vec{F}_i)$$

### ● EXEMPLE D'APPLICATION 1:

- UN OBJET, INITIALEMENT IMMOBILE AU POINT A EST TIRÉ AVEC UNE CORDE FAISANT UN ANGLE  $\alpha$  AVEC LE SOL HORIZONTAL ET AVEC UNE INTENSITÉ  $F$ .
- L'OBJET EST SUPPOSÉ PONCTUEL, SA MASSE EST  $m$ .
- FROTTEMENTS OBJET/SOL NÉGLIGÉS.

BUT: DÉTERMINER LA VITESSE DE L'OBJET AU POINT B 18  
SITUÉ À UNE DISTANCE  $d$  DU POINT A.



RÉSOLUTION:

→ LOI DE L'ÉNERGIE CINÉTIQUE APPLIQUÉE À L'OBJET ENTRE A ET B DANS LE RÉFÉRENTIEL TERRESTRE SUPPOSÉ GALILÉEN:

$$\frac{1}{2} m v_B^2 - \frac{1}{2} m v_A^2 = W_{AB}(\vec{F}) \text{ où } v_A = 0$$

$$\frac{1}{2} m v_B^2 - 0 = \vec{F} \cdot \vec{AB}$$

$$\frac{1}{2} m v_B^2 = \|\vec{F}\| \times \|\vec{AB}\| \times \cos \alpha$$

$$\frac{1}{2} m v_B^2 = F d \cos \alpha$$

$$v_B = \sqrt{\frac{2 F d \cos \alpha}{m}}$$

RD:  $v_B$  EST D'AUTANT PLUS GRANDE QUE  $F$  EST GRANDE, QUE  $d$  EST GRANDE, QUE  $\alpha$  EST PETIT, QUE  $m$  EST PETITE.

EXEMPLE D'APPLICATION 2:

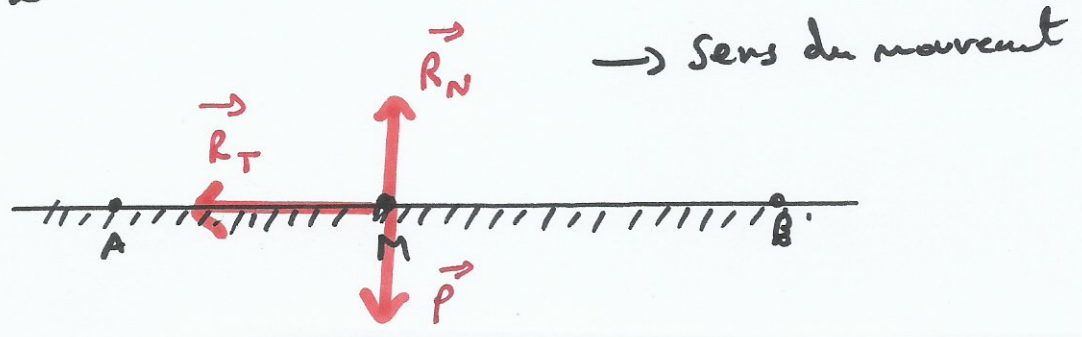
- UN OBJET SUPPOSÉ PONCTUEL, DE MASSE  $m$ , EST LANCÉ D'UN POINT A AVEC UNE VITESSE  $v_A$  LE LONG D'UNE SURFACE HORIZONTALE.
- IL EST SOUSIS AU POIDS, À LA RÉACTION NORMALE  $\vec{R}_N$  DE LA SURFACE ET À LA RÉACTION TANGENTIELLE  $\vec{R}_T$  QUI TRADUIT LES FROTTEMENTS ENTRE L'OBJET ET LA SURFACE HORIZONTALE.
- LE COEFFICIENT DE FROTTEMENT SOLIDE ENTRE L'OBJET ET LA SURFACE EST NOTÉ  $f$ .

