

## TP 10 - Écriture/lecture dans un fichier

→ Lorsque l'on ouvre un fichier, on précise ce que l'on va faire (lire, écrire, créer, effacer, compléter) et on donne un nom au flot de données :

### Ouvrir un fichier

```
f=open("fichier",mode='rt',encoding='utf8')
```

La variable `f` est le nom du flot de données. Le mode détermine les opérations qui seront effectuées ; par défaut, le mode est `'rt'`, *lecture de texte*.

Ici, l'encodage utilisé est le standard UTF8.

Mode	Description
'r'	Ouverture en lecture
't'	Ouverture en mode texte
'b'	Ouverture en binaire (code des caractères)
'w'	Création/ouverture en écriture avec effacement du fichier existant
'x'	Création en écriture si le fichier n'existe pas
'a'	Création/ouverture en écriture positionnée après le contenu existant

→ Les autres commandes sont :

Notation	Description
<code>f.write('texte')</code>	Écrit une chaîne de caractères
<code>f.read()</code>	Renvoie le contenu du fichier sous la forme d'une chaîne de caractères
<code>f.readline()</code>	Renvoie la ligne en cours (terminée par <code>\n</code> )
<code>f.readlines()</code>	Renvoie la liste des lignes
<code>f.close()</code>	Ferme le flot

→ Exemple d'écriture :

```
f=open('test.txt',mode='wt',encoding='utf8')
f.write("Ceci_est_un_")
f.write("test!\n")
f.write("Bon_courage_pour_la_suite.")
f.close()
```

Cela donne un fichier `test.txt` contenant les deux lignes :

```
Ceci est un test !
Bon courage pour la suite.
```

**Remarque :** On rappelle que le caractère de retour à la ligne est `\n`.

**Remarque :** Il est possible de commander une boucle `for` sur les lignes d'un fichier.

L'exemple suivant renvoie le nombre de caractères de chaque ligne d'un fichier :

```
f=open('test.txt','rt',encoding='utf8')
for i in f:
    print(len(i))
f.close()
# reponse
19
26
```

**Attention !** Veillez à ce que tous vos fichiers dans dans le même répertoire et que l'adresse de shell soit réinitialisée (Ctrl+Maj+E)

⇒ La méthode `.strip()` (ou `.rstrip()` ou `.lstrip()`) permet de retirer les espaces et `\n` qui commencent ou terminent une chaîne de caractère. En particulier, le résultat des méthodes `readline()` ou `readlines()` sont des chaînes de caractères terminant par `\n`.

### méthode .strip

```
-->c='Avec un retour a ligne !\n'
-->C=c.strip()
-->c
'Avec un retour a ligne !\n'
-->C
'Avec un retour a ligne !'
```

⇒ La méthode `.split('c')` permet d'éclater une chaîne de caractères en fonction du caractère spécifié `c`. Elle retourne la liste des morceaux. Souvent il s'agit d'éclater en fonction d'une virgule ou d'un espace :

### méthode .split('c')

```
--> t='Il fait beau!'
-->T=t.split(' ')
-->t
'Il fait beau!'
-->T
['Il', 'fait', 'beau!']
--> t='21,0.5,1'
-->t.split(',')
['21', '0.5', '1']
```

**Rappel** sur les listes définies par compréhension : obtention de la liste des longueurs des mots d'une liste

```
--> L=['aze','rt','yuio']
--> [len(e) for e in L]
[3,2,4]
```

**Rappel** sur la conversion de type :

```
--> a=12;
--> str(a) # en chaine de caracteres
'12'
--> float('2.1') # en reel
2.1
--> int('17') # en entier
17
--> eval('2.1'),eval('17') # type induit
(2.1, 17)
```

## LECTURE ET SAUVEGARDE DES FICHIERS

Il est important d'avoir conscience qu'il y a un **répertoire de travail** (celui du shell) qui peut différer de celui du fichier contenant le script. Il convient de donner à PYZO la position des fichier manipuler (en écriture ou en lecture).

⇒ Méthode 1 : Sous PYZO, on peut redémarrer le Shells dans le répertoire d'un script (fichier .py enregistré) :

- Menu Exécuter/Démarrer le script : Ctrl+Mal+E

⇒ Méthode 2 : Utiliser les fonctions du module os

Notation	Explication
import os	Importe le module os
os.getcwd()	Donne le répertoire courant
os.chdir('I:\Python')	Change le répertoire courant
os.mkdir(TP')	Créer un répertoire TP dans le répertoire courant

⇒ Méthode 3 : Décrire l'adresse exacte du fichier à chaque appel (lecture ou écriture)

```
f=open('F:\\TP\\test.txt', 'wt', encoding='utf8')
```

## EXERCICES

**Exercice 1** Écrire un script qui créer un fichier de nom `essai.txt` qui contient le texte suivant :

- 1 : Mathematiques
- 2 : Physique
- 3 : Sciences de l'ingenieur

**Attention !** Veiller à placer le fichier dans un répertoire TP préalablement défini.

## Exercice 2 Un poème sur $\pi$

Dans le fichier `poeme.txt` (à récupérer dans le répertoire commun de la classe) il y a un poème dont la longueur de chaque mot donne une décimale de  $\pi$ . Notons qu'un mot de longueur 10 correspond à un 0.

Écrire une fonction `pi(fichier)` qui va ouvrir le document fichier et parcourir le texte afin de lister la longueur de chaque mot et d'en déduire l'écriture décimale de  $\pi$ .

**Exercice 3 Taille d'un fichier** Écrire une fonction `format(f)` qui considère un fichier texte, `f`, et retourne les trois nombres suivant :

- le nombre de caractères
- le nombre de lignes
- la longueur de la plus longue ligne

**Exercice 4 Tableau → fichier** Considérant un tableau de nombres de dimension 2 (de type array), donner une procédure `sauvegarde_M(M,fichier)` qui un fichier texte, `f`, contenant la matrice ligne par ligne, les nombres étant séparés par une virgule.

### Matrice aléatoire

```
import numpy as np
import numpy.random as rd
l,c=5,4
M=rd.randint(-5,6,size=(l,c))
```

### A compléter : exercice inc.py

```
def sauvegarde_matrice(M,fichier):
    ff=open(fichier,mode='wt',encoding='utf8')
    l,c=... # taille de la matrice
    for i in ... # parcours des lignes
        for j ... # parcours des colonnes
            ff.write(...)
        # Cas du dernier coeff de la ligne
        ff.write(...)
    ff.close()
```

## Exercice 5 Fichier → tableau

Considérons un fichier texte contenant un matrice, écrire la fonction `lire_matrice(f)` qui retourne la matrice contenue dans le fichier texte `f`.

## POUR TERMINER LA SÉANCE

**Exercice 6 Retourner Titi** Écrire divers fonctions permettant de retourner, renverser, ... le Titi ou le noeud (que vous trouverez dans le répertoire transmis).