

TP 2- Proposition de solutions

Solution 1

```
def nbr(a,b,c):  
    '''  
    Entrees : a,b,c trois reels avec a non nul  
    Sortie : nb de racines reelles du trinome  
              aX^2+bX+c  
    '''  
    assert a!=0,'ENC'  
    d=b**2-4*a*c  
    if abs(d)<1e-15: #test de nullite sur les reels  
        return 1  
    elif d>0:  
        return 2  
    else:  
        return 0
```

Solution 2

```
def factorielle(n):  
    '''  
    Entree : n un entier naturel  
    Sortie : n! (un entier)  
    '''  
    f=1  
    for i in range(1,n+1):  
        f=f*i  
    return f
```

```
def cb(k,n):  
    return factorielle(n)/factorielle(k)/factorielle(n-k)
```

```
def cb2(k,n):  
    p=1  
    for j in range(1,k+1):  
        p=p*(n+1-j)/j  
    return p
```

Solution 3

```
import numpy as np  
  
def suite(u,v,n):  
    assert u>0 and v>0,'Entree non conforme'  
    for k in range(1,n+1):  
        u,v=(u+v)/2,np.sqrt(u*v)  
    return u,v
```

Solution 4

```
def racine(x,n):  
    u=1  
    for k in range(1,n+1):  
        u=(u+x/u)/2  
    return u
```

```
def racine2(x):  
    '''  
    Calcule une approximation de  
    la racine carree de x (un reel positif)  
    '''  
    u=1  
    v=(u+x/u)/2  
    n=1  
    while abs(u-v)>1e-12:  
        u,v,n=v,(v+x/v)/2,n+1  
    return v,n
```

Solution 5

```
def somme1(f,g):  
    return lambda t:f(t)+g(t)  
  
somme2=lambda f,g:lambda t:f(t)+g(t)  
  
def somme3(f,g):  
    def h(t):  
        return f(t)+g(t)  
    return h
```

Solution 6

```
def balayage(f,a,b,p):  
    '''  
    Reperage d'une racine de f par  
    identification d'un changement de signe.  
  
    Entrees : f une fonction continue sur [a,b]  
              p la precision  
    Sortie : la premiere racine detectee  
              sinon retourne False  
    '''  
    if abs(f(a))<1e-15:  
        return a  
    while a<b and f(a)*f(a+p)>0:  
        a=a+p  
    if a<b or abs(f(a))<1e-15:  
        return a  
    else:  
        return False
```