BUT: DÉTERMINER LA DISTANCE  $L$  PARCOURUE PAR L'OBJET AVANT DE S'IMMOBILISER (À CAUSE DES FROTTEMENTS).

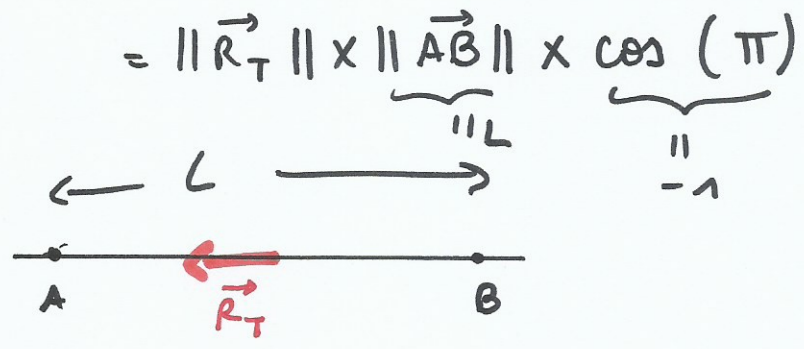
RÉSOLUTION:

→ LOI DE L'ÉNERGIE CINÉTIQUE APPLIQUÉE À L'OBJET ENTRE LE POINT A OÙ IL EST LANCÉ ET LE POINT B OÙ IL S'ARRÊTE ( $v_B = 0$ ), DANS LE RÉFÉRENTIEL TERRESTRE SUPPOSÉ GALILÉEN:

$$\frac{1}{2} m v_B^2 - \frac{1}{2} m v_A^2 = W_{AB}(\vec{P}) + W_{AB}(\vec{R}_N) + W_{AB}(\vec{R}_T)$$



$\rightarrow W_{AB}(\vec{P}') = \vec{P}' \cdot \vec{AB} = 0$  car  $\vec{P}' \perp \vec{AB}$   
 $\rightarrow W_{AB}(\vec{R}_N) = \vec{R}_N \cdot \vec{AB} = 0$  car  $\vec{R}_N \perp \vec{AB}$   
 $\rightarrow W_{AB}(\vec{R}_T) = \vec{R}_T \cdot \vec{AB}$



• AVEC:  $\|\vec{R}_T\| = f \|\vec{R}_N\|$  (VOIR CHAP. 1, PAGE 6)

• OR, VERTICALEMENT  $\vec{P}$  ET  $\vec{R}_N$  SE COMPENSENT  
 CAR SI ON PROJETTE  $m\vec{a} = \vec{P} + \vec{R}_N + \vec{R}_T$   
 SUR L'AXE VERTICAL, ON OBTIENT

$0 = -mg + R_N$   
 $\Rightarrow R_N = mg$

DONC:  $W_{AB}(\vec{R}_T) = f R_N L (-1)$

$W_{AB}(\vec{R}_T) = -f mg L$

• RETOUR A' LA LOI DE L'ENERGIE CINETIQUE:

$\frac{1}{2} m v_B^2 - \frac{1}{2} m v_A^2 = \underbrace{W_{AB}(\vec{P})}_0 + \underbrace{W_{AB}(\vec{R}_N)}_0 + \underbrace{W_{AB}(\vec{R}_T)}_0$

$$-\frac{1}{2} m v_A^2 = - f m g L$$

(21)

$$L = \frac{v_A^2}{2 f g}$$

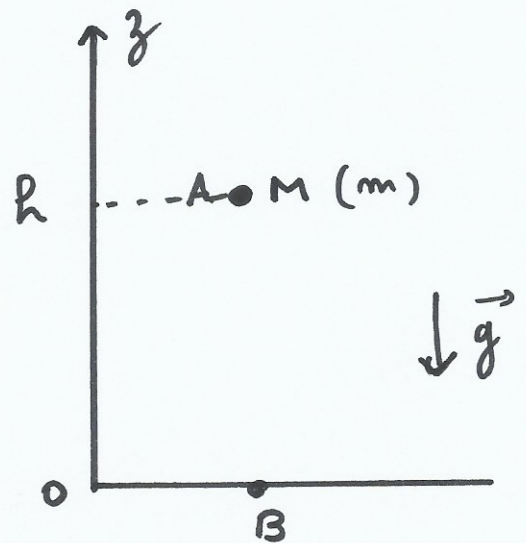
RQ: LA DISTANCE PARCOURUE PAR L'OBJET EST D'AUTANT PLUS GRANDE QUE SA VITESSE INITIALE EST GRANDE ; QUE LE COEFFICIENT DE FROTTEMENT EST PETIT.

### EXEMPLE D'APPLICATION 3:

- UN OBJET<sup>M</sup> SUPPOSÉ PONCTUEL, DE MASSE  $m$ , EST LÂCHÉ SANS VITESSE INITIALE D'UN POINT D'ALTITUDE  $h$ .
- ON NÉGLIGE LES FROTTEMENTS OBJET/AIR.
- BUT: QUELLE EST LA VITESSE DE L'OBJET LORSQU'IL ATTEINT LE SOL, D'ALTITUDE 0?

### RÉSOLUTION:

→ LOI DE L'ÉNERGIE CINÉTIQUE APPLIQUÉE À L'OBJET ENTRE LE POINT A OÙ IL EST LÂCHÉ ET LE POINT B OÙ IL ATTEINT LE SOL.



$$\frac{1}{2} m v_B^2 - \frac{1}{2} m \underbrace{v_A^2}_{=0} = W_{AB}(\vec{P})$$

$$W_{AB}(\vec{P}) = mg(z_A - z_B) \quad \text{VOIR FORMULE P. 9}$$

$$W_{AB}(\vec{P}) = mg(h - 0) > 0 \quad \text{TRAVAIL MOTEUR}$$

$$\frac{1}{2} m v_B^2 = mgh$$

$$v_B = \sqrt{2gh}$$

REMARQUE: ON AURAIT PU TROUVER  $v_B$  EN ÉCRIVANT LA CONSERVATION DE L'ÉNERGIE MÉCANIQUE, COMME À LA PAGE 5.

$$E_m(B) = E_m(A)$$

$$\frac{1}{2} m v_B^2 + mg z_B = \frac{1}{2} m v_A^2 + mg z_A$$

$$\frac{1}{2} m v_B^2 + 0 = 0 + mgh$$

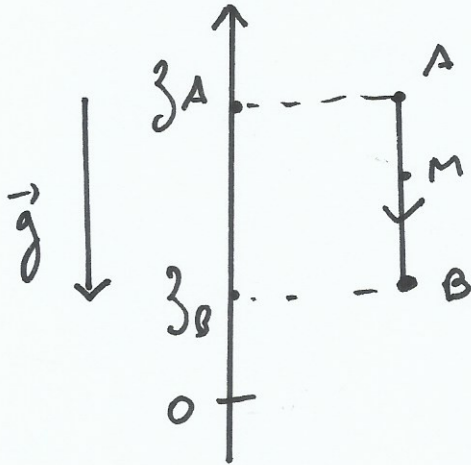
$$\Rightarrow v_B = \sqrt{2gh}$$

CECI MONTRÉ QUE LA LOI DE L'ÉNERGIE CINÉTIQUE ET LA CONSERVATION DE L'ÉNERGIE MÉCANIQUE SONT LIÉES.

## 2) CONSERVATION DE L'ÉNERGIE MÉCANIQUE

23

- PLUS PRÉCISÉMENT, LA CONSERVATION DE L'ÉNERGIE MÉCANIQUE EST UNE CONSÉQUENCE DE LA LOI DE L'ÉNERGIE CINÉTIQUE LORSQU'IL N'Y A PAS DE FORCES DISSIPATIVES (FROTTEMENTS).
- ON LE VOIT SUR LE CAS SIMPLE DE LA CHUTE VERTICALE ÉTUDIÉE À LA FIN DU 1. MAIS ON FERA LA DÉMONSTRATION GÉNÉRALE AU SEMESTRE 1.



$$\text{LEC: } \frac{1}{2} m v_B^2 - \frac{1}{2} m v_A^2 = W_{AB}(\vec{P})$$

$$\Leftrightarrow \frac{1}{2} m v_B^2 - \frac{1}{2} m v_A^2 = mg(z_A - z_B)$$

$$\Leftrightarrow \frac{1}{2} m v_B^2 + mg z_B = \frac{1}{2} m v_A^2 + mg z_A$$

$$\Leftrightarrow \boxed{E_M(B) = E_M(A)} \quad \text{CONSERVATION DE } E_m$$

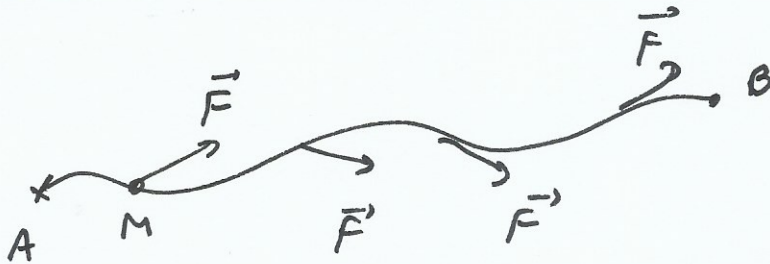
# IV. NOTION DE PUISSANCE EN MÉCANIQUE

- ON PEUT DÉFINIR LA PUISSANCE EN MÉCANIQUE, EN ÉLECTRICITÉ, OU ENCORE LA PUISSANCE THERMIQUE. ICI, ON SE LIMITE AU DOMAINE DE LA MÉCANIQUE.

## 1. DÉFINITION

- ON APPELLE PUISSANCE  $\mathcal{P}(\vec{F})$  D'UNE FORCE  $\vec{F}$  QUI S'EXERCE SUR UN OBJET EN MOUVEMENT L'ÉNERGIE PAR UNITÉ DE TEMPS QUE LA FORCE  $\vec{F}$  APPORTE / ÔTE À L'OBJET. ELLE S'EXPRIME EN WATTS (W).

### PUISSANCE MOYENNE ENTRE A ET B:



L'OBJET M SE DÉPLACE DE A → B PENDANT LA DURÉE  $\Delta t$ .

$$\mathcal{P}_m = \frac{W_{AB}(\vec{F})}{\Delta t}$$

Watts (W) ←  $\mathcal{P}_m$

Joules (J) ←  $W_{AB}(\vec{F})$

secondes (s) ←  $\Delta t$

## • PUISSANCE INSTANTANÉE :

25



- ENTRE L'INSTANT  $t$  ET L'INSTANT  $t+dt$  L'OBJET SE DÉPLACE DE  $d\vec{\ell}$
- AU COURS DE CE DÉPLACEMENT ÉLÉMENTAIRE, LE TRAVAIL ÉLÉMENTAIRE APPORTÉ / ÔTÉ À L'OBJET S'ÉCRIT:  $\delta W = \vec{F} \cdot d\vec{\ell}$  (VOIR P. 11)
- ON PEUT DONC DÉFINIR LA PUISSANCE INSTANTANÉE (À L'INSTANT  $t$ ) PAR:

$$P = \frac{\delta W}{dt}$$

$$P = \frac{\vec{F} \cdot d\vec{\ell}}{dt}$$

OR:  $\frac{d\vec{\ell}}{dt} = \vec{v}$

VECTEUR VITESSE INSTANTANÉE  
DE L'OBJET

$$P = \vec{F} \cdot \vec{v}$$

PUISSANCE INSTANTANÉE  
APPORTÉE / ÔTÉE À  
L'OBJET