

## TP 13 - Polynômes 2

Un polynôme est caractérisé par la liste de ses coefficients. Aucun module n'est strictement au programme, voici les deux plus courants :

> Le module `numpy.polynomial` propose un type `Polynomial` défini à partir de la liste  $[a_0, a_1, \dots, a_n]$

```
>>> import numpy.polynomial as pol
>>> P=pol.Polynomial([1,2,3,4])
>>> P(0)
1.0
```

Les fonctions spécifiques à ce module vous seront données, si besoin, dans l'énoncé ou les annexes du sujet.

> Le module `numpy` propose un type `poly1d` défini à partir de la liste  $[a_n, a_{n-1}, \dots, a_1, a_0]$

```
>>> import numpy as np
>>> P=np.poly1d([1,2,3,4])
>>> print(P)
 3    2
1 x + 2 x + 3 x + 4
>>> P(0)
4
```

Nous allons travailler avec ce type dans ce TP. Les fonctions suivantes, du **module numpy**, existent aussi sous la forme d'attributs :

Notation	Explication
<code>poly1d(L)</code>	Polynôme dont les coefficients sont donnés dans le liste L dans l'ordre des puissances décroissantes
<code>P[i]</code>	Coefficient de $X^i$
<code>P(a)</code>	Evaluation de P en a
<code>P.coeffs</code>	Liste des coefficients
<code>len(P)</code>	Degré, voir <code>P.order</code>
<code>polyder(P)</code>	Polynôme dérivé, voir <code>P.deriv()</code>
<code>polyint(P)</code>	Primitive de P nulle en 0 voir <code>P.integ()</code>
<code>roots(P)</code>	Racines complexes de P
<code>poly1d(L, True)</code>	Polynôme dont les racines sont donnés dans le liste L
<code>q, r=A/B</code>	Quotient et reste de la division euclidienne de A par B voir aussi <code>q, r=polydiv(A, B)</code>

### ARITHMÉTIQUE SUR LES POLYNÔMES

#### Exercice 1 Division euclidienne

1. Compléter l'algorithme de la division euclidienne des polynômes A par B :

Entrée : A, B deux polynômes

```
Q ← ...
R ← ...
Tant que ... faire
    T ← ...
    Q ← ...
    R ← ...
FinTantque
```

Sortie : Q, R tel que  $A = QB + R$  avec  $\deg(R) < \deg(B)$

2. Donner une fonction `DE(A, B)` qui effectue la division euclidienne du polynôme A par le polynôme B (sans utiliser l'instruction / ou la fonction `polydiv`).

Exemple :  $X^4 + X^2 + X - 1 = (X^2 - 1)(X^2 + 2) + X + 1$

#### Exercice 2 Euclide étendu

Prog

1. Formaliser l'algorithme d'Euclide étendu sur le couple de polynômes (A; B).
2. Écrire une fonction `bezout(A, B)` qui réalise l'algorithme d'Euclide étendu.

### ALGORITHME DE STURM

**Objectif :** Rechercher les racines d'un polynôme sur un intervalle

Considérons un polynôme  $P \in \mathbb{R}[X]$  a racines simples. On définit la suite de Sturm, comme la suite des polynômes  $(P_k)$  telle que :

$$P_0 = P \quad P_1 = P'$$

$\forall k \geq 2, P_k = -R$  où R est le reste de la DE de  $P_{k-2}$  par  $P_{k-1}$ )  $P_n$  est le dernier polynôme non nul de la suite.

On introduit  $S(\alpha)$ , la fonction donnant le nombre de changements de signes (stricts) dans la suite  $(P_k(\alpha))_{k \in [0, n]}$ .

Le théorème de Sturm dit que si  $\alpha < \beta$  tel que  $P(\alpha) \neq 0$  et  $P(\beta) \neq 0$  alors  $S(\alpha) - S(\beta)$  est le nombre de racines réelles de P dans l'intervalle  $[\alpha, \beta]$

#### Exercice 3

1. Écrire une fonction `S(L)` qui dénombre les changements de signes (stricts) des termes de la liste L sachant que le premier élément est non nul.

2. Proposer un moyen de construire un polynôme à racines simples ayant les mêmes racines que P.

Compléter la fonction `simple(P)` qui retourne un tel polynôme.

```
def simple(P):
    A, B = ...
    while len(B) > 0:
        Q, R = np.polydiv(A, B)
        A, B = ...
    ...
    return(...)
```

- Écrire une fonction `sturm(P)` qui retourne le suite de Sturm du polynôme  $P$  (jusqu'au dernier polynôme non nul).
- Écrire une fonction `nbzeros(L, a, b)` qui renvoie le nombres de racines réelles du polynôme  $P$  sur  $[a, b]$  où  $P$  est supposé à racines simples ne s'annulant ni en  $a$ , ni en  $b$  et  $L$  est sa suite de Sturm associée.
- Écrire une fonction `racines(P, a, b, h, L=[])` qui retourne la liste des racines réelles de  $P$ , à une précision  $h$ , sur l'intervalle  $[a, b]$  en utilisant le principe de dichotomie.

## INTERPOLATION DE LAGRANGE

Considérant  $((x_i, y_i))_{i \in \llbracket 0, n-1 \rrbracket} \in (\mathbb{R}^2)^n$ .  
On définit pour  $i \in \llbracket 0, n-1 \rrbracket$

$$L_i = \prod_{\substack{j=0 \\ j \neq i}}^{n-1} \frac{X - x_j}{x_i - x_j}$$

L'unique polynôme  $P \in \mathbb{R}_{n-1}[X]$  tel que pour tout  $i \in \llbracket 0, n-1 \rrbracket$ ,  $P(x_i) = y_i$  est

$$P = \sum_{i=0}^{n-1} y_i L_i$$

### Exercice 4

1. Écrire une fonction `lagrange(X, Y, t)` qui prend deux listes  $X$  et  $Y$  et retourne l'expression de  $P(t)$  où  $P$  est le polynôme d'interpolation de Lagrange des couples associés aux deux familles de nombres  $X$  et  $Y$ .

**Remarque** : la l'instruction `enumerate` est recommandée.

2. Écrire une fonction qui affiche la courbe de la fonction  $f$ , les points d'interpolations et la courbe du polynôme d'interpolation. Les points  $x_i$  sont choisis uniformément répartis entre  $a$  et  $b$  :

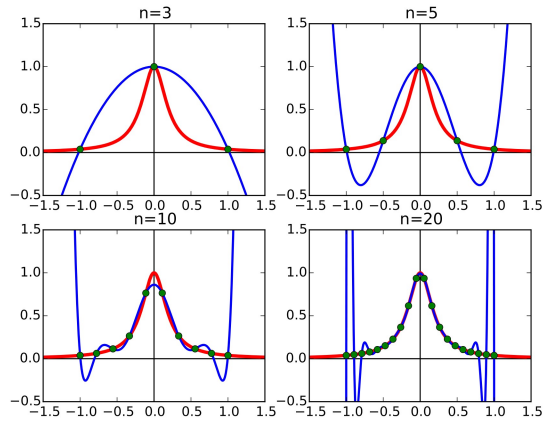
$$\forall i \in \llbracket 0, n-1 \rrbracket, \quad x_i = a + i \frac{b-a}{n-1}$$

Les courbes sont tracés sur la fenêtre  $[x_m, x_M] \times [y_m, y_M]$ .

L'intitulé de la fonction est :

`interpolation(f, a, b, n, xm, xM, ym, yM)`

3. Tester la fonction précédente avec  $g : x \mapsto \frac{1}{1+25x^2}$ , sur  $[-1, 1]$  et  $f : x \mapsto \frac{2t+3}{3}$



→ Dès que le nombre de points d'interpolation est grand ( $>60$ ), la fonction obtenue ne correspond plus au polynôme de Lagrange. On observe des oscillations de plus en plus grandes aux extrémités de l'intervalle et elle on tendance à se propager progressivement à l'intérieur : ceci est le connu sous le nom du **phénomène de Runge**.

**Remarque** : Nous avons travaillé avec un répartition uniforme de points d'interpolation. Intéressons nous maintenant à une autre répartition !

**Exercice 5** *Subdivision de Chebychev* On rappelle le polynôme de Chebychev de première espèce d'ordre  $n$  :

$$\forall x \in \mathbb{R}, \quad T_n(\cos(x)) = \cos(nx)$$

- Identifier les racines de  $T_n$  qui sont dans  $[-1, 1]$ . Répartir les racines sur  $[a, b]$  à l'aide d'une transformation affine.
- Écrire une fonction effectuant l'interpolation d'un fonction  $f$  sur  $[a, b]$  en les points définis ci-avant : `interpolation_T(f, a, b, n, xm, xM, ym, yM)`
- Comparer les résultats en fonction des deux répartitions.